Relazione del progetto di Programmazione ad Oggetti: Qontainer

Elisabetta Piombin 1142189

Indice

1	Abstract]
2	Descrizione della gerarchia di classi	1

1 Abstract

Qontainer è un progetto realizzzato al fine di fornire un contenitore che gestisca una libreria di contenuti multimediali: file audio e file video, che si dividono a loro volta in canzoni, podcast, serie tv e film. Per farlo, la classe templatizzata container a sua volta fa uso di altre classi annidate:

- nodo: inserita nella parte privata di container, viene usata per memorizzare i vari contenuti multimediali, visti come se fossero una lista concatenata di elementi, con ogni nodo diviso nel suo campo info (di tipo parametrico T e next (di tipo nodo*). In container è presente un puntatore al primo elemento della lista.
- 2. const_iterator: inserita nella parte pubblica di container, è la classe che permette l'implementazione di iteratori costanti.
- 3. iterator: inserita nella parte pubblica di container, è la classe che permette l'implementazione di iteratori non costanti.

Vista l'assenza di puntatori ad altre classi nella gerarchia, è stata ritenuta superflua l'implementazione di una classe per un eventuale *smart pointer*.

2 Descrizione della gerarchia di classi

La classe base astratta da cui deriva tutta la gerarchia è ContenutoMultimediale, che verrà poi concretizzata tramite sue classi derivate. I metodi virtuali sono riproduci(), pausa(), operator== e il relativo distruttore; riproduci() e pausa() sono anche puri, poiché la loro implementazione è assegnata alle classi derivate.

Da contenutomultimediale derivano immediatamente altre due classi: audio e video, che sono le due macrocategorie di appartenenza dei file che vengono memorizzati nella libreria.

Da video derivano due classi: film e episodio, mentre da audio derivano altre due classi, podcast e canzone.

Non si verifica la situazione di ereditarità multipla.