



Elisa Todd Rodríguez

CONTACTO



elitoddr@gmail.com



elisatodd.github.io/Portfolio



Alto



Alto



Alto



Medio + API



Medio



Medio

IDIOMAS

Español

Nativa

Inglés

Nativa

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Liderazgo
- Conocimientos técnicos
- Adaptabilidad
- Capacidad para aprender
- Capacidad para exponer y hablar en público

FORMACIÓN

- **Grado en Desarrollo de Videojuegos**
Universidad Complutense de Madrid
2020 - 2024
- **Máster Avanzado en Technical Artist para Videojuegos AAA**
Voxel School
2024 - Actualidad

EXPERIENCIA LABORAL

- **Didactoons**
Prácticas de programación
Marzo 2023 - Mayo 2023
Prácticas en empresa para complementar mis estudios universitarios
 - Desarrollo de un videojuego en **Unity**
 - Programación de gameplay y lógica de juego en **C#**
 - Programación y desarrollo de **interfaces de usuario** en Unity
 - Trabajo con diseñadores y artistas

PUNTOS FUERTES

- **Desarrollo en PS4**
Experiencia con el SDK oficial de PlayStation4 bajo acuerdo de confidencialidad.
- **Add-on de exportación de materiales Blender-to-Unity**
Herramienta para la creación de materiales y shaders en Unity a partir de una escena de Blender.
- **Desarrollo de un motor en C++**
Creación de un motor para videojuegos dirigido por datos en C++.

ACTIVIDADES

- **Game Jams**
 - ComJamOn 2022
 - ComJamOn 2023
 - ComJamOn 2024
- **Voluntariado en Guerrilla Game Festival**
Ayuda a la organización del evento.