

Kursplan

Lektionstillfälle:	Centralt innehåll:
mån 18 nov.	Grundläggande om webben, backend, Node
tis 19 nov.	Uppsättning och konfigurering av driftmiljö för NodeJS
	Grundläggande syntax och semantik för NodeJS
tors 21 nov.	
mån 25 nov.	Asynkron kommunikation
tis 26 nov.	Att skapa webb-API:er och hur de anropas
tors 28 nov.	
mån 2 dec.	Hur relationsdatabaser som MySQL är uppbyggda samt hur en databasserver fungerar
tis 3 dec.	
tors 5 dec.	
mån 9 dec.	Mer API GraphQL
tis 10 dec.	
ons 11 dec.	
tors 12 dec.	
mån 16 dec.	Skillnad mellan relationsdatabaser och dokumentdatabaser
	Hur dokumentdatabaser som MongoDB är uppbyggda
tis 17 dec.	
ons 18 dec.	
tors 19 dec.	
fre 3 jan.	
ons 8 jan.	
tors 9 jan.	
fre 10 jan.	

Internets uppbyggnad

- Decentraliserat
- Kunna koppla upp via olika vägar
- IP-adress
- DNS
- Ping/Traceroute
- http / https
- ftp / ftps
- ssh



Internet - decentraliserat

- Utvecklat av militären
- Om en stad wipas ut måste informationen fortfarande kunna komma fram



Internet - IP-adress

112.39.10.114

2001:0db8:0000:0 000:0000:0000:14

28:07ab/64



- Alla maskiner som vill kunna kommunicera över internet behöver en adress.
- v4: nnn.nnn.nnn.nnn
- v6:

Internet - DNS

- Domain Name System
- Adressbok f

 ör IP-adresser

Sweet! Nu vet jag vilken IP-adress jag ska till.

Mickes dator



www.aftonbladet.se?

www.aftonbladet.se 104.20.55.70

Jag har din sida, kommer här!

Yes, den har

104.20.55.70



Ingen aning, frågar vidare.

Internet - Ping / Traceroute

- Ping används för att se om en maskin svarar.
- Vad innebär det om IPadressen svarar men inte domänen?

- Traceroute används för att se vilka maskiner man passerar på vägen.
- Bra för att ta reda på var på vägen det strular.

```
2. micke@Mikaels-MacBook-Pro: ~ (zsh)
                      2. micke@Mikaels-MacBook-Pro: ~ (zsh)
→ ~ ping www.aftonbladet.se -c 1
                                                                                --- 104.20.55.70 ping statistics ---
PING www.aftonbladet.se.cdn.cloudflare.net (104.20.55.70): 56 data bytes
                                                                                1 packets transmitted, 1 packets received, 0.0% packet loss
64 bytes from 104.20.55.70: icmp_seq=0 ttl=59 time=5.191 ms
                                                                                round-trip min/avg/max/stddev = 11.252/11.252/11.252/0.000 ms
                                                                               → ~ clear
--- www.aftonbladet.se.cdn.cloudflare.net ping statistics ---
                                                                               → ~ traceroute www.aftonbladet.se
1 packets transmitted, 1 packets received, 0.0% packet loss
                                                                                traceroute: Warning: www.aftonbladet.se has multiple addresses; using 104.20.55.70
round-trip min/avg/max/stddev = 5.191/5.191/5.191/0.000 ms
                                                                                traceroute to www.aftonbladet.se.cdn.cloudflare.net (104.20.55.70), 64 hops max, 52 byte packets
→ ~ ping 104.20.55.70 -c 1
                                                                                 1 192.168.1.1 (192.168.1.1) 1.316 ms 0.936 ms 0.850 ms
PING 104.20.55.70 (104.20.55.70): 56 data bytes
                                                                                   ti3068a430.ti.telenor.net (146.172.71.23) 1.696 ms 1.599 ms 1.378 ms
64 bytes from 104.20.55.70: icmp_seq=0 ttl=59 time=11.252 ms
                                                                                 3 ti3163c360-ae68-0.ti.telenor.net (146.172.21.2) 9.867 ms 4.530 ms 4.433 ms
                                                                                 4 ti3001b400-ae3-0.ti.telenor.net (146.172.105.62) 5.593 ms 4.369 ms 4.472 ms
--- 104.20.55.70 ping statistics ---
                                                                                   netnod-ix-ge-b-sth-1500.cloudflare.com (194.68.128.246) 4.140 ms 4.111 ms 4.042 ms
1 packets transmitted, 1 packets received, 0.0% packet loss
                                                                                 6 104.20.55.70 (104.20.55.70) 4.042 ms 4.037 ms 4.007 ms
round-trip min/avg/max/stddev = 11.252/11.252/11.252/0.000 ms
                                                                               >→ ~
```

