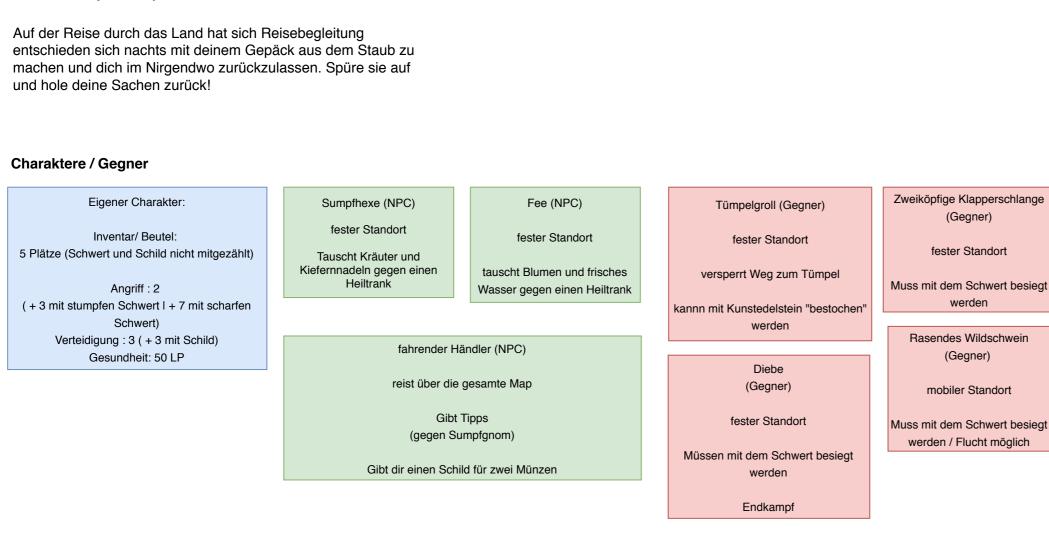


Grobes Story-Konzept



Gegenstände und deren Kombinationen / Tauschmöglichkeiteien

