

ÉLISE DAVIGNON

FUGUE EN SOL INCONNU

@clubmath
5-10-22

Introduction aux marches aléatoires
en milieux aléatoires

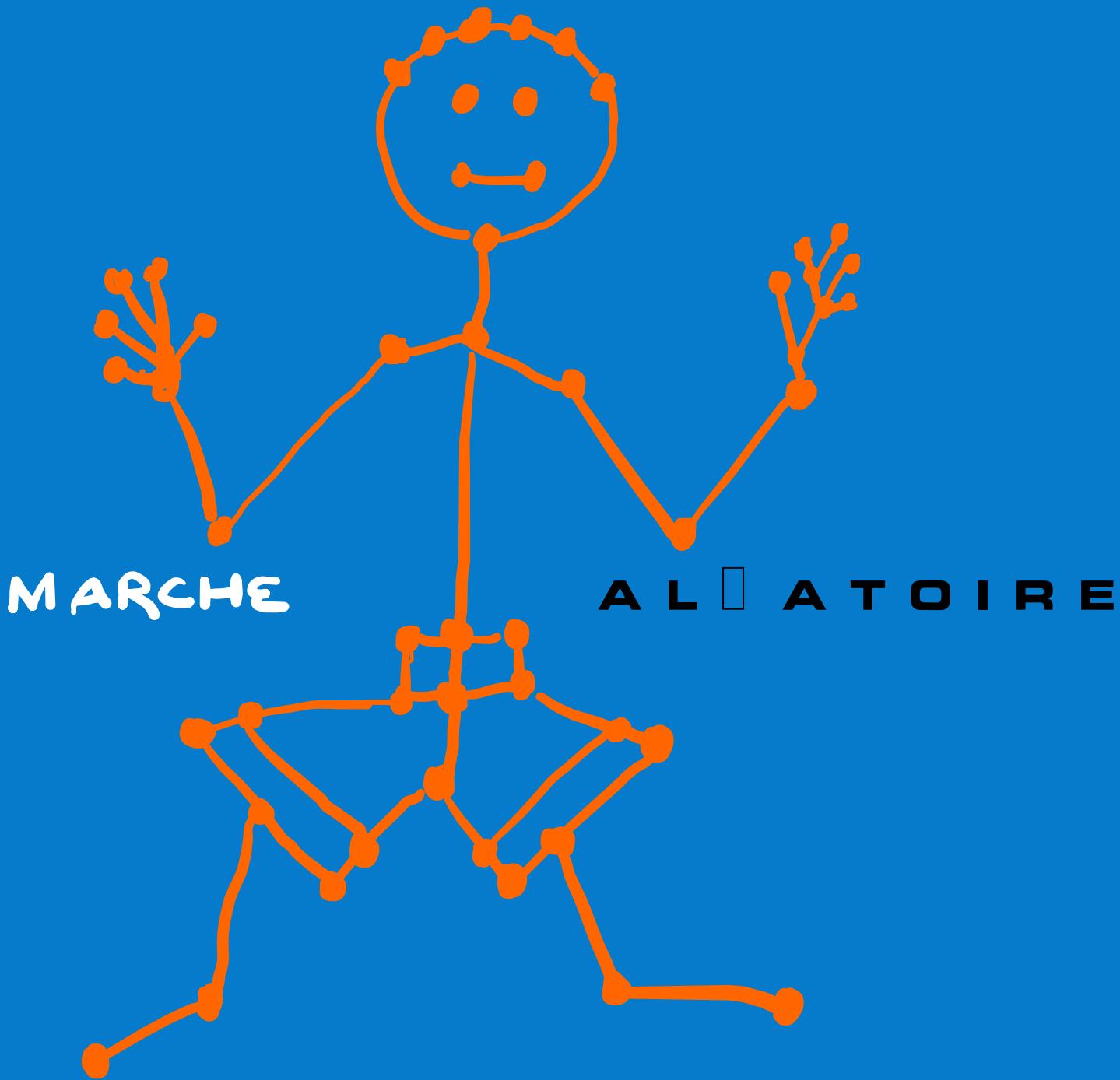
<<

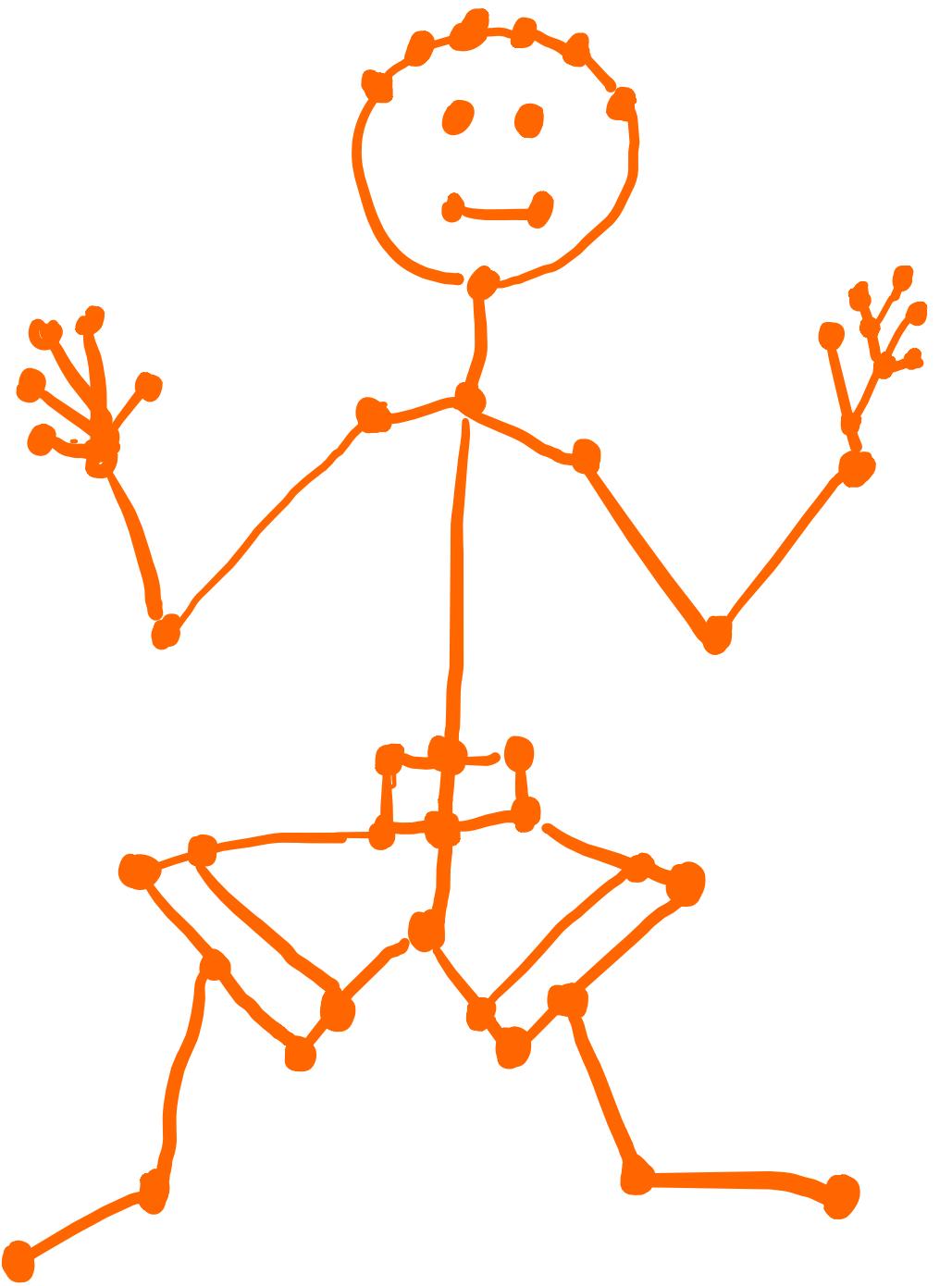
>>

- DANIEL BÉLANGER
(FUGUE EN SOL INCONNU)

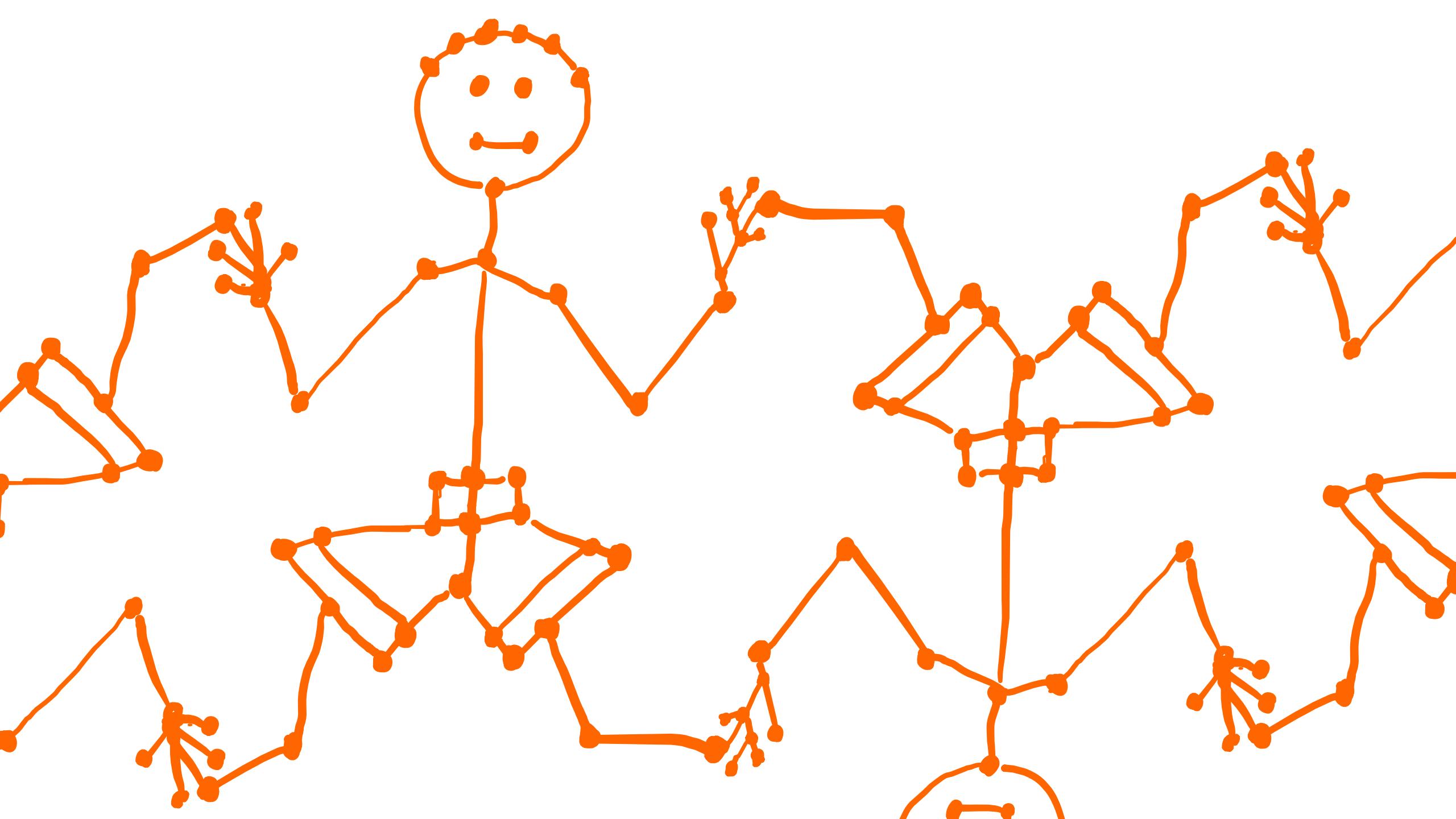
« POUR N'IMPORTÉ OÙ
JE M'EN FOUS »

- DANIEL BÉLANGER
(FOUS N'IMPORTÉ OÙ)



