

Έγγραφο απαιτήσεων λογισμικού (SRS)

Ntuaflix

1. Εισαγωγή

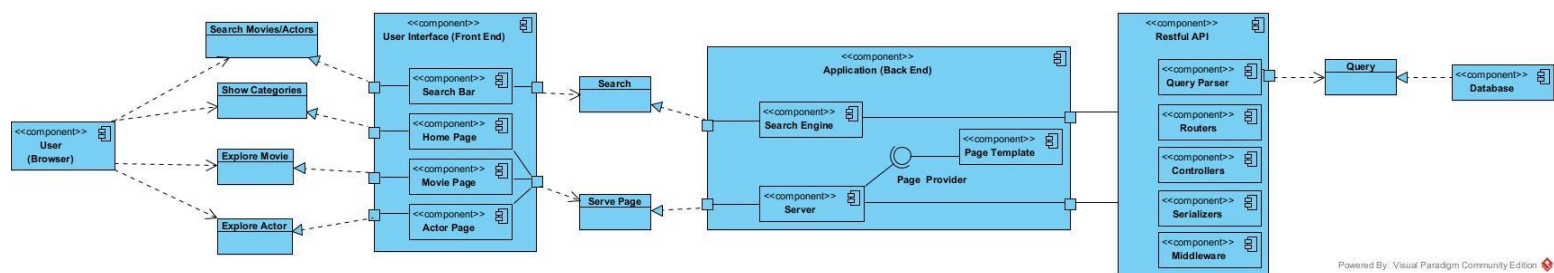
1.1 Εισαγωγή: σκοπός του λογισμικού

Το λογισμικό Ntuaflix έχει στόχο την υποστήριξη αναζήτησης και εύρεσης ταινιών με βάση διαφορετικά φίλτρα αναζήτησης καθώς και την προβολή στοιχείων τόσο των ταινιών όσο και των συντελεστών που συμμετέχουν σε αυτές.

Τα δεδομένα είναι χρήσιμα για την διασκέδαση των χρηστών, μιας και μπορούν να βρουν ταινίες για να παρακολουθήσουν.

1.2 Διεπαφές (interfaces)

1.2.1 Διεπαφές με εξωτερικά συστήματα



1.2.2 Διεπαφές με το χρήστη

Το λογισμικό παρέχεται στους χρήστες μέσω δύο πιθανών διεπαφών.

- **Front-End Εφαρμογή:** Χρησιμοποιώντας τον ιστότοπο της εφαρμογής, κάποιος μη εγγεγραμμένος χρήστης θα έχει την δυνατότητα στην αρχική σελίδα να βλέπει μία λίστα από τις κορυφαίες ταινίες κάθε είδους και επίσης του δίνεται η δυνατότητα να αναζητήσει ταινίες και σειρές δίνοντας στην μπάρα αναζήτησης είτε τον τίτλο είτε με βάση τους συντελεστές που συμμετέχουν σε κάποια ταινία.
- **RESTful API:** Η εφαρμογή παρέχει επιπλέον την δυνατότητα πρόσβασης στα δεδομένα και τις λειτουργίες της πλατφόρμας μας, μέσω κατάλληλου συγκεκριμένου RESTful API.

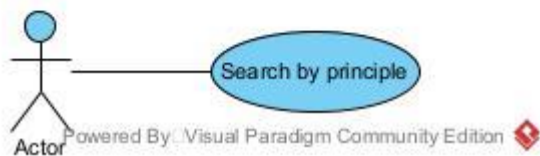
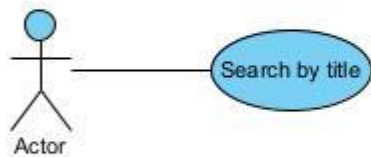
2. Αναφορές - πηγές πληροφοριών

<https://online.visual-paradigm.com/diagrams/tutorials>

3. Προδιαγραφές απαιτήσεων λογισμικού

3.1 Περιπτώσεις χρήσης

Αναλύονται 3 περιπτώσεις χρήσης, η εμφάνιση του top10 ανά είδος, η αναζήτηση ταινιών με τον τίτλο και η αναζήτηση ταινιών με τους συντελεστές . Πιο κάτω φαίνεται το use case diagram.



