## TP3 - Reconocimiento de Patrones

## Elio Campitelli

## 0.1 SVM con separación lineal

Voy a implementar SVM usando soft-margin para datos sintéticos generados a partir de dos distribuciones normales bivariadas con  $\Sigma^2 = I$  y distintos grados de separación (\$\delta \in {1, 2, 4, 6}\$) en dirección x. La recta de separación óptima es una recta vertical centrada en cero.

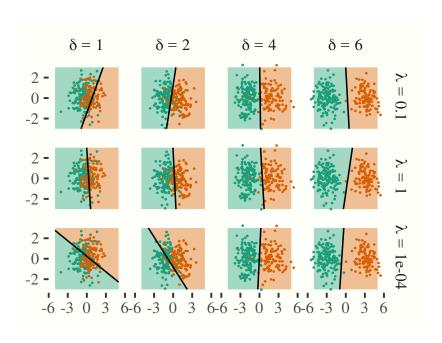


Figure 1: Límites de decisión para datos sintéticos con distintos grados de separación (columnas) y distinto nivel de tolerancia para datos mal clasificados (filas).

En la Figura 1 se muestra el límite de decisión para los cuatro set se datos (columnas) y los grados de soft-margin donde un  $\lambda$  pequeño equivale a poca tolerancia mientras que un lambda grande equivale a mucha tolerancia.

Se ve que para datos muy separados el clasificador es poco sensible a la elección de hiperparámetro  $\lambda$ . Para datos poco separables la elección de \$\lambda\$ tiene gran impacto en el resultado.

## 0.2 SVM con kernel gaussiano

Luego, extiendo el algoritmo PEGASOS para poder usar un kernel arbitrario. En la Figura 2 se muestran los resultados de applicar SVM con kernel gaussiano con distintos valores de  $\gamma$  y  $\lambda$  y un  $\delta=2$ .

Estos datos sintéticos son un poco aburridos. Voy a usar los datos que se muestran en la Figura 7.2 del Bishop (Figura 3 derecha). Dig-

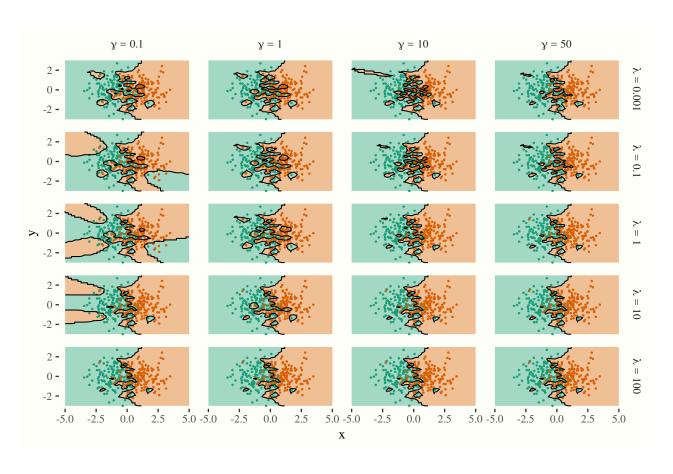


Figure 2: SVM con kernel gaussiano para distintos valores de  $\gamma$  y  $\lambda$ . La separación entre los datos es  $\delta = 2$ .

italicé los datos y los usé para entrenar una SVM con kernel gausiano con  $\gamma = 0.5$  y  $\lambda = 0.1.$  El resultado se muestra en la Figura 3 izquierda, que es muy similar.

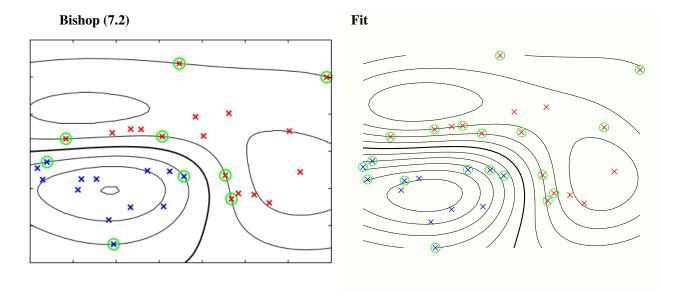


Figure 3: SVM con kernel gaussiano para los datos de la Figura 7.2 del Bishop. y(x) en líneas de contorno, y(x) = 0 en línea gruesa. A la derecha, la figura original, a la izquierda, el clasificador entrenado en este ejercicio