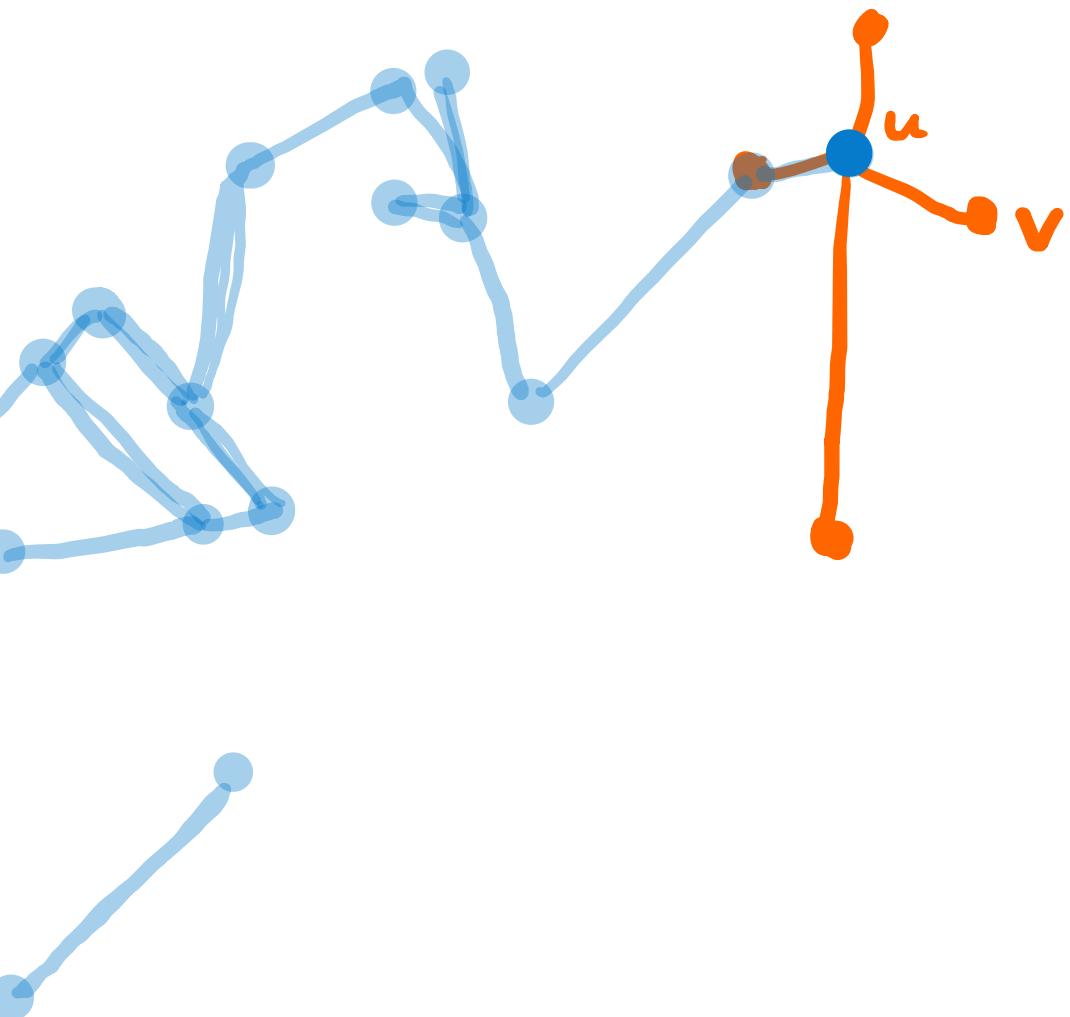


LE TERRAIN DE jeu:
UN GRAPHE





LE jeu: VNE MARCHE ALÉATOIRE

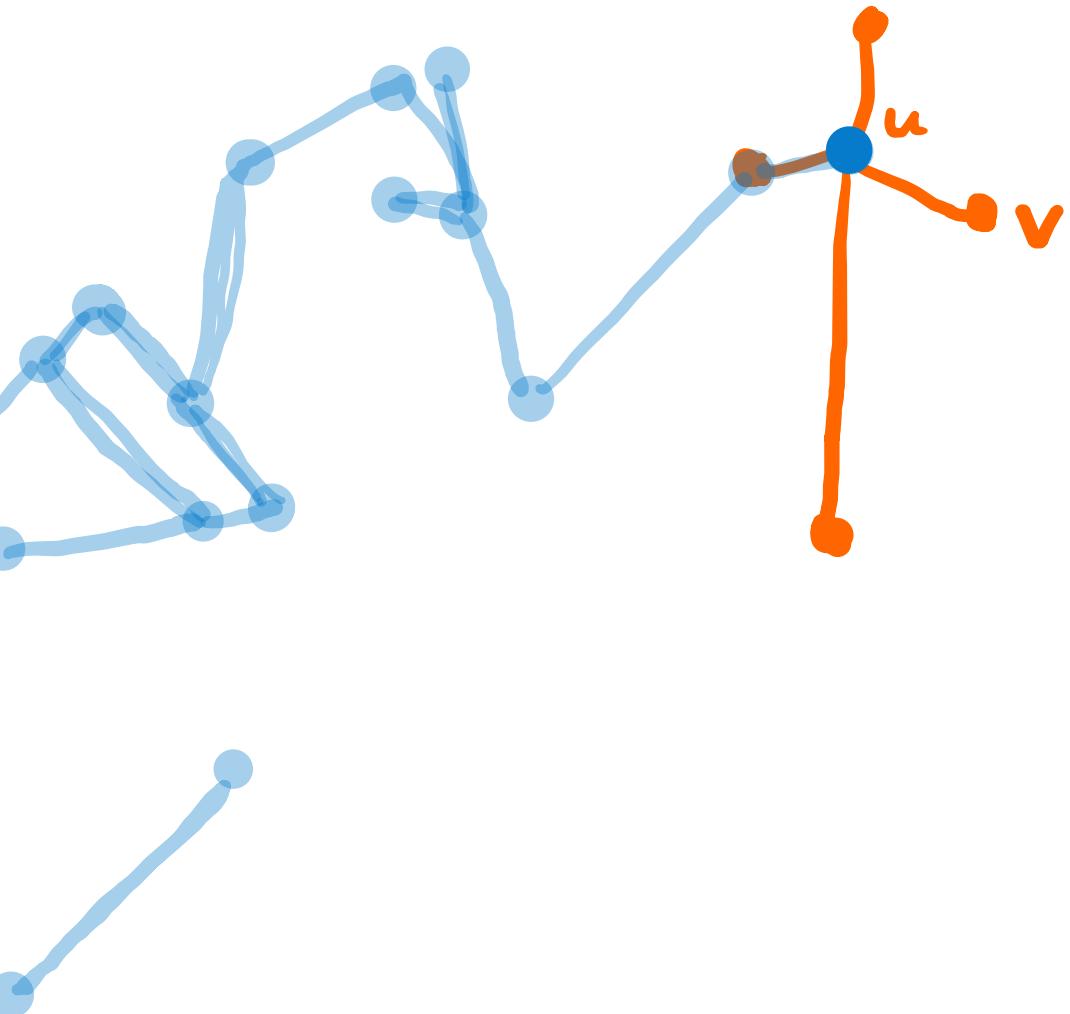


$X_t = u$

LA POSITION DE LA MARCHÉ
AU TEMPS t

$P\{X_{t+1} = v \mid X_t = u\}$

LA PROBABILITÉ DE TRANSITION
DE u VERS v



$X_t = u$

LA POSITION DE LA MARCHÉ
AU TEMPS t

$p(u, v)$

LA PROBABILITÉ DE TRANSITION
DE u VERS v
(ne dépend que de u et v)



