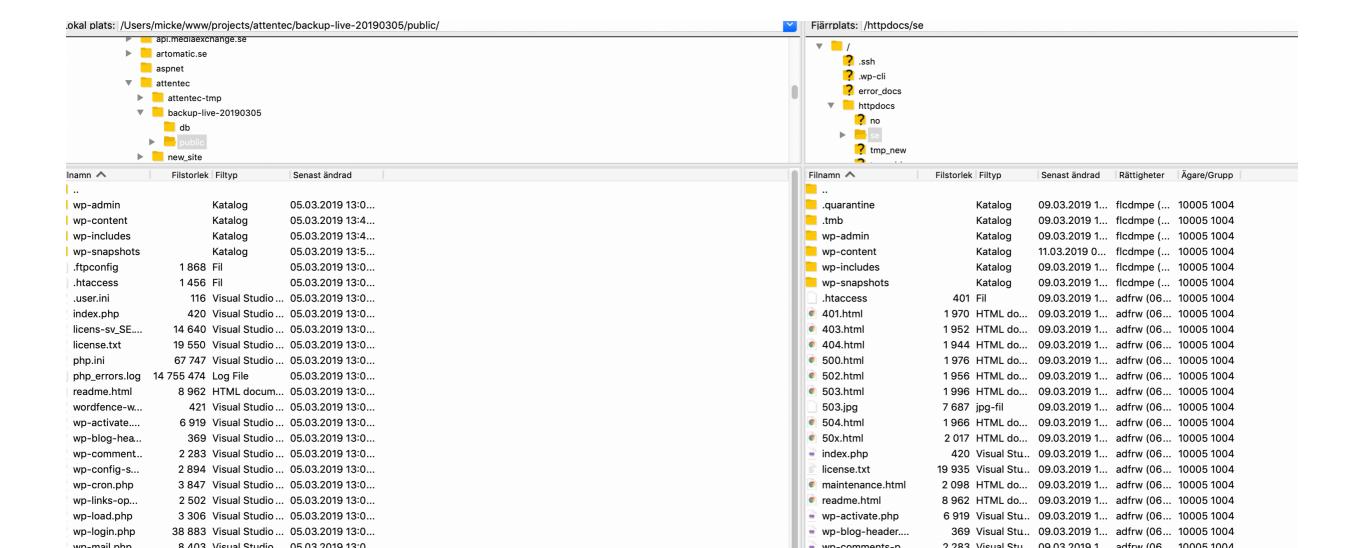


Deploy

- Att introducera ändring i produktionsmiljön.
 - Föra över filer från en annan utvecklingsmiljö, git-repo eller liknande
 - Publicera databasändringar

Deploy - ftp

 Koppla upp mot ftp-servern och för över alla filer som behövs.



Deploy - git

 Vanligast är att använda ssh för att logga in på server och köra git pull från den.

Deploy - db

- Behöver ni uppdatera struktur? Data?
- Ibland kan man behöva göra skript som ändrar data, speciellt om man ändrar datastruktur.
 - Ex: om man går från att spara dokument i en tabell till att spara versioner av dokument.
- Det finns verktyg, t ex:
 - https://www.liquibase.org/
 - https://flywaydb.org/
 - https://dbmstools.com/version-control-tools

Deploy

- Fler saker att tänka på:
 - Uppdatera config? (Databaslösenord mm.)
 - Uppdatera filägare eller filrättigheter?
 - Kan vi använda .env-filer som i Node? Ja! Mer om det senare.

Deploy

- Hur ser era rutiner ut f\u00f6r att deploya kod?
- Vem deployar?
- Hur hanterar ni ev fel?
- Uppgift: deploya era applikationer

Felhantering

```
$file=fopen("welcome.txt","r");
```

Om filen inte finns kommer man att få ett felmeddelande.

```
Warning: fopen(welcome.txt)
[function.fopen]: failed to open stream:
No such file or directory in C:
\webfolder\test.php on line 2
```

Felhantering

 Vi kan göra egna tester för att låta användaren slippa såna felmeddelanden.

```
if(!file_exists("welcome.txt")) {
   die("File not found");
} else {
   $file=fopen("welcome.txt","r");
}
```

