

- Att hitta fel i en sida kan ofta vara komplicerat, speciellt i större projekt eller ramverk.
  - Många filer inkluderas, både interna och externa (t exterdjepartsbibliotek).

- Vad är en bugg?
  - Syntax-fel
  - Logiska fel
  - Exekveringsfel
  - Feature

- Syntax-fel
  - När man använt språket på fel sätt, när PHP-tolken inte förstår våra instruktioner.
  - Skrivfel
  - Utelämnade tecken, osynliga tecken
  - Felstavade identifierare (variabler, funktioner, konstanter klasser)
  - Odefinierade variabler

Replace a semicolon (;) with a greek question mark (;) in your friend's JavaScript and watch them pull their hair out over the syntax error.



- Logiska fel
  - Vi använder språket korrekt men får inte det resultat vi har tänkt oss, t ex svar som blir fel bara för en viss sorts indata (specialfall).
  - Ett logikfel är ett fel i ett program som gör att det fungerar felaktigt, men inte att det avslutas onormalt (kraschar). Ett logikfel ger oönskad utdata eller annat beteende.

- Exekveringsfel (krasch)
  - Dividera med noll
  - Array utanför index
  - Oändliga loopar
  - Minnesläckor

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   int a = 0;
   while (a < 10) {
      printf("%d\n", a);
      if (a = 5)
            printf("a equals 5!\n");
      a++;
    }
   return 0;
}</pre>
```

#### Feature

- Ibland är en bugg inte en bugg utan ett missförstånd i vad en funktion verkligen ska göra.
- Användaren förväntar sig att något ska hända som systemet inte är tänkt att hantera.
- Viktigt att tänka på vid gränssnittsdesign.

#### Kodstandard

- https://blog.sideci.com/5-php-coding-standards-you-willlove-and-how-to-use-them-adf6a4855696
- PSR-2 Coding Style Guide
  - PSR finns i flera "levels" som delvis hanterar olika saker.
  - https://www.php-fig.org/psr/
- CakePHP Coding Standards
- WordPress Coding Standards

# PSR-1 Basic Coding Standard

- Exempel:
  - Only <?php or <?= are allowed for PHP tags</li>
  - Files must be in UTF-8 without BOM(Byte Order Mark)
  - Namespaces and class names must follow the standards in PSR-0 and PSR-4
  - Class names must be defined in UpperCamelCase
  - Class variables must be defined in UPPER SNAKE CASE
  - Method names must be defined in camelCase