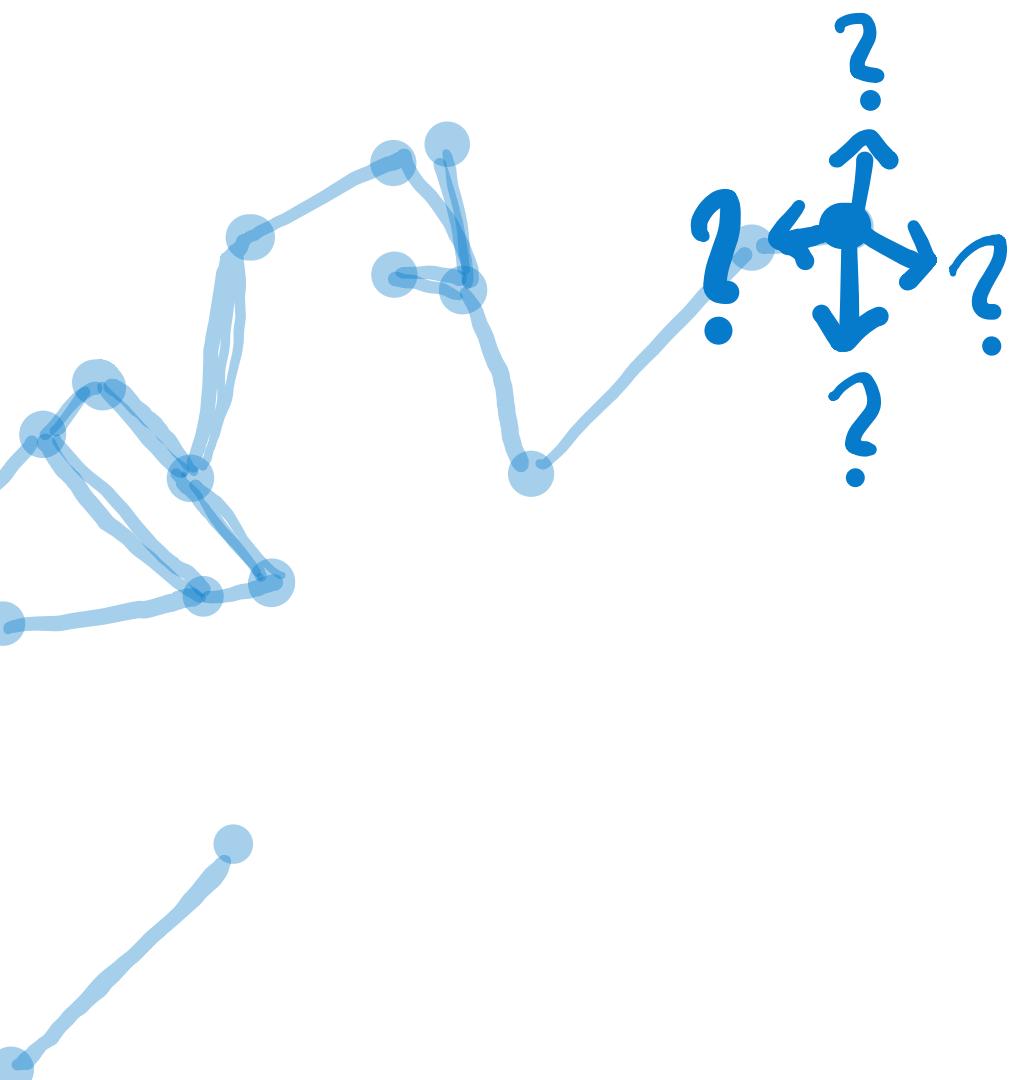
LA PROPRIÉTÉ DE MARKOV





LA PROPRIÉTÉ DE MARKOV



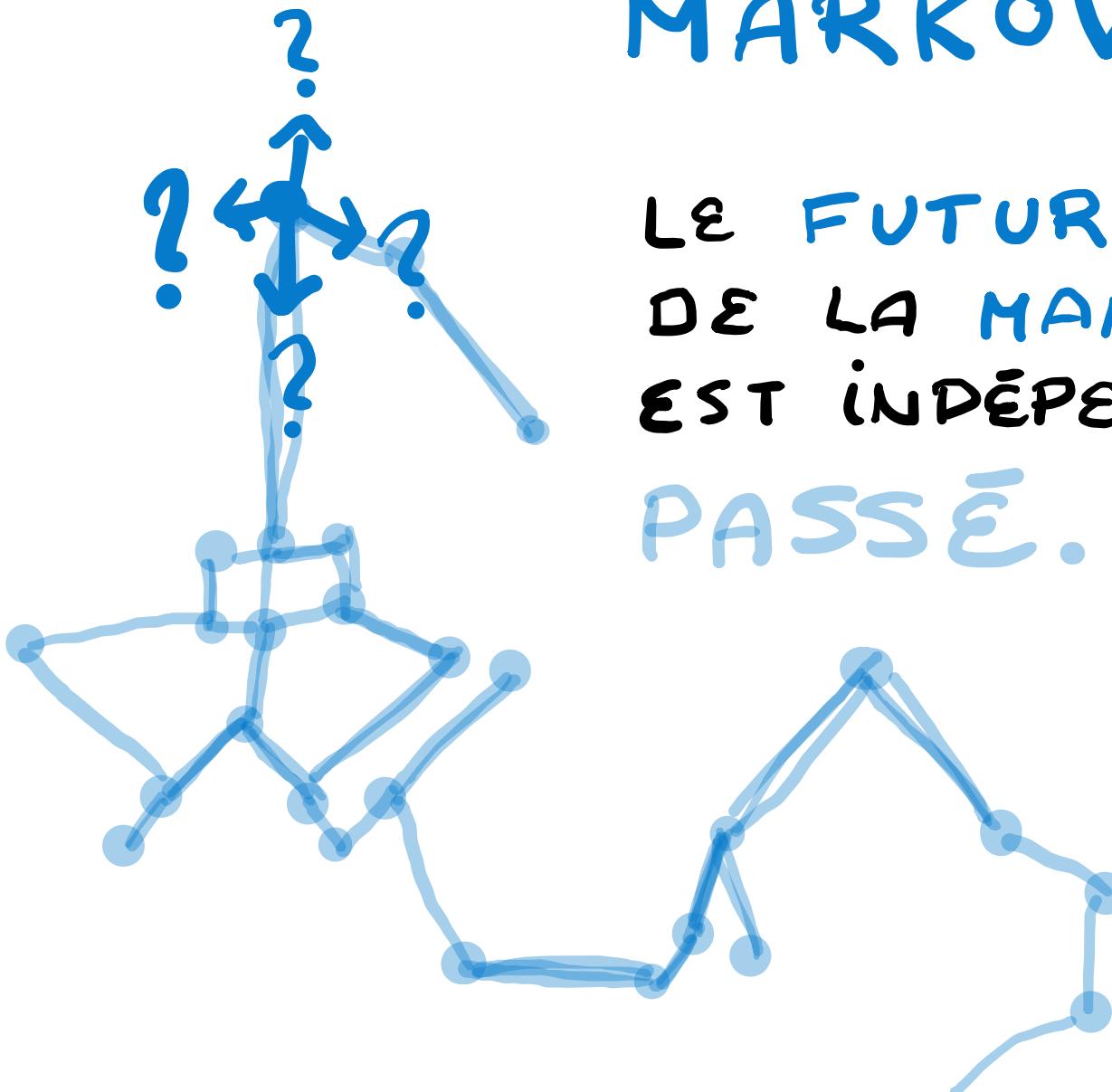


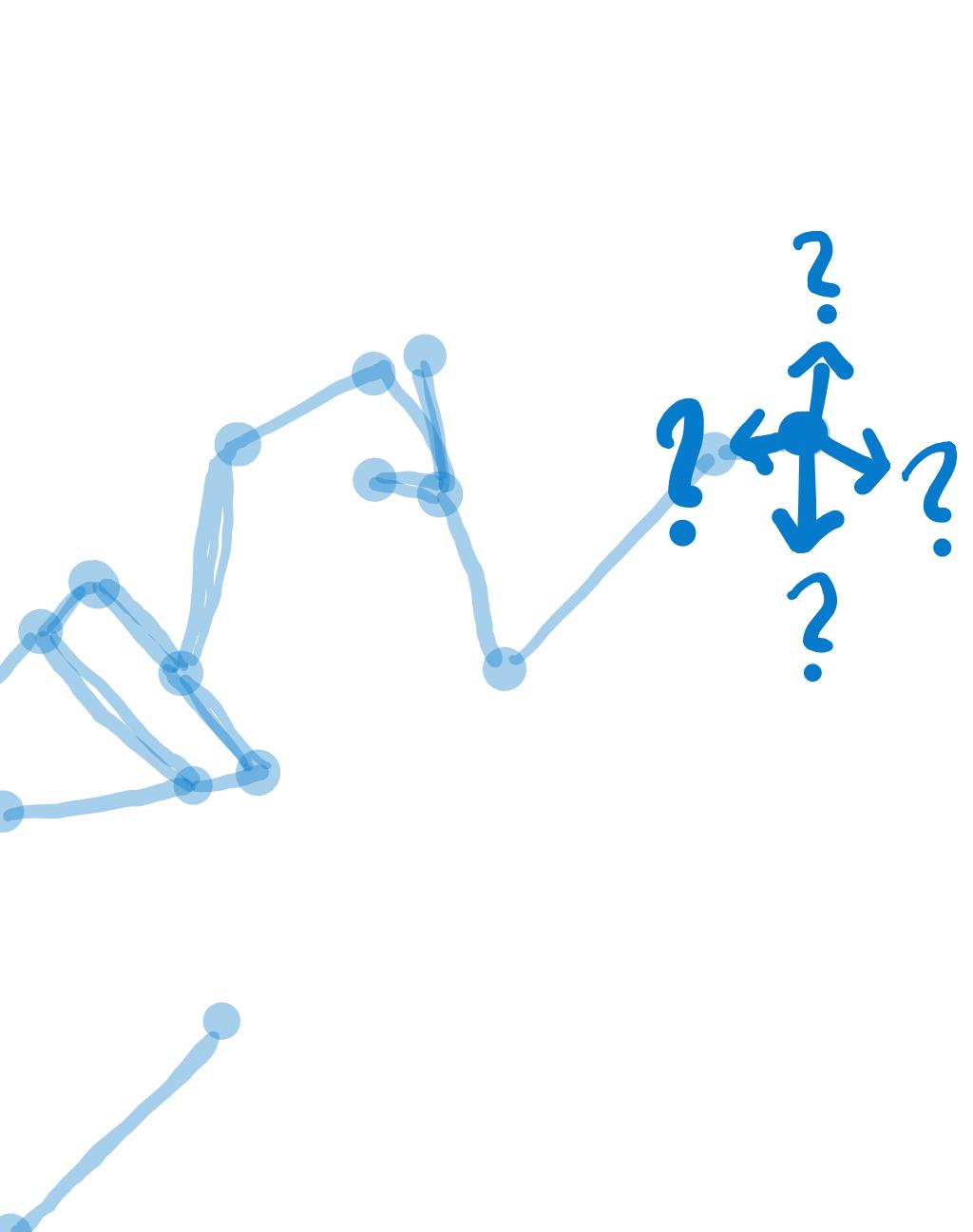
LA PROPRIÉTÉ DE MARKOV

LE FUTUR
DE LA MARCHÉ

LA PROPRIÉTÉ DE MARKOV

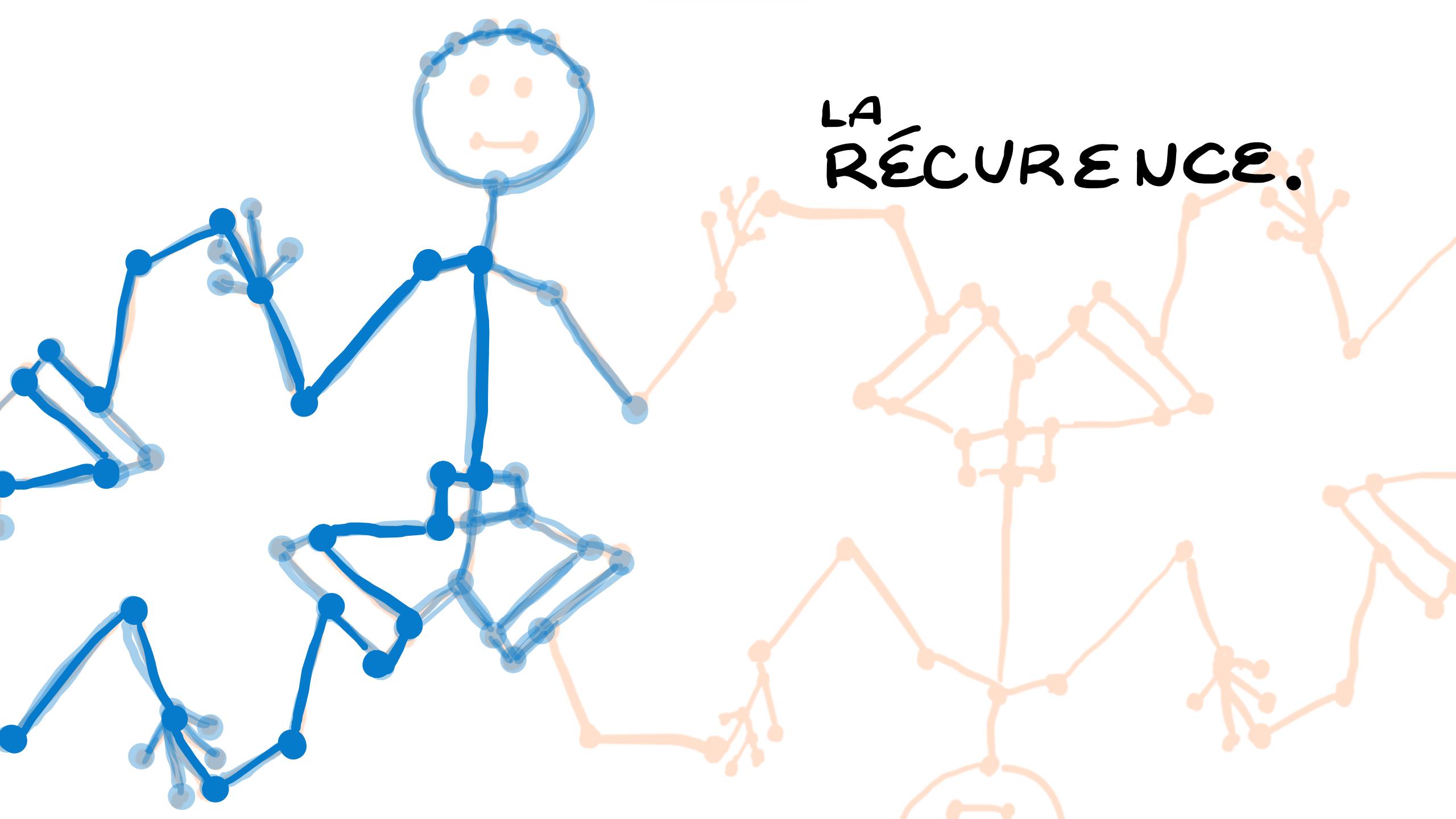
LE FUTUR
DE LA MARCHE
EST INDÉPENDANT DE SON
PASSÉ.



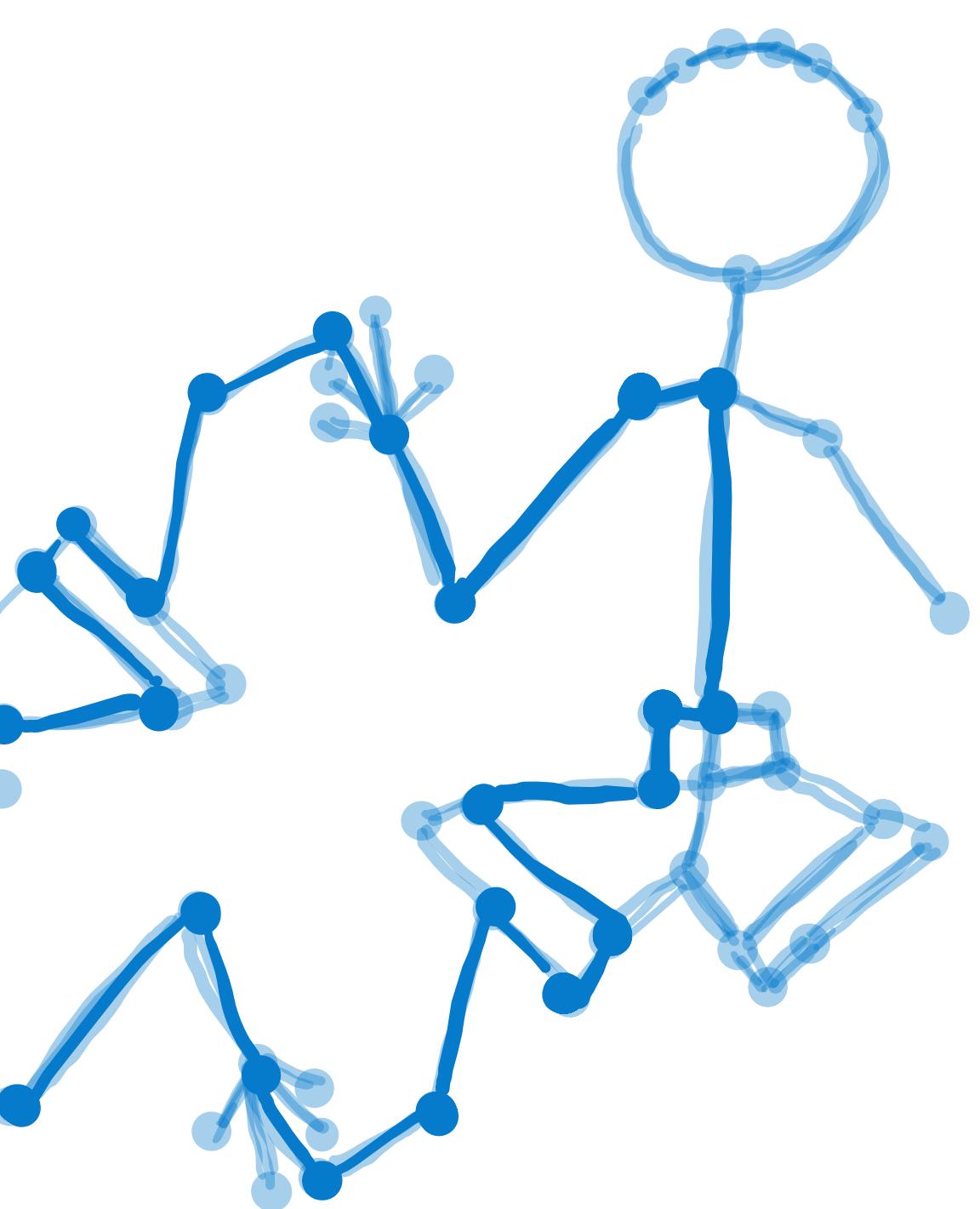


LA PROPRIÉTÉ DE MARKOV

LE FUTUR
DE LA MARCHE
EST INDÉPENDANT DE SON
PASSÉ.



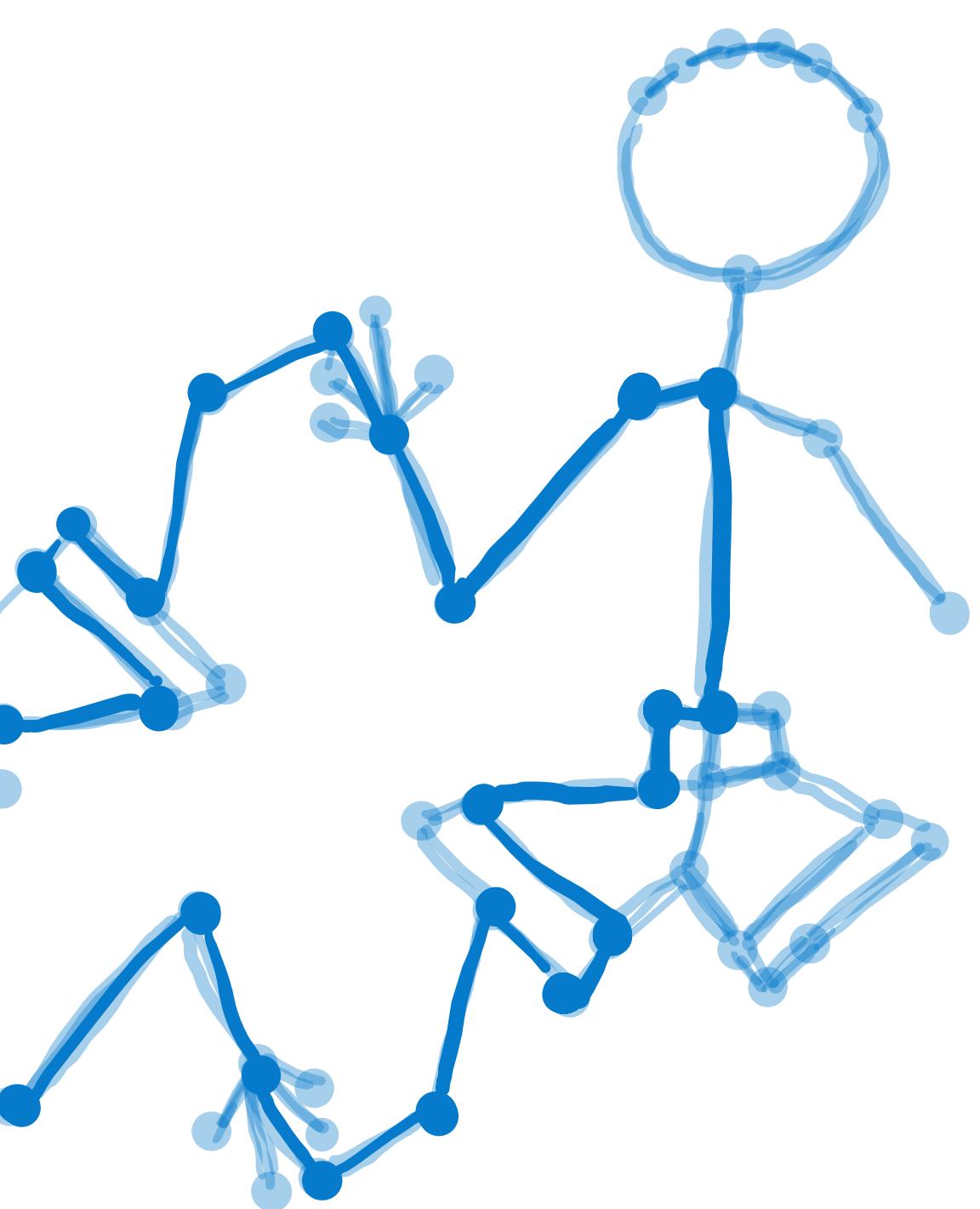
LA RÉCURENCE.



LA RÉCURENCE.

LA PROBABILITÉ
DE REVENIR AU
POINT DE DÉPART
EST 1.

