# OnlyUp Sàrl



Scherrer Eliott – MIN1B
ETML - Sébeillon
24p
Scherrer Eliott
Xavier Carrel - <u>xavier.carrel@eduvaud.ch</u>



#### Table des matières

1-	—SPÉ	CIFICATIONS	
	11	_Titre	
	1.2	— THRE ————————————————————————————————————	
	1.3	- MATÉRIEL ET LOCICIELS À DISPOSITION	
		- PRÉRECUIS	
	1.5		
		- CAHIER DES CHARGES	
		.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts	
		.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	
		4—Contraintes	
		.5—Travail à réaliser par l'apprenti	<del>, _</del>
		.6 Si le temps le permet	
		7 — Méthodes de validation des solutions	, ,
		-ELÉMENTS ÉVALUÉS	ı
			•
2	—PLA	NIFICATION INITIALE	_!
3	ΔN	ALYSE FONCTIONNELLE	_
			•
		.1—Chambre	_(
		. <del>2 Appartement</del>	_(
		.3 Salle de bain	_(
		.4 Jardin	_/
	3.1.		-7
	3.1.	.6—Parking	.–8
	3.1.	. <del>7 Salon</del>	.–8
	3.1.	.8— Salle de jeu	.–8
	3.1.	.9—Bureaux (entreprise)	۶_
4	co	NCEPTION	10
	4.1	Apolyteotype	1 /
	4.1	ARCHITECTURE	10
		-Modèles de donnée	1(
			I
5	<del>RÉ/</del>	ALISATION	10
	5.1	-\NSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	1 (
	•••		10
	5.3		10
	0.0	- DANIFICATION DETAILLEE	٠,
6-	— <del>TES</del>	T\$	10
	<u> </u>	STRATÉGIE DE TEST	10
		Dossier des tests.	
	6.2 6.3	PROBLÈMES RESTANTS	1 1 1 1
7	<del>co</del>	NCLUSION	11
	7.1	—BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES	1 1
		-BILAN DE LA PLANIFICATION	
		BILAN PERSONNEL.	
8-	—DIV	/ERS	11
	8.1—	-JOURNAL DE TRAVAIL	11
		BIBLIOGRAPHIE	
		-WEBOGRAPHIE	
0	$\Delta N$	NEXES.	11



1	SPÉCIFICATIONS	<u></u>
	1.1 Titre	
	1.2 DESCRIPTION	
	1.3 MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION.	
	1.4 Prérequis	
	1.5 CAHIER DES CHARGES	
	1.5.1 Objectifs et portée du projet	4
	1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts	4
	1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	
	1.5.4 Contraintes	4
	1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti	
	1.5.6 Si le temps le permet	<u></u>
	1.5.7 Méthodes de validation des solutions	
	1.6 ELÉMENTS ÉVALUÉS	
2	PLANIFICATION INITIALE	5
	ANALYSE FONCTIONNELLE	
<u>J</u>		
	3.1.1 Chambre	<u></u> 6
	3.1.2 Appartement	<u></u> 6
	3.1.3 Salle de bain	<u></u>
	3.1.4 Jardin	<u>/</u>
	5.1.5 STUCTO	······/
	3.1.6 Parking	
	3.1.7 Salon	
	3.1.8 Salle de jeu	<u></u> c
4	CONCEPTION	10
4	4.1 Architecture	
<u>4</u>	4.1 ARCHITECTURE	1( 1(
4	4.1 ARCHITECTURE	1( 1(
	4.1 ARCHITECTURE	1( 1( 1(
	4.1 ARCHITECTURE	1( 1( 1(
	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	10 10 10 10 10
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION	10 10 10 10
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE	10 10 10 10
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION	10 10 10 10
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE  5.4 JOURNAL DE BORD.	10 10 10 10
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE.  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS	10 10 10 10 10
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST.	10 10 10 10 10 10
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST.  6.2 DOSSIER DES TESTS	10 10 10 10 10 10
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE.  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST.  6.2 DOSSIER DES TESTS.  6.3 PROBLÈMES RESTANTS.	1010101010101010
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE 4.2 MODÈLES DE DONNÉE. 4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL 5.2 INSTALLATION 5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE. 5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST. 6.2 DOSSIER DES TESTS. 6.3 PROBLÈMES RESTANTS.	10101010101010101011
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE 4.2 MODÈLES DE DONNÉE. 4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL 5.2 INSTALLATION 5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE 5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST 6.2 DOSSIER DES TESTS 6.3 PROBLÈMES RESTANTS  CONCLUSION  7.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES	101010101010101111
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST  6.2 DOSSIER DES TESTS  6.3 PROBLÈMES RESTANTS.  CONCLUSION  7.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES  7.2 BILAN DE LA PLANIFICATION	1010101010101010111111
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE 4.2 MODÈLES DE DONNÉE. 4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL 5.2 INSTALLATION 5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE 5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST 6.2 DOSSIER DES TESTS 6.3 PROBLÈMES RESTANTS  CONCLUSION  7.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES	10101010101010101011
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST  6.2 DOSSIER DES TESTS  6.3 PROBLÈMES RESTANTS.  CONCLUSION  7.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES  7.2 BILAN DE LA PLANIFICATION	101010101010101111
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE.  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST  6.2 DOSSIER DES TESTS  6.3 PROBLÈMES RESTANTS  CONCLUSION.  7.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.  7.2 BILAN DE LA PLANIFICATION  7.3 BILAN PERSONNEL.  DIVERS	101010101010101011111111
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST.  6.2 DOSSIER DES TESTS  6.3 PROBLÈMES RESTANTS.  CONCLUSION.  7.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.  7.2 BILAN DE LA PLANIFICATION  7.3 BILAN PERSONNEL.  DIVERS.  8.1 JOURNAL DE TRAVAIL	101010101010101111111111
<u>5</u>	4.1 ARCHITECTURE  4.2 MODÈLES DE DONNÉE.  4.3 IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES  RÉALISATION.  5.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL  5.2 INSTALLATION  5.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE.  5.4 JOURNAL DE BORD.  TESTS  6.1 STRATÉGIE DE TEST  6.2 DOSSIER DES TESTS  6.3 PROBLÈMES RESTANTS  CONCLUSION.  7.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.  7.2 BILAN DE LA PLANIFICATION  7.3 BILAN PERSONNEL.  DIVERS	10101010101010111111111111



