

Utilisation de L'infrastructure 3DS OUTSCALE

3DS OUTSCALE offre des solutions d'Infrastructure as a Service (IaaS), consistant à fournir des infrastructures informatiques à la demande. Les utilisateurs d'IaaS installent leurs propres applications et données dans les environnements virtuels fournis. Le cloud 3DS OUTSCALE repose sur un orchestrateur propre à l'entreprise appelé [TINA OS](#).

- Les ressources fournies sont classées comme suit :
 - Ressources de calcul. Pour en savoir plus, voir Puissance de calcul.
 - Ressources de stockage. Pour en savoir plus, voir Stockage.
 - Ressources de réseau et sécurité. Pour en savoir plus, voir Réseau et sécurité.

Pour créer un compte :

Envoyez une demande avec votre adresse email à

Arthur.vervaet@outscale.com

Raja.chiky@outscale.com

Nous vous créerons un compte qui vous permettra d'accéder au quota suivant :

Volume Limit : 10

Volume Size Limit : 100

VM Limit : 5

Core Limit : 5

Memory Limit : 10

IP Limit : 2

GPU Limit : 0

VPC Limit : 1

Pour utiliser l'Infrastructure, connectez vous sur le cockpit avec le login et mot de passe que nous vous enverrons via Locktransfer

<https://cockpit.outscale.com/login/>

Vous aurez ainsi accès à votre compte vous permettant de créer de nouvelles instances (une nouvelle machine virtuelle)

Vous pouvez également vous baser sur des modèles que nous appelons OMI (Image machine OUTSCALE) et qui sont mis à jour régulièrement par 3DS OUTSCALE. Ces OMI contiennent un système d'exploitation

Pour plus d'information sur les OMI

<https://docs.outscale.com/fr/userguide/%C3%80-propos-des-OMI.html>

Démarrer dans le Cloud OUTSCALE

Suivez le tutoriel

<https://docs.outscale.com/fr/userguide/Tutoriel-D%C3%A9marrer-dans-le-Cloud-OUTSCALE.html>

Une fois l'instance lancée, vous pouvez y accéder en suivant la page (selon votre OS)

<https://docs.outscale.com/fr/userguide/Acc%C3%A9der-%C3%A0-vos-instances.html>

Pour toute information sur l'utilisation du Cloud 3DS OUSTCALE, contactez

Arthur.vervaet@outscale.com