

Tarea No. 1

Elisa Monzon

January 25, 2018

1 Public class Que hacer

1. public string *Nombre*; este atributo lo agregue ya que toda actividad debe estar nombrada y por lo mismo es de tipo *string* para que puedan ingresarse letras.
2. public int *Fecha*; el atributo fecha es necesario para establecer el dia que se planea realizar el que hacer por lo mismo es tipo int para que pueda ingresarla.
3. public string *Lugar*; es necesario indicar el lugar para saber en donde se llevara a cabo el que hacer y para ello lo indique de tipo string para que con letras se puede agregar.
4. public string *Utensilios*; este atributo decidi agregarlo ya que siempre se necesita de materiales para poder completar el que hacer y es de tipo string para que puedan ser nombrados
5. public boolean *Estado (proceso o terminado)*; el ultimo atributo indica el estado en el que se encuentra el que hacer, ya sea en proceso o terminado, por ello es de tipo boolean siendo falso que este en proceso y verdadero cuando este terminado

2 Public class Que hacer

1. Prioridad: esta funcion es importante para determinar cual quehacer es mas importante en comparacion de los demas.
2. Numerar: es necesario listarlos para ver el tamao de la lista y poder establecer un limite en ella.
3. Agregar nuevas tareas ya que conforme los quehaceres se vayan generando,es necesario indicarlal en la lista
4. Eliminar un quehacer despues de que haya sido completado.
5. Buscar ya sea por orden alfabetico, prioridad o cualquier otro atributo del quehacer para encontrar el objeto deseado.