# 1 SPÉCIFICATIONS

#### 1.1 Titre

#### OnlyUp Sàrl

Création d'un immeuble d'habitations, de loisirs et de bureaux.

## 1.2 Description

Dans le cadre d'un projet du module 306 (Réaliser de petits projets dans son propre environnement professionnel), nous allons documenter la création d'une maquette d'un immeuble. La maquette sera modélisée sur un logiciel appelé SweetHome3D. Les documents seront livrés chaque semaine afin d'avoir une vue globale de l'avancement du projet sur le temps. L'immeuble a 5 étages et contiendra des zones d'habitations (appartements, studio etc), des zones de loisirs (jardin, salle de jeux) et des bureaux pour des entreprises.

## 1.3 Matériel et logiciels à disposition

Un logiciel de modélisation 3D (SweetHome3D) Un repository GitHub

## 1.4 Prérequis

Connaissances basiques sur la gestion de projets et SweetHome3D

## 1.5 Cahier des charges

#### 1.5.1 Objectifs et portée du projet

A compléter. Il s'agit d'ébaucher des réponses aux questions de l'acronyme CQQCOQP (Combien, Quoi, Qui, Comment, Où, Quand, Pourquoi)

#### 1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

A compléter... Il s'agit d'identifier le(s) profil(s) de(s) utilisateur-trice(s) type, et les conséquences que cela va avoir sur la conception (couleurs, ergonomie, utilisation, etc.)

#### 1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

A compléter par une espèce de mode d'emploi du produit. S'il s'agissait d'une montre, décrire qu'à part l'heure, il y aura la possibilité d'utiliser un chronomètre, un réveil, ...

#### 1.5.4 Contraintes

Sécurité, backups, disponibilité, système utilisé, interfaces avec autres logiciels, etc.

#### 1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti

Auteur : Eliott Scherrer

Modifié par : Eliott ScherrerEliott Scherrer

Page 4 sur 11

Impression : 19.02.2024 12:54

Comparer des résultats 4



Décrire à quoi doit ressembler le travail produit, ce qu'il faudra rendre ...

#### 1.5.6 Si le temps le permet ...

Objectifs complémentaires au cas où le projet n'est pas assez ambitieux dans le temps imparti...

#### 1.5.7 Méthodes de validation des solutions

Comment les tests vont être entrepris, quels tests doivent être entrepris, etc....