3.1.1 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 1: Εμφάνιση του top10 ανά είδος

3.1.1.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

Ο μοναδικός ρόλος που εμπλέκεται στην συγκεκριμένη περίπτωση χρήσης είναι ο μη εγγεγραμμένος χρήστης που εισέρχεται στην ιστοσελίδα.

3.1.1.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

Μοναδική προϋπόθεση για την εμφάνιση του top10 ανά είδος είναι ο χρήστης να έχει στην διάθεσή του τον σύνδεσμο (link) που αντιστοιχεί στην ιστοσελίδα.

3.1.1.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

- Διαδικτυακή διεπαφή χρήστη
- REST API

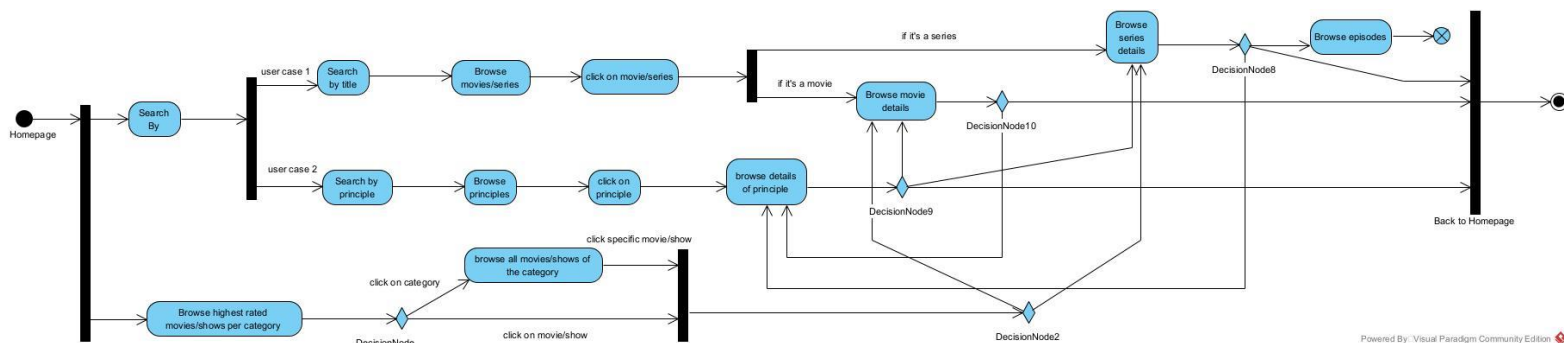
3.1.1.4 Δεδομένα εισόδου

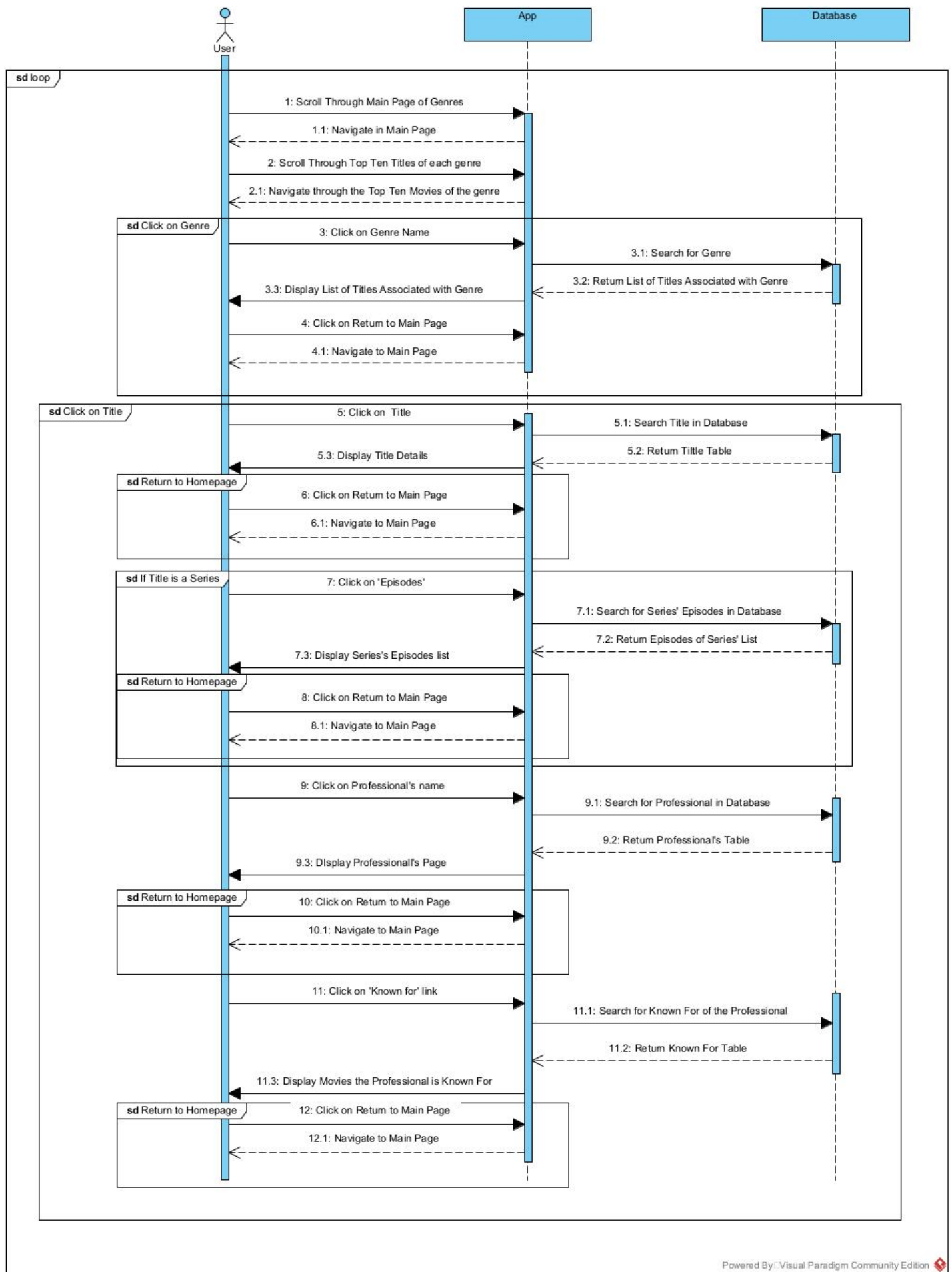
Κανένα.

3.1.1.5 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

1. Ο χρήστης ακολουθεί τον σύνδεσμο προς την ιστοσελίδα.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει μια λίστα από το top 10 κάθε είδους.