Internet - http

- HyperText Transfer Protocol
 - används för att överföra webbsidor
 - o definierar åtta kommandon
 - GET
 - HEAD
 - POST
 - PUT
 - DELETE
 - TRACE
 - OPTIONS
 - CONNECT
 - Svaret från webbservern innehåller en HTTP-statuskod

- 200: OK
- 301: Moved Permanently
- 401: Unauthorized
- 403: Forbidden
- 404: Not Found
- 500: Internal Server Error

Internet - http

Exempel klientförfrågan

```
GET /index.html HTTP/1.1
Host: www.example.com
```

- Exempel serversvar
- (följs av en blankrad och texten i det efterfrågade dokumentet)

HTTP/1.1 200 OK

Date: Mon, 23 May 2005 22:38:34 GMT

Server: Apache/1.3.27 (Unix) (Red-Hat/Linux) Last-Modified: Wed, 08 Jan 2003 23:11:55 GMT

Etag: "3f80f-1b6-3e1cb03b"

Accept-Ranges: bytes Content-Length: 438 Connection: close

Content-Type: text/html; charset=UTF-8

Internet - https

- HyperText Transfer Protocol Secure
- Krypterad http
- Använder TLS, tidigare SSL
- Betrodd tredje part tillhandahåller ett undertecknat digitalt certifikat. Certifikatet installeras på webbservern och kontrolleras av webbläsaren med hjälp av den tredje partens lokalt installerade certifikat.
- Har varit dyrt och prestandaförsämrade, inte längre.

Internet - http/2

- Nyaste versionen av http
- Utvecklades från Googles SPDY för att vara snabbare och säkrare
- https är en förutsättning

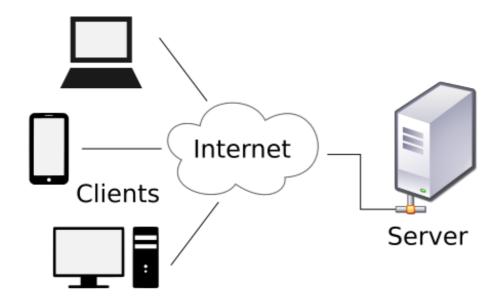
Internet - SSH

- Secure SHell
- Används för att logga in på säkert sätt mot andra maskiner
- Terminalverktyg

Internet - ftp / ftps / sftp

- File Transfer Protocol
- Protokoll för filöverföring
- FTPS = FTP over SSL
- SFTP = SSH FTP

Klient/server-modellen



Server utför något slags arbete, delar resurser

Klient är en beställare.

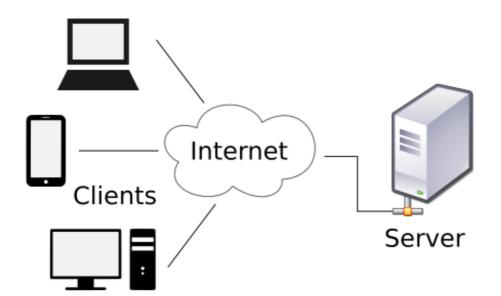
Ofta över ett nät, men inte alltid.

Klienten delar inte med sig av sina resurser, den begär en tjänst.

Klienten initierar kommunikation, servern inväntar den.

Ex: mail, nätverksskrivare, www.

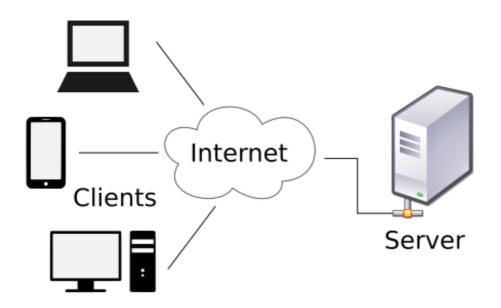
Klient/server-modellen



- Server är inte en slags dator.
- Server är ett program.
 - Lyssnar på requests
 - Kan i princip köras på vilken dator som helst
 - Datorn som k\u00f6r serverprogrammet kallas ofta f\u00f6r server.
 - Man kan köra en server på sin egen dator. Då agerar samma dator både server och klient.