## 1.6 Eléments évalués

Cette section doit être élaborée et validée avec le chef de projet.

Les éléments évalués peuvent être choisis dans la liste suivante :

- Le rapport
- Les planifications (initiale et détaillée)
- Le journal de travail
- Le code et les commentaires
- Etat de fonctionnement du produit livré
- Les documentations de mise en œuvre et d'utilisation
- Possibilité de transmettre le travail à une personne extérieure pour le terminer, le corriger ou le compléter
- Compréhension du travail

#### 2 PLANIFICATION INITIALE

#### Planification

Le projet a commencé le 19.02.2024 et termine le 15.03.2024.

Les vacances sont du 10.02.2024 au 20.02.2024

Nous avons 2h15 pour travailler sur le projet chaque semaine

#### <u>Découpage des sprints :</u>

#### Sprint 2:

Faire les étages complets (bureaux, salle de jeu et parking)

La sprint review se fera le 26.02.2024.

#### Sprint 3:

Finir les étages principaux si non complet, et commencer à faire les plus petits appartements (studio, appartement)

La sprint review se fera le 27.02.2024.

#### Sprint 4:

Finir les petits appartements si non complet et faire les 3 derniers petits espaces (jardin, chambre, salle de bain, salon)

La sprint review se fera le 05.03.2024.

#### Sprint 5:

Réalisation des tests sur chaque userstory

La sprint review se fera le 12.03.2024.

Auteur : Eliott Scherrer Modifié par : Eliott ScherrerEliott Scherrer Version: 18 du 19.02.2024 12:54

Page 5 sur 11

Création : 29.01.2024 Impression : 19.02.2024 12:54 Comparer des résultats 4



# 3 ANALYSE FONCTIONNELLE

## 3.1.1 Chambre

En tant que locataire dans l'immeuble je veux une chambre pour y dormir.	
	Tests d'acceptance:
Lit	Quand je rentre dans la pièce, dans le coin à droite il y a un grand lit de 120x230x70cm
Dimension de la pièce	Quand je rentre dans la pièce je mesure une pièce qui fait 800x800cm et une hauteur de 250cm
Table	Quand je rentre dans la chambre au milieu il y a une table de 200x140x120
Lampe plafond	Quand je me couche sur mon lit, juste au-dessus de ma tête je vois une lampe ronde en verre de 8cm de rayon
Télévision	Au pied du lit, il y a une télévision de 1m80 sur 70cm posé sur une table de 1m de hauteur
Bureau	Quand je rentre dans la pièce, contre le mur à gauche il y a un bureau de 170x90x100
Sur le bureau	Sur le bureau il y a un écran, un clavier et une souris posés sur un tapis de souris
Matériau mur	Tous les murs/plafonds de la chambre sont en crépis
Chaises	Autour de la table, il y a 6 chaises en bois.
Etage et	Dans l'immeuble, la chambre est dans l'appartement au 2ème étage au
emplacement	sud-ouest.

# 3.1.2 Appartement

En tant que propriétaire de l'appartement Je veux un studio Pour pouvoir y vivre toute		
l'année		
	Tests d'acceptance:	
pc et fenêtre		
	l'appartement, Il y a un bureau à côté d'une fenêtre, avec un pc fixe et un écran	
lit	A gauche, quand j'entre dans l'appartement, Il y a un lit de deux mètres de long et de un mètre de large en bois.	
colonne et	Au milieu de l'appartement Quand j'entre par la porte II y a une colonne	
cheminée	avec une cheminée devant.	
Cuisine	A droite de l'appartement quand j'entre par la porte II y a une cuisine composée des appareils dans l'ordre suivant : un four, un lave-vaisselle, 4 plaques à induction et un réfrigérateur.	
Plante	A droite de la cheminée, il y a une plante verte dans un pot brun.	
Fenêtres	Sur les murs de l'appartement, Il y a 5 fenêtres carrées.	
Murs	Dans l'appartement , les murs sont en crépis.	
Projecteurs	Au plafond, Il y a quatre projecteurs noirs répartis en carré.	
Etage et	Dans l'immeuble au 2ème étage il y a 2 studio comme celui-ci, un au nord et	
nombre	un au sud. (voir image)	
Dimensions	L'appartement fait 8000x5000 cm.	

