EJERCICIOS USANDO FORMULARIOS

	1. Elaborar un formulario que permita el ingreso del Nombre de un alumno y 3 notas, los envíe y calcule			
Diseño del fo		tre si el alumno está aprobado o desaprobado. Salida en pantalla		
	ón de alumno	El Alumno Yosip Urquizo obtuvo el promedio de 12.5 Y su condición es: APROBADO		
ingreso del los envie	un formulario que permita Nombre de un alumno y 3 not y calcule el promedio de dici destre si el alumno esta aproba ado.	tas, has		
Alumno	Yosip Urquizo			
Nota 01	15			
Nota 02	10			
	Enviar Borrar			
deter	mine qué mes del año fue selec	seleccionar un número de una lista de meses y al ser enviado ccionado por el usuario.		
Diseño del fo	rmiliario	Calida an mantalla		
		Salida en pantalla		
Ejercici		Salida en pantalla Elegiste el mes de MAYO		
Elaborar seleccionar y al ser en fue selecci		Elegiste el mes de MAYO Regresar ses		
Elaborar seleccionar y al ser en fue selecci	un formulario que perm un numero de una lista de me viado determine que mes del a onado por el usuario.	Elegiste el mes de MAYO Regresar ses		
Elaborar seleccionar y al ser en fue selecci Seleccione	un formulario que perm un numero de una lista de me viado determine que mes del a onado por el usuario. un número 05 V	Elegiste el mes de MAYO Regresar nita ses año		
Elaborar seleccionar y al ser en fue selecci Seleccione	un formulario que perm un numero de una lista de me viado determine que mes del a onado por el usuario. un número 05 V Enviar Borrar	Elegiste el mes de MAYO Regresar nita ses año		
Elaborar seleccionar y al ser en fue selecci Seleccione	un formulario que permo un numero de una lista de me viado determine que mes del a onado por el usuario. un número 05 V Enviar Borrar cionar una letra(A-E) de un con	Elegiste el mes de MAYO Regresar nita ses año		
Elaborar seleccionar y al ser en fue selecci Seleccione	un formulario que permo un numero de una lista de me viado determine que mes del a onado por el usuario. un número 05 V Enviar Borrar cionar una letra(A-E) de un con	Elegiste el mes de MAYO Regresar nita ses año		
Elaborar seleccionar y al ser en fue seleccione Seleccione 3. Seleccione A EX B BU C REC D MA	un formulario que permi un numero de una lista de me viado determine que mes del a onado por el usuario. un número 05 ∨ Enviar Borrar cionar una letra(A-E) de un con CELENTE ENO GULAR	Elegiste el mes de MAYO Regresar nita ses año		
Elaborar seleccionar y al ser en fue seleccione Seleccione A EX B BU C RE	un formulario que perm un numero de una lista de me viado determine que mes del a onado por el usuario. un número 05 ∨ Enviar Borrar cionar una letra(A-E) de un con CELENTE ENO GULAR ALO GIMO	Elegiste el mes de MAYO Regresar nita ses año		

Ejercicio 03	BUENO
Seleccionar una letra(A-E) de un conjunto de letras y determinar: A EXCELENTE B BUENO C REGULAR D MALO E PESIMO	Regresar
Seleccione un letra	
A. Excelente	
B. Bueno	
C. Regular O	
D. Malo O	
E. Pésimo O	
Enviar Borrar	
4. Ingresar 2 números, luego escoger la opera	ción que se quiere hacer con ellos y reportar el resultado de

[1] Suma
[2] Resta
[3] Multiplicación
[4] División
Si la opción elegida en "[4] División", debe verificar que el segundo número sea diferente a cero para poder efectuar la división, de lo contrario mostrar "No se puede dividir entre cero".

poder electuar la division, de lo contrario mostrar i Ni	o se puede dividir entre cero .
Diseño del formulario	Salida en pantalla
Ejercicio 04	ERROR: No se puede dividir entre cero.
Ingresar 2 números, luego escoger la operación que se quiere hacer con ellos y reportar el resultado de dicha operación. [1] Suma	Regresar
[2] Resta [3] Multiplicación [4] División	La division de $12 / 5 = 2.4$
Si la opción elegida en "[4] División", debe verificar que el segundo número sea diferente a cero para poder efectuar la división, de lo contrario mostrar "No se puede dividir entre cero".	Regresar
Numero 01	
Numero 02	
Seleccione una operación [4] División ∨	
Enviar Borrar	

5. Desarrollar una aplicación que permita ingresar el número de mes y el año y reporte el número de días que tiene dicho mes. Tener en cuenta que algunos años son bisiestos y febrero aumenta un día más.

Diseño del formulario Salida en pantalla

dicha operación.