Förvirrande?!

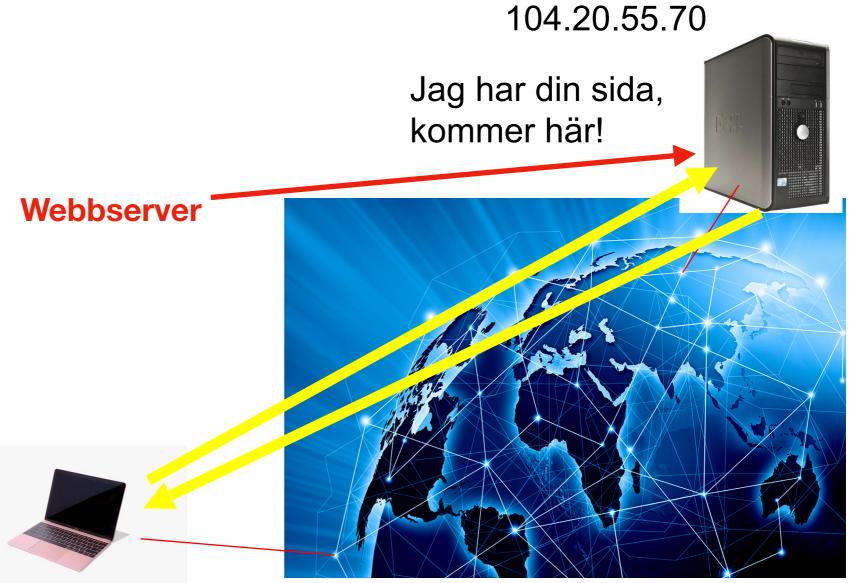
Klient/server-modellen



- Vad finns det f\u00f6r klienter?
 - o Browsers
 - Mailklienter
 - o Ftp-klient
 - SSH-klient

Internet - webbserver

www.aftonbladet.se



Mickes dator

Webbserver

- Lyssnar på anrop
- Avgör vilken typ av resurs (fil) som efterfrågas.
- Statiska filer (html, css, js, bilder) skickas tillbaka direkt.
- PHP-filer och andra backendfiler måste parsas eller exekveras först.