3. Ο χρήστης αν επιθυμεί πατάει πάνω στο είδος και του εμφανίζει μία ολοκληρωμένη λίστα ταινιών του είδους κατανεμημένες κατά βαθμολογία.
4. Επίσης αν ο χρήστης επιθυμεί μπορεί να πατήσει πάνω σε κάποια ταινία και να μεταβεί στην σελίδα με τα στοιχεία της ταινίας.
5. Ακόμα αν επιθυμεί μπορεί να πατήσει πάνω στο όνομα κάποιου συντελεστή και να μεταβεί στην σελίδα με τα στοιχεία του.
6. Τέλος ,σε κάθε βήμα ο χρήστης μπορεί να πατήσει το κουμπί *Main Page* για να επιστρέψει στην αρχική σελίδα.

Η διαδικασία αυτή περιγράφεται και μέσω των ακόλουθων διαγραμμάτων UML Activity και Sequence.





3.1.1.7 Δεδομένα εξόδου

Οι λίστες ταινιών και οι αντίστοιχες σελίδες με τα στοιχεία των ταινιών και των συντελεστών εφόσον επιλεγθούν.

3.1.2 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 2: Αναζήτηση με τίτλο

3.1.2.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

Ο μοναδικός ρόλος που εμπλέκεται στην συγκεκριμένη περίπτωση χρήσης είναι ο μη εγγεγραμμένος χρήστης που εισέρχεται στην ιστοσελίδα.

