スクリプト言語　外部設計

C言語をベースとする。

【型】

Int

Char

Double

Float

Bool

構造体

ポインタ

配列

【演算子】

＋　　加算

－　　減算

×　　掛け算

÷　　割り算

= 　　代入

==　 比較

<=　　比較

<　 　比較

>=　　比較

>　　 比較

＋＋　インクリメント

－－ デクリメント

【繰り返し構文】

If

For

While

【関数】

//関数プロトタイプ宣言

返り値　関数名（引数, ….）;

//関数定義

返り値　関数名（引数, ….）{};

//関数呼び出し

関数名（引数, ….）；

【変数】

//変数宣言

型　変数名；

//構造体宣言

Struct 構造体名{

型　変数名；

　　・

　　・

}；

【トークン】

Int,Char,Double,Float

Bool

構造体名

変数名

＋

－

×

÷

=

==

<=　　比較

<　 　比較

>=　　比較

>　　 比較

＋＋　インクリメント

－－ デクリメント