Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



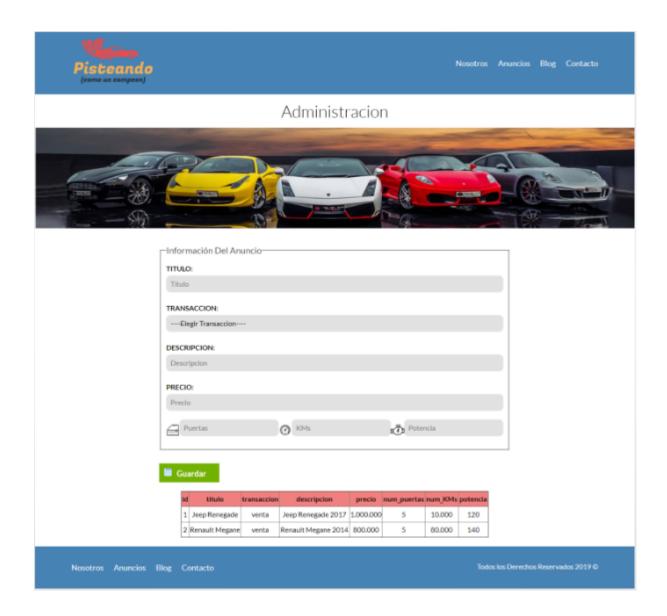
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio III											
Apellido:	Fecha:			:	30/7/2021						
Nombre:					Docente ⁽²⁾ :			Baus/Mutti			
División:					Nota ⁽²⁾ :						
Legajo:					Firma ⁽	(2).					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP	Х	FIN		

Realizar una ABM de Anuncios de Automoviles.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los anuncios dados de alta(mostrar un spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de anuncios deberá ser generada dinámicamente(con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del anuncio seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el anuncio.

⁽¹⁾ Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.



Especificaciones

header



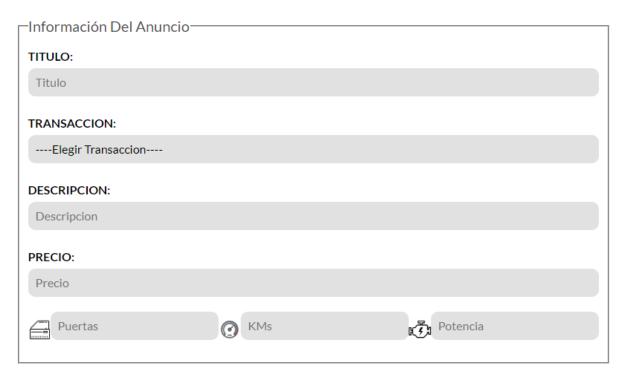
- 1)Crear un Logo de la marca
- 2)Agregar un navbar

titulo

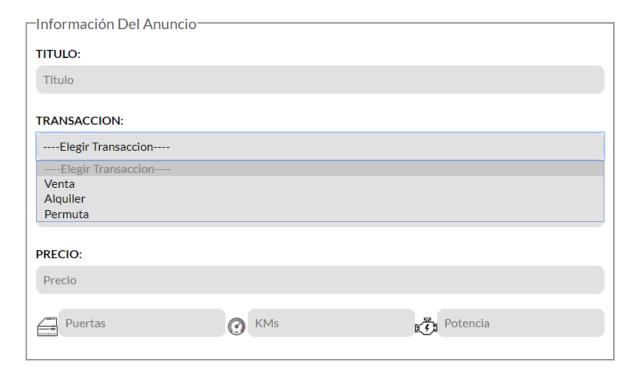


- 1)Agregar un encabezado de Administración
- 2)Una imagen relacionada al negocio de Automóviles.

form









- 1)Respetar los controles de la imagen(el posicionamiento es a gusto).
- 2) Agregar iconos a los input de características del automóvil.
- 3)Agregar icono al botón de "Guardar".

tabla



- 1)pintar por css el encabezado
- 2)centrar la tabla en la pantalla

footer

1)Respetar posicionamiento

spinner





1)Agregar un spinner acorde al negocio de Automóviles.

Javascript

- 1)Utilizar una clase "Anuncio" que contenga los atributos:
 - id
 - titulo
 - transaccion
 - descripcion
 - precio

2)Utilizar una clase "Anuncio_Auto" que herede de "Anuncio" con el resto de los atributos necesarios

SEGUNDO PARCIAL

Map/Reduce/Filter

- Agregar una sección que permita filtrar la tabla que se muestra por pantalla por tipo de transacción, y muestre por pantalla el promedio de precio(solo mostrar en caso de que se seleccione "venta" o "alquiler"). Mostrar "N/A" si no hay filtros aplicados.
- Agregar controles que permitan seleccionar qué columnas de la tabla mostrar por pantalla



TITULO TRANSACCION DESCRIPCION PRECIO NUM_PUERTAS NUM_KMS

POTENCIA

ic	l titulo	transaccion	descripcion	precio	num_puertas	num_KMs	potencia
1	Jeep Renegade	venta	Jeep Renegade 2017	1000000	5	10.000	120
2	Renault Megane	venta	Renault Megane 2014	800000	5	80.000	140

Bootstrap

- Utilizar la librería de Bootstrap y su esquema de columnas donde crea conveniente para lograr un comportamiento "responsive".
- Utilizar entre 5 y 10 clases de Bootstrap(además de las ya utilizadas en el punto anterior).

Backend

- Reemplazar la capa de acceso a datos por llamadas AJAX al servidor
- Utilizar API Fetch en al menos dos de las cuatro operaciones.
- El spinner debe ser visible mientras se realizan dichas operaciones.

RECUPERATORIO 1

- Utilizando map/reduce/filter, agregar(junto con el promedio de precios) el precio máximo, el mínimo, y el promedio de potencia.
- Almacenar las columnas seleccionadas en la tabla por el usuario, en localStorage, de manera que al volver a cargar la página, se aplique automáticamente la última selección.
- Usar Bootstrap para darle estilo al Drop Down del filtro de "transacción".