Egna felhanteringsfunktioner

error function (error level, error message, error file, error line, error context)

error_function(error_level,error_message, error_file,error_line,error_context)				
Parameter		Description		
error_level		Required. Specifies the error report level for the user-defined error. Must be a value number. See table below for possible error report levels		
error_message		Required. Specifies the error message for the user-defined error		
error_file		Optional. Specifies the filename in which the error occurred		
error_line		Optional. Specifies the line number in which the error occurred		
error_context		Optional. Specifies an array containing every variable, and their values, in use when the error occurred		
Value	Constant	Description		
2	E_WARNING	Non-fatal run-time errors. Execution of the script is not halted		
8	E_NOTICE	Run-time notices. The script found something that might be an error, but could also happen when rescript normally	unning a	
256	E_USER_ERROR	Fatal user-generated error. This is like an E_ERROR set by the programmer using the PHP function trigger_error()		
- 40	E LICED MARRIEN	No. Colologo and America This is the set E. WARNING and be the second and the RUI		

trigger_error()

trigger_error()

set_error_handler())

Non-fatal user-generated warning. This is like an E_WARNING set by the programmer using the PHP function

User-generated notice. This is like an E_NOTICE set by the programmer using the PHP function

All errors and warnings (E_STRICT became a part of E_ALL in PHP 5.4)

Catchable fatal error. This is like an E_ERROR but can be caught by a user defined handle (see also

512

1024

4096

8191

E ALL

E_USER_WARNING

E_USER_NOTICE

E_RECOVERABLE_ERROR

Egna felhanteringsfunktioner

```
//error handler function
function customError($errno, $errstr) {
  echo "<b>Error:</b> [$errno] $errstr";
}

//set error handler
set_error_handler("customError");

//trigger error
echo($test);
```

Error: [8] Undefined variable: test

Trigga ett fel

• Vi kan trigga ett error med funktionen trigger error().

```
$test=2;
if ($test>=1) {
  trigger_error("Value must be 1 or below");
}
```

Trigga ett fel

```
//error handler function
function customError($errno, $errstr) {
   echo "<b>Error:</b> [$errno] $errstr<br>";
   echo "Ending Script";
   die();
}

//set error handler
set_error_handler("customError", E_USER_WARNING);

//trigger error
$test=2;
if ($test>=1) {
   trigger_error("Value must be 1 or below", E_USER_WARNING);
}
```

Error: [512] Value must be 1 or below Ending Script

Övning

- Gör en felhanteringsfunktion som hanterar notiser och varningar olika, t ex skriver ut dem på olika sätt.
- Trigga fel för att testa.
- http://php.net/manual/en/function.set-error-handler.php

Logga fel

 Som standard skickar PHP ett felmeddelande till serverns loggsystem eller en fil, beroende på konfiguration.

Parameters

message

The error message that should be logged.

message_type

Says where the error should go. The possible message types are as follows:

error_log() log types

- o **message** is sent to PHP's system logger, using the Operating System's system logging mechanism or a file, depending on what the error_log configuration directive is set to. This is the default option.
- 1 **message** is sent by email to the address in the **destination** parameter. This is the only message type where the fourth parameter, **extra_headers** is used.
- 2 No longer an option.
- 3 **message** is appended to the file **destination**. A newline is not automatically added to the end of the **message** string.
- 4 **message** is sent directly to the SAPI logging handler.

destination

The destination. Its meaning depends on the **message_type** parameter as described above.

extra_headers

The extra headers. It's used when the **message_type** parameter is set to 1. This message type uses the same internal function as mail() does.

Övning

- Diskutera i bordsgrupper i ett par minuter hur man skulle kunna justera er felhanteringsfunktion så att den loggar alla fel till en tabell i er databas med felmeddelande och kod.
- https://www.tutorialrepublic.com/php-tutorial/php-errorhandling.php

try ... catch ... finally

• Ett exception är en slags fel som man kan välja att implementera som en del av sin felhantering.

```
Exception implements Throwable {
/* Properties */
protected string $message;
protected int $code ;
protected string $file;
protected int $line;
/* Methods */
public construct ([ string $message = "" [, int $code = 0 [, Throwable $previous = NULL ]]] )
final public getMessage ( void ) : string
final public getPrevious ( void ) : Throwable
final public getCode ( void ) : mixed
final public getFile ( void ) : string
final public getLine ( void ) : int
final public getTrace ( void ) : array
final public getTraceAsString ( void ) : string
public toString ( void ) : string
final private clone ( void ) : void
```

try ... catch ... finally

 Om något man gör kan kasta ett exception kan man hantera det genom att använda konstruktionen try catch.

```
function inverse($x) {
    if (!$x) {
        throw new Exception('Division by zero.');
    }
    return 1/$x;
}

try {
    echo inverse(5) . "\n";
    echo inverse(0) . "\n";
} catch (Exception $e) {
    echo 'Caught exception: ', $e->getMessage(), "\n";
}
```

Caught exception: Division by zero.

