

NOM	Guinaudie
Prénom	Eliott
Date de naissance	10/10/2004

Copie à rendre

TP – Développeur Web et Web Mobile

Documents à compléter et à rendre

Lien du git : <https://github.com/eliottgnd/ECF-Eliott-Guinaudie>

Lien de l'outil de gestion de projet : <https://www.notion.so/Zoo-D-arcadia-ECF-Eliott-GUINAUDIE-351d86722a9b4d7cbda775587f8be4e6>

Lien du déploiement : <https://ecfeliottzooarcadia-012d8090718b.herokuapp.com/>

Login et mot de passe administrateur : BDD: id root mdp Eliott64* Heroku: id eliottg64200@gmail.com mdp Eliott64* PHP: id root mdp Eliott64* APPLICATION EN LOCAL: id admin1 mdp admin1

SANS CES ELEMENTS, VOTRE COPIE SERA REJETEE

Partie 1 : Analyse des besoins

1. Effectuez un résumé du projet en français d'une longueur d'environ 20 lignes soit 200 à 250 mots

Le projet du zoo d'Arcadia vise à créer une application web permettant aux visiteurs de visualiser les habitats ainsi que leurs animaux, laisser des avis et voir les services proposés par le zoo. L'application propose aussi un accès au personnel du zoo tels que les vétérinaires et les employés avec chacun leurs espace.

Une liste de fonctionnalités à été demandé par le client José telles que :

- Affichage des habitats et des animaux avec des détails spécifiques sur l'espèce ou encore le type de nourriture.
- Formulaire de contact pour les visiteurs afin d'envoyer un message au zoo
- Formulaire d'avis afin d'envoyer un avis au zoo pour validation par les employés
- Espace employé pour la gestion des services du zoo et la nourriture des animaux
- Espace vétérinaire pour la saisie des rapports de santé et de commentaires sur les habitats

Le projet à été codé sur des technologies telles que: PHP, HTML, CSS, JS ou encore SQL pour la base de donnée. Également des éléments extérieurs tels que Bootstrap ont été utilisés pour le design ainsi que les éléments responsives. Le déploiement de l'application à été effectué sur Heroku avec ClearDB pour la gestion de la base de donnée. Des captures d'écran (Voir Notion) de l'application en local montrent son bon fonctionnement, bien que des ajustements soient nécessaires pour la configuration de la base de données en ligne.

Enfin ce projet à tenu compte des directives concernant la documentation pour garantir une utilisation fluide de l'application. La documentation inclue un manuel d'utilisation détaillé en .pdf ainsi qu'un charte graphique en .pdf également ainsi qu'un description complète concernant la configuration de l'environnement de travail que vous pouvez trouver respectivement dans le Notion ainsi que le Git.

2. Exprimez le cahier des charges, l'expression du besoin ou les spécifications fonctionnelles du projet

Cahier des charges : Le projet du zoo D'arcadia vise à développer une application web permettant aux visiteurs de visualiser les habitats ainsi que les animaux qui occupent le zoo, laisser des avis et découvrir les services proposés. L'application inclue également un espace dédié au personnel du zoo.

Expression du Besoin : Le client, José, souhaite une plateforme interactive et responsive pour ses visiteurs, il souhaite également un espace dédiés à son personnel afin de répondre aux besoins spécifiques de leurs fonctions (ex: véto rapport véto.) Les objectifs principaux de cette application web sont la présentation du zoo, des habitats, des animaux, la collecte et le tri des avis, la gestion des services et des rapports de santés des animaux.

Spécifications fonctionnelles du projet :

- **Affichage des Habitats et des Animaux**
 - Présentation détaillée de chaque habitat avec des images et des descriptions
 - Liste des animaux par habitat, avec nom, espèce, race, et état de santé
- **Formulaire de Contact**
 - Formulaire de contact dans une page spécifique de l'application permettant aux visiteurs de contacter le zoo en incluant un objet, un message et un email
- **Formulaire d'Avis**
 - Formulaire d'avis en page d'accueil permettant aux visiteurs de laisser un avis aux employés du zoo qui sera ensuite validé ou non.
- **Espace Employé, Vétérinaire & Administrateur**
 - **Employé**
 - Gestion des services du zoo
 - Saisie et gestion de la nourriture des animaux

- **Vétérinaire**
 - Saisie des rapports de santé des animaux
 - Ajout de commentaires sur les habitats
 - Consultation de l'historique de la nourriture donnée aux animaux
- **Admin**
 - Accès total à toutes les fonctionnalités de l'application

Partie 2 : Spécifications technique

1. Spécifiez les technologies que vous avez utilisé en justifiant les conditions d'utilisation et pourquoi le choix de ses éléments

Technologies Utilisés :