3.1.2.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

Προϋποθέσεις για την εκτέλεση της αναζήτησης με τίτλο είναι ο χρήστης να έχει στην διάθεσή του τον σύνδεσμο (link) που αντιστοιχεί στην ιστοσελίδα καθώς και να εισαγάγει στην μπάρα αναζήτησης τον τίτλο της ταινίας ή μέρος αυτού.

3.1.2.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

- Διαδικτυακή διεπαφή χρήστη
- REST API

3.1.2.4 Δεδομένα εισόδου

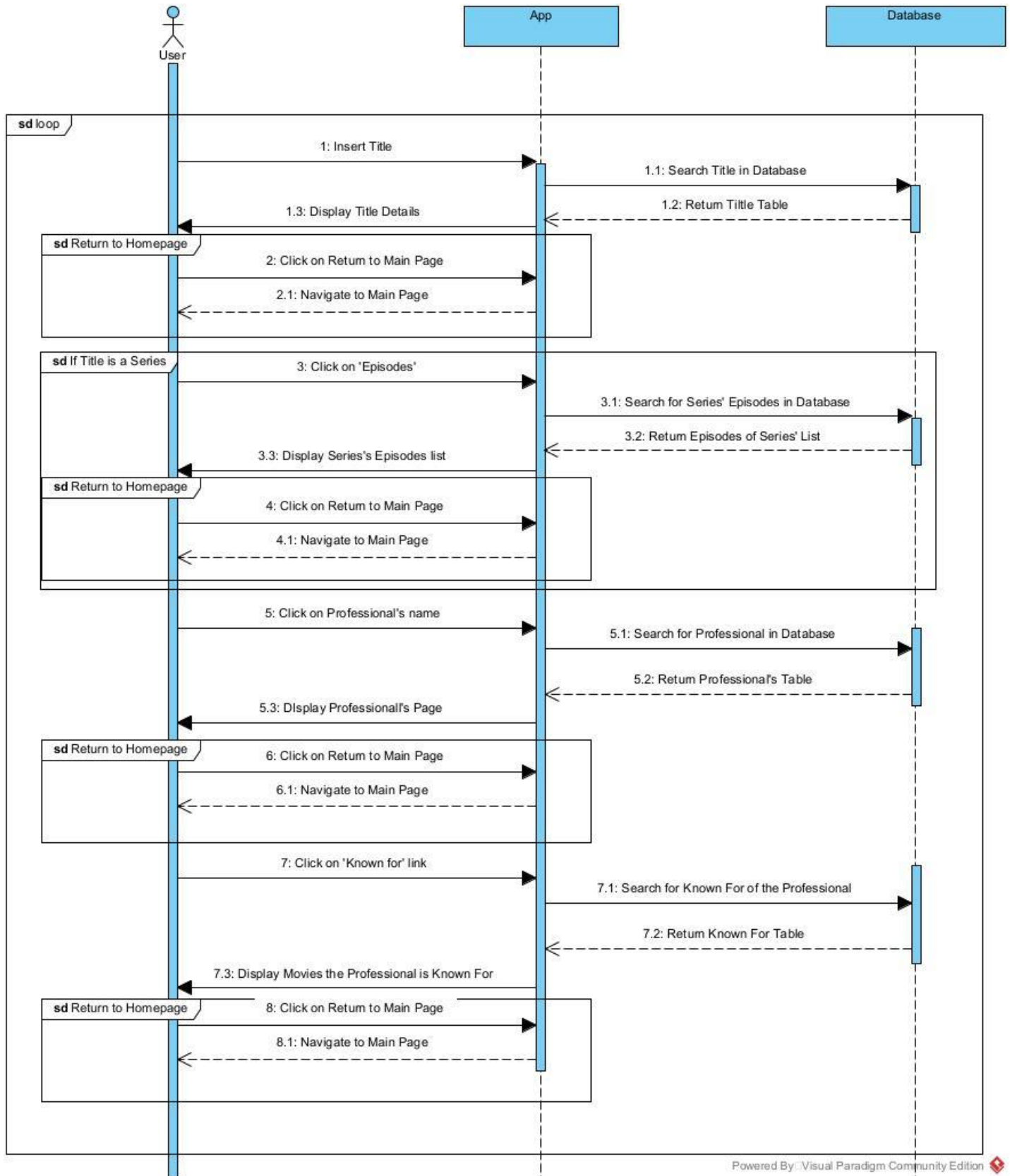
Εισαγωγή του τίτλου ή μέρος αυτού για την αναζήτηση.

