

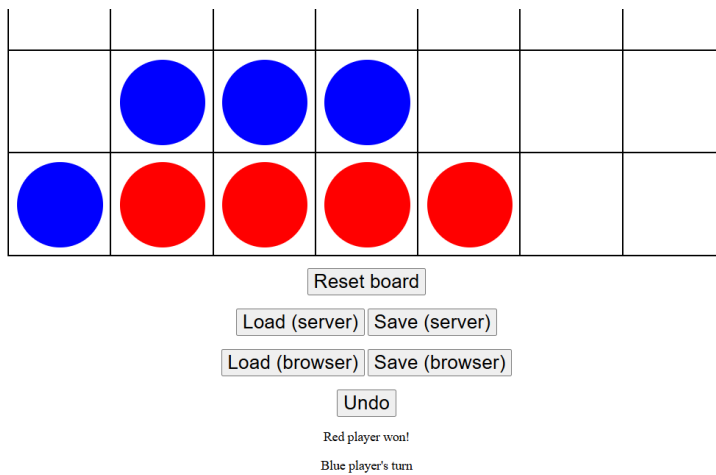
Readme – 4 Gewinnt

Elio Petrini

Implementierte Funktionen:

- Board reset
- Load and Save on Server (mit Express – nicht aktiv in GitHub Pages)
- Load and Save on Browser (LocalStorage)
- Undo
- Gewinnererkennung und Spielende

Dazu zeigt die Anwendung, wer „daran ist“ bzw. wer gewonnen hat



Zum starten des Express-webserver muss man index.js in node ausführen

Seite:

<https://eliopetrini.github.io/public/connect4.html>

Repo:

<https://github.com/eliopetrini/eliopetrini.github.io/tree/main>