

Création de l'émetteur (Arduino dans la feedbackbox)

Dans ce tuto, on passe par l'IDE Arduino pour envoyer le bon code émetteur dans l'Arduino. (Attention, notre code est adapté pour une arduino avec carte mémoire (différents modules existent)).

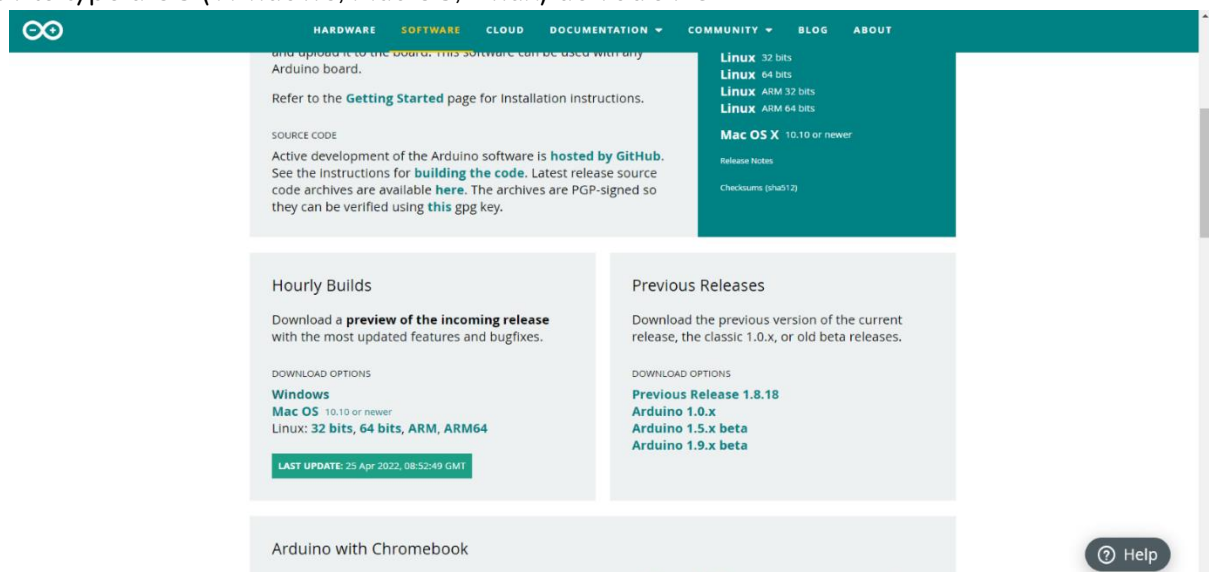
Mise sous tension et lien vers l'Arduino :

- Brancher l'Arduino sur votre PC via un câble USB/micro USB

Téléchargement de l'IDE nécessaire au paramétrage de l'Arduino :

