



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA
DE MÉXICO**



FACULTAD DE INGENIERIA

ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS I

ACTIVIDAD ASÍNCRONA LUNES 05

ALUMNA: RIOS HERRERA ELISA DANIELA

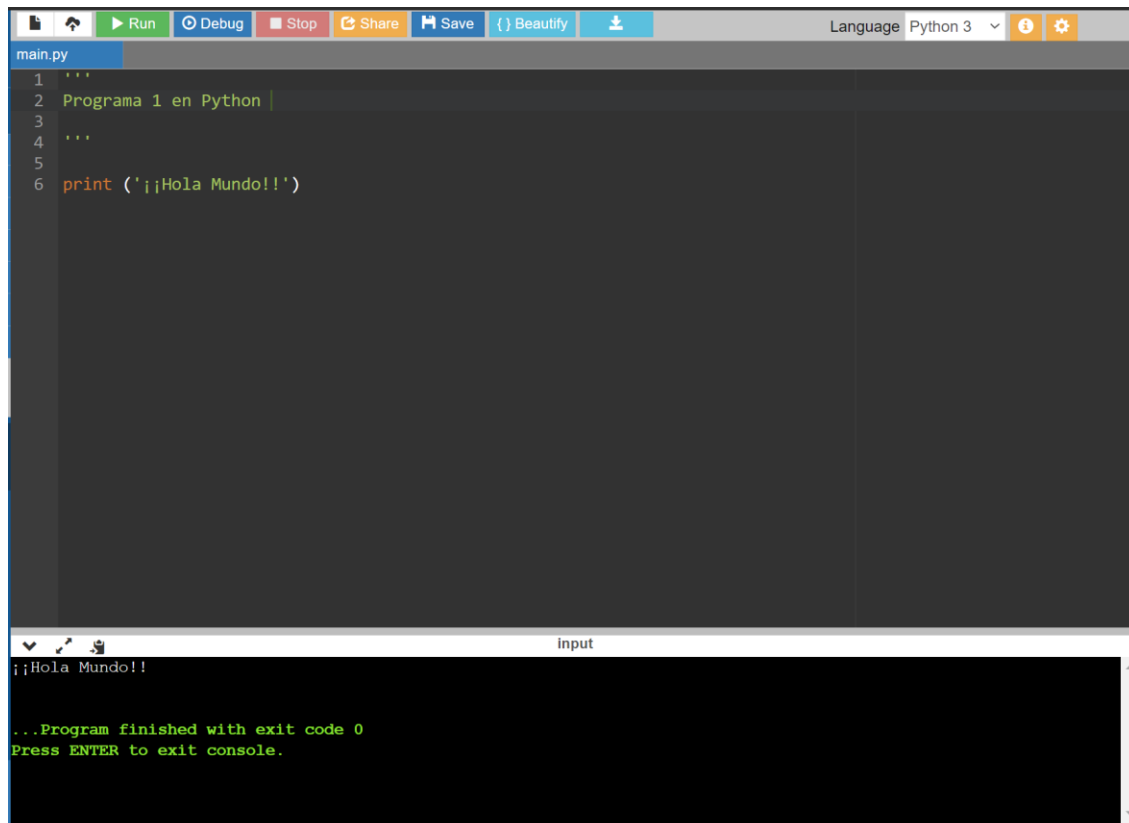
LUNES 26 DE JULIO DE 2021

Python

El lenguaje Python fue diseñado en 1991 por Guido van Rossum. Este lenguaje es de alto nivel, maneja una sintaxis muy clara y firme por la legibilidad del código. Python puede considerarse un lenguaje de semi-interpretación, pues a diferencia de C, el código en Python no se ejecuta directamente en la máquina de destino, sino que es ejecutado por un intérprete.

Python es muy fácil de utilizar pues es un lenguaje muy completo que tiene gran variedad de estructuras incorporadas al propio lenguaje así como gran cantidad de bibliotecas, también permite la programación modular, orientada a objetos y otros usos como un lenguaje de programación tradicional, puede utilizarse desde un entorno interactivo y es muy expresivo.

Las aplicaciones más interesantes de Python son crear bots, desarrollo web con frameworks tales como Django y Frasco, desarrollo de juegos con Pygame, desarrollo de aplicaciones móviles con macros de Kivy, análisis de datos, entre otros más.



The image shows a screenshot of a Python IDE interface. At the top, there is a toolbar with buttons for Run, Debug, Stop, Share, Save, Beautify, and a Language dropdown menu set to Python 3. Below the toolbar, the main editor area displays a file named 'main.py' with the following code:

```
1 '''
2 Programa 1 en Python
3
4 '''
5
6 print('¡¡Hola Mundo!!')
```

At the bottom of the IDE, there is a console window labeled 'Input'. It shows the output of the program: '¡¡Hola Mundo!!'. Below the output, it states: '...Program finished with exit code 0' and 'Press ENTER to exit console.'

Bibliografía:

González Duque, Raúl. Python para todos. (Versión pdf)

Khare, M. (2020). 5 cosas interesantes que puedes hacer con Python. Geekflare.

<https://geekflare.com/es/you-can-do-with-python/>