Searching	Pior caso	Caso médio	Melhor caso
Busca Binária*	O(log n)	O(log n)	O(1)
Busca Sequencial	O(n)	O(n)	O(1)

Lista em alocação sequencial; * Lista ordenada

Complexidade de algoritmos - notação Big O

Sorting	Pior caso	Caso médio	Melhor caso
BubbleSort	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$
InsertionSort	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
SelectionSort	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$
QuickSort*	$\Theta(n^2)$	O(n log n)	O(n log n)
HeapSort**	Θ(n log n)	Θ(n log n)	Θ(n log n)
MergeSort *	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)

^{*} recursivo ** organização hierárquica (árvore)

BubbleSort(A)

```
n \leftarrow nA; fim \leftarrow n;

para j de 1 até (n-1) repita

|para k de 1 até (fim-1) repita|
se (A[k] > A[k+1]) \quad então \quad aux \leftarrow A[k];
A[k] \leftarrow A[k+1]; \quad TROCA
A[k+1] \leftarrow aux ;
|fim \leftarrow fim - 1;
```

InsertionSort(A)

```
n \leftarrow nA;
para j de 2 até n repita
A[0] \leftarrow A[j]; k \leftarrow j-1;
enquanto (A[0] < A[k]) faça
A[k+1] \leftarrow A[k]; DESLOCAR PARA
k \leftarrow k-1 ; A DIREITA
A[k+1] \leftarrow A[0];
```

SelectionSort(A)

```
n \leftarrow nA; fim \leftarrow n;

para j de 1 até (n-1) repita

pos \leftarrow 1;

para k de 2 até fim repita

se (A[k] > A[pos]) então pos \leftarrow k;

se (pos \neq fim) então \quad aux \leftarrow A[fim];

A[fim] \leftarrow A[pos]; TROCA

A[pos] \leftarrow aux;
```

```
quicksort(p,n,A)
```

```
se (p < n) então j← separarLista(p, n, A);

quicksort(p, j-1, A);

quicksort(j+1, n, A)
```

separarLista(p,n,A)

mergeSort(p,n,A)

```
se (p < n) então |p1 ← p; u1 ← (p + u) DIV 2;

p2 ← u1 + 1; u2 ← n;

mergeSort(p1, u1, A);

mergeSort(p2, u2, A);

intercalar(p1, u1, p2, u2, A);
```

intercalar(p1,u1,p2,u2,A)