## NOTAÇÃO INFIXA E NOTAÇÃO POSFIXA

CONVERSÃO DE INFIXA PARA POSFIXA. Vamos considerar uma expressão infixa como uma seqüência de caracteres que pode conter somente as letras maiúsculas do alfabeto, os operadores aritméticos '+', '-', '\*', '/', parênteses (esquerdo e direito) e termina com o caractere ponto-e-vírgula ';'. Vamos supor que a expressão infixa seja bem formada, isto é, não contém erros de sintaxe nem de posicionamento.

O processo de conversão de uma expressão infixa para a notação posfixa faz uso de uma pilha de caracteres, que vamos identificar por pilhaC. A expressão infixa é armazenada em uma lista de caracteres, que vamos identificar por expInfixa. A expressão posfixa, resultante do processo, é uma lista de caracteres e será identificada por expPosfixa.

O processo de conversão devolve a expressão expPosfixa com o caractere ponto-e-vírgula como símbolo terminal. Caso a expressão infixa seja nula (ou inválida), será devolvida a lista posfixa com um único caractere – o símbolo terminal. A tabela a seguir resume o procedimento de conversão:

				~
lah	בוםי	dΔ	CODY	ersão.
Ial	JCI a	uc	COLIV	CISOU

caractere	Topo da pilha = chp			
infixa = ch	Ø	(	+, -	*, /
Ident	colocar ch na posfixa	colocar ch na posfixa	colocar ch na posfixa	colocar ch na posfixa
(	push	push	push	push
+, -	push	push	colocar chp na posfixa; pop	colocar chp na posfixa; pop
*, /	push	push	push	colocar chp na posfixa; pop
,	fim	erro	colocar chp na posfixa; pop	colocar chp na posfixa; pop
)	erro	рор	colocar chp na posfixa; pop	colocar chp na posfixa; pop

Esboço do processo de conversão

para cada caractere ch da expressão Infixa repita

caso ch seja

'(' : colocar ch na pilhaC; '+', '-' : chp ← topo da pilhaC;

proceder conforme linha 3 da tabela de decisão até que push

'\*', '/' : chp  $\leftarrow$  topo da pilhaC;

proceder conforme linha 4 da tabela de decisão até que push

';' : chp ← topo da pilhaC;

proceder conforme linha 5 da tabela de decisão até que fim

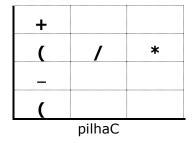
')' : chp ← topo da pilhaC;

proceder conforme linha 6 da tabela de decisão até que pop

senão: colocar ch na expressão posfixa

fim;

EXEMPLO: IN = (A-(B+C)/D\*E); OUT: ABC+D/E\*-;



Estruturas de Dados I Tipo PILHA Profa. Lisbete Madsen Barbosa SET/2018 1

Vamos considerar que a expressão infixa não contenha erros.

## Versão 1 do algoritmo de conversão

```
para cada caractere ch da expressão Infixa repita
   caso ch seja
          : colocar ch na pilhaC;
      `+', '-': ( ok ← false;
                repita
                   se (pilhaC vazia) então colocar ch na pilhaC; ok \leftarrow true;
                                       senão(chp ← topo da pilhaC;
                                              se (chp = '(')
                                                 então colocar ch na pilhaC; ok ← true;
                                                        colocar chp na expressão posfixa; pop
                até que ok;
         , '/': / ok ← false;
                repita
                   se (pilhaC vazia) então colocar ch na pilhaC; ok ← true;
                                       senão chp ← topo da pilhaC;
                                              caso chp seja:
                                                 '(', '+','-': colocar ch na pilhaC; ok \leftarrow true;
                                                 '*','/' : colocar chp na expressão posfixa; pop
               ∖até que ok;
             : enquanto (pilhaC não vazia) faça
                  \int chp \leftarrow topo da pilhaC;
                  pop; colocar chp na expressão posfixa;
      ')'
             : se (pilhaC não vazia)
                   então
                             chp \leftarrow topo da pilhaC; ok \leftarrow false;
                             repita
                                 se (chp = '(' ) então
                                                           pop; ok \leftarrow true;
                                                 senão colocar chp na expressão posfixa; pop
                            até que ok;
      senão: colocar ch na expressão posfixa;
   fim;
```

AVALIAÇÃO DE UMA EXPRESSÃO POSFIXA. Na avaliação de uma expressão posfixa, basta varrer a expressão a partir da posição inicial e efetuar cada operação encontrada com os valores que antecedem imediatamente o operador encontrado e substituir operandos e operador pelo resultado da operação.

