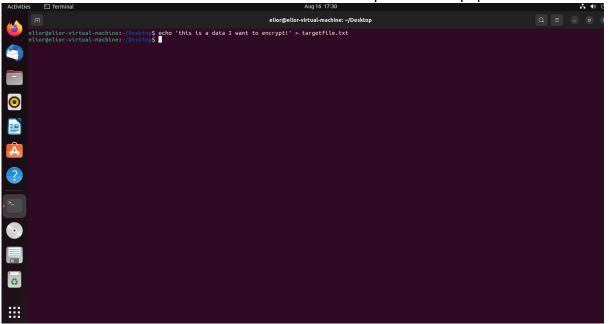
Encrypt and Decrypt Script

<u>מטרת הסקריפט</u>

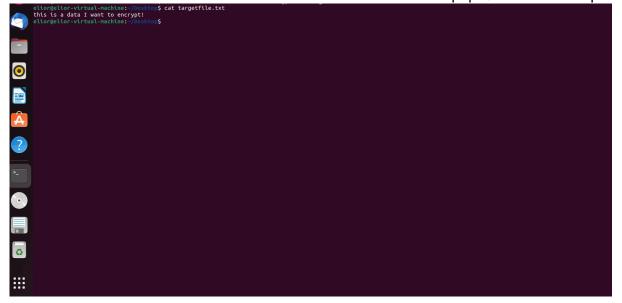
.BASH ופענוח שלהם ע"י סקריפט (256-AES) ביצוע הצפנת קבצים

הכנת הסקריפט ו POC

1. ראשית ניצור במכונה קובץ שנרצה להצפין:



2. ניתן לראות את המידע בקובץ שיצרתי:



<mark>כעת נתחיל בכתיבת הסקריפט</mark>

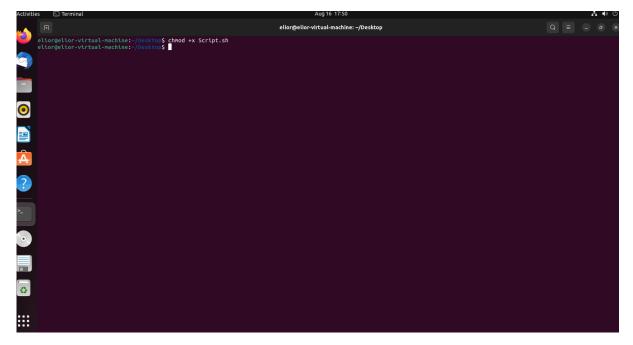
3. ניצור את קובץ הסקריפט:

```
elior@elior-virtual-machine:~/Desktop$ gedit Script.sh
```

4. נכתוב את הקוד הבא (הסבר מפורט מה המשמעות של כל שורה בקוד מפורט בקוד עצמו)

```
1 Serio Note/Death
2 Remed to write line 1 in every bash script!!
3 chool
5 Flease Choose the relevent number by the following:
6 1 To Encrypt a file
7 To Encrypt a file
8 This command is equivalent to 'Print' in Python
1 To Encrypt a file
9 This command is equivalent to 'Input' in Python
1 To Encrypt a file
2 To Encrypt a file
3 To Encrypt a file
3 To Encrypt a f
```

5. לאחר ששמרנו את הסקריפט ניתן לו הרשאות הרצה:



6. נריץ את הסקריפט לאחר מכן ונבחר 1 (על מנת להצפין)

```
elior@elior-virtual-machine:~/Desktop$ ./Script.sh

Please Choose the relevent number by the following:
1 - To Encrypt a file
2- To Decrypt a file
1
```

7. נכתוב את השם של הקובץ שברצוננו להצפין

```
What is the name of the file you want to Encrypt?
targetfile.txt
```

- ונלחץ אנטר ROOT נקיש את הסיסמא של.8 נקיש את הסיסמא של. [sudo] password for elior:
- 9. נבחר מפתח שישמש אותנו להצפנה ולפענוח ונלחץ אנטר בסיום (צריך פעמיים)

10. נוכל לראות כי התוכן של הקובץ החדש מוצפן:

כעת נפענח את ההצפנה באופן הבא

11. נריץ את הסקריפט שיצרנו בשנית:

```
elior@elior-virtual-machine:~/Desktop$ ./Script.sh
```

12. נבחר הפעם 2 (לצורך פענוח ההצפנה)

```
Please Choose the relevent number by the following:

1 - To Encrypt a file

2- To Decrypt a file

2- To Decrypt a file
```

13. נזין את השם של הקובץ שברצוננו לפענח את ההצפנה (הקובץ המוצפן שיצרנו)

14. נזין את המפתח שיצרנו על מנת לפענח את ההצפנה ונלחץ אנטר

15. נוכל לראות שכאת הקובץ שנוצר הוא לא מוצפן:

```
elior@elior-virtual-machine:~/Desktop$ cat DecryptedFile.txt
this is a data I want to encrypt!
elior@elior-virtual-machine:~/Desktop$
```