# 3.1.3 Salle de bain

En tant qu'h	En tant qu'habitant Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins	
	Tests d'acceptance:	
Toilettes	Sur la droite de la porte en entrant dans la pièce, il y a des toilettes.	
Couleur	Dans la salle de bain à gauche de la porte, il y a des toilettes bleues	
Papier	Sur la droite des toilettes (en regardant depuis ceux-ci), il y a du papier déroulant.	

Auteur : Eliott Scherrer

Modifié par : Eliott ScherrerEliott Scherrer

Page 6 sur 11

Version: 18 du 19.02.2024 12:54

Création : 29.01.2024 Impression : 19.02.2024 12:54 Comparer des résultats 4



Dimensions Quand je mesure les dimensions des toilettes, elles font 60x30x60

Visibilité de Quand je regarde dans la salle de bain par la fenêtre depuis l'extérieur, je

l'extérieur ne peux pas voir l'intérieur arâce à une fenêtre teintée.

Carrelage au Sur le sol, il y a du carrelage blanc.

sol

Lumière Au centre de la pièce au plafond, il y a une lumière blanche.

Mur Dans la salle de bain, les murs sont blancs.

Dans l'immeuble, la salle de bain est dans l'appartement au sud-ouest du Etage

2ème étage

#### 3.1.4 Jardin

En tant que propriétaire Je veux un jardin Pour manger dehors, m'amuser, avoir de l'espace

pour s'aérer

Tests d'acceptance:

**Piscine** Au nord du jardin, il y a une piscine.

Dimensions piscine Quand je mesure les dimensions de la piscine, je trouve

1300x2500x300cm

Barbecue Au sud du jardin, il y a un barbecue rouge.

Trampoline A l'est du jardin, il y a un trampoline

Dimensions trampoline Quand je mesure les dimensions du trampoline, je trouve

300x300x600cm

A l'ouest du jardin, il y a une voiture de golf Voiture de golf Dimensions jardin Quand je mesure le jardin, il fait 5000x3000 Personne sur voiture de Sur la voiture de golf, il y a quelqu'un d'assis

aolf

Lumières de sol Sur les côtés du jardin, il y a des petites lumières de sol.

A l'extérieur de l'immeuble, le jardin est au nord. Emplacement

#### 3.1.5 Studio

En tant que locataire de l'appartement je veux un studio pour pouvoir vivre dans l'immeuble

Tests d'acceptance:

dimensions Quand je mesure la pièce elle fait exactement 900x800cm

Mur Quand je regarde les murs de la pièce, ils sont tous peints en bleu Table Quand je rentre dans la pièce, au milieu, il y a une table en bois de

200x200x100

Chaise Tout autour de la table, je vois 4 chaises en bois Cactus Au milieu de la table, je vois deux cactus de 5x5x15cm

Dans le coin inferieur droit de la pièce il y a un lit de 220x150x70 Lit

Au fond à gauche, quand je rentre dans la pièce, je vois une salle de Salle de bain

bain pièce de 200x300

Toilette Dans le coin inferieur droit, quand je rentre dans la salle de bain, je vois

des toilettes de 70x40x40

Four Si je longe le mur à droite de la porte dans le coin il y a un four de

1m/1m

Lavabo et poubelle A droite du four il y a un lavabo avec une poubelle en dessous

Lave vaiselle A côté du lavabo il y a un lave-vaisselle de 70x70x85cm Fenêtre Sur chaque mur, au milieu il y a 1 fenêtre 200x100cm

Etage et Dans l'immeuble, il y a trois studios comme ceci à l'est du 2ème étage

emplacement (image partie jaune). fenêtre

étage



#### 3.1.6 Parking

En tant que propriétaire de l'immeuble Je veux un parking Pour que mes locataires puissent garer leur voiture. Tests d'acceptance: A droite Quand j'entre dans le garage je vois 10 places de parking contre place de chaque mur délimitées par des lignes blanches. parque colonnes A droite Quand j'entre dans le garage II y a une colonne toute les 2 places de parkina. porte A l'extérieur Quand je regarde le garage II y a une porte pour piétons et une porte coulissante pour les véhicules. place de A gauche Quand j'entre dans le garage II y a 8 places pour pour les scooter, parque vélo.etc. Indications Devant chaque place de parc que II y a écrit si la place est pour les visiteurs ou pour les locataires. lampe Au plafond II a une lampe au-dessus de chaque place de parc.