#### PSR-2 Coding Style Guide

#### Exempel:

- You must follow PSR-1 coding standards
- 4 spaces must be used for indents. Using tabs is not allowed
- There is no limit to line length, but it should be under 120 characters, and best if under 80
- You must put a newline before curly braces for classes and methods
- You must not put a newline before curly braces in conditional statements
- You must not put any spaces before (and) in conditional statements

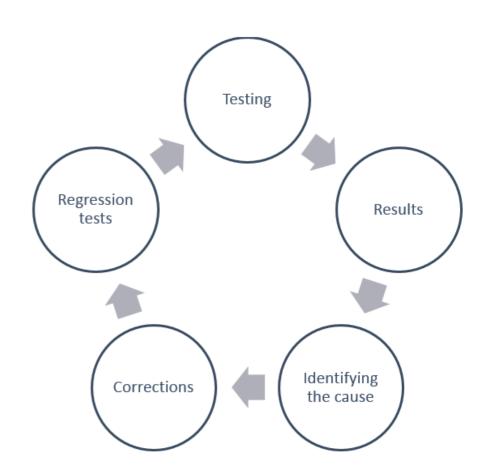
#### CodeSniffer

- PHP\_CodeSniffer is a set of two PHP scripts;
  - the main phpcs script that tokenizes PHP, JavaScript and CSS files to detect violations of a defined coding standard,
  - and a second phpcbf script to automatically correct coding standard violations.
- https://github.com/squizlabs/PHP\_CodeSniffer

#### CodeSniffer

- Uppgift: Sätt upp CodeSniffer med PSR-2 i din editor.
- https://www.twilio.com/blog/set-up-php-codesnifferlocal-development-sublime-text-php-storm-vs-code
- Skulle vi kunna koppla ihop detta med Git Hooks?

- Hur hittar man en bugg?
  - Loggar
  - Isolering & uteslutning
  - Spårutskrifter
  - Remote debugging
- https://divante.co/blog/findbug-5-steps-remove-toughestbugs-php/



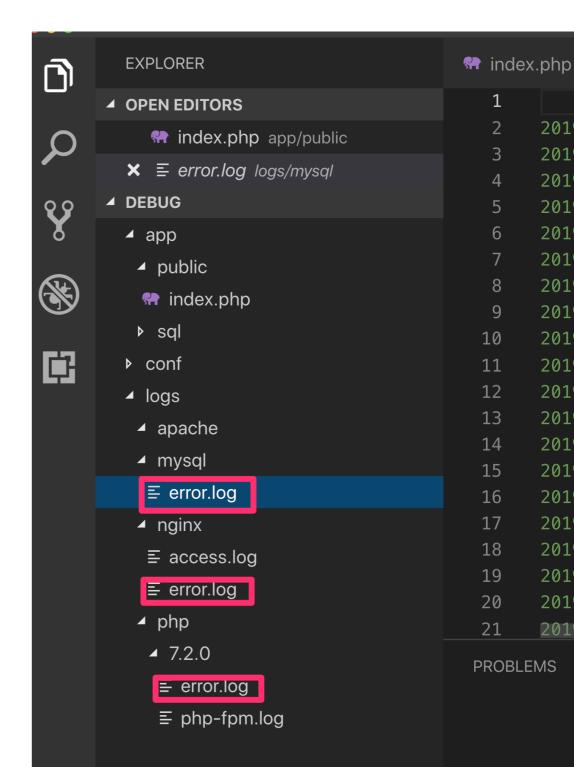
Regression testing is rerunning tests to ensure that previously developed and tested software still performs after a change.

https://en.wikipedia.org/wiki/ Regression\_testing

# Loggar

- Webservern, php och databasservern har ofta loggfiler som man kan få ledtrådar ifrån.
- Kommandot tail (mac/linux) är ofta användbart för att läsa loggar.

https://www.linode.com/docs/ tools-reference/tools/viewand-follow-the-end-of-textfiles-with-tail/



# Isolering & uteslutning

- Att isolera och utesluta buggar innebär att man testar så mycket man kan i både gränssnitt och kod för att ta bort faktorer som kan påverka problemet.
- Det kan t ex vara att testa vilka data som krävs för att återskapa buggen.
  - Är det bara om funktionen får en viss typ av data? (Sträng, int, negativt tal osv.)
  - Uppstår buggen bara under vissa omständigheter?
  - Kan man kommentera bort kodrader och se om problemet fortfarande kvarstår?

# Spårutskrifter

 Man kan börja med att slå på display\_errors i php.ini eller i början av php-filen:

```
• ini_set('display_errors', 'On');
error_reporting(E_ALL);
```

# Spårutskrifter

 Man kan skriva ut variabler, uppbyggda strängar osv för att undersöka vad de innehåller.

```
• print_r($var);
```

```
var_dump($var);
```

```
• get_defined_vars();
```

```
debug_print_backtrace();
```

```
• debug backtrace();
```

# Spårutskrifter

Man kan skriva en funktion som skriver ut -taggar
 för tydligare utskrifter.

```
function pr($var) {
   echo '';
   var_dump($var);
   echo '';
}
```

#### Remote debugging

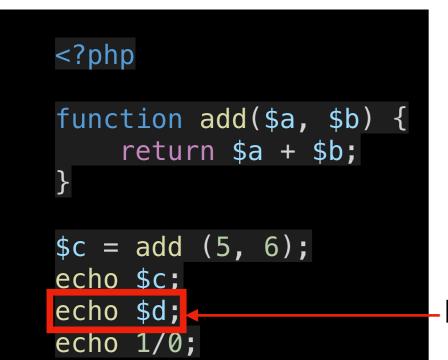
- xdebug är väldigt kraftfullt men kan vara lite bökigt att konfigurera.
   Det har stöd för:
  - Set/Remove breakpoints
  - Perform an automatic stack trace
  - Set a manual variable watch
  - Enable function call logging
  - Enable profiling
  - Allow remote debugging

# Remote debugging

- Det finns inbyggt stöd för xdebug i många LAMP-stackar.
  - local by flywheel
  - XAMPP win mac
  - MAMP
  - Ni kan behöva starta om webbservern.

# Testa om xdebug funkar

- Skapa en sida som innehåller ett fel och gå in på den.
- Om felmeddelandet visas med en sån här orange ruta så fungerar xdebug.



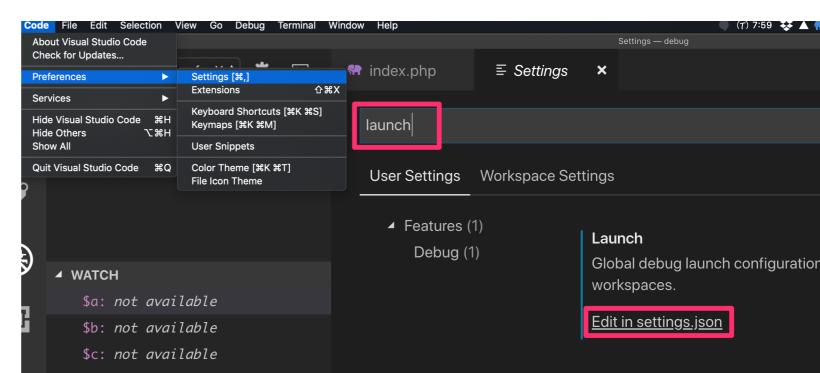
```
| Notice: Undefined variable: d in /app/public/index.php on line 9
| Call Stack | Time | Memory | Function | Location |
| 1 | 0.0383 | 398640 {main}() | .../index.php:0
```

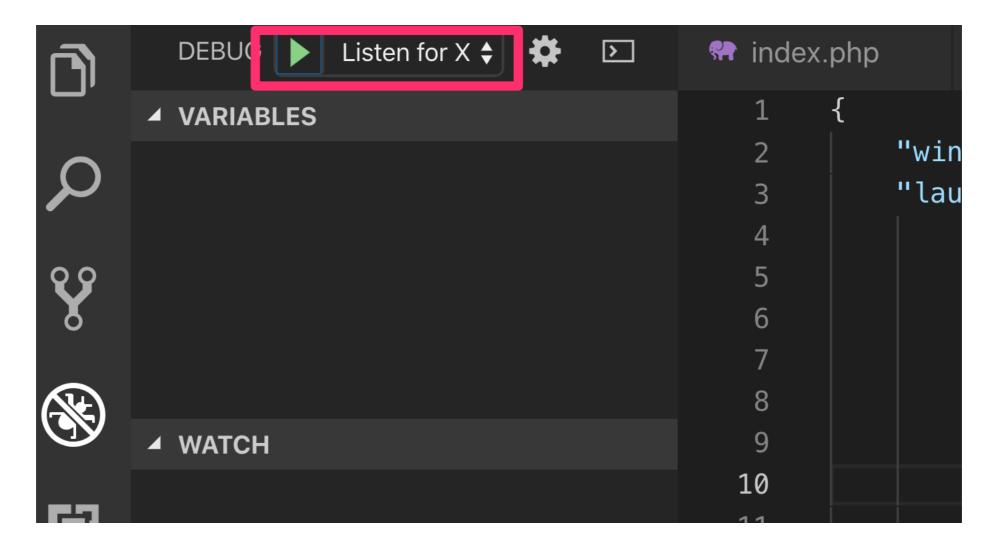
Denna rad räcker.

- https://github.com/felixfbecker/vscode-php-debug
- F1 + ext install php-debug
- Redigera php.ini:

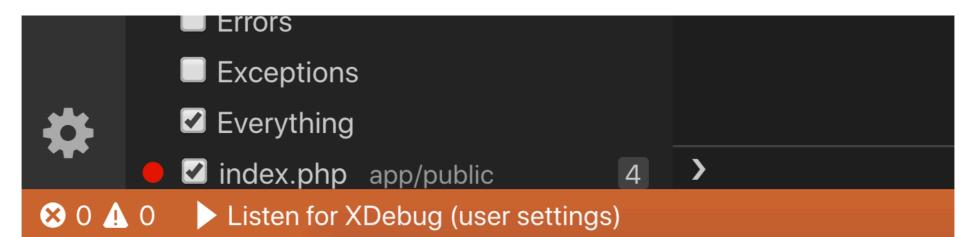
```
xdebug.remote_enable = 1
xdebug.remote autostart = 1
```