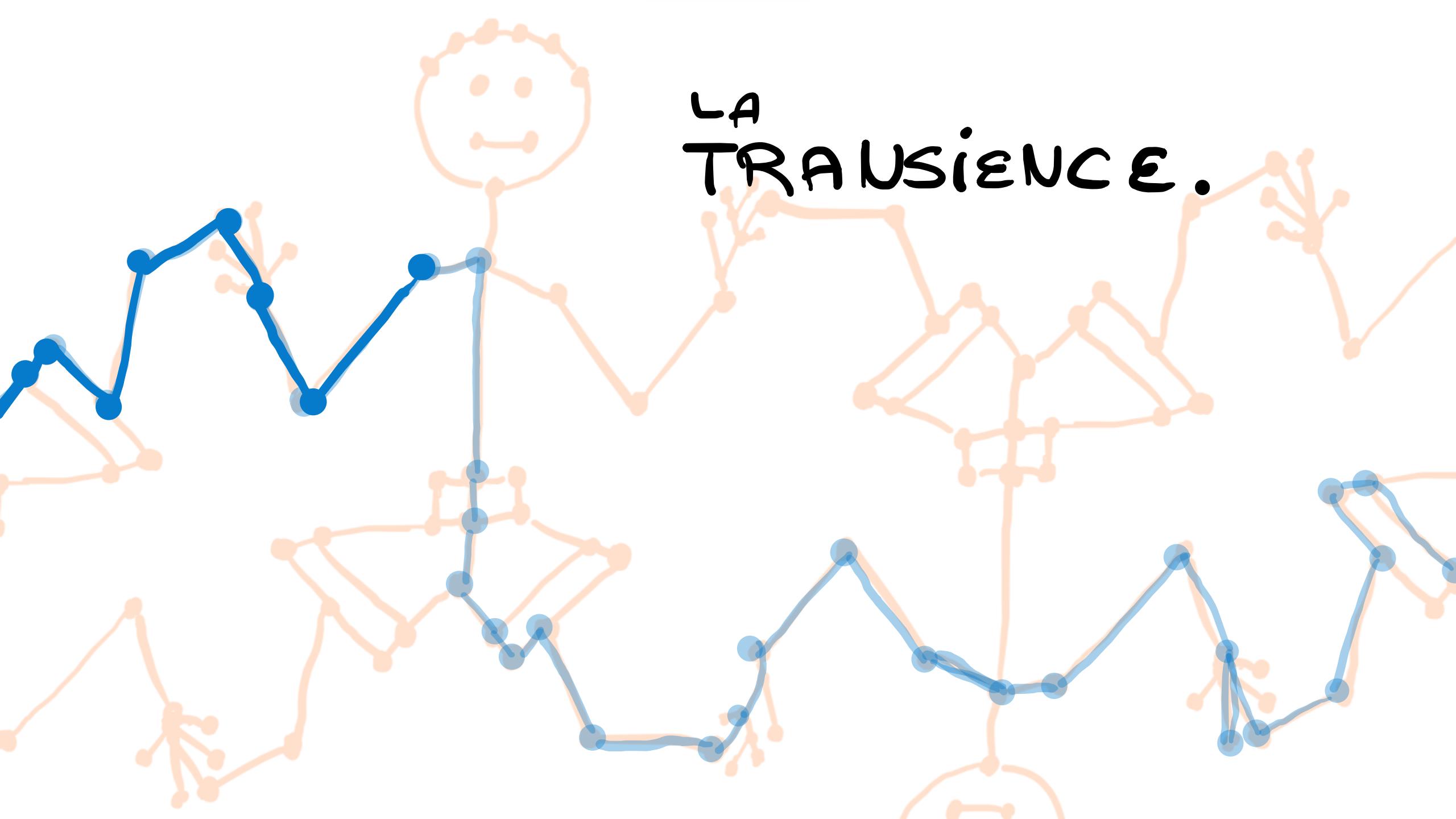
(On y reviendra
toujours à un moment donné)



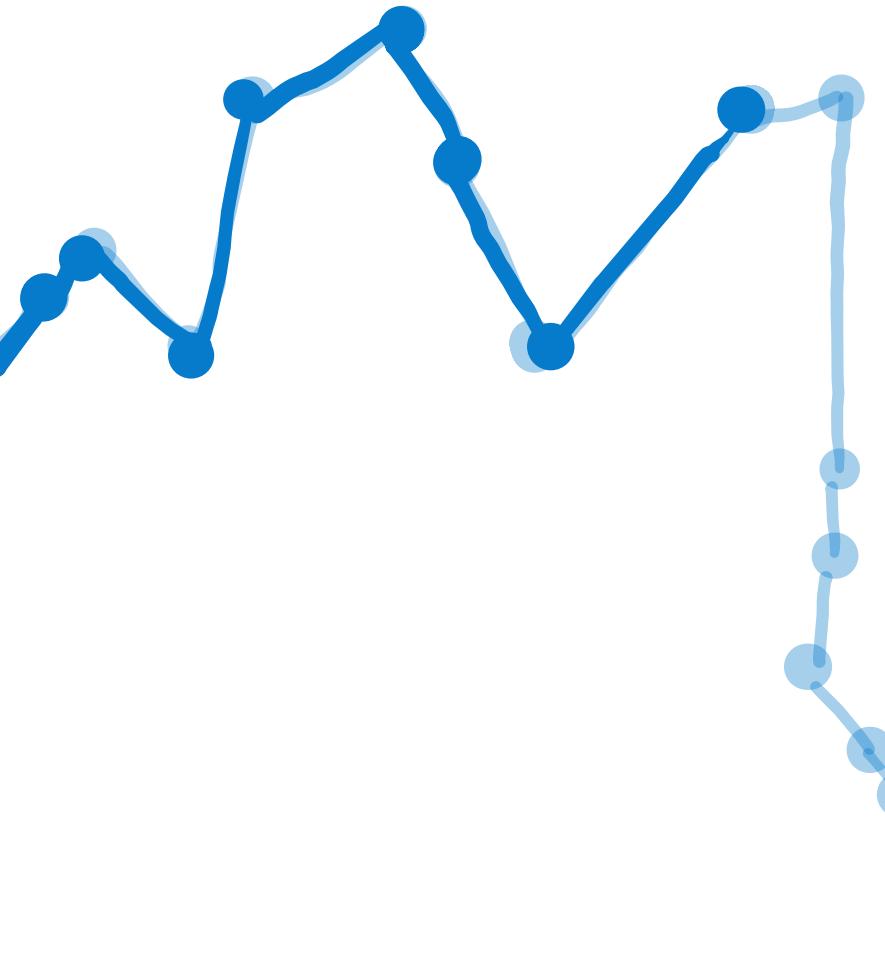
LA RÉCURENCE.

$$\lim_{t \rightarrow \infty} P\{X_t = u\} = ?$$

DISTRIBUTION LIMITÉE ?
TEMPS DE RETOUR ?

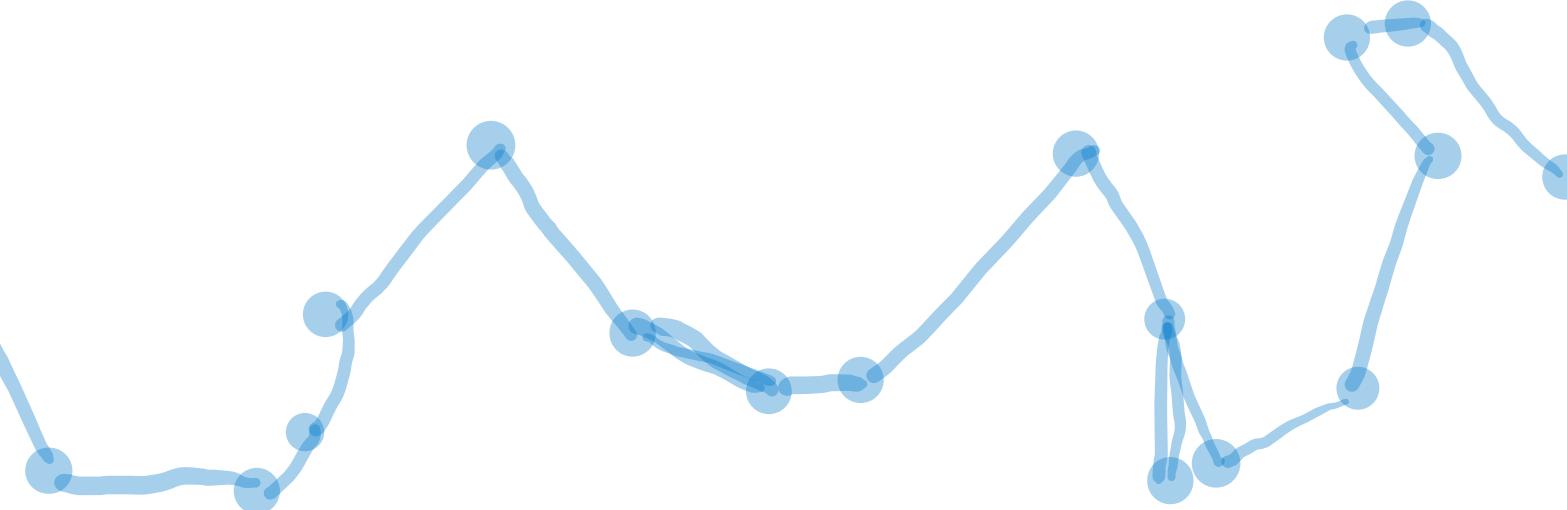


LA
TRANSIENCE.



LA TRANSIENCE.

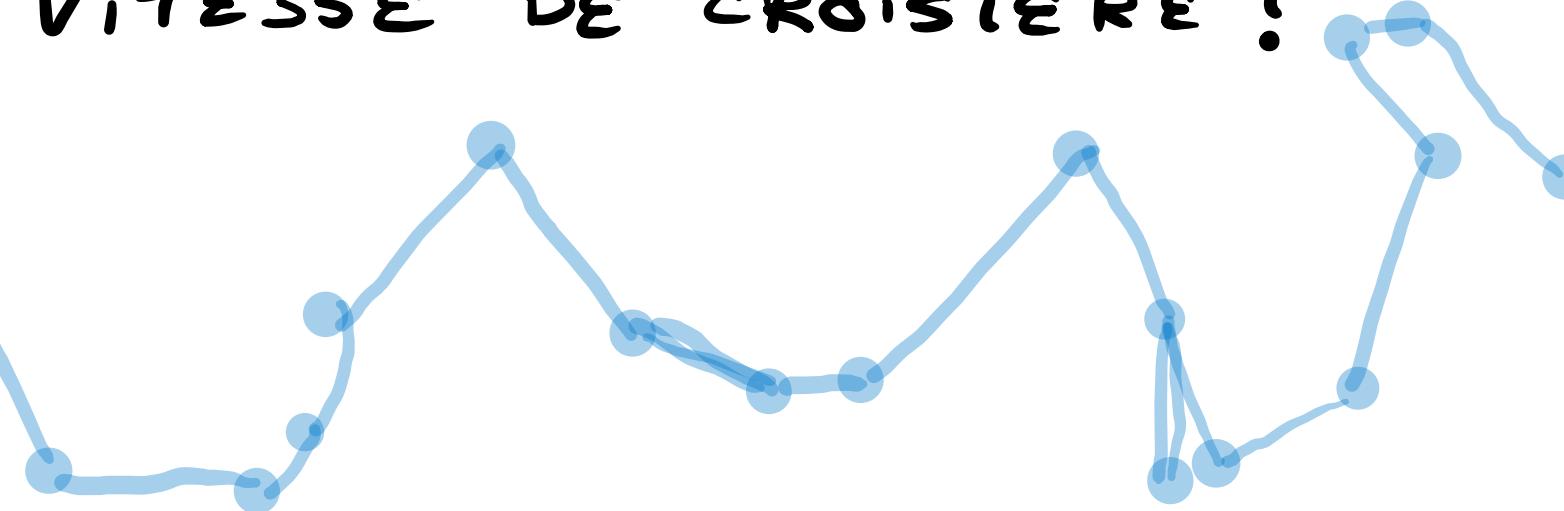
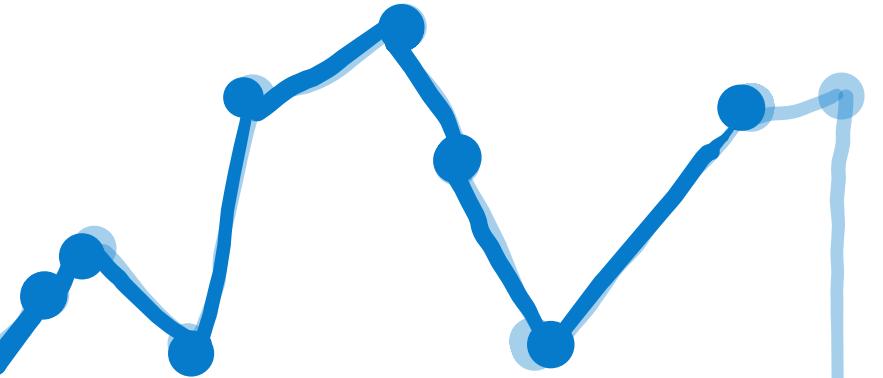
LA PROBABILITÉ DE
NE JAMAIS REVENIR
AU POINT DE DÉPART
EST **POSITIVE**.



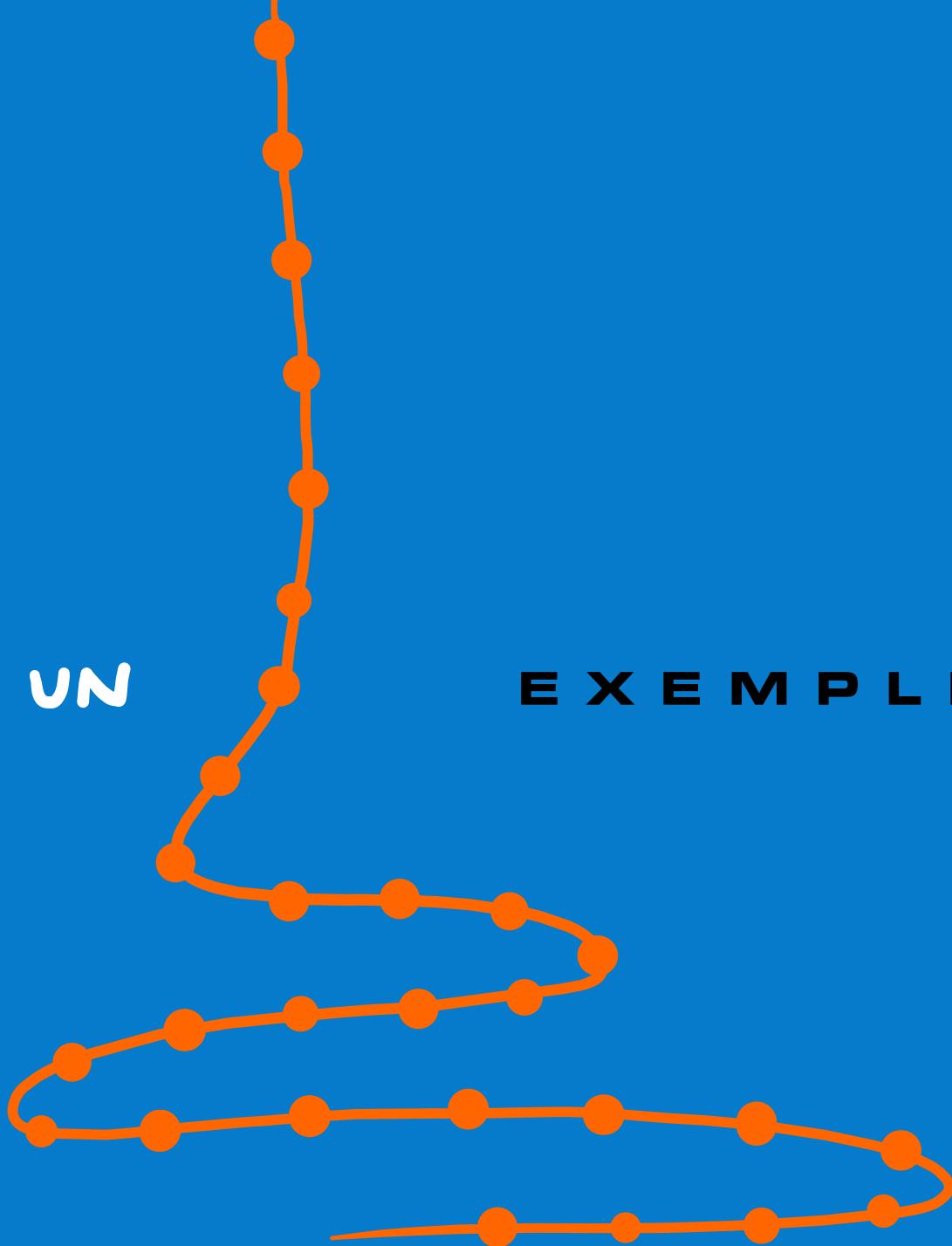
LA TRANSIENCE.