Ejercicios usando Formularios – yosipurquizo.com

Ejercicio 05		El mes tiene 29 dias
y reporte el número de	n que permita ingresar el número de mes y el año días que tiene dicho mes. Tener en cuenta que s y febrero aumenta un día más.	Regresar
Numero de mes	2	
Ingrese año	2020	
	Enviar Borrar	

6. Hacer un programa para ingresar la edad y el sexo de una persona e imprima si es hombre o mujer mayor o menor de edad.		
Diseño del formulario	Salida en pantalla	
Ejercicio 06	Eres Hombre, Mayor de Edad	
Hacer un programa para ingresar la edad y el sexo de una persona e imprima si es hombre o mujer mayor o menor de edad.	Regresar	
¿Cuantos años tienes?		
Seleccione tu Sexo:		
Enviar Borrar		

7. Ingresar un número y reportar si es positivo negativo o cero.		
Diseño del formulario	Salida en pantalla	
Ejercicio 07	El número -3 es: NEGATIVO	
Ingresar un número y reportar si es positivo negativo o cero. Ingrese Número Enviar Borrar	Regresar	

8. Una inmobiliaria vende terrenos en diferent Zona Precio (m2)	tes zonas de la Ciudad tal como se detalla a continuación:
A 70	
В 60	
C 45	
D 30	
Se pide ingresar la zona donde vive y el área	a del terreno y calcular el precio de Venta.
Diseño del formulario	Salida en pantalla

Ejercicios usando Formularios – yosipurquizo.com

12

Enviar Borrar

Ejercicio 08	Total a pagar por 100 m2 es S/ 4500 soles
Una inmobiliaria vende terrenos en diferentes zonas de la Ciudad tal como se detalla a continuación:	Regresar
Zona Precio (m2) A 70 B 60	¡ZONA INCORRECTA!
C 45 D 30 Se pide ingresar la zona donde vive y el área del terreno y calcular el precio de Venta.	Regresar
Ingrese Zona c	
Ingrese Area 100	
Enviar Borrar	
termina en 4,7 o 9 reportar el número mult	
2.00.10 0.0.101110.0.10	·
Ejercicio 09 7. Ingresar un número entero, y si este termina en 2,5 u 8 reportar el cuadrado del número, si este termina en 4,7 o 9 reportar el número multiplicado por 5 y reportar el mismo número en otro caso. Para saber en qué dígito termina un número hay que dividirlo entre 10 y tomar el residuo. Por ejemplo: 20 % 10 = 0 significa que el número termina en cero.	El cuadrado de 12 es: 144 Regresar

10. Desarrollar una aplicación en la cual se ingresen 3 números enteros que representen una fecha como día, mes y año; imprimir la fecha del día anterior. Por ejemplo, para la Fecha: 1-3-2020 la Fecha anterior seria: 29-02-2020.

anterior se	ria: 29-02-2020.		
Diseño del formulario		Salida en pantalla	
Ejercicio 10	_		
representen una fecha com anterior.	en la cual se ingresen 3 números enteros que o día, mes y año; imprimir la fecha del día -3-2020 la Fecha anterior seria: 29-02-2020.	La fecha ingresada es: 1/3/2020 La fecha del dia anterior es: 29/2/2020	
Ingrese el Dia	1	P	
Ingrese el Mes	3	Regresar	
Ingrese el Año	2020		
	Enviar Borrar		

Ingrese Numero

Ejercicios usando Formularios – yosipurquizo.com

12 Variante del ejercicio anterior:

11. En el juego para dos personas llamado "ROCA, PAPEL Y TIJERAS" cada jugador escoge ser "T", "R" o "P" respectivamente. El jugador se determina así: roca rompe tijeras, las tijeras cortan el papel, el papel cubre la roca, el juego es un empate si ambos jugadores eligen la misma opción.

Elaborar un programa para que determine cual jugador gana, la salida debe mostrarse de la siguiente forma: "T-R Roca rompe tijeras gana el jugador 2".

Torritar T it floca formpe tijeras bana er jabaaor 2	
Diseño del formulario	Salida en pantalla
Ejercicio 11	
En el juego para dos personas llamado "ROCA, PAPEL Y TIJERAS" cada	Gana JUGADOR 01. Tijera corta a Papel.
jugador escoge ser "T", "R" o "P" respectivamente. El jugador se determina así: roca rompe tijeras, las tijeras cortan el papel, el papel cubre la roca, el juego es un empate si ambos jugadores eligen la misma opción. Elaborar un programa para que determine cual jugador gana, la salida debe mostrarse de la siguiente forma: "T-R Roca rompe tijeras gana el jugador 2".	Regresar
$\underline{\mathbf{JUGADA\ VALIDA}}\ (T-P-R\ \acute{\mathrm{o}}\ t-p-r)$	
Jugador 01	
Jugador 02	
Jugar Reiniciar	

El Ju	ugador 01 debe elegir entre (T - P - R), el Jug erminará quién ganó	ador 02 será la PC que elegirá aleatoriamente y se
Diseño del formulario		Salida en pantalla
Ejercicio	12	
El Jugador 01	ercicio anterior: debe elegir entre (T - P - R), el Jugador 02 sera la PC que iamente y se determinará quien ganó.	Jugador 01> P Jugada de PC -> T
	JUGADA VALIDA (T - P - R ó t - p - r)	Gana PC. Tijera corta a Papel.
Jugador 01 Jugador 02	P Será elegido por la PC Jugar Reiniciar	Regresar

13. Segunda Variante del ejercicio anterior:			
La PC elegirá las dos jugadas, tanto del jugador 01 y del jugador 02.			
Diseño del formulario		Salida en pantalla	
Ejercicio	13 - Pc contra Pc		
		PC-01 -> P	
Segunda Variante del ejercicio anterior: La PC elegirá las dos jugadas, tanto del jugador 01 y del jugador 02.		PC-02 -> T	
	$\underline{\mathbf{JUGADA\ VALIDA}}\ (T - P - R\ \acute{o}\ t - p - r)$	Gana PC-02. Tijera corta a Papel.	
PC-01	Será elegido por la PC	Gana I C-02. Tijera corta a I aper.	
PC-02	Será elegido por la PC	Regresar	
	GO		