3.1.2.5 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

1. Ο χρήστης ακολουθεί τον σύνδεσμο προς την ιστοσελίδα.
2. Ο χρήστης εισαγάγει τον τίτλο ή μέρος αυτού στην μπάρα αναζήτησης
3. Η εφαρμογή εμφανίζει το σύνολο των ταινιών και σειρών που σχετίζονται με αυτό που εισήγαγε ο χρήστης.
4. Αν ο χρήστης επιθυμεί μπορεί να πατήσει πάνω σε κάποια ταινία και να μεταβεί στην σελίδα με τα στοιχεία της ταινίας.
5. Ακόμα αν επιθυμεί μπορεί να πατήσει πάνω στο όνομα κάποιου συντελεστή και να μεταβεί στην σελίδα με τα στοιχεία του.
6. Τέλος ,σε κάθε βήμα ο χρήστης μπορεί να πατήσει το κουμπί *Main Page* για να επιστρέψει στην αρχική σελίδα.

Η διαδικασία αυτή περιγράφεται και μέσω των ακόλουθων διαγραμμάτων UML Activity και Sequence.

Το διάγραμμα UML Activity είναι κοινό και για τις τρεις περιπτώσεις χρήσης βλέπε 3.1.1.5.



3.1.2.7 Δεδομένα εξόδου

Οι λίστες ταινιών και οι αντίστοιχες σελίδες με τα στοιχεία των ταινιών και των συντελεστών εφόσον επιλεχθούν.

3.1.3 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 3: Αναζήτηση με το όνομα συντελεστή

3.1.3.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

Ο μοναδικός ρόλος που εμπλέκεται στην συγκεκριμένη περίπτωση χρήσης είναι ο μη εγγεγραμμένος χρήστης που εισέρχεται στην ιστοσελίδα.

3.1.3.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

Προϋποθέσεις για την εκτέλεση της αναζήτησης με τίτλο είναι ο χρήστης να έχει στην διάθεσή του τον σύνδεσμο (link) που αντιστοιχεί στην ιστοσελίδα καθώς και να εισαγάγει στην μπάρα αναζήτησης το όνομα του συντελεστή ή μέρος αυτού.