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{d(X_0, X_t)}{t} = ?$$

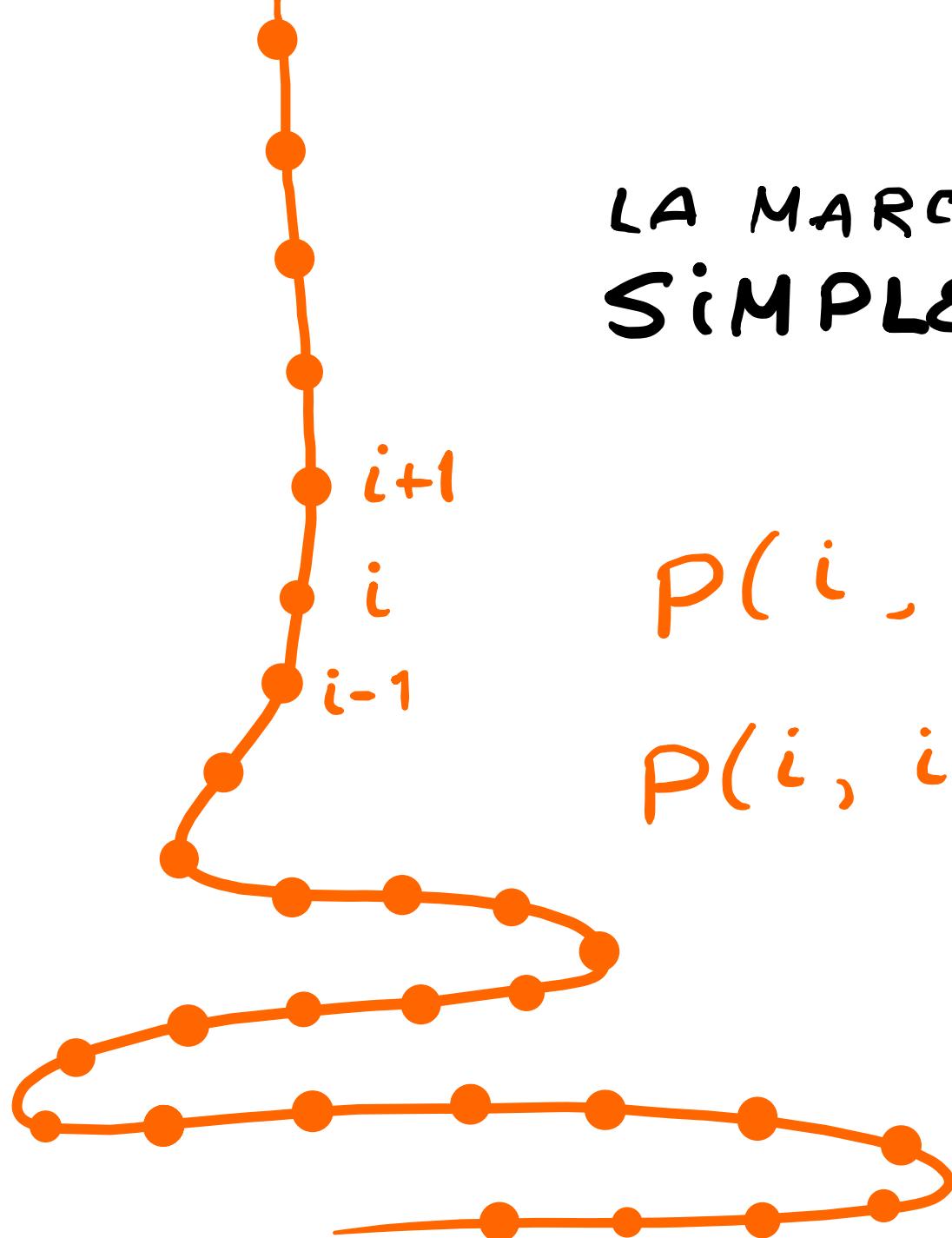
VITESSE DE CROISIÈRE ?



UN



E X E M P L E



LA MARCHE ALÉATOIRE SIMPLE SUR \mathbb{Z}

$$P(i, i+1) = P$$

$$P(i, i-1) = 1 - P =: q$$

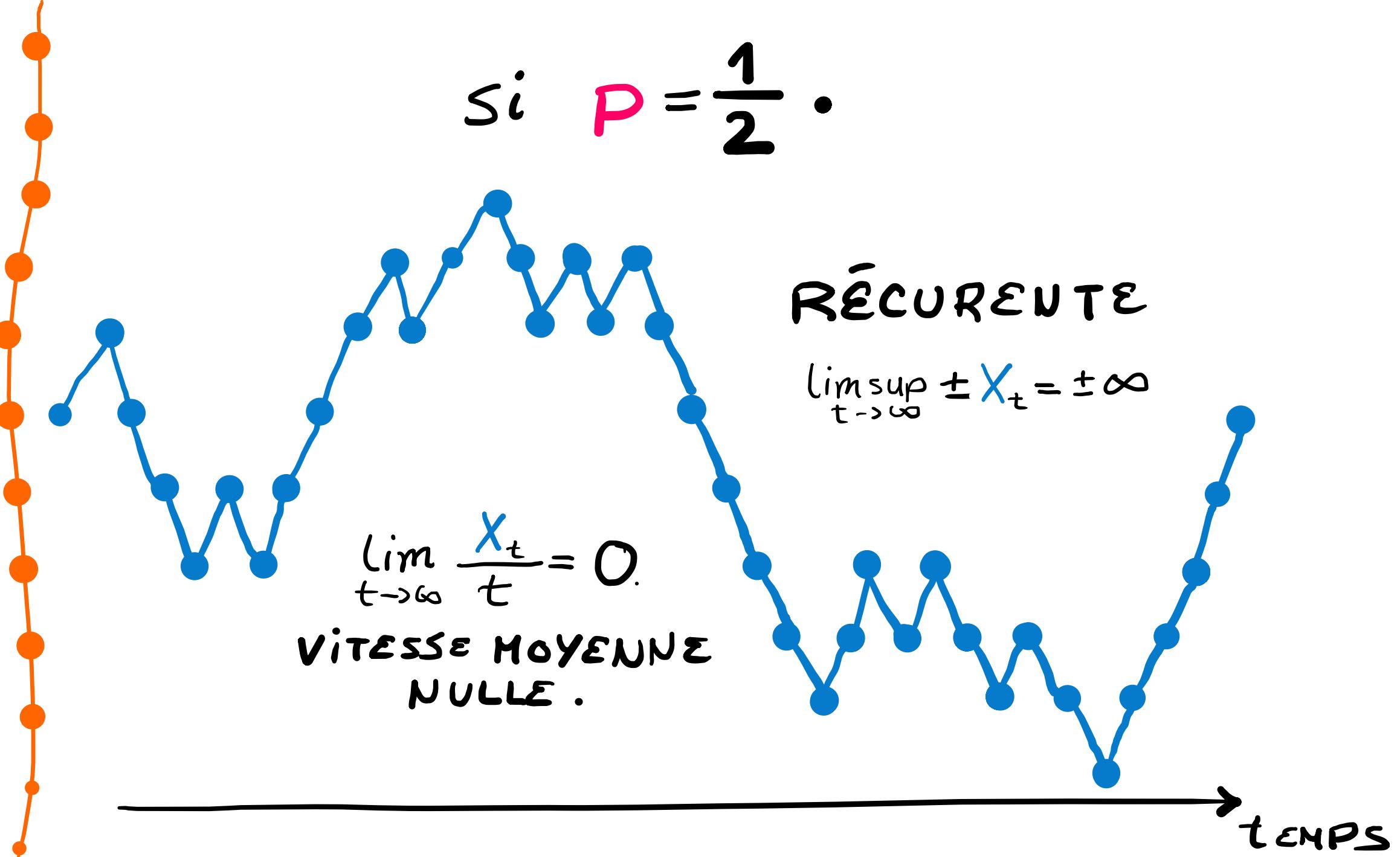
Si $P = \frac{1}{2}$.

RÉCURRENTE

$$\limsup_{t \rightarrow \infty} \pm X_t = \pm \infty$$

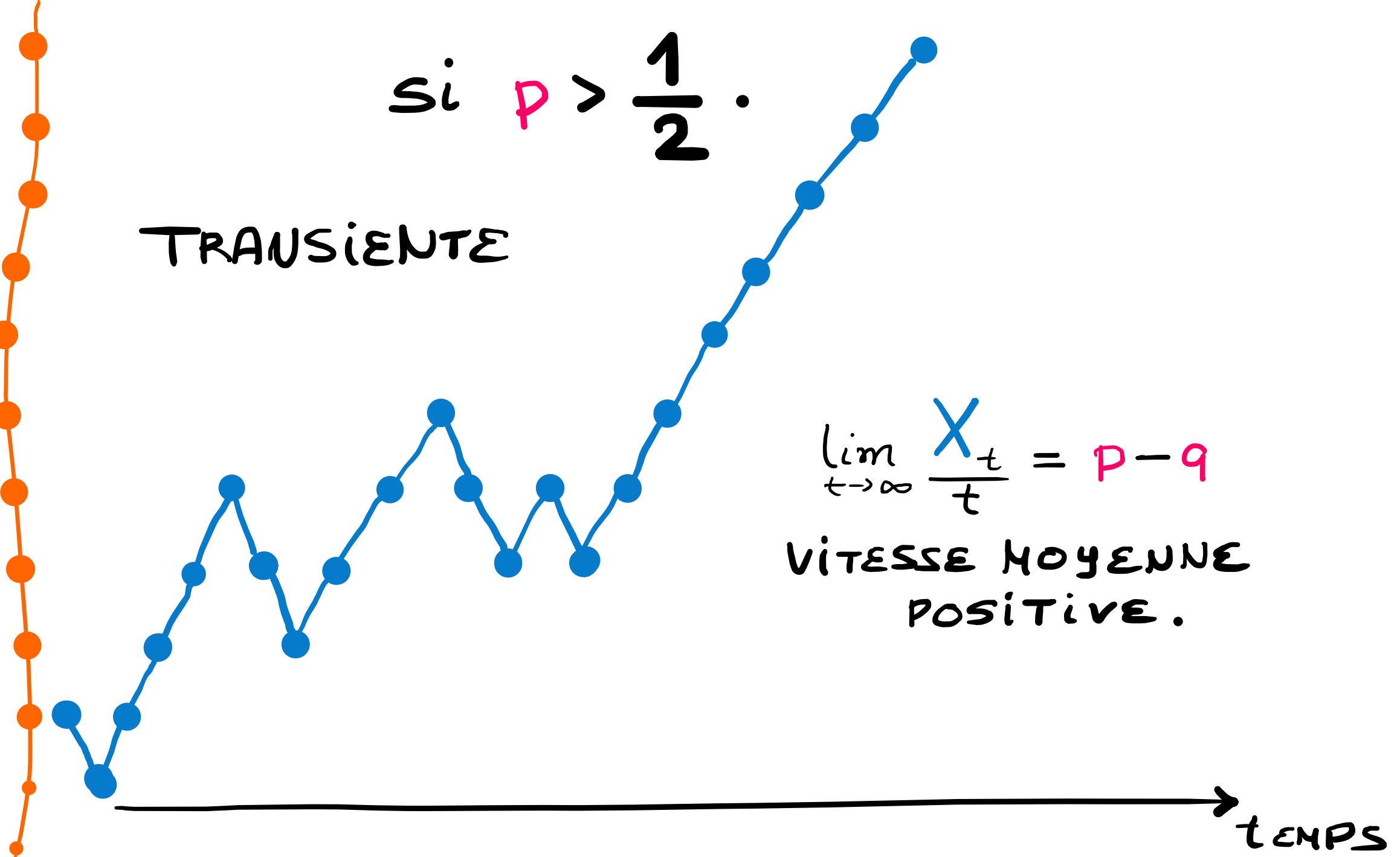
$$\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{X_t}{t} = 0.$$

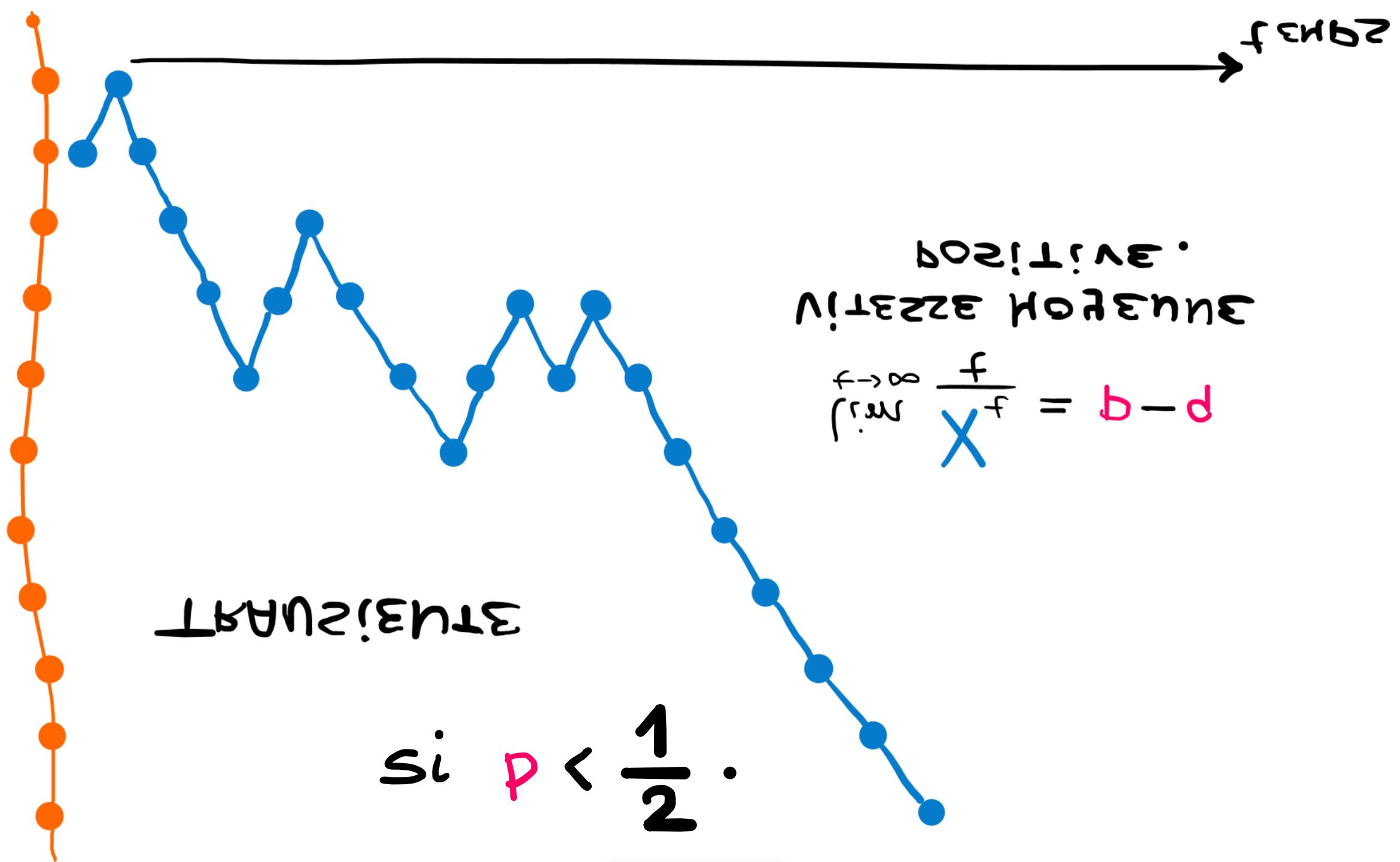
VITESSE MOYENNE
NULLE.

