

예제 13.2를 참조하여 예제 9.5와 9.6을 멀티캐스트 채팅 서버와 클라이언트로 수정하세요.

- 클라이언트는 프로그램 실행 시 로그인 아이디를 입력 받아 서버에 등록하여 멀티캐스트 그룹에 가입함
- 클라이언트로부터 로그인 요청 메시지를 수신하면 서버는 멀티캐스트 그룹 주소를 회신함
- 클라이언트는 서버로부터 수신한 그룹 주소로 멀티캐스트 채팅 그룹에 가입함
- 서버는 로그인 사용자에게만 채팅 메시지를 멀티캐스트 전송함

