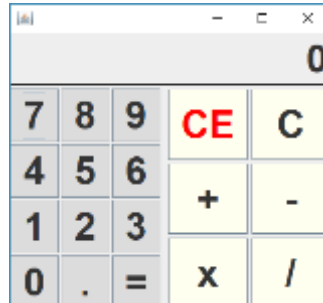


1 Fenêtre d'affichage

1.1 Exercice gui-swing-jframe-01 : la calculatrice

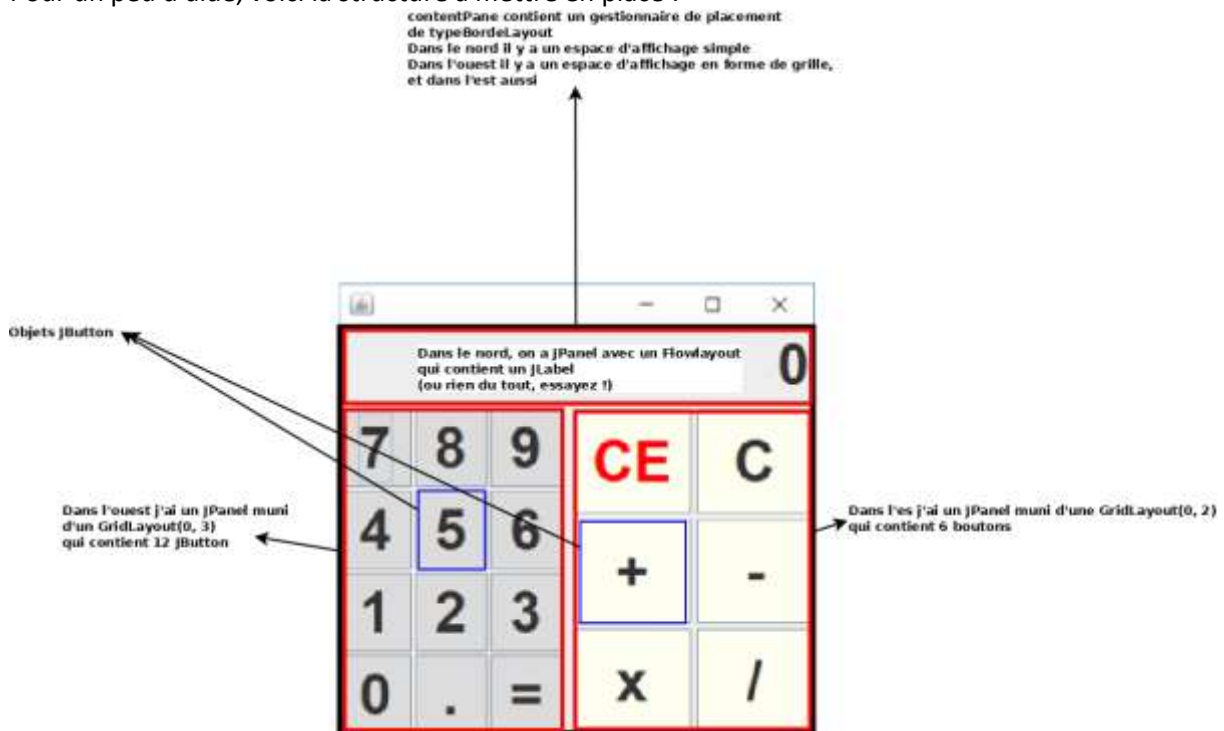
Créer une interface graphique représentant une calculatrice. Voici le design :



- L'affichage doit être aligné à droite et encadré d'une bordure noire.
- De plus son contenu doit être espacé de la bordure.
- Les boutons sont espacés les uns des autres.

Pour aller plus loin, vous pouvez aussi paramétrer la taille des caractères affichés sur les boutons.

Pour un peu d'aide, voici la structure à mettre en place :



1.2 Exercice gui-swing-jframe-02 : le formulaire graphique

Le but est de créer un formulaire graphique avec ce contenu :

The image shows a Java Swing window with a standard title bar (minimize, maximize, close buttons). The window contains a form with the following sections:

- Civilité**: Three radio buttons labeled "M.", "Mme", and "Mlle". The "M." button is selected.
- Nom**: A text input field.
- Prénom**: A text input field.
- Date de naissance**: Three dropdown menus showing "1", "Janvier", and "1945".
- Adresse**: Four text input fields labeled "Numéro", "Rue", "CP", and "Commune".
- Langages**: A group of checkboxes for various programming languages: C, C++, C#, Java SE, Java EE, Python, Shell, Delphi, Pascal, and TurboPascal. All are currently unchecked.
- Passions**: A text area containing several lines of placeholder text (Lorem Ipsum). The text is: "elit neque, eleifend nec dapibus at, porttitor sit amet dui. Donec sagittis turpis in est luctus, tempor scelerisque velit bibendum. Maecenas ac aliquam tellus, eu laoreet dui. Sed eros turpis, scelerisque in gravida eget, vestibulum at metus. Nam vel metus est. Proin id lorem nec ligula facilisis dapibus eget eget lorem. Nam maximus dolor vel sapien blandit, vitae faucibus urna molestie. Quisque vitae tincidunt neque, at sagittis augue. Nam in mi egestas orci semper gravida in sit amet sem. Nullam tincidunt arcu ac suscipit euismod. Morbi sit amet".

Pour l'instant, seule l'apparence nous intéresse.