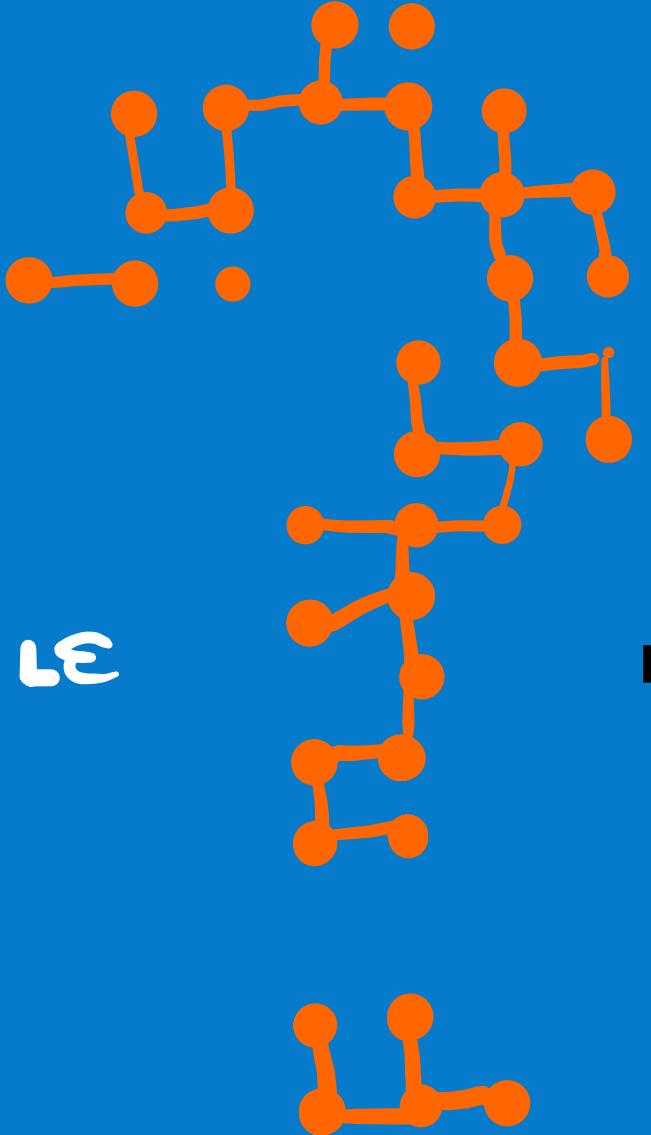


si $p > \frac{1}{2}$.

TRANSIENTE

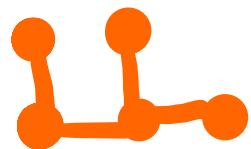
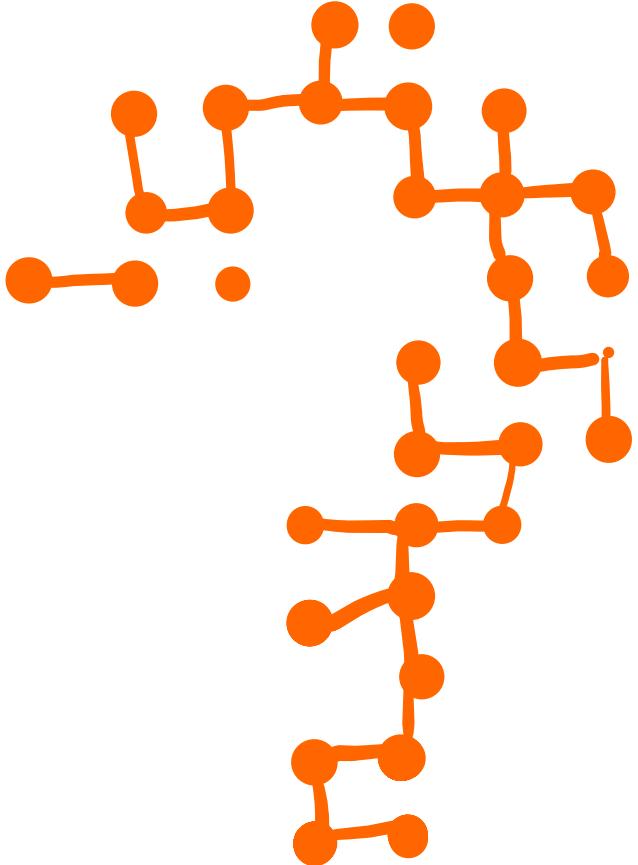




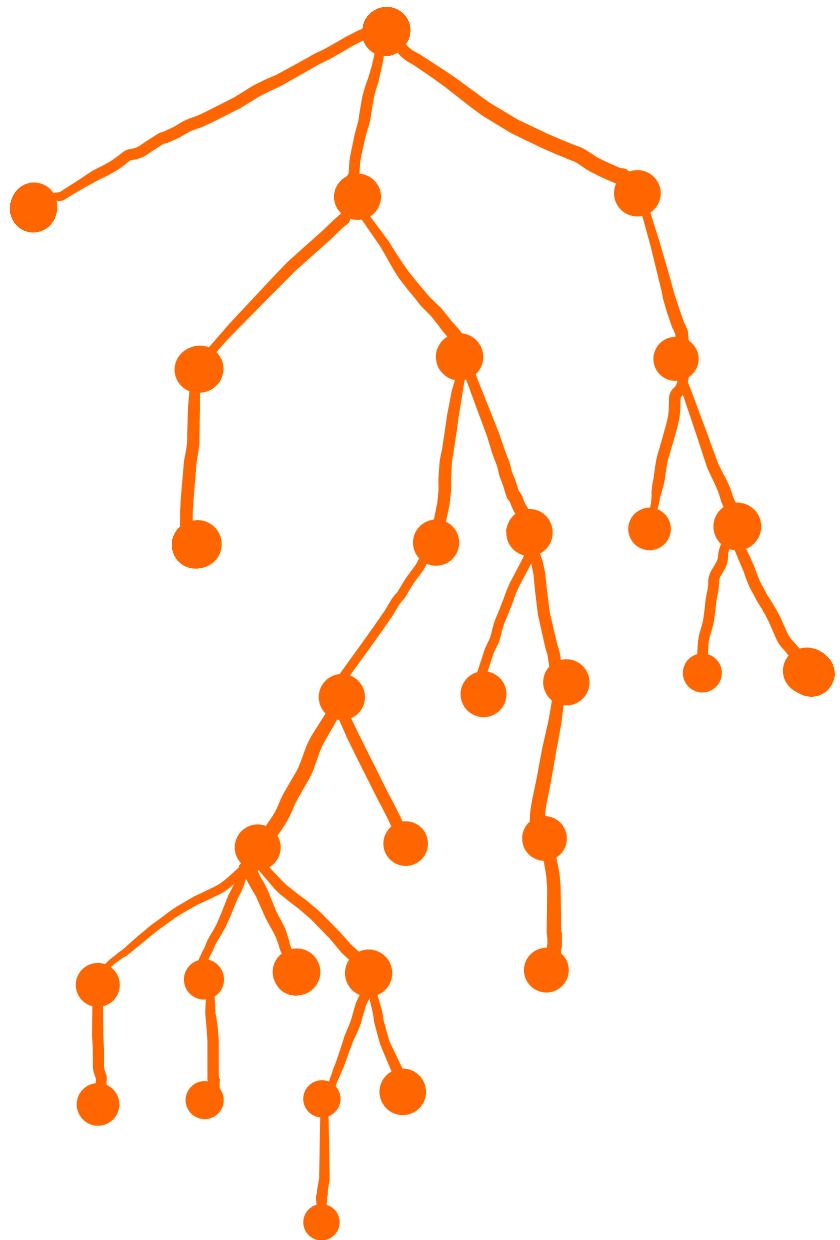


LE

M I L I E U A L É A T O I R E



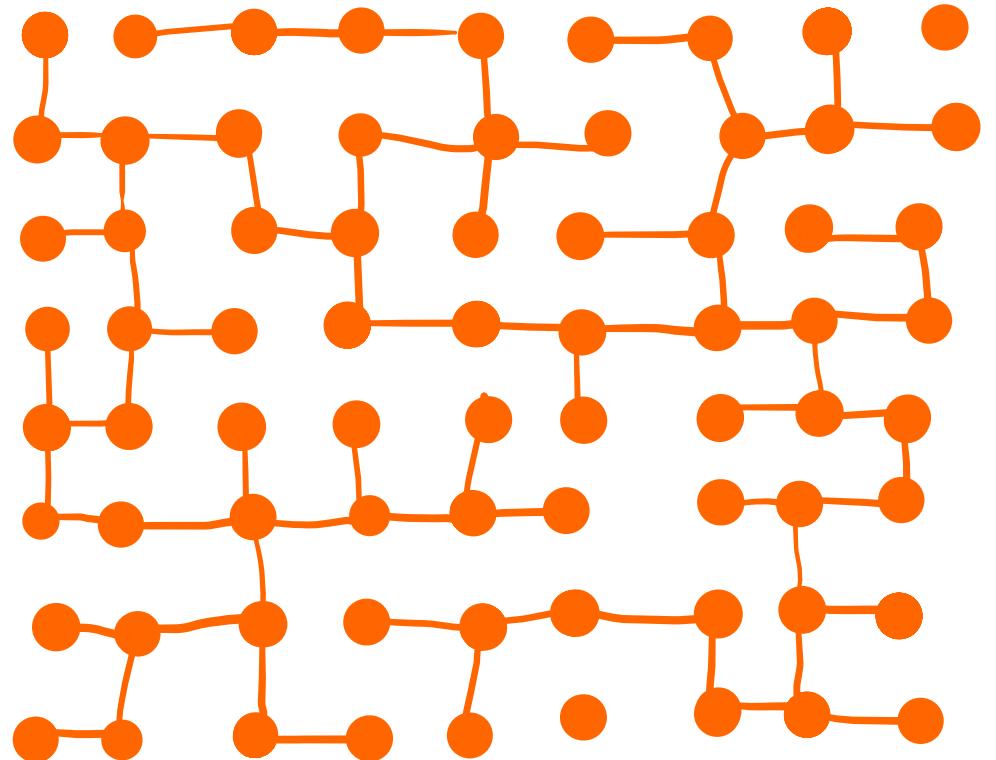
UN GRAPHE
ALÉATOIRE
PERCOLATION



UN GRAPHE
ALÉATOIRE

PERCOLATION

ARBRE DE
GALTON-WATSON



UN GRAPHE ALÉATOIRE

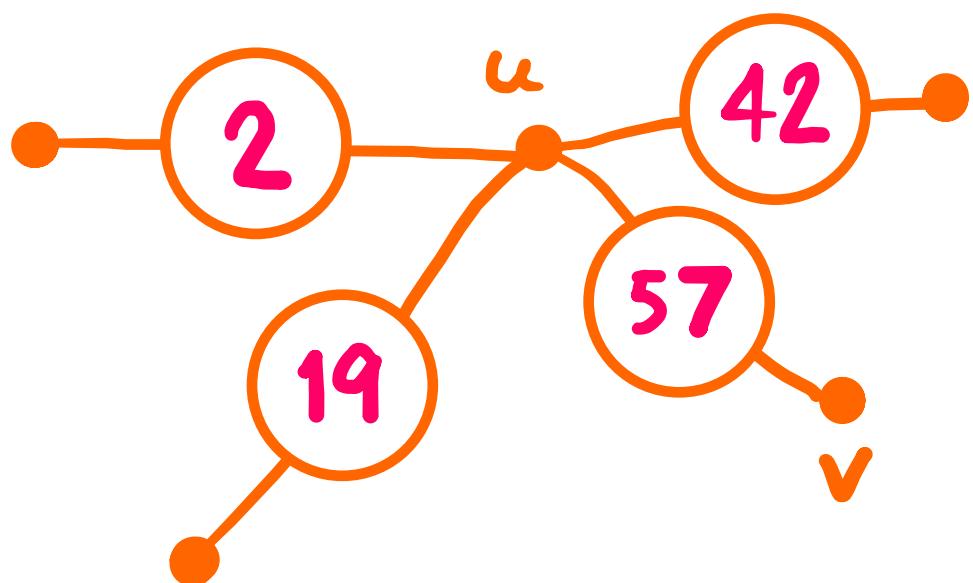
PERCOLATION

ARBRE DE
GALTON-WATSON

FORÊT COURANTE
UNIFORME

...