0.2

try ... catch ... finally

 Finally kan läggas in efter ett catch-block. Koden kommer alltid att köras oavsett om ett exception har kastats eller inte innan den normala körningen fortsätter.

```
function inverse($x) {
    if (!$x) {
        throw new Exception('Division by zero.');
    return 1/$x;
}
try {
    echo inverse(5) . "\n";
} catch (Exception $e) {
    echo 'Caught exception: ', $e->getMessage(), "\n";
} finally {
   echo "First finally.\n";
}
try {
    echo inverse(0) . "\n";
} catch (Exception $e) {
    echo 'Caught exception: ', $e->getMessage(), "\n";
} finally {
    echo "Second finally.\n";
}
```

Nästlad try ... catch

Exempel

```
//create function with an exception
function checkNum($number) {
   if($number>1) {
     throw new Exception("Value must be 1 or below");
   }
   return true;
}
//trigger exception
checkNum(2);
```

```
Fatal error: Uncaught exception 'Exception'
with message 'Value must be 1 or below' in C:\webfolder\test.php:6
Stack trace: #0 C:\webfolder\test.php(12):
checkNum(28) #1 {main} thrown in C:\webfolder\test.php on line 6
```

Med try ... catch

```
//create function with an exception
function checkNum($number) {
   if($number>1) {
      throw new Exception("Value must be 1 or below");
   }
   return true;
}

//trigger exception in a "try" block
try {
   checkNum(2);
   //If the exception is thrown, this text will not be shown echo 'If you see this, the number is 1 or below';
}

//catch exception
catch(Exception $e) {
   echo 'Message: ' .$e->getMessage();
}
```

Egen exception-klass

```
class customException extends Exception {
 public function errorMessage() {
   //error message
    $errorMsg = 'Error on line '.$this->getLine().' in '.$this->getFile()
    .': <b>'.$this->getMessage().'</b> is not a valid E-Mail address';
   return $errorMsq;
$email = "someone@example...com";
try {
 //check if
 if(filter var($email, FILTER VALIDATE EMAIL) === FALSE) {
   //throw exception if email is not valid
   throw new customException($email);
catch (customException $e) {
 //display custom message
 echo $e->errorMessage();
```

Flera exceptions

```
class customException extends Exception {
  public function errorMessage() {
    //error message
    $errorMsg = 'Error on line '.$this->getLine().' in '.$this->getFile()
    .': <b>'.$this->getMessage().'</b> is not a valid E-Mail address';
    return $errorMsq;
$email = "someone@example.com";
try {
  //check if
  if(filter var($email, FILTER VALIDATE EMAIL) === FALSE) {
    //throw exception if email is not valid
    throw new customException($email);
  //check for "example" in mail address
  if(strpos($email, "example") !== FALSE) {
    throw new Exception ("$email is an example e-mail");
catch (customException $e) {
  echo $e->errorMessage();
catch(Exception $e) {
  echo $e->getMessage();
```

Kasta vidare exceptions

```
class customException extends Exception {
  public function errorMessage() {
    //error message
    $errorMsg = $this->getMessage().' is not a valid E-Mail address.';
    return $errorMsq;
$email = "someone@example.com";
try {
  try {
    //check for "example" in mail address
    if(strpos($email, "example") !== FALSE) {
      //throw exception if email is not valid
      throw new Exception ($email);
  catch(Exception $e) {
    //re-throw exception
    throw new customException($email);
catch (customException $e) {
  //display custom message
  echo $e->errorMessage();
```

Hantera ohanterade exceptions

• Vi kan hantera ohanterade exceptions med funktionen set exception handler().

```
function myException($exception) {
   echo "<b>Exception:</b> " . $exception->getMessage();
}

set_exception_handler('myException');

throw new Exception('Uncaught Exception occurred');
```

Exception: Uncaught Exception occurred

Övning

 Justera er felhantering till att även logga exceptions som inte hanteras någon annanstans.

