

ALGORITMOS DE ORDENAÇÃO

PROBLEMA – Rearranjar os registros de uma lista em uma ordem determinada (ordem numérica ou alfabética). A ordenação é considerada em relação a um determinado campo denominado chave da ordenação. Se os registros da lista contêm vários campos, um único campo deve ser escolhido como chave da ordenação.

Métodos de ordenação – Se a lista é inteiramente carregada na memória principal, os métodos de ordenação são denominados métodos de ordenação interna. Se a lista fica armazenada em dispositivos externos os métodos de ordenação são denominados métodos de ordenação externa. A diferença básica está no acesso aos registros da lista, que no segundo caso, deve ser feito em blocos ou seqüencialmente.

Algoritmos de ordenação – Um algoritmo de ordenação pode ser **Local**, em que os registros são rearranjados fisicamente ou **Indireto**, em que a ordenação é indicada por meio de apontadores (indicadores de posição).

Algoritmo de ordenação estável – Um algoritmo de ordenação é estável se preserva a ordem original para os registros que possuem valores iguais no campo chave.

Estratégias para ordenação – Os principais métodos de ordenação são baseados nas seguintes estratégias:

- **Ordenação por trocas** – Cada dois registros da lista são trocados de posição até que a ordem desejada seja atingida. Os algoritmos BubbleSort e QuickSort pertencem a esse grupo.
- **Ordenação por seleção** – A cada etapa, o maior (ou menor) item é selecionado e posicionado no lugar definitivo. Os algoritmos SelectionSort e HeapSort pertencem a esse grupo.
- **Ordenação por inserção** – A cada etapa, um registro é inserido em uma parte da lista já ordenada. O algoritmo InsertionSort é baseado nessa idéia.

Complexidade do algoritmo – A complexidade de algoritmos de ordenação é medida em função do número de comparações e cópias de registros. Nos métodos de ordenação elementares, como o BubbleSort, o SelectionSort e o InsertionSort, esse número é proporcional a n^2 (em que n é o número de registros da lista).

Vamos considerar nesse texto o problema de ordenar uma lista de números inteiros em ordem crescente. Admitimos que a lista não contém duplicatas, não é vazia e encontra-se armazenada em uma estrutura de armazenamento de dados $A(\text{lista de inteiro}), nA(\text{inteiro})$. Seja a lista de inteiros: 31, 41, 59, 26, 53, 58, 97, 93

Ordenação por seleção direta

O algoritmo SelectionSort é um algoritmo de ordenação por seleção direta, em que a cada etapa, o maior elemento é localizado e posicionado na sua posição definitiva. Assim, na etapa 1 o maior item é colocado na última posição, na etapa 2, considera-se a sublista contendo do primeiro até o penúltimo registro, e o maior item é localizado e colocado no final da sublista, e assim por diante até que na última etapa (são $n-1$ etapas) o maior dos dois itens restantes é colocado na segunda posição.

SelectionSort(A)

```
n ← nA; fim ← n;
para j de 1 até (n-1) repita
    pos ← 1;
    para k de 2 até fim repita se (A[k] > A[pos]) então pos ← k;
    se (pos ≠ fim) então aux ← A[fim]; A[fim] ← A[pos]; A[pos] ← aux ;
    fim ← fim - 1;
```

Simulação do algoritmo

ETAPA	1	2	3	4	5	6	7	8	pos	fim
1	31	41	59	26	53	58	97	93	7	8
	31	41	59	26	53	58	93	97	Troca	A[7] e A[8]
2	31	41	59	26	53	58	93	97	7	7
	31	41	59	26	53	58	93	97	3	6
3	31	41	58	26	53	59	93	97	Troca	A[3] e A[6]
	31	41	58	26	53	59	93	97	3	5
4	31	41	53	26	58	59	93	97	Troca	A[3] e A[5]
	31	41	53	26	58	59	93	97	3	4
5	31	41	26	53	58	59	93	97	Troca	A[3] e A[4]
	31	41	26	53	58	59	93	97	2	3
6	31	26	41	53	58	59	93	97	Troca	A[2] e A[3]
	31	26	41	53	58	59	93	97	1	
7	26	31	41	53	58	59	93	97	Troca	A[1] e A[2]
	26	31	41	53	58	59	93	97	FIM	