DES PROBABILITÉS DE TRANSITION ALÉATOIRES

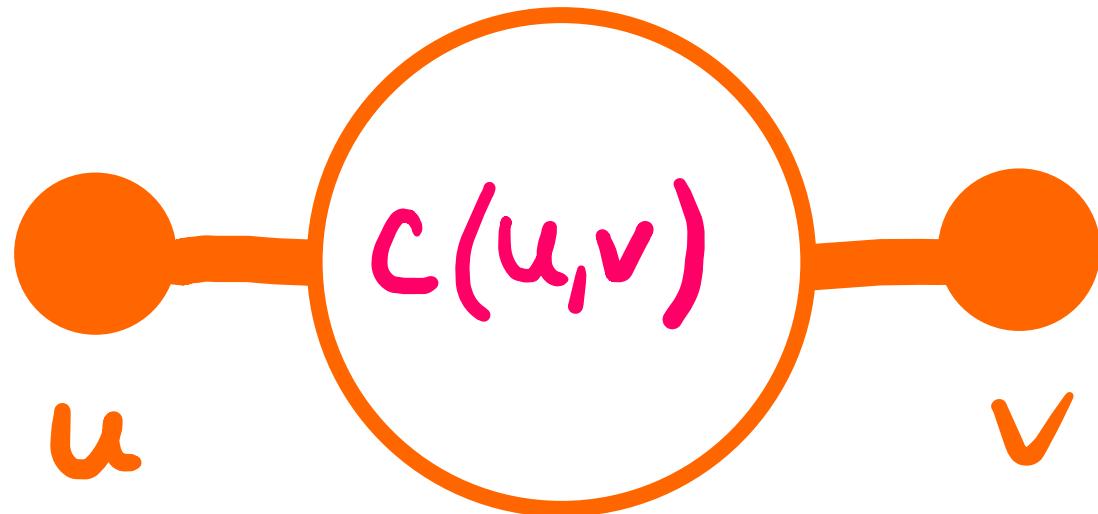


ON MET UN **Poids**
SUR CHAQUE ARÊTE.

$$p(u,v) = \frac{57}{2+19+57+42}$$

PROBA. PROPORTIONNELLES
AUX POIDS.

DES PROBABILITÉS DE TRANSITION ALÉATOIRES



SI ON CHOISIT CES
POIDS ALÉATOIREEMENT,

$$P(u,v) = \frac{c(u,v)}{\sum_{u' \sim u} c(u,u')}$$

LES PROBABILITÉS DE
TRANSITION SONT
ALÉATOIRES.

DEUX <<ÉTAPES>>
D'ALÉATOIRE.

P

→

P^ω

LA MESURE DE PROBA.
DE L'ENVIRONNEMENT
NOTÉ ω

LOI TREMPÉE.
LA MESURE POUR
LA MARCHE, SACHANT
L'ENVIRONNEMENT.

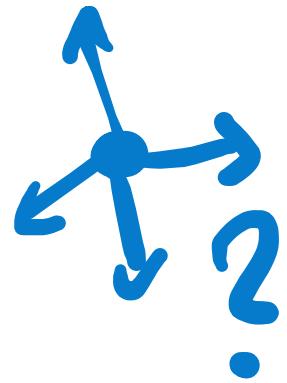
(ω représente le graphe
et les proba. de transition
associées.)

Loi RECUITE

$$P\{X \in \dots, \omega \in \dots\}$$

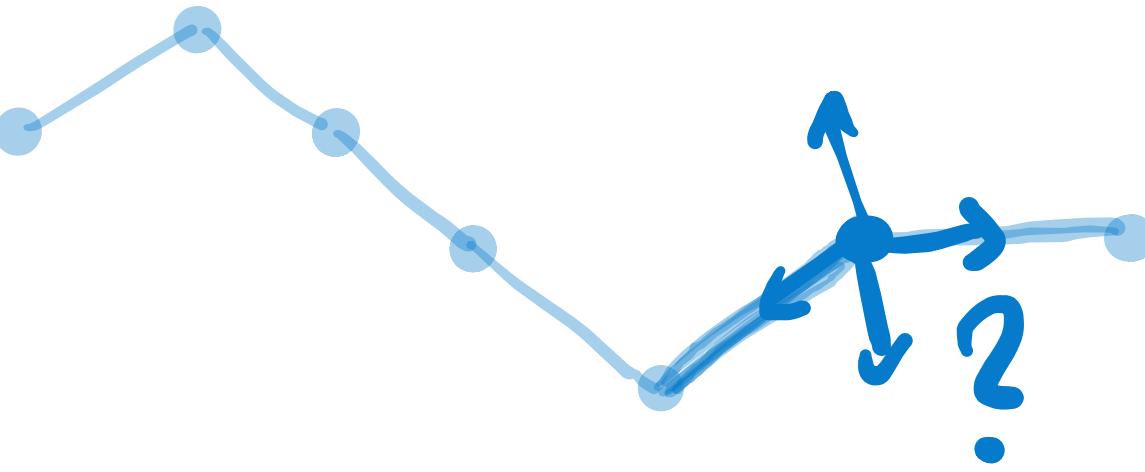
$$= E[P^\omega\{X \in \dots\} \cdot \mathbb{1}\{\omega \in \dots\}]$$

LA MESURE PRODUIT POUR L'ENVIRONNEMENT
ET LA MARCHE.



X
sous P .

N'A PAS LA PROPRIÉTÉ DE MARKOV

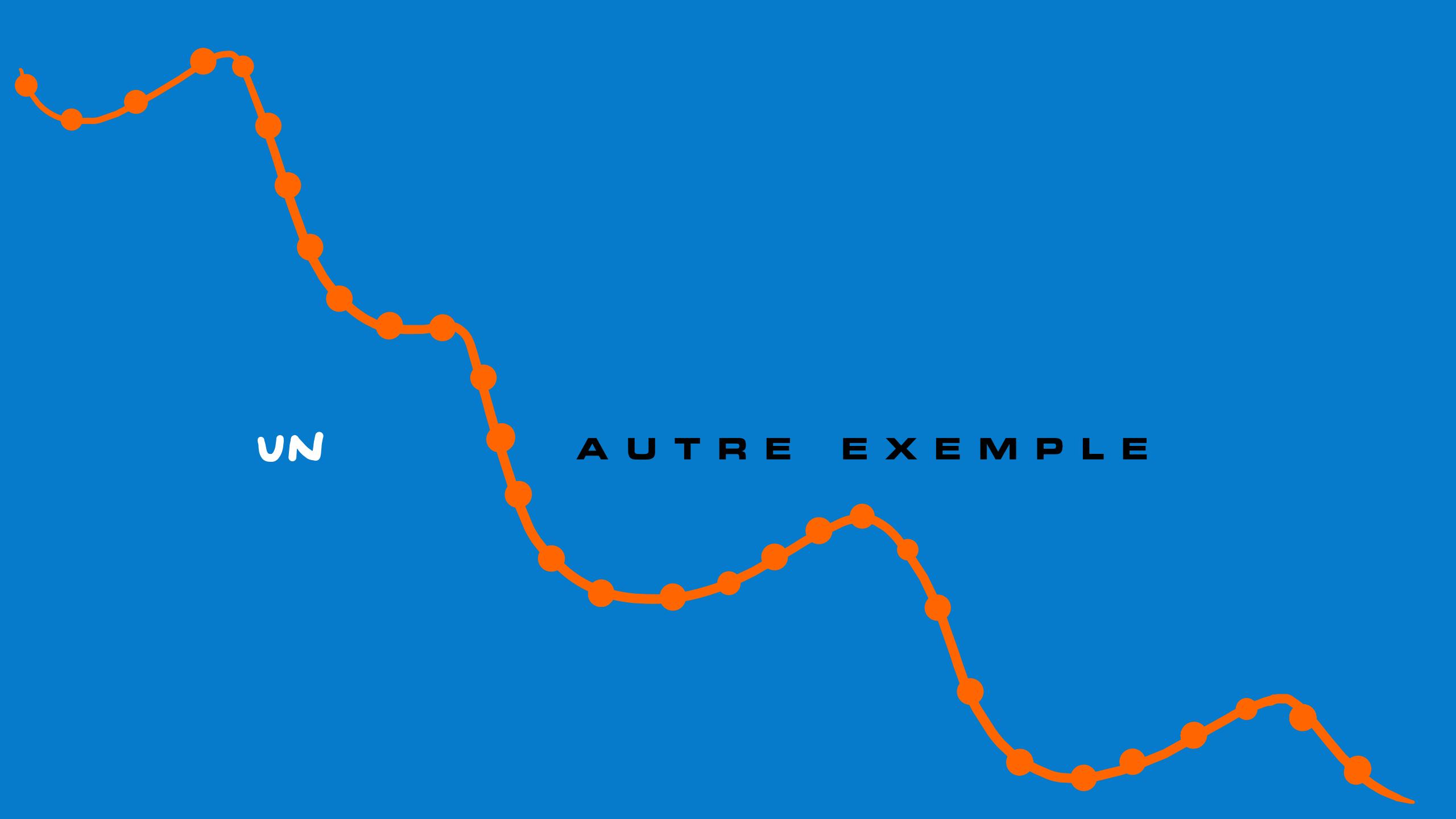


X

sous

P.