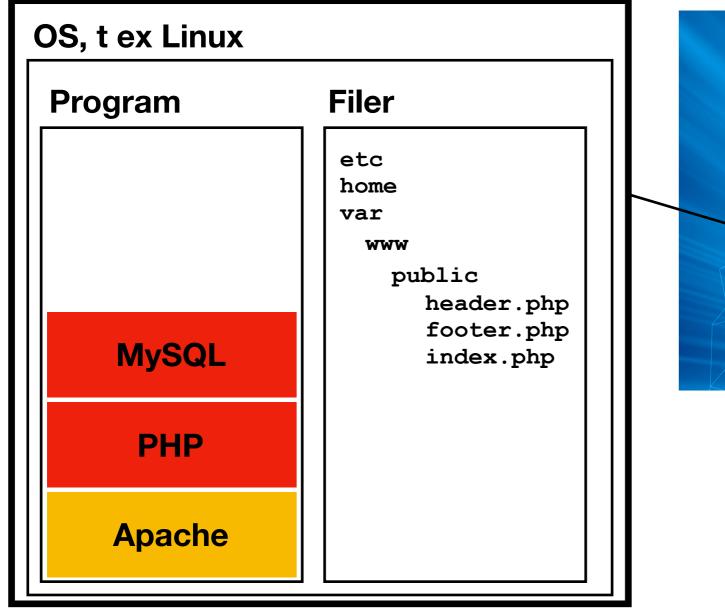
Databasserver

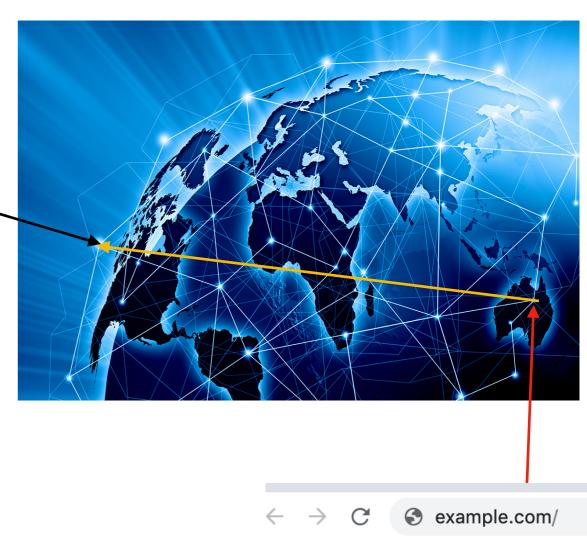
- Hanterar databas.
- Kan oftast kommunicera med webbserver.

Lite om hur internet fungerar

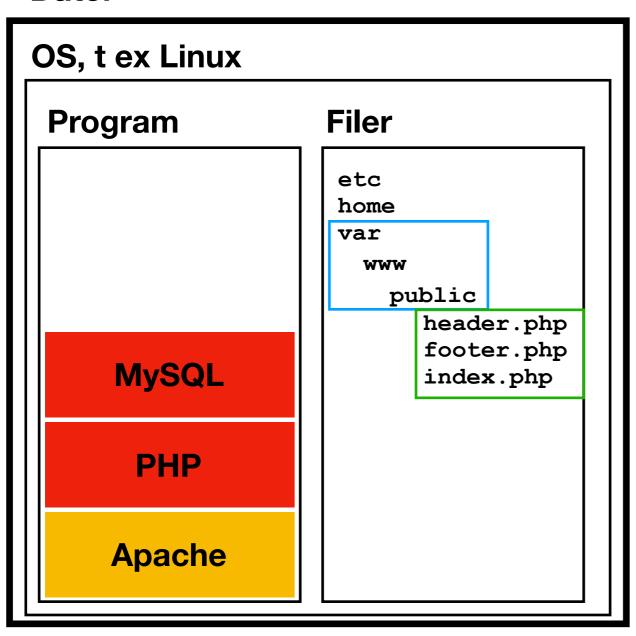
I detta exempel använder vi PHP, men principen är densamma för Node.

Dator Internet





Dator



Apache kollar konfigurationen

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot "/var/www/public/"

ServerName example.com

DirectoryIndex index.html index.php

</VirtualHost>
```

- Den här regeln ska gälla om besökaren går in på domänen example.com
- Filerna för den här webbplatsen ligger i mappen /var/www/public
- DirectoryIndex visar vilken fil som automatiskt ska visas.
 - Finns det någon index.html?
 - Finns det någon index.php?



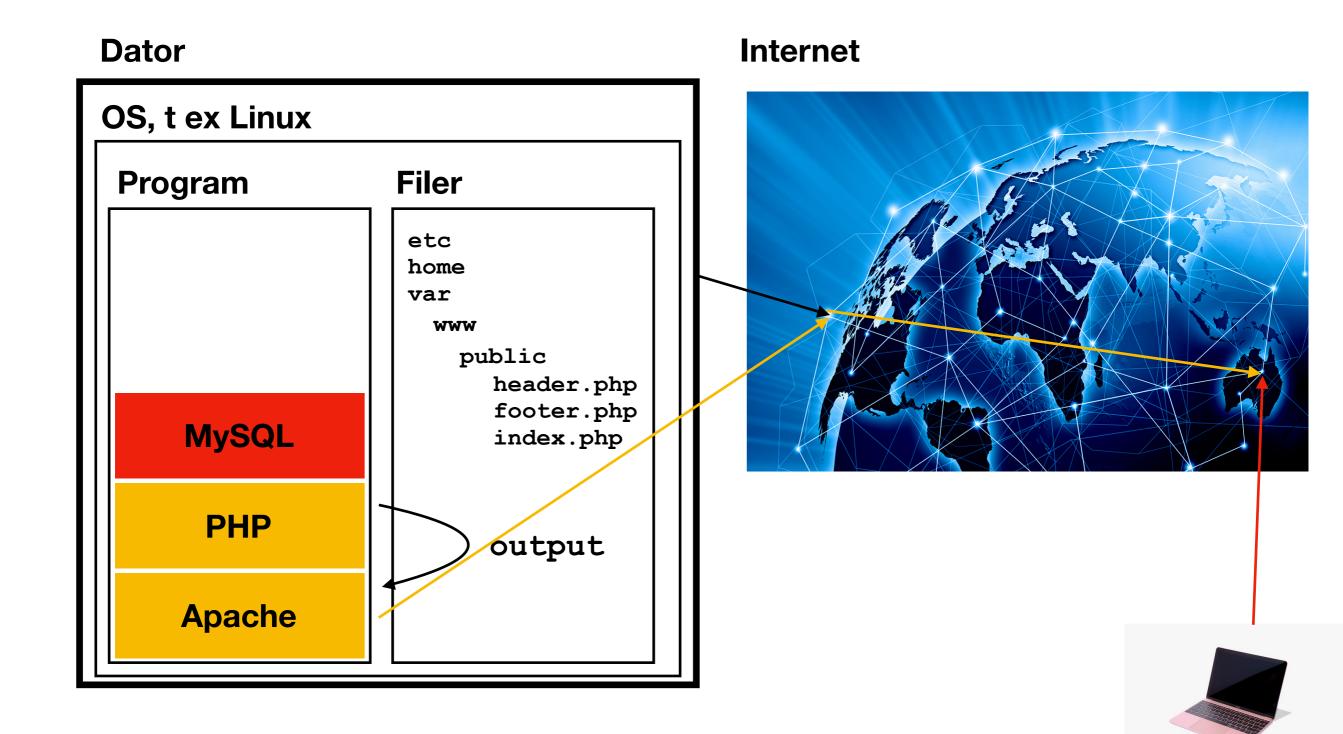
Dator OS, t ex Linux Filer Program etc home var **WWW** public header.php footer.php **MySQL** index.php **PHP** /var/www/public/index.php **Apache**

Apache är konfigurerat för att skicka php-filer till php-applikationen.

PHP

