Desarrollo de Aplicaciones Web

(FIEC05884)

Lineamientos Generales



Objetivos de aprendizaje del curso

- Implementar una aplicación web que utiliza estándares web para presentación (ej. CSS) y para programación cliente (ej. librerías JavaScript)
- Diseñar aplicaciones web que manejan requerimientos asincrónicos (ej. AJAX) para actualizar la interfaz sin refrescar la ventana del navegador.

Objetivos de la actividad

 Diseñar e implementar una aplicación Web bajos los estándares y consideraciones de diseño revisadas durante el primer parcial; mediante, el uso de metodologías modernas en el desarrollo del diseño de sitios Web

Funcionalidades

Claves

- o **Tamaño de la aplicación:** Su sitio debe contener, al menos, 5 páginas.
- o Página de inicio: index.html.
- o **Descripción:** Una de las páginas debe detallar el contenido del sitio.
- Menú: Vertical u horizontal.
- Estructura de carpetas: "img" para imágenes, "css" para hojas de estilo, "js" para código javascript y "data" para archivos xml o json, según sea el caso.
- Consistencia. Todas las páginas deben manejar los mismos colores y los mismos estilos.
- o **Plantilla.** No es posible utilizar plantillas existentes.

HTML

- o Formulario: Uso y validación de los controles de formularios con HTML5.
- Validación: Aprobadas por el validador de la W3C

CSS

- Sólo se pueden utilizar páginas de estilo externas.
- Paneles con fondo y transparencia implementos con la función rgba y hsla del estándar.
- Fondos con transparencia, sombras en texto, sombras en paneles, efectos de mouse, estilo a controles de formulario
- Fuentes: Debe contener, al menos, una fuente externa. Consulte el sitio de Google Fonts.

Desarrollo de Aplicaciones Web

(FIEC05884)





Diseño Web Adaptable

- La aplicación Web debe funcionar en Google Chrome (Escritorio) y el navegador móvil que elijan.
- Debe utilizar el framework de Bootstrap y sitio tiene que ser Responsive.

Presentación

- o **Geolocalización.** Su sitio debe proveer de una sección que contenga un mapa. Considere el API de HTML5 de Geolocalización junto con el API de Google Maps.
- o Reportes gráficos y/o estadísticos. Aquí deben utilizar D3.js¹ para visualizar alguna información.
- o Galería de imágenes. Una de las páginas debe mostrar una galería de imágenes. Tome como ejemplo: Photobox²
- Línea de tiempo: Una de las páginas debe mostrar una línea de tiempo de un proceso. Tome como ejemplo: 20 Years of CSS³, Progressive Enhancement⁴

Programación Web en el cliente

Intercambio de datos: Debe incorporar consultas a documentos XML o JSON mediante requerimientos AJAX. La información debe ser cargada en una tabla, con enlaces y/o imágenes.

D3js. https://d3js.org/

² Photobox, http://yaireo.github.io/photobox/

³ 20 Years of CSS, https://www.w3.org/Style/CSS20/

⁴ Progressive enhancement and data visualizations, https://css-tricks.com/progressive-enhancementdata-visualizations/