Exemplo: ABC+D/E\*-

	<u>abela de</u>	valores:		
Α	В	C	D	Е
5	7	2	5	4

1) Primeira operação executada: B + C = 7 + 2 = 9 = R

ABC+D/E\*-

2) Segunda operação executada: R / D = 9 / 5 = 1.8 = S

ARD/E\*-

3) Terceira operação executada: S x E = 1.8 x 4 = 7.2 = T

ASE\*-

4) Quarta operação executada: A - T = 5 - 7.2 = -2.2

AT-

Resultado final = -2.2

A idéia usada para fazer a avaliação é a seguinte: varrer a posfixa a partir da primeira posição, ao encontrar um identificador, colocar o valor correspondente (está na tabela de valores) na pilha de números (reais); ao encontrar um operador, retirar v1 e v2 da pilha (a operação é binária), efetuar a operação na ordem v2 op v1 e colocar o resultado da operação na pilha. Ao terminar a expressão posfixa, o resultado é o único valor contido na pilha.

Exemplo: ABC+D/E\*-

Tabela de valores:

Α	В	С	D	E
5	7	2	5	4

2	5	4		
7	9	1.8	7.2	
5				-2.2

pilhaV

Esboço do algoritmo de avaliação:

```
nP \leftarrow tamanho da expressão posfixa para cada caractere ch da expressão posfixa, da posição 1 até nP-1, repita se (ch é ident) então colocar valor de ch na pilhaV senão v1 \leftarrow topo da pilhaV; pop; v2 \leftarrow topo da pilhaV; pop; v \leftarrow operar v2 ch v1; colocar v na pilhaV; valor da posfixa \leftarrow topo da pilhaV;
```

## ATIVIDADE - POSFIXA

- 1) Escrever uma versão preliminar do algoritmo de conversão de infixa para posfixa, admitindo que a cadeia infixa possa conter erros posicionais.
- 2) Implementar o tipo ListaChar, de acordo com a declaração dada a seguir e com as operações usuais de lista.

```
#define Max 100;
typedef struct{
  int tamanho;
  char elemento[Max];
} ListaCHAR;
```

Implementar o tipo PilhaChar para processar uma pilha de caracteres, com as operações usuais do tipo pilha.

Implementar, para o tipo ListaChar, a função converterPosfixa que realiza a conversão de uma expressão infixa para a notação posfixa.

3) Implementar o tipo PilhaNumeros para processar uma pilha de números reais, com as operações usuais do tipo pilha.

Implementar o tipo Tabela para processar uma lista de identificadores e respectivos valores reais (identificadores = letras maiúsculas do alfabeto latino) com as funções usuais do tipo lista.

Implementar uma função avaliarPosfixa, para o tipo ListaChar, que realiza a avaliação de uma expressão posfixa.

4) Escrever as expressões na notação posfixa:

Estruturas de Dados I Tipo PILHA Profa. Lisbete Madsen Barbosa SET/2018 3

1	A + B - C x D;
2	$X - (Y - (A + B \times Z) + (D/H) \times X);$
3	A × B - H;
4	A - B - H;
5	A + B / H;
6	A x B / H;
7	$X - (Y + A \times Z);$
8	X - (Y + A) x Z;
9	X - (Y - (A + B x Z) + D / H) x X;
10	(X - Y - (A + B) x (Z - D) / H x X);
11	X - Y + Z;
12	X - (Y + Z);
13	A x B + C / D - H x I;

Estruturas de Dados I