Complexidade (Pior caso = Melhor caso = Caso médio):

$$EC(n) = (n-1) + (n-2) + (n-3) + \dots + 2 + 1 = n(n-1)/2 = O(n^2)$$

Ordenação por trocas - BubbleSort

O algoritmo BubbleSort é um algoritmo de ordenação por trocas, em que a cada etapa, itens consecutivos são comparados e, se necessário, são trocados de posição. Como resultado da primeira etapa, o maior elemento é levado mediante sucessivas trocas até a sua posição definitiva. Na etapa 2, considera-se a sublista contendo do primeiro até o penúltimo registro, e a varredura dessa sublista tem por finalidade comparar (e trocar) pares de itens consecutivos de forma que o maior item é levado para o final da sublista, e assim por diante até que na última etapa (são n-1 etapas) os dois primeiros itens são comparados (trocados, se necessário) de modo que o maior dos dois ocupe a segunda posição.

BubbleSort(A)

```

n ← nA; fim ← n;
para j de 1 até (n-1) repita
    para k de 1 até (fim-1) repita
        se (A[k] > A[k+1]) então aux ← A[k]; A[k] ← A[k+1]; A[k+1] ← aux;
    fim ← fim - 1;
    
```

Simulação do algoritmo

ETAPA	1	2	3	4	5	6	7	8		fim
1	31	41	59	26	53	58	97	93		8
	31	41	26	53	58	59	93	97	Trocas	3,4,5,7
2	31	41	26	53	58	59	93	97		7
	31	26	41	53	58	59	93	97	Trocas	2
3	31	26	41	53	58	59	93	97		6
	26	31	41	53	58	59	93	97	Trocas	1
4	26	31	41	53	58	59	93	97		5
	26	31	41	53	58	59	93	97		4
5	26	31	41	53	58	59	93	97		3
	26	31	41	53	58	59	93	97		2
6	26	31	41	53	58	59	93	97		
	26	31	41	53	58	59	93	97	FIM	

Complexidade (Pior caso = Melhor caso):

$$EC(n) = (n-1) + (n-2) + (n-3) + \dots + 2 + 1 = n(n-1)/2 = O(n^2)$$

Ordenação por inserção direta - InsertionSort

Nesse processo, consideramos a lista formada por duas sublistas: uma sublista esquerda, já ordenada e uma sublista direita, não ordenada. A cada etapa, um item da sublista direita é inserido na sublista esquerda. Na primeira etapa, a sublista esquerda é unitária, contendo somente o primeiro registro e a sublista direita contém os $n-1$ registros restantes. Como resultado da primeira etapa, a sublista esquerda passa a conter os dois primeiros registros, já ordenados. Na etapa 2, o terceiro registro é inserido na sublista esquerda. Na última etapa (são $n-1$ etapas) a sublista esquerda contém $(n-1)$ registros ordenados e o último registro é finalmente inserido. A cada etapa, é necessário efetuar uma busca (busca em lista ordenada) seguida de uma inserção. O processo de busca e o de inserção podem ser conjugados de forma a compartilhar o mesmo loop.

InsertionSort(A)

```
n ← nA; fim ← n;
para j de 2 até n repita
    A[0] ← A[j]; k ← j-1;
    enquanto (A[0] < A[k]) faça A[k+1] ← A[k]; k ← k-1 ;
    A[k+1] ← A[0];
```

Simulação do algoritmo

Etapa	1	2	3	4	5	6	7	8	j
1	31	41	59	26	53	58	97	93	2
2	31	41	59	26	53	58	97	93	3
3	31	41	59	26	53	58	97	93	4
	26	31	41	59	53	58	97	93	inserção A[1]
4	26	31	41	59	53	58	97	93	5
	26	31	41	53	59	58	97	93	inserção A[4]
5	26	31	41	53	59	58	97	93	6
	26	31	41	53	58	59	97	93	inserção A[5]
6	26	31	41	53	58	59	97	93	7
7	26	31	41	53	58	59	97	93	8
	26	31	41	53	58	59	93	97	inserção A[7]
	26	31	41	53	58	59	93	97	FIM

Complexidade

Pior caso – lista invertida

$$wEC(n) = 2 + 3 + 4 + \dots + n = (n-1)(n+2)/2 = O(n^2)$$

Melhor Caso – lista ordenada

$$bEC(n) = 1 + 1 + 1 + \dots + 1 = n-1 = O(n)$$

Caso médio - lista aleatória

$$AEC(n) = (n-1)(n+4)/4 = O(n^2)$$