

Elios Cama

Étudiant Ingénieur informatique



EXPERIENCE

Technicien Informatique

URGO

Juillet 2023, Chenôve (21)

Renfort dans l'équipe du support informatique d'une entreprise de plus de 4000 collaborateurs. Gestion de l'encours sur les tickets. Installation de logiciels à distance. Préparation des nouveaux PC. Étude statistique sur Excel.

Stage Développeur Flutter et IA

Daymode

Septembre 2022 - Février 2023 - 5 mois, Lyon (69)

Développement d'écrans et de fonctionnalités en vue d'une nouvelle version de l'application. Développement d'une API entre Flutter et Unity et de scripts de rendu 3D. Retouche d'objets sur Blender. Développement d'un modèle GAN pour une IA de suggestion. Travail en étroite collaboration avec le CTO.

Stage Ouvrier

ERDE

Janvier 2020 - Février 2020 - 1 mois, Saulon-la-Chapelle (21)

Travail à la chaîne dans la partie assemblage de l'usine. Assemblage de pièces métalliques, utilisation de riveteuses et de perceuses. Travail dans une équipe de moins de 10 personnes.

EDUCATION

Filière Génie Informatique

Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

2019 - présent, Belfort (90)

Cours: POO, Modélisation 3D, AR & VR, Gestion de projet, Développement Android, Cryptographie, Réseaux

Semestre d'étude à l'étranger

POLITECNICO MILANO

Septembre 2023 - Février 2024, Milan (IT)

Semestre d'étude à l'étranger

AGH University of Science and Technology

Février 2021 - Juin 2021, Cracovie (PL)

elios.cama@utbm.fr

+33 6 89 04 37 09

Belfort, 90000, France

Développement mobile

Intégration Firebase

Traitement de database

State Management

Développement de modèles IA

Modélisation 3D

AR & VR

Programmation embarquée

Architecture des OS

Configuration réseau

Outils et technologies

Flutter, Unity, JetBrains, Git,

Blender, Linux, TensorFlow

Autres compétences

Dart, Python, C#, JS, Java, C++,

C, Kotlin, Arduino

Langages

Français (natif)

Anglais (courant et professionnel)

Italien A2

Social

linkedin.com/in/elios-cama

github.com/elios-cama

stackoverflow.com/elios_cama