

# Maxime Pinard

Élève-ingénieur informatique en 3ème année, je cherche une mission d'assistant ingénieur pour automne 2017

21 ans, célibataire  
2 Avenue d'Alsace  
70400 Héricourt  
☎ +33 (0) 687 925 509  
✉ maxime.pin@live.fr  
in [linkedin.com/in/maxime-pinard](https://www.linkedin.com/in/maxime-pinard)  
🐙 [github.com/pinam45](https://github.com/pinam45)



## Cursus

### UTBM

Diplôme d'ingénieur informatique, spécialité imagerie, Bac+5 (eq. Master degree)

Actuellement en 3ème année, Bac+3 (eq. Bachelor degree)

### UTBM

DEUTEC, Bac+2

Tronc Commun avant choix de la filière diplomante

### Lycée Louis Aragon

Baccalauréat S, option SVT, spécialité Mathématiques, Mention Bien (eq. DEC)

### Belfort

2016

### Sèvenans

2014

2016

### Héricourt

2011

2014

## Certifications autres

- Permis de conduire
- Prévention et Secours Civiques de niveau 1 (PSC1)

## Compétances informatiques

### Langages

Usage fréquent: C, C++, Java (SE et EE),  $\text{\LaTeX}$ , HTML/CSS.

Connus: VBA, UPC, CUDA, PHP, SQL, VHDL, Assembleur.

### Autres

Systèmes d'exploitations: GNU/Linux, Microsoft Windows

Suites logiciels: git, Microsoft Office, JetBrains, Adobe CC, Xcas, Maxima...

## Projets

Mini-jeux: Snake like multijoueur (réseau local) en C++ (SFML), Dungeon crawler en JAVA (JavaFx), Simulateur de gestion de métros en JAVA (JavaFx), Jeu de la vie de Conway en SARL (langage orienté agents).

Utilitaire: Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs en C++ (SFML).

## Langues

Français: ●●●●● Langue maternelle

Anglais: ●●●●● B2, usage professionnel

Espagnol: ●●●●● B1, niveau scolaire

Japonais: ●●●●● A2, élémentaire

## Expériences Professionnelles

### JAB France

Animateur, Camp de ski de 40 jeunes, équipe de 15 animateurs

### Evolène

Févr 2016

### JAB France

Animateur, Camp de ski de 50 jeunes, équipe de 20 animateurs

### Contamines

Janv-Févr 2015

### Souchier SAS

Stagiaire, Jointage et montage d'appareils de désenfumage

### Héricourt

Janv-Févr 2015

## Centres d'intérêts

L'informatique: Les nouveaux paradigmes de programmation, la génération procédurale, l'intelligence artificielle, la cryptographie..., leur mise en pratique, et l'évolution de l'informatique quantique.

Les sciences: Les mathématiques, l'informatique théorique, la physique théorique...

Le sport: Ski, vélo, marche...