3.1.3.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

- Διαδικτυακή διεπαφή χρήστη
- REST API

3.1.3.4 Δεδομένα εισόδου

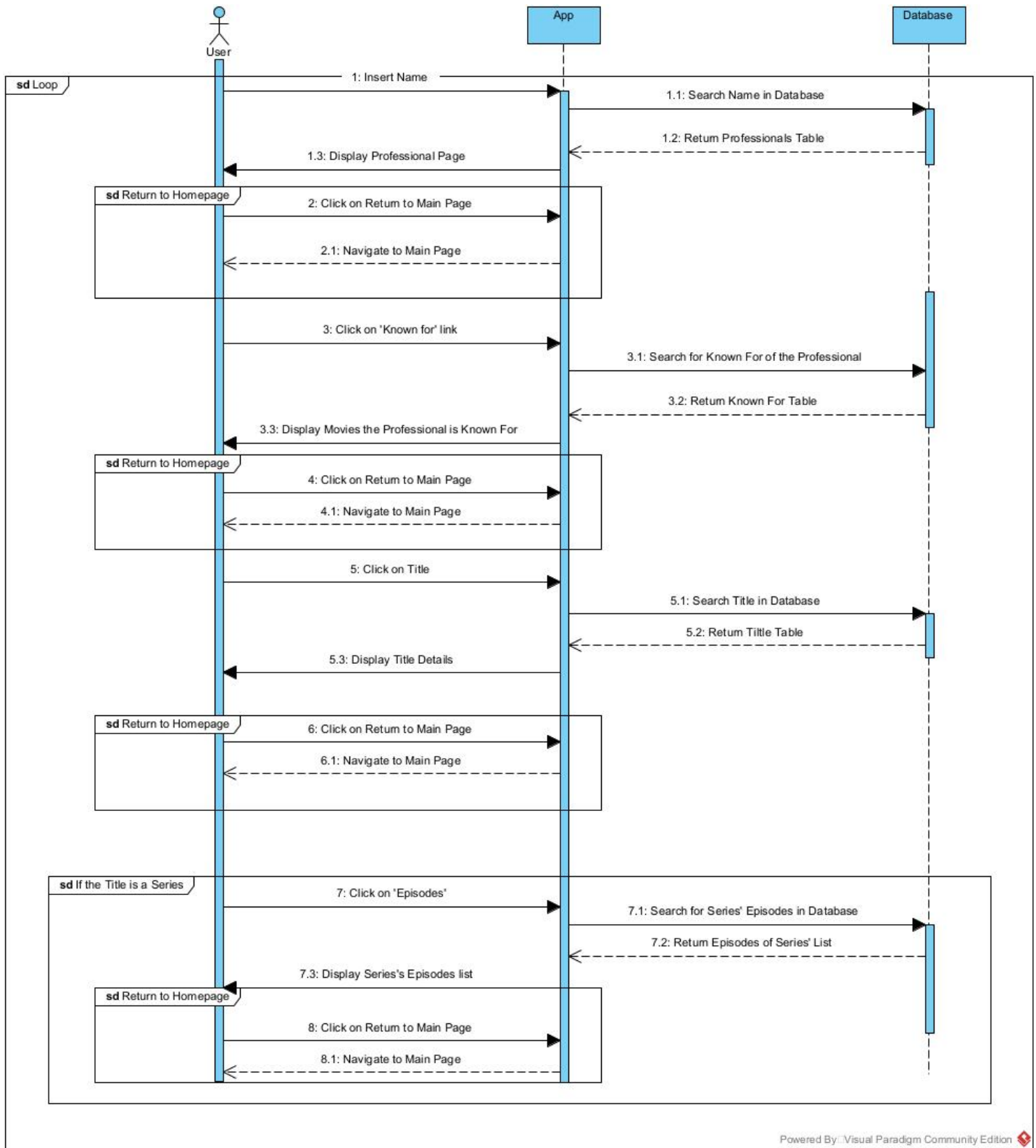
Εισαγωγή του ονόματος του συντελεστή ή μέρος αυτού για την αναζήτηση.

3.1.3.5 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

1. Ο χρήστης ακολουθεί τον σύνδεσμο προς την ιστοσελίδα.
2. Ο χρήστης εισαγάγει το όνομα του συντελεστή ή μέρος αυτού στην μπάρα αναζήτησης
3. Η εφαρμογή εμφανίζει το σύνολο των συντελεστών που σχετίζονται με αυτό που εισήγαγε ο χρήστης.
4. Αν ο χρήστης επιθυμεί μπορεί να πατήσει πάνω στο όνομα κάποιου συντελεστή και να μεταβεί στην σελίδα με τα στοιχεία του.
5. Ακόμα αν επιθυμεί μπορεί να πατήσει πάνω σε κάποια ταινία με την οποία σχετίζεται ο συντελεστής και να μεταβεί στην σελίδα με τα στοιχεία της ταινίας αυτής.
6. Τέλος ,σε κάθε βήμα ο χρήστης μπορεί να πατήσει το κουμπί *Main Page* για να επιστρέψει στην αρχική σελίδα.

Η διαδικασία αυτή περιγράφεται και μέσω των ακόλουθων διαγραμμάτων UML Activity και Sequence.

Το διάγραμμα UML Activity είναι κοινό και για τις τρεις περιπτώσεις χρήσης βλέπε 3.1.1.5.



