

NOME: _____

ATIVIDADE - lista de inteiros

PARTE I - <seu nome>_ListaInt.h

Implementar o tipo ListaInt de acordo com as especificações a seguir:

```
#define Max 101
typedef struct {
    int comprimento;
    int tabela[Max];
} ListaInt;

//Interface
ListaInt criarLista(); [10]
ListaInt construirLista(int,int) // esta já está implementada
ListaInt construirListaRam(int,int); [20]
int obterTamanho(ListaInt); [10]
int obterElemento(ListaInt, int); [15]
void mostrarLista(ListaInt); // esta já está implementada
ListaInt inserirNoFim(ListaInt,int); [24]
```

PARTE II - <seu nome>_testeListaInt.c

Fazer um programa para testar o tipo ListaInt. [18]

```
main() {
    ListaInt a,b,c;
    // testar todas as funções que você implementar
    // gerar as respostas para a parte III
}
```

PARTE III - Completar: [3]

- 1) Qual o endereço de memória da lista a? _____
- 2) Qual o endereço de memória da lista b? _____
- 3) Qual o endereço de memória da lista c? _____