A chaque mur extérieur II y a deux fenêtres rectangulaires de 40x60.

Dans l'immeuble Le garage est au rez de chaussée.

#### 3.1.7 Salon

En tant qu'habitant de l'immeuble Je veux un salon Pour regarder la télé et me détendre		
Tests d'acceptance:		
Télévision	A l'opposé de la pièce par rapport au canapé, il y a une TV murale	
	incurvée.	
Dimensions télévision	Quand je mesure la télévision, elle fait 1m de hauteur et 2.75m de longueur	
Canapé	Quand j'entre dans la pièce, il y a un canapé gris foncé à ma droite.	
Bibliothèque	A droite du canapé (par rapport à où il "regarde"), il y a une	
	bibliothèque	
Dimensions	Quand je mesure la bibliothèque, elle fait 3m de hauteur et 1m de	
bibliothèque	largeur	
Table basse	Devant le canapé, il y a une table basse à trois pieds grise	
Tapis	Au milieu de la pièce sur le sol, il y a un tapis rectangle.	
Parquet	Dans le salon, le sol est en parquet	
Mur	Dans le salon, les murs sont en papier peint beige	
Lustre	Sur le plafond, au milieu il y a un lustre.	
Etage et	Dans l'immeuble, le salon est dans l'appartement au 2ème étage au	
emplacement	sud-ouest.	

#### 3.1.8 Salle de jeu

En tant qu'habitar	nt de l'immeuble je veux une salle de jeu pour m'amuser avec mes amis
	Tests d'acceptance:
Emplacement	La salle de jeu se trouve au 1ère étage du bâtiment
Taille de la pièce	La salle fait tout l'étage
Bureau	Contre le mur Est, il y a des bureaux de 170x80x100cm en ligne.
Ordinateur	Sur tous les bureaux il y a un PC
Peripherique	Sur chaque bureau, il y a 1 écran, 1 souris et 1 clavier
Mur	Tous les murs sont en marbre noir
Bornes d'arcade	Contre le mur ouest il y a des bornes d'arcades espacés de 1m chacune.
Rideaux	Autour du puits de lumière, il y a a de longs rideaux opaques noirs.
Snacks	Au nord il y a une table ronde sur laquelle se trouvent des pizza, des
	boissons, des frites et des hot dog.
Chaise	Autour de la table il y a 6 chaises
Punching ball	Au long du mur sud de la pièce, il y a une rangée de 8 punching ball.

Auteur: Eliott Scherrer Création: 29.01.2024 Modifié par : Eliott ScherrerEliott Scherrer Page 8 sur 11 Impression: 19.02.2024 12:54 Version: 18 du 19.02.2024 12:54

Comparer des résultats 4



Paniers de Au long du mur nord, il y a 2 paniers de basket à gauche du stand snacks basketball et 2 autres à droite du stand snacks.

#### 3.1.9 Bureaux (entreprise)

En tant que chef d'entreprise Je veux un grand open-space Pour que mes employés puissent travailler.

Tests d'acceptance:

Ordinateurs Sur tous les bureaux II a un ordinateur portable et une plante verte.

Devant chaque bureau II y a une chaise en bois. chaise

lampe Au plafond II y a quatre lampes blanches.

fenêtres A chaque mur, à son centre, Il y a une fenêtre ronde de 60x60 à un mètre

de hauteur.

Dimensions Les bureaux ont une dimension de 140x80x80cm

bureaux

Etage et Dans l'immeuble, les bureaux prennent tout le 3ème étage.

emplacement

Boxes Chaque boxe est composé d'un bureau et de deux murs formant un

angle de 90 degrés (voir image => rouge).

Toilettes Au sud-est, il y a une pièce de toilette de 5x8m. (en orange sur l'image)

Urinoirs Quand j'entre dans les toilettes à droite, il y a 4 urinoirs dans le coin,

chaque urinoir a une plaque de séparation noire à sa droite et à sa

gauche. (en orange sur l'image)

Lavabo Quand j'entre dans les toilettes à gauche il y a un lavabo. (en orange sur

l'image)

Toilettes Quand j'entre dans les toilettes, en face de moi il y a 4 cabines de toilettes

collé, qui prennent toute la largeur du mur. (en orange sur l'image)

Fontaines à eaux Contre chaque murs, il y deux fontaines à eau (emplacement => voir

image -> bleu).

Imprimantes 1 Dans le coin nord-ouest et nord-est, il y a deux imprimantes contre le mur.

