

# Relazione del progetto di Programmazione ad Oggetti: Qontainer

Elisabetta Piombin 1142189

## Indice

1	Abstract	1
---	----------	---

## 1 Abstract

**Qontainer** è un progetto realizzzato al fine di fornire un contenitore che gestisca una libreria di contenuti multimediali: file audio e file video, che si dividono a loro volta in canzoni, podcast, serie tv e film.

Per farlo, la classe templatizzata **container** a sua volta fa uso di altre classi annidate:

1. **nodo**: inserita nella parte privata di **container**, viene usata per memorizzare i vari contenuti multimediali, visti come se fossero una lista concatenata di elementi, con ogni nodo diviso nel suo campo **info** (di tipo parametrico **T** e **next** (di tipo **nodo\***). In **container** è presente un puntatore al primo elemento della lista.
2. **const\_iterator**: inserita nella parte pubblica di **container**, è la classe che permette l'implementazione di iteratori costanti.
3. **iterator**: inserita nella parte pubblica di **container**, è la classe che permette l'implementazione di iteratori non costanti.