

Mémo Organisation OpenThisFuckingDoor N°1

Vendredi 22 mars 2024 18h00

À l'attention de Landry Gigant, Thomas Boué, Nolan Papa et Noah Auroy.

Le projet :

Dans le contexte de l'EPITECH Jam du 22/03/24. OpenThisFuckingDoor est un jeu vidéo en 2d en monde ouvert. Le jeu est un RPG (rôle play game) où nous pouvons nous déplacer dans le temps. Le projet a commencé ce vendredi 22 mars 2024 à 18h00 et prendra fin dimanche 24 mars 2024 à 23h42. Le langage utilisé sera le C++ et nous nous servirons de la bibliothèque graphique SFML.

Répartition des tâches :

Thomas :

- Création de la carte à partir d'un fichier en .json | dès maintenant -> 24/03/24 10h

Noah :

- Gestion des collisions entre les entités | dès maintenant -> 23/03/24 20h

Landry :

- Architecture du programme (forme de modules) | dès maintenant -> 23/03/24 16h

Nolan :

- Création du menu d'options et d'accueil | dès maintenant -> 24/03/24 12h

Eliott :

- Mouvement / animation du joueur | dès maintenant -> 23/03/24 20h

Réunion :

Toute l'équipe du projet est conviée à une réunion Samedi 23/03/24 à 16h dans la salle *KamarTaj* à EPITECH Nantes afin de prendre connaissance de l'avancement de tout le monde.

En cas de questions, contactez-moi par mail à l'adresse suivante : eliott.tesnier@epitech.eu

Eliott Tesnier, chef de projet OpenThisFuckingDoor Jam, EPITECH PGE