(vert sur l'image)

Imprimantes 2 Dans le coin sud-ouest, il y a une imprimante contre le mur. (vert sur

l'image)

Emplacement Les boxes sont placés comme sur l'image jointe (en rouge)

boxes

#### 3.1.10 Propositions

E En tant que proprietaire de l'immeuble

Je veux un toit

Afin de pouvoir avoir des panneaux solaires, des ventilations et pour regarder la vue

Tests d'acceptance:

<u>Dans le coin sud-ouest du toit, il y a un coin pour regarder la vue et se</u> Coin detente

detendre.

Dans le coin detente, il y a un banc blanc de 1,5m de longueur et Banc

0,5m de largeur.

Devant le banc du coin detente, il y a une table basse de Table basse

100x50x50cm.

Autour de la table basse, il y a 2 chaises en plastique. Chaises en

plastique

<u>Sur les cotes du coin detente, il y a des bacs a fleurs de 75cm de</u> Pots de fleurs

diametre et 50cm de hauteur.

Barbecue Dans le coin detente, il y a un barbecue portable de 80x50x30cm.

Chaque boxe est composé d'un bureau et de deux murs formant un

angle de 90 degrés (voir image => rouge).

Auteur: Eliott Scherrer Modifié par : Eliott ScherrerEliott Scherrer Version: 18 du 19.02.2024 12:54

Page 9 sur 11

Création: 29.01.2024 Impression: 19.02.2024 12:54

Comparer des résultats 4



<u>Cheminee</u>	Dans le coin nord-est du toit, il y a une cheminee en brique de
	<u>50x50x200cm</u>
<u>Panneaux</u>	Dans le coin nord-ouest du toit, il y a 4 ventilations de 1m de diametre
<u>solaires</u>	<u>chacune.</u>
<u>Ventilations</u>	Quand j'entre dans les toilettes à gauche il y a un lavabo. (en orange
	<u>sur l'image)</u>
<u>Parabole</u>	Dans le milieu ouest du toit, il y a une antenne parabolique de 1,5m de
	diametre qui pointe vers le sud.
<u>Etage</u>	Dans l'immeuble, ce toit est au dernier etage.

## 4 CONCEPTION

#### 4.1 Architecture

Ce chapitre décrit de manière avant tout graphique les divers composants que le projet va fournir, ainsi que ses interfaces vers le monde extérieur

#### 4.2 Modèles de donnée

Ce chapitre est toujours applicable à un projet de développement. Il n'est que parfois applicable à un projet système ou réseau.

Le chapitre contient toujours au moins un modèle conceptuel de données (dictionnaire de données)

Si le projet inclut une base de données, ce chapitre contiendra également un modèle logique des données.

## 4.3 Implémentations spécifiques

Ce paragraphe décrit de manière détaillée le fonctionnement de points particuliers qu'un développeur externe ne peut que difficilement saisir à la simple lecture du code.

- Autant que possible de manière graphique, imagée, tableaux, etc.
- Tous les cas particuliers devraient y être spécifiés...
- Justifier les choix

# **5 RÉALISATION**

## 5.1 Installation de l'environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

- Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
  - Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
  - Arborescences des documents produits.
  - Comment accéder au code (repository)

#### 5.2 Installation

Ce chapitre décrit comment mettre en œuvre le produit dans un environnement de test (staging server) et/ou de production

#### 5.3 Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun. On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

#### 5.4 Journal de Bord

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées. Date, raison, description, etc.

## 6 TESTS

# 6.1 Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

Auteur : Eliott Scherrer Création : 29.01.2024

Modifié par : Eliott Scherrer Page 10 sur 11 Impression : 19.02.2024 12:54

Version: 18 du 19.02.2024 12:54 Comparer des résultats 4



Création: 29.01.2024

Impression: 19.02.2024 12:54

Comparer des résultats 4

## 6.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée). Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

#### 6.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

## 7 CONCLUSION

## 7.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Il s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n'est pas le cas, estimer en «%» ou en «temps supplémentaire» le travail qu'il reste à accomplir pour terminer le tout.

## 7.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## 7.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire:

- Qu'est-ce qu'il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
- Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu'est que ce projet m'a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, ...

Remerciements, signature, etc.

#### 8 DIVERS

#### 8.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherches a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

# 8.2 Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

# 8.3 Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

#### 9 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)
Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur
Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).
Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.