3.1.3.7 Δεδομένα εξόδου

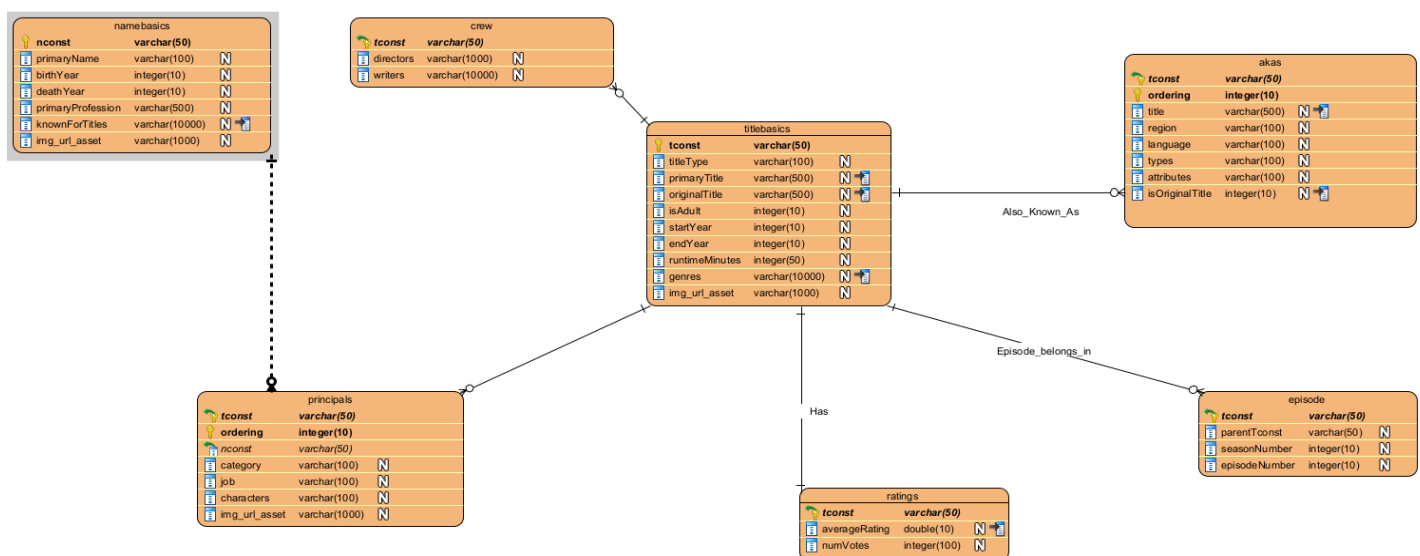
Λίστα με τους συντελεστές και τα στοιχεία κάποιου εφόσον επιλεγθεί και στοιχεία κάποιας ταινίας εφόσον επιλεγθεί.

3.2 Απαιτήσεις επιδόσεων

Η εφαρμογή μας θα είναι διαθέσιμη σε οποίον επιθυμεί να αναζητήσει κάποια ταινία ή σειρά. Οι μη εγγεγραμμένοι χρήστες αναμένεται να είναι αρκετά περισσότεροι από τους διαχειριστές ερωτηματολογίων. Αναμένουμε σε ώρες αιχμής να υπάρχει φορτίο μερικών εκατοντάδων αναζητήσεων, και μερικών εκατοντάδων μη εγγεγραμμένων χρηστών που θα μπορούμε να διαχειριστούμε. Παρόλο που η συνεχής διαθεσιμότητα δεν είναι κρίσιμη (critical), είναι σημαντικό ότι δεν θα χάνονται αιτήματα αναζήτησης ταινιών.

3.3 Απαιτήσεις οργάνωσης δεδομένων

3.3.1 Απαιτήσεις και περιορισμοί πρόσβασης σε δεδομένα



3.5 Λοιπές απαιτήσεις

3.5.1 Απαιτήσεις διαθεσιμότητας λογισμικού

Το λογισμικό πρέπει να είναι διαθέσιμο 24/7 και να μπορεί να χρησιμοποιείται από πολλούς χρήστες ταυτόχρονα.

3.5.2 Απαιτήσεις ασφάλειας

Πρόσβαση στα δεδομένα να είναι επιτρεπτή ΜΟΝΟ στους διαχειριστές/δημιουργούς της.