```
"launch":
   "version": "0.2.0",
   "configurations":
           "name": "Listen for XDebug",
           "type": "php",
           "request": "launch",
           "port": 9000,
           "pathMappings": {
               "/app": "${workspaceRoot}/app"
           "name": "Launch currently open script"
           "type": "php",
           "request": "launch"
           "program": "${file}"
           "cwd": "${fileDirname}
           "port": 9000
         Starta om VSC
```

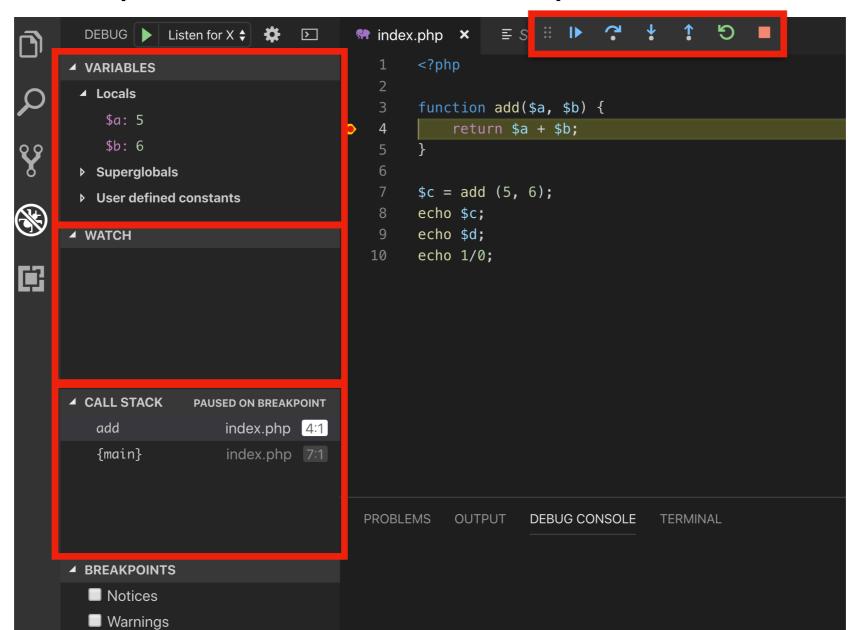




Välj "Listen for Xdebug" och tryck på "play-knappen".



 Besök sidan i browsern. Du kommer att få upp VSC när PHP stöter på ett fel eller en breakpoint.



# Mer xdebug i VSC

https://stackify.com/php-debugging-guide/

#### **PHPUnit**

- Enhetstester är kod som testar kod.
- Kan t ex testa att en metod returnerar det resultat man har tänkt sig.
- För PHP är PHPUnit absolut vanligast.
  - composer require --dev phpunit/phpunit
  - Vi använder --dev-flaggan för att vi bara vill ha PHPUnit i vår utvecklingsmiljö, inte i produktionsmiljön.

#### Assertions

- Assert = hävda
  - assertEmpty(\$result)
  - assertEquals(\$expected, \$result)
  - assertTrue(\$result)
  - assertFalse(\$result)
  - assertInstanceOf(\$expected, \$result)

#### Exempel

```
use drmonkeyninja\Average;
use PHPUnit\Framework\TestCase;

class AverageTest extends TestCase
{
    public function testCalculationOfMean()
    {
        $numbers = [3, 7, 6, 1, 5];
        $Average = new \Average();
        $this->assertEquals(4.4, $Average->mean($numbers));
    }
}
```

# Exempel

```
use drmonkeyninja\Average;
use PHPUnit\Framework\TestCase;
class AverageTest extends TestCase
    protected $Average;
    public function setUp()
        $this->Average = new Average();
    public function testCalculationOfMean()
        numbers = [3, 7, 6, 1, 5];
        $this->assertEquals(4.4, $this->Average->mean($numbers));
    public function testCalculationOfMedian()
        numbers = [3, 7, 6, 1, 5];
        $this->assertEquals(5, $this->Average->median($numbers));
```

#### **Test**

```
./vendor/bin/phpunit
// Testa en specifik fil:
./vendor/bin/phpunit tests/AverageTest.php
```

// Köra ett specifikt test: ./vendor/bin/phpunit tests/ --filter testCalculationOfMean

```
👚 andy — vagrant@homestead: ~/Code/phpunit — ssh 🛽 vagrant ss...
                                                                                                  👚 andy — vagrant@homestead: ~/Code/phpunit — ssh 🔹 vagrant ss...
              vagrant@homestead: ~/Code/phpunit — ssh • vagrant ssh

    vagrant@homestead: ~/Code/phpunit — ssh • vagrant ssh

 agrant@nomestead:~/Code/phpunit$ ./vendor/bin/phpunit
                                                                                        vagrant@homestead:~/Code/phpunit$ ./vendor/bin/phpunit
PHPUnit 6.5.5 by Sebastian Bergmann and contributors.
                                                                                       PHPUnit 6.5.5 by Sebastian Bergmann and contributors.
                                                                     2 / 2 (100%)
                                                                                                                                                            2 / 2 (100%)
                                                                                       Time: 93 ms, Memory: 4.00MB
Time: 114 ms, Memory: 4.00MB
 OK (2 tests, 2 assertions)
                                                                                        There was 1 failure:
 vagrant@homestead:~/Code/phpunit$ 🗍
                                                                                       1) AverageTest::testCalculationOfMean
                                                                                       Failed asserting that 4 matches expected 4.4.
                                                                                        /home/vagrant/Code/phpunit/tests/AverageTest.php:18
                                                                                        FAILURES!
                                                                                        「ests: 2, Assertions: 2, Failures: 1.
                                                                                        vagrant@homestead:~/Code/phpunit$ 🗍
```

#### Test

- https://andy-carter.com/blog/phpunit-what-why-how
- Skulle vi kunna koppla ihop detta med Git Hooks?

# Utvärdering

- Prata i grupper om 2-3 personer i två minuter.
- Vad har varit bra idag?
- Vad skulle kunna förbättras?