Namespace

- I PHP används namespaces för att lösa två problem som kan uppstå när man utvecklar bibliotek eller applikationer i återanvändbar kod som klasser.
 - Namnkollisioner mellan kod du skapar och kod andra skapar, så som klasser/funktioner/konstanter.
 - Möjlighet att använda alias eller förkorta långa namn, något som ibland används för att lösa det första problemet.
- Namespaces ger ett sätt att gruppera relaterade klasser, interface, funktioner och konstanter.

Namespaces

Example #1 Declaring a single namespace namespace MyProject;

Namespaces

Example #1 Declaring a single namespace with hierarchy

```
namespace MyProject\Sub\Level;

const CONNECT_OK = 1;
class Connection { /* ... */ }
function connect() { /* ... */ }
```

Ovanstående exempel skapar:

constant MyProject\Sub\Level\CONNECT_OK, class MyProject\Sub\Level\Connection och function MyProject\Sub\Level\connect.

Använda namespaces

file1.php

<?php

<?php namespace Foo\Bar\subnamespace; const FOO = 1; function foo() {} class foo { static function staticmethod() {}</pre>

file2.php

```
namespace Foo\Bar;
include 'file1.php';
const FOO = 2;
function foo() {}
class foo
    static function staticmethod() {}
/* Unqualified name */
foo(); // resolves to function Foo\Bar\foo
foo::staticmethod(); // resolves to class Foo\Bar\foo, method staticmethod
echo FOO; // resolves to constant Foo\Bar\FOO
/* Qualified name */
subnamespace\foo(); // resolves to function Foo\Bar\subnamespace\foo
subnamespace\foo::staticmethod(); // resolves to class Foo\Bar\subnamespace\foo,
                                  // method staticmethod
echo subnamespace\F00; // resolves to constant Foo\Bar\subnamespace\F00
/* Fully qualified name */
\Foo\Bar\foo(); // resolves to function Foo\Bar\foo
\Foo\Bar\foo::staticmethod(); // resolves to class Foo\Bar\foo, method staticmethod
echo \Foo\Bar\FOO; // resolves to constant Foo\Bar\FOO
```

Importera/använda namespaces

Importing/aliasing with the use operator

```
namespace foo;
use My\Full\Classname as Another;
// this is the same as use My\Full\NSname as NSname
use My\Full\NSname;
// importing a global class
use ArrayObject;
// importing a function (PHP 5.6+)
use function My\Full\functionName;
// aliasing a function (PHP 5.6+)
use function My\Full\functionName as func;
// importing a constant (PHP 5.6+)
use const My\Full\CONSTANT;
$obj = new namespace\Another; // instantiates object of class foo\Another
$obj = new Another; // instantiates object of class My\Full\Classname
NSname\subns\func(); // calls function My\Full\NSname\subns\func
$a = new ArrayObject(array(1)); // instantiates object of class ArrayObject
// without the "use ArrayObject" we would instantiate an object of class foo\ArrayObject
func(); // calls function My\Full\functionName
echo CONSTANT; // echoes the value of My\Full\CONSTANT
```

- Composer är ett verktyg som används för dependency management i PHP.
- Det låter dig deklarera biblioteken du använder dig av i ditt projekt och hanterar installation och uppdatering av dem åt dig.
 - Installera för Windows: <u>https://getcomposer.org/doc/00-intro.md#installation-windows</u>
 - Installera f
 ör Mac:

```
brew install composer
```

(Förutsatt att ni har installerat homebrew som vi använde sist: https://brew.sh/)

- Navigera till mappen där ni har ert projekt.
 - Installera DotEnv (https://github.com/vlucas/
 phpdotenv):
 - composer require vlucas/phpdotenv

- The .env file is generally kept out of version control since it can contain sensitive API keys and passwords.
- A separate .env.example file is created with all the required environment variables defined except for the sensitive ones, which are either user-supplied for their own development environments or are communicated elsewhere to project collaborators.
- Add your application configuration to a .env file in the root of your project. Make sure the .env file is added to your .gitignore so it is not checked-in the code.
- You can then load .env in your application with:

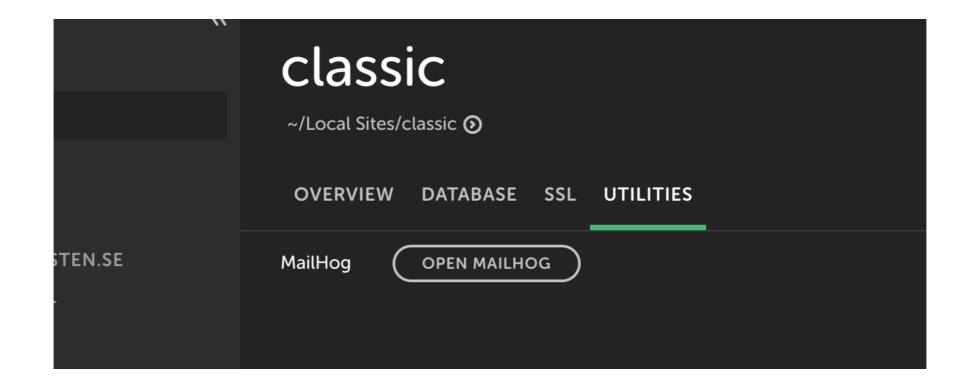
```
$dotenv = Dotenv\Dotenv::createImmutable(__DIR__);
$dotenv->load();
```

• All of the defined variables are now accessible with the getenv method, and are available in the \$ ENV and \$ SERVER super-globals.

```
$s3_bucket = getenv('S3_BUCKET');
$s3_bucket = $_ENV['S3_BUCKET'];
$s3_bucket = $_SERVER['S3_BUCKET'];
```

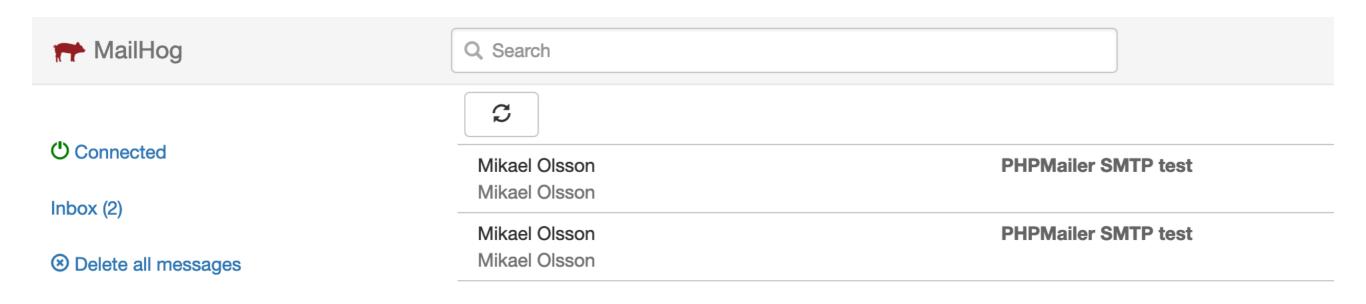
Skicka mail

- Local by flywheel har mailhog installerat, ett system för att ta över mailhantering i utvecklingssyfte.
- Mailhog kan även installeras utan local, även om det kräver lite jobb.
 - https://github.com/mailhog/MailHog



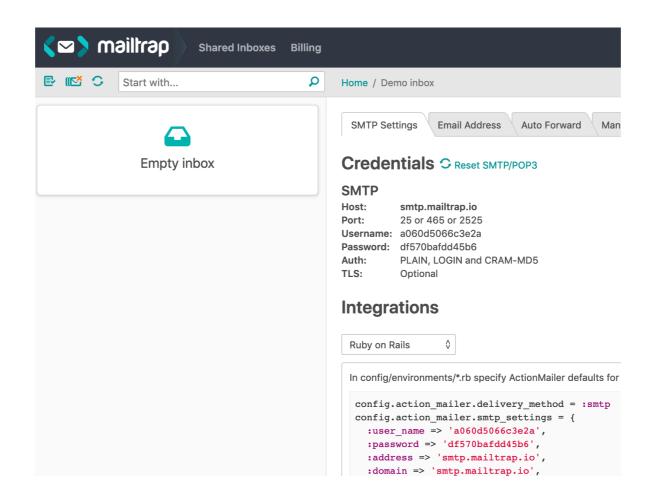
Mailhog

 Mailhog fångar upp mail och visar dem i webbläsaren istället för att faktiskt skicka dem.