```
index.php
<!DOCTYPE html>
```

Output till apache



NodeJS

- Open-source, cross-platform JavaScript run-time-miljö som exekverar JavaScript utanför browsern.
- Låter utvecklare använda JS för att skriva Command Line-verktyg och för skript på server-sidan för att producera dynamiska webbsidor. (Alltså precis som PHP.)
- Event-driven arkitektur.
- Hanterar I/O asynkront.

NodeJS Asynkront

```
const request = require("request");
request(
    "http://swapi.co/api/starships/10/",
    function(err, response, body) {
        console.log("Sen det här");
        console.log(JSON.parse(body));
    }
);
console.log("Det här kommer skrivas ut först");
```

NodeJS web sockets

- Traditionella requests är stateless, man gör ett request och avslutar sedan kommunikationen tills nästa request skickas.
- Websockets är en webbteknik där man öppnar en kanal som inte stängs av direkt när anropet avslutats utan går att använda för tvåvägskommunikation mellan server och webbläsare. Om det är chattmeddelanden eller aktieuppdateringar spelar ingen roll.

NodeJS npm

- npm är en pakethanterare för NodeJS som gör det lätt att ladda hem funktionalitet som andra redan byggt.
- Det är också enkelt att ladda upp sina egna paket.
- Just nu finns det ungefär 430 000 paket som man kan använda sig av.

NodeJS package.json

Installera Node

- https://nodejs.org/en/
- Testa genom att köra i terminalen.

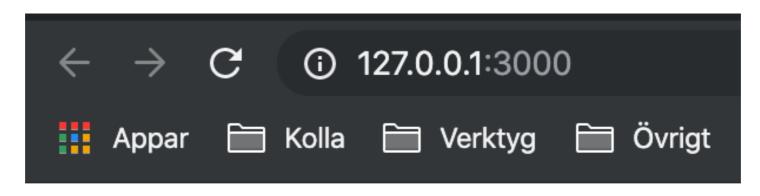
Skapa filen app.js

```
const http = require('http');
const hostname = '127.0.0.1';
const port = 3000;
const server = http.createServer((req, res) => {
 res.statusCode = 200;
 res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
 res.end('Hello World\n');
});
server.listen(port, hostname, () => {
 console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/
`);
});
```

Kör filen med node app.js

```
PROBLEMS 14 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

→ hello_world node app.js
Server running at http://127.0.0.1:3000/
```



Hello World

Övningar

- https://nodeschool.io/
- npm install -g learnyounode