

Projet BabyFoot Manager

Description du projet

BabyFoot Manager est une application web de type RIA permettant de créer des parties de babyfoot. Sa particularité sera de pouvoir créer des parties de manière collaborative.

Proposition de mockup

La proposition suivante n'est en aucun cas un critère à respecter. Toute initiative sera la bienvenue. Son objectif est d'aider à prendre conscience de ce qui est attendu.

The mockup shows a web browser window titled "BF Manager" with the URL "http://babyfootmanager.ideolys.com". The interface includes a form to add a new game and a list of existing games.

Form:

Nouvelle partie ... **Ajouter**

Les parties 3

| | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Vincent vs Maxime | × |
| <input type="checkbox"/> Matthieu vs Florence | × |
| <input checked="" type="checkbox"/> Enzo vs Arnaud | × |
| <input type="checkbox"/> David vs Guillaume | × |

Proposition de maquette d'écran

Fonctionnalités

Le système de gestion des parties devra rester simple mais fonctionnel. Voici la liste des fonctionnalités minimales à respecter :

- Pouvoir créer une partie
- Pouvoir supprimer une partie
- Pouvoir terminer une partie
- Dans la liste, différencier des autres les parties terminées
- Avoir un compteur des parties non terminées
- À chaque modification, création ou suppression, il doit y avoir propagation en temps réel sur les autres clients connectés

Contraintes techniques

Vous êtes libre d'implémenter cette application comme bon vous semble, seulement, à la vue de l'objectif de ce projet, certaines contraintes vous sont imposées, en voici la liste :

- Utilisation de NodeJS
- PostgreSQL
- Pas d'ORM
- Mac, Linux ou Windows
- Javascript côté client sans framework ni librairie (pas de jQuery, Vue, Angular, React)
- L'utilisation de bibliothèques clientes est autorisée (mais non obligatoire) pour :
 - La gestion des dates
 - La gestion des Websockets
- Pas d'identification pour accéder à l'application
- Aucun rechargement de page à l'utilisation, c'est du temps réel

Une question ?

Pour toute question, ne pas hésiter à nous contacter.

Résultats attendus

- Fournir le code source de l'application par mail dans un fichier zip
- Fournir au minimum un fichier README.md expliquant la procédure d'installation et d'utilisation

Bonus

Vous avez réussi et vous en voulez plus ? Pas de problème, nous acceptons toujours quand il y en a plus ! Voici une piste vous permettant de voir plus loin que la simple liste des parties : **“Ajouter un tchat intégré à la page”**.

Proposition de mockup pour le tchat

The mockup shows a web browser window titled "BF Manager" with the URL "http://babyfootmanager.ideolys.com". The main content area is divided into two sections. The left section, titled "Les parties" (Matches), contains a list of four matches, each with a checkbox and a red 'X' icon:

| Match | Status |
|--|--------|
| <input type="checkbox"/> Vincent vs Maxime | × |
| <input type="checkbox"/> Matthieu vs Florence | × |
| <input checked="" type="checkbox"/> Enzo vs Arnaud | × |
| <input type="checkbox"/> David vs Guillaume | × |

The right section, titled "Tchat" (Chat), features a search bar for "Nickname ..." and a chat area with the following messages:

Moi : Salut !
David : Salut ca va ?

At the bottom of the chat area is a text input field with the placeholder "Bien et toi ?".

Proposition de mockup pour le tchat

D'autres idées ?

Si vous avez des idées, n'hésitez pas !