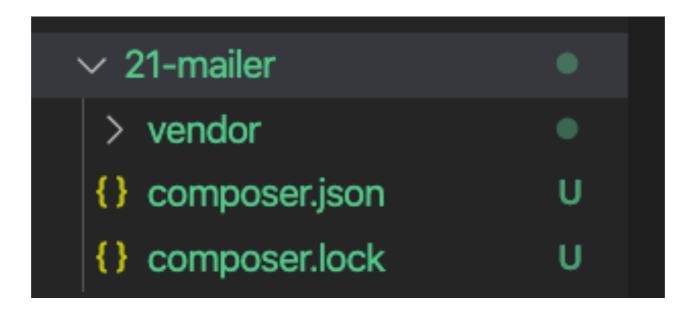
Skicka mail

- Det finns även liknande system som inte behöver installeras.
- https://mailtrap.io har gratisalternativ



- För en kommande uppgift: Navigera till mappen där ni har ert projekt.
 - Installera PHPMailer:
 - composer require phpmailer/phpmailer

Nu har vi ett gäng nya filer.



• Låt oss kolla lite närmare på composer.json.

Testa PHPMailer

```
<?php
     use PHPMailer\PHPMailer;
     require 'vendor/autoload.php';
     $mail = new PHPMailer();
     $mail→isSMTP();
     $mail→Host = 'smtp.mailtrap.io';
10
     $mail→SMTPAuth = true;
11
12
     $mail→Username = 'a060d5066c3e2a';
13
     $mail→Password = 'df570bafdd45b6';
     $mail→SMTPSecure = 'tls';
14
15
     mail \rightarrow Port = 25;
16
     $mail→setFrom('mikael.olsson@emmio.se', 'Mikael Olsson');
17
     $mail→addReplyTo('mikael.olsson@emmio.se', 'Mikael Olsson');
18
19
     $mail→addAddress('mikael.olsson@emmio.se', 'Mikael Olsson');
20
21
22
     $mail→Subject = 'Detta är ett testmail';
23
24
     $mail→Body = "Line 1" . PHP_EOL . "Line 2" . PHP_EOL . "Line 3";
25
     if (!$mail→send()) {
26
         echo 'Message could not be sent.';
27
         echo 'Mailer Error: ' . $mail→ErrorInfo;
28
      } else {
29
         echo 'Message has been sent';
30
31
```

```
use PHPMailer\PHPMailer;
     require 'vendor/autoload.php';
     $mail = new PHPMailer();
     $mail→setFrom('mikael.olsson@emmio.se', 'Mikael Olsson');
     $mail→addReplyTo('mikael.olsson@emmio.se', 'Mikael Olsson')
10
11
     $mail→addAddress('mikael.olsson@emmio.se', 'Mikael Olsson')
12
13
14
     $mail→Subject = 'Detta är ett testmail';
15
     $mail→Body = "Line 1" . PHP_EOL . "Line 2" . PHP_EOL . "Line"
16
17
     if (!$mail→send()) {
18
         echo 'Message could not be sent.';
19
         echo 'Mailer Error: ' . $mail→ErrorInfo;
20
21
22
         echo 'Message has been sent';
23
24
```

Autoload

 For libraries that specify autoload information, Composer generates a vendor/autoload.php file. You can simply include this file and start using the classes that those libraries provide without any extra work:

```
require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

$log = new Monolog\Logger('name');
$log->pushHandler(new
Monolog\Handler\StreamHandler('app.log',
Monolog\Logger::WARNING));
$log->addWarning('Foo');
```

```
require 'vendor/autoload.php';
```

Uppgift

- Sätt upp ett projekt i local by flywheel.
- Skapa ett skript som skickar mail. (Använd gärna exemplet.)
- Kolla hur mailet ser ut i mailhog.

Individuell uppgift

• I morgon ska vi bestämma vad den individuella uppgiften ska bestå av, så vi behöver börja fundera lite på det.

Projekt

- Vi ska ägna resten av dagen åt att sätta ihop ett litet projekt med hjälp av PHP och MySQL.
- I grupper om 2-4 person ska vi bygga en ToDoapplikation.
 - Användare ska kunna skapa, redigera, stryka och ta bort todo-items från sin lista.
 - Om ni får tid över eller behöver en extra utmaning, låt användaren kunna lägga sina items i kategorier, sätta deadlines och kunna sortera efter dessa.

Utvärdering

- Prata i grupper om 2-3 personer i två minuter.
- Vad har varit bra idag?
- Vad skulle kunna förbättras?