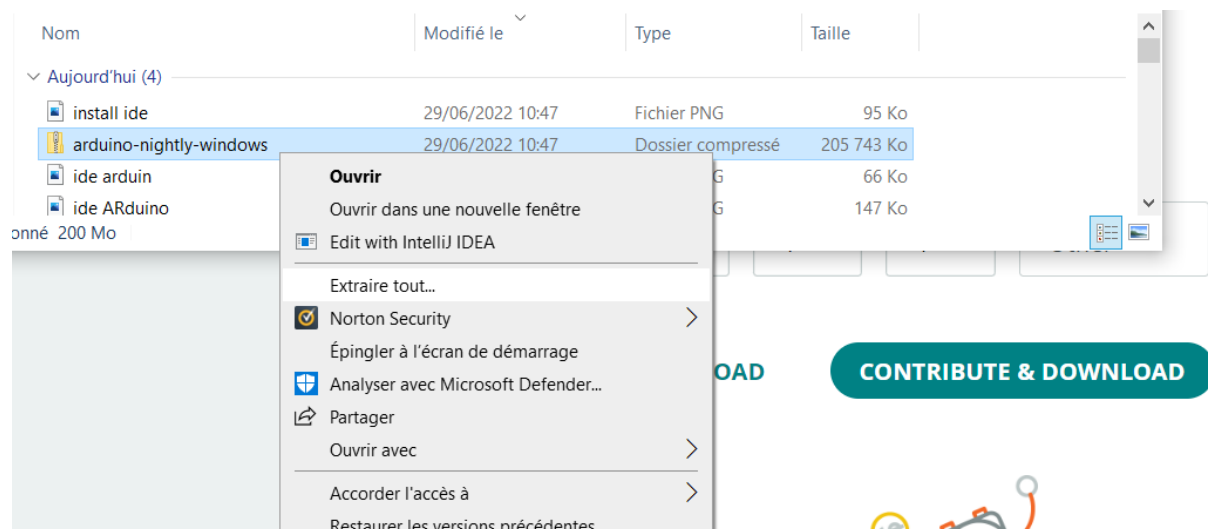
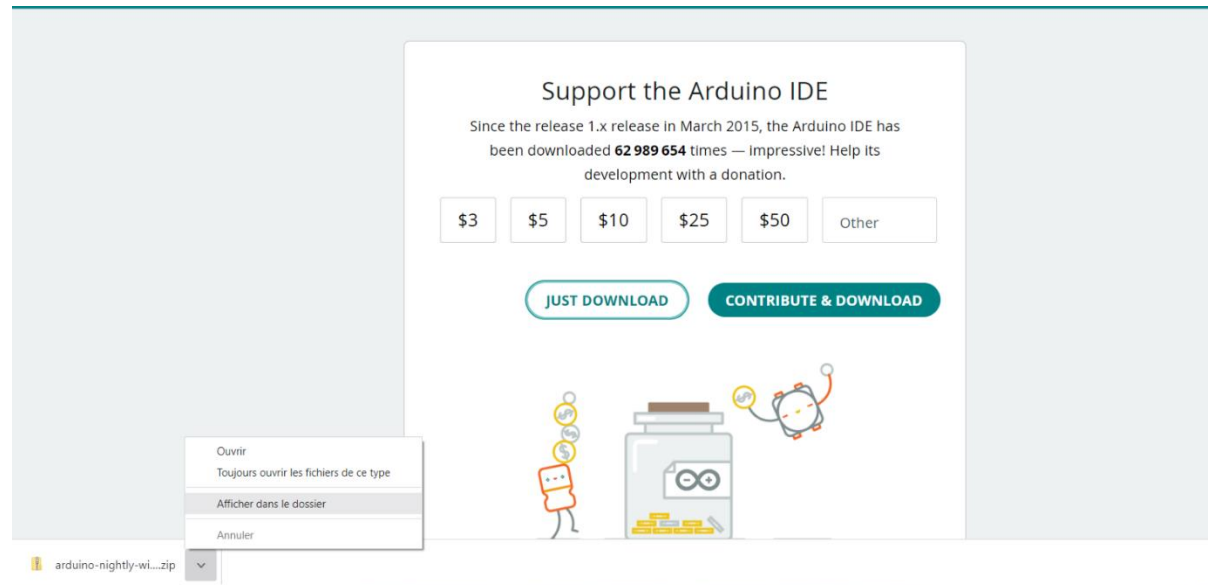
- Il faut avoir l'IDE Arduino installé sur son PC
- Pour l'installer : <https://www.arduino.cc/en/software>

Choisir le type d'OS (Windows, Mac OS, Linux) de votre PC :



Cliquer sur "Just Download"

Aller dans le dossier où le fichier compressé a été téléchargé



Extraire le fichier (ça peut prendre quelques minutes)
A présent l'IDE est téléchargé !

Ajouter le bon code à l'Arduino :

- Lorsque l'IDE est installée, le code suivant peut y être ouvert : pour le récupérer, il faut aller sur ce [lien](#) et télécharger le document : feedback_box_emitter.ino. L'ouvrir avec l'IDE Arduino.
- Choisir la carte qui est connectée à votre PC : Outils>Type de carte>Arduino SAMD board>Arduino MKR WAN 1310 (ou la carte que vous utilisez)
- Choisir le port : Outils>Port>COM X (avec X le numéro de port, choisir celui qui est proposé)
- A présent vous pouvez téléverser le code feedback_box_emitter.ino qui est ouvert sur l'IDE : cliquer sur la flèche en haut à gauche

TUTO – Emetteur ARDUINO

04/08/2022

Célia BLONDIN & Elisa VIGNOUD



- Votre Arduino est paramétré !
Il faut à présent connecter l'arduino au reste de la boîte.
Ne pas oublier de mettre la carte sous tension pour qu'elle fonctionne (sur secteur, sur un PC ou par batterie).
- En appuyant sur la loupe en haut à droite, on peut observer ce que le boîtier reçoit.