- **FrontEnd: HTML, CSS, Bootstrap pour le design et le responsive**
 - **HTML:**
 - Utilisation: Structure de base des pages web
 - Pourquoi : Standard universel du développement web, il garantit compatibilité et accessibilité sur tous les navigateurs
 - **CSS & Bootstrap :**
 - Utilisation : Stylisation des éléments en HTML
 - Pourquoi : Offre des composants pré-conçus et du responsive accélérant la vitesse de développement
- **Backend: PHP**
 - **PHP:**
 - Utilisation : Langage côté serveur pour la logique de l'app
 - Pourquoi : PHP est bien supporté pour le développement web. Il permet l'intégration de bases de données et de fichiers annexes en html réduisant ainsi la longueur du code et facilitant l'utilisation de l'application lors du code

- Base de donnée: MySQL, gérée avec MySQL Workbench en local et ClearDB sur Heroku
 - **MYSQL :**
 - Utilisation : Système de gestion de base de donnée relationnel
 - Pourquoi : Solution fiable et efficace pour la création et gestion de base de donnée en local
 - **ClearDB :**
 - Utilisation : service de base de données
 - Pourquoi : Recommandé par un youtubeur que je suis il permet d'intégrer sa base de données sur le cloud et donc sur Heroku
- **Déploiement : Heroku**
 - **Heroku :**
 - Utilisation : Plateforme d'hébergement d'application web
 - Pourquoi : Permet un déploiement rapide et simple en garantissant une connexion à un Git par exemple

2. Comment avez-vous mis en place votre environnement de travail ? Justifiez vos choix. (README.md)

Matériel utilisé : Macbook

- **Justification : MacOS** offre un environnement de développement robuste et stable, compatible avec les outils de développement que j'utilise.

Outils de développement: Visual studio Code (ou VSCODE)

- **Justification : Vs Code** est un éditeur de code léger et puissant qui offre beaucoup de plug ins et de fonctionnalités qui rendent le développement ludique et fluide , ainsi qu'une large gamme d'extensions pour l'autocomplétion le début ...

Pour le reste voir readme.md sur le git.

3. Énumérez les mécanismes de sécurité que vous avez mis en place, aussi bien sur vos formulaires que sur les composants front-end ainsi que back-end.

Validation des entrées:

- **Frontend:** HTML5 et Javascript pour la validation des champs de formulaires (format email, longueur minimale...)
- **Backend:** Validation des données côté serveur avec PHP pour que seules les entrées valides soient traités

Protection contre les attaques CSRF :

- Utilisation de jetons CSRF pour sécuriser les formulaires et assurer que les requêtes proviennent de réels utilisateurs

4. Décrivez une veille technologique que vous avez effectuée, sur les vulnérabilités de sécurité.

Veille technologique sur les injections SQL :

Test de la vulnérabilité de la base de donnée avec des requêtes SQL non autorisées

Mesures :

- Utilisation de requêtes préparées pour toute les interactions avec la base de donnée
- Validation des entrées utilisateurs

Partie 3 : Recherche

1. Décrivez une situation de travail ayant nécessité une recherche durant le projet à partir de site anglophone. N'oubliez pas de citer la source

Utilisation de la documentation de FontAwesome et Bootstrap lors du début du code.

<https://getbootstrap.com/>

<https://fontawesome.com/>

2. Mentionnez l'extrait du site anglophone qui vous a aidé dans la question précédente en effectuant une traduction en français.

Bootstrap documentation sur les Carousels :

Extrait : Carousel

A slideshow component for cycling through elements—images or slides of text—like a carousel.

How it works

The carousel is a slideshow for cycling through a series of content, built with CSS 3D transforms and a bit of JavaScript. It works with a series of images, text, or custom markup. It also includes support for previous/next controls and indicators.

In browsers where the Page Visibility API is supported, the carousel will avoid sliding when the webpage is not visible to the user (such as when the browser tab is inactive, the browser window is minimized, etc.).

Please be aware that nested carousels are not supported, and carousels are generally not compliant with accessibility standards.

Lastly, if you're building our JavaScript from source, it requires util.js.

Comment ça fonctionne

Le carrousel est un diaporama permettant de parcourir une série de contenus, construit avec des transformations CSS 3D et un peu de JavaScript. Il fonctionne avec une série d'images, de texte ou de balisage personnalisé. Il prend également en charge les contrôles et indicateurs précédents/suivants.

Dans les navigateurs où l' API de visibilité des pages est prise en charge, le carrousel évitera de glisser lorsque la page Web n'est pas visible pour l'utilisateur (par exemple lorsque l'onglet du navigateur est inactif, la fenêtre du navigateur est réduite, etc.).

Veillez noter que les carrousels imbriqués ne sont pas pris en charge et qu'ils ne sont généralement pas conformes aux normes d'accessibilité. Enfin, si vous créez notre JavaScript à partir de la source, cela nécessite `util.js` .

Partie 4 : Informations complémentaires

1. Autres ressources
2. Informations complémentaires