N'A PAS LA PROPRIÉTÉ DE MARKOV



UN

A U T R E E X M P L E

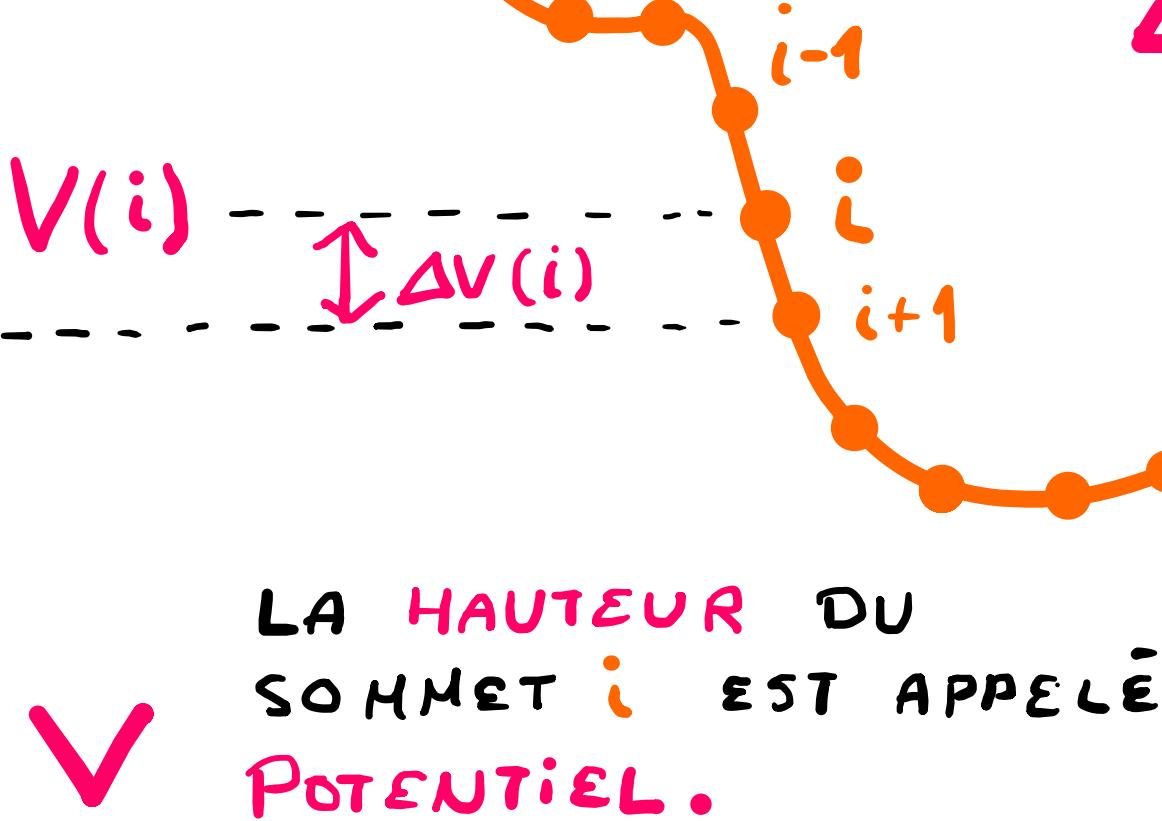


LA MARCHE ALÉATOIRE EN MILIEU ALÉATOIRE

SUR 

LA MARCHE ALÉATOIRE EN MILIEU ALÉATOIRE SUR \mathbb{Z}

$$\Delta V(i) = V(i+1) - V(i)$$



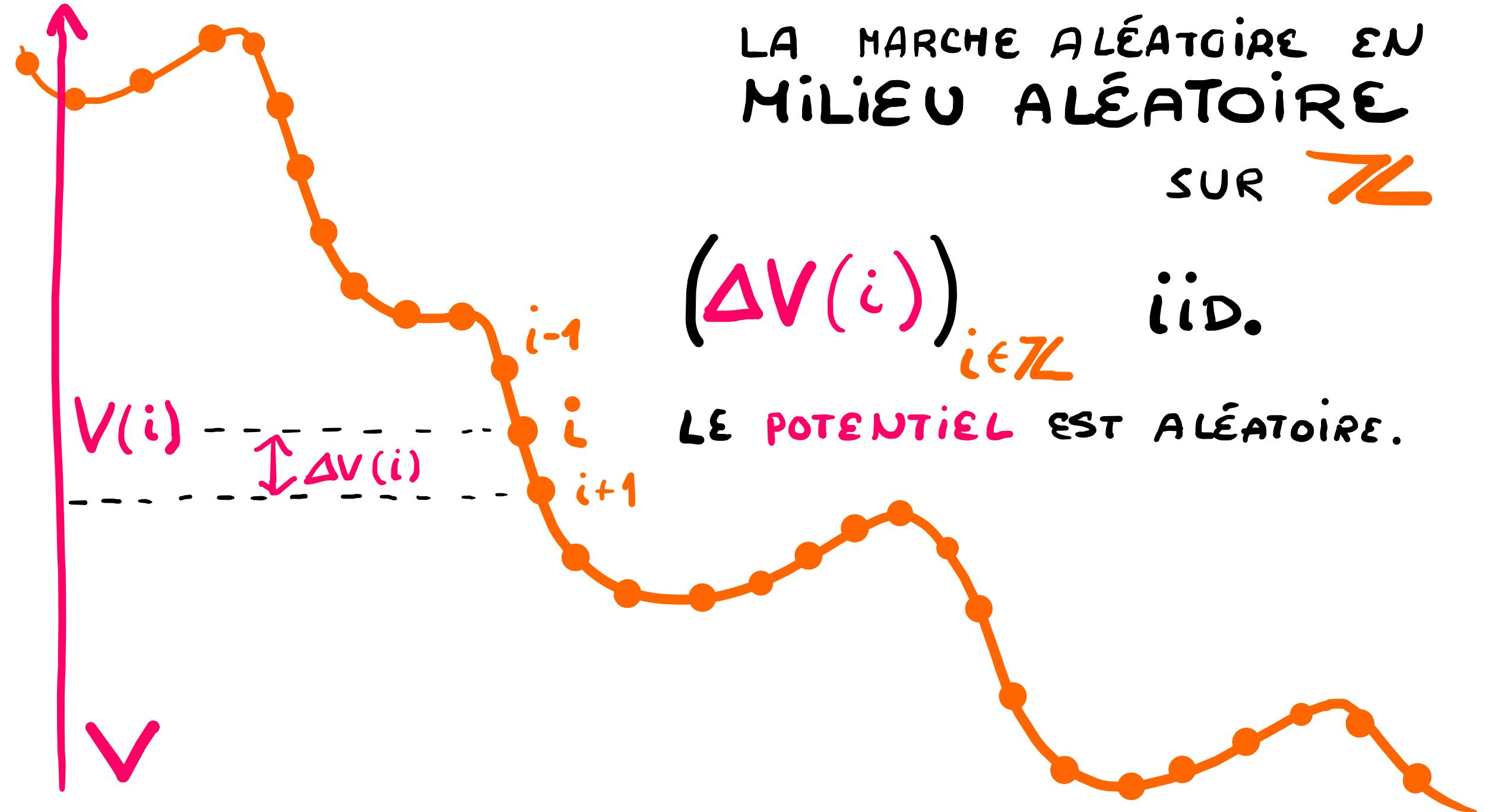
LA MARCHE ALÉATOIRE EN MILIEU ALÉATOIRE

SUR \mathbb{Z}

$$(\Delta V(i))_{i \in \mathbb{Z}}$$

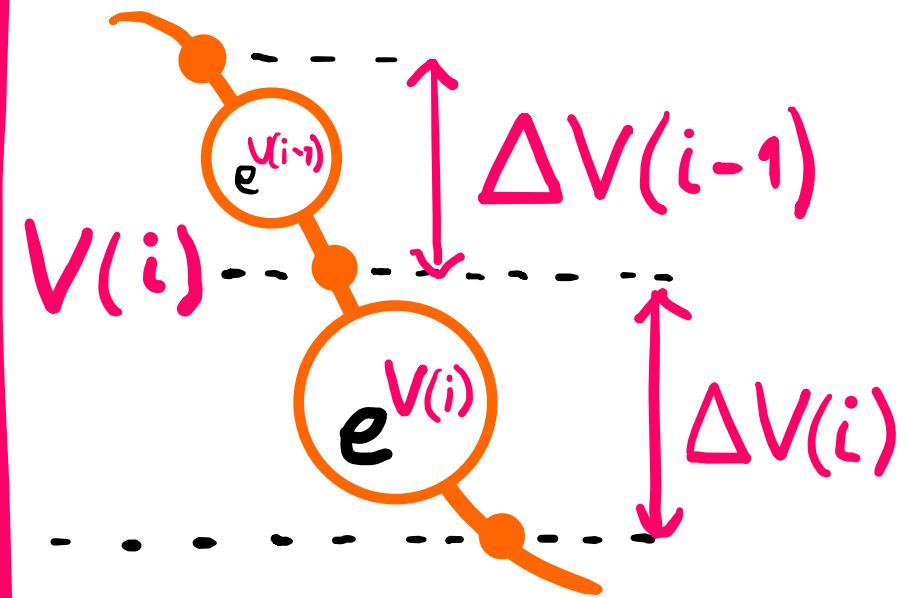
iid.

LE POTENTIEL EST ALÉATOIRE.



LA MARCHE ALÉATOIRE EN MILIEU ALÉATOIRE

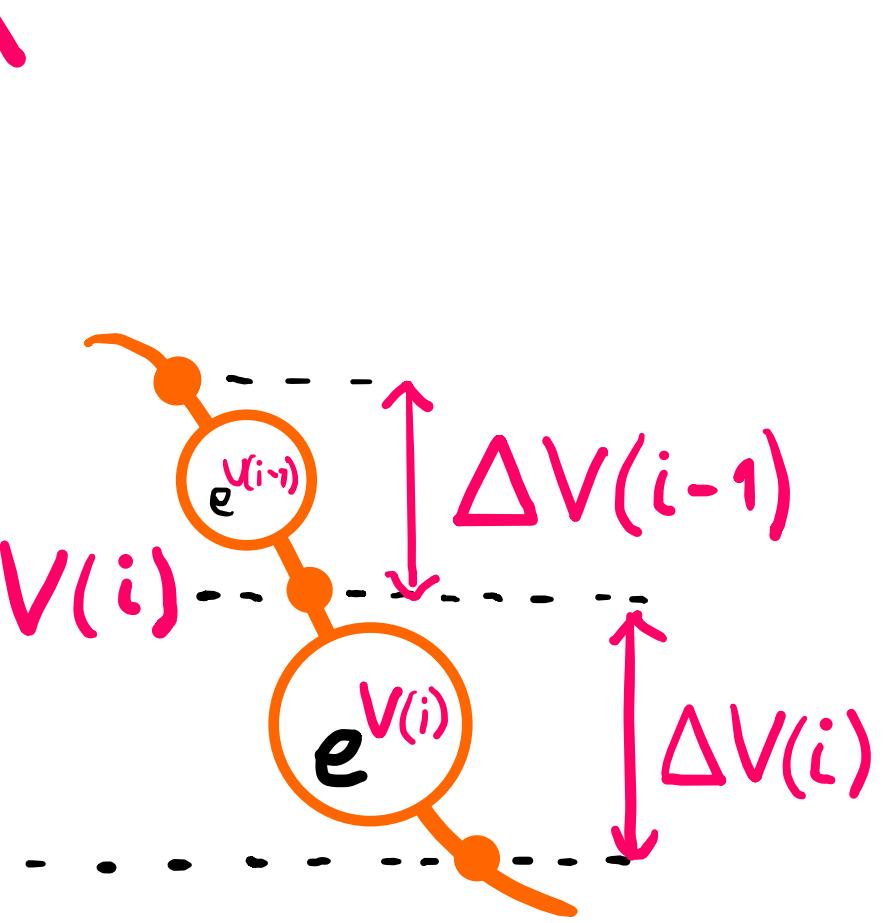
SUR \mathbb{Z}



$$c(i, i+1) = e^{V(i)}$$

LES POIDS.

$$p(i, i+1) = \frac{c(i, i+1)}{c(i-1, i) + c(i, i+1)}$$



LA MARCHE ALÉATOIRE EN MILIEU ALÉATOIRE

SUR \mathbb{Z}

$$p(i, i+1) = \frac{1}{1 + e^{\Delta V(i-1)}}$$

$$p(i, i-1) = 1 - p(i, i+1).$$

LES PROBABILITÉS DE TRANSITION SONT iid. ET NE DÉPENDENT QUE DES $\Delta V(i)$.

LA MARCHE ALÉATOIRE EN MILIEU ALÉATOIRE

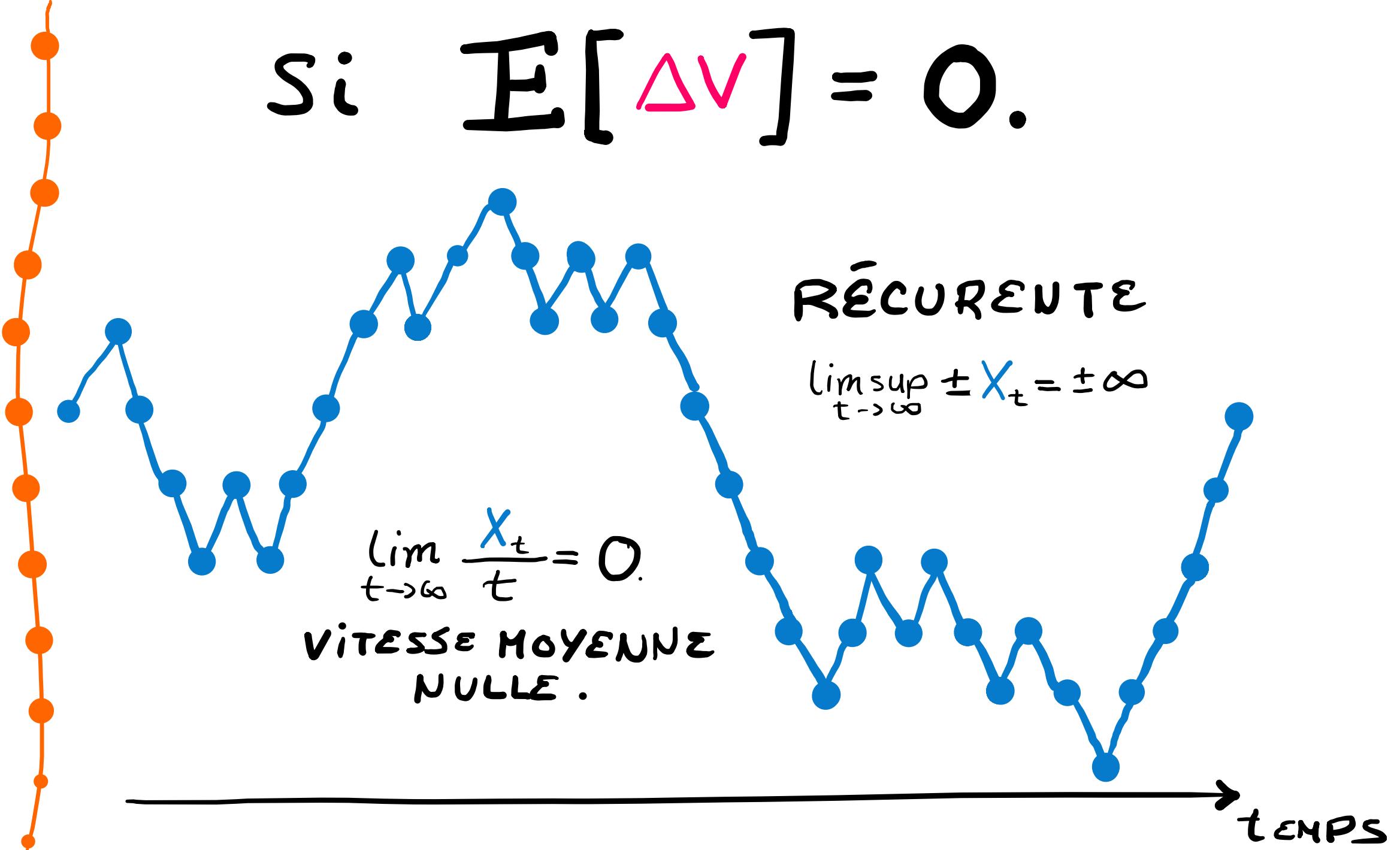
SUR \mathbb{Z}

$$p(i, i+1) = \frac{1}{1 + e^{\Delta V(i-1)}}$$

BIAIS
↓

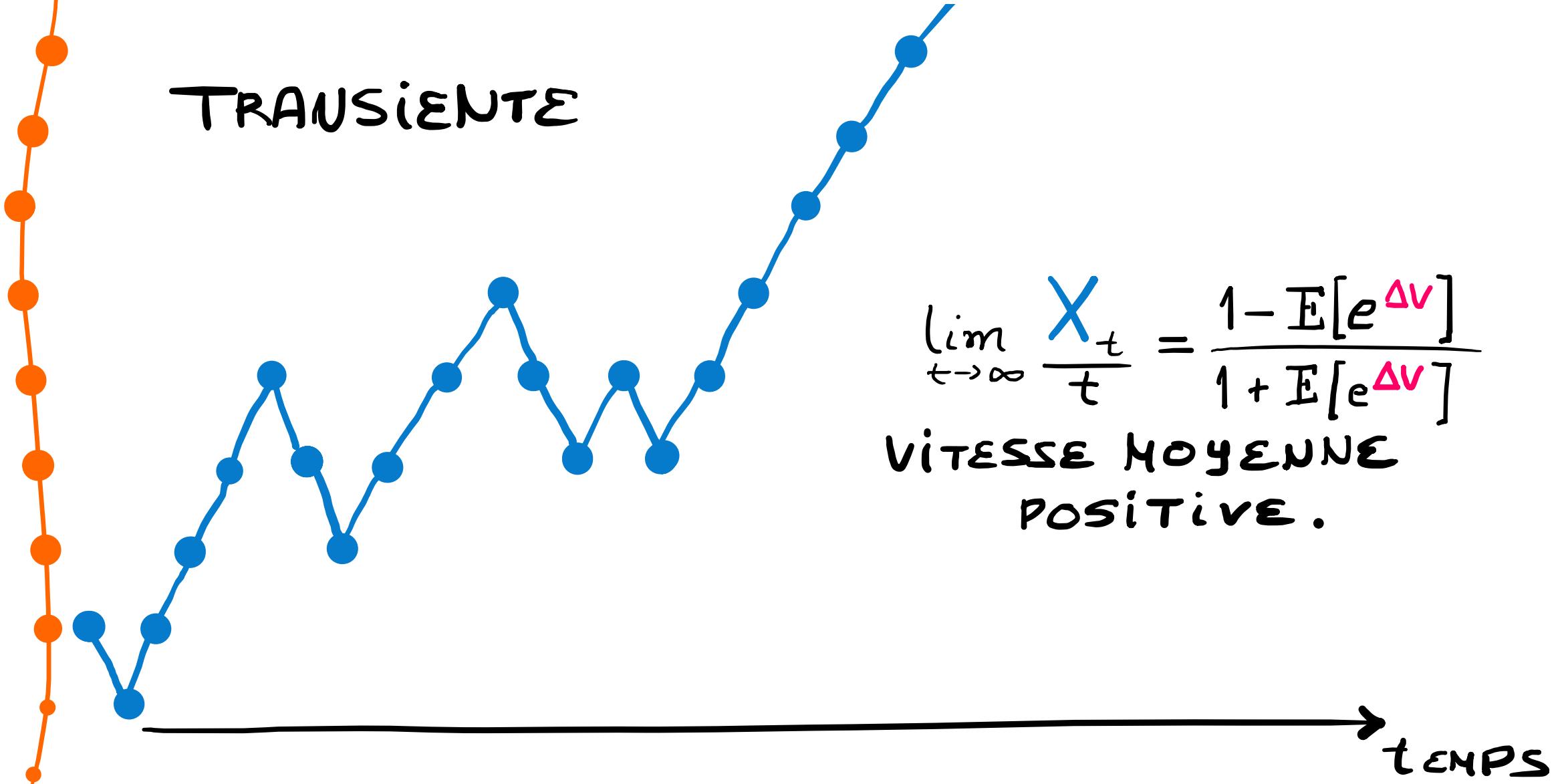
✓ LES TRANSITIONS VERS LES
POINTS DE PLUS FAIBLE
POTENTIEL SONT PLUS PROBABLES.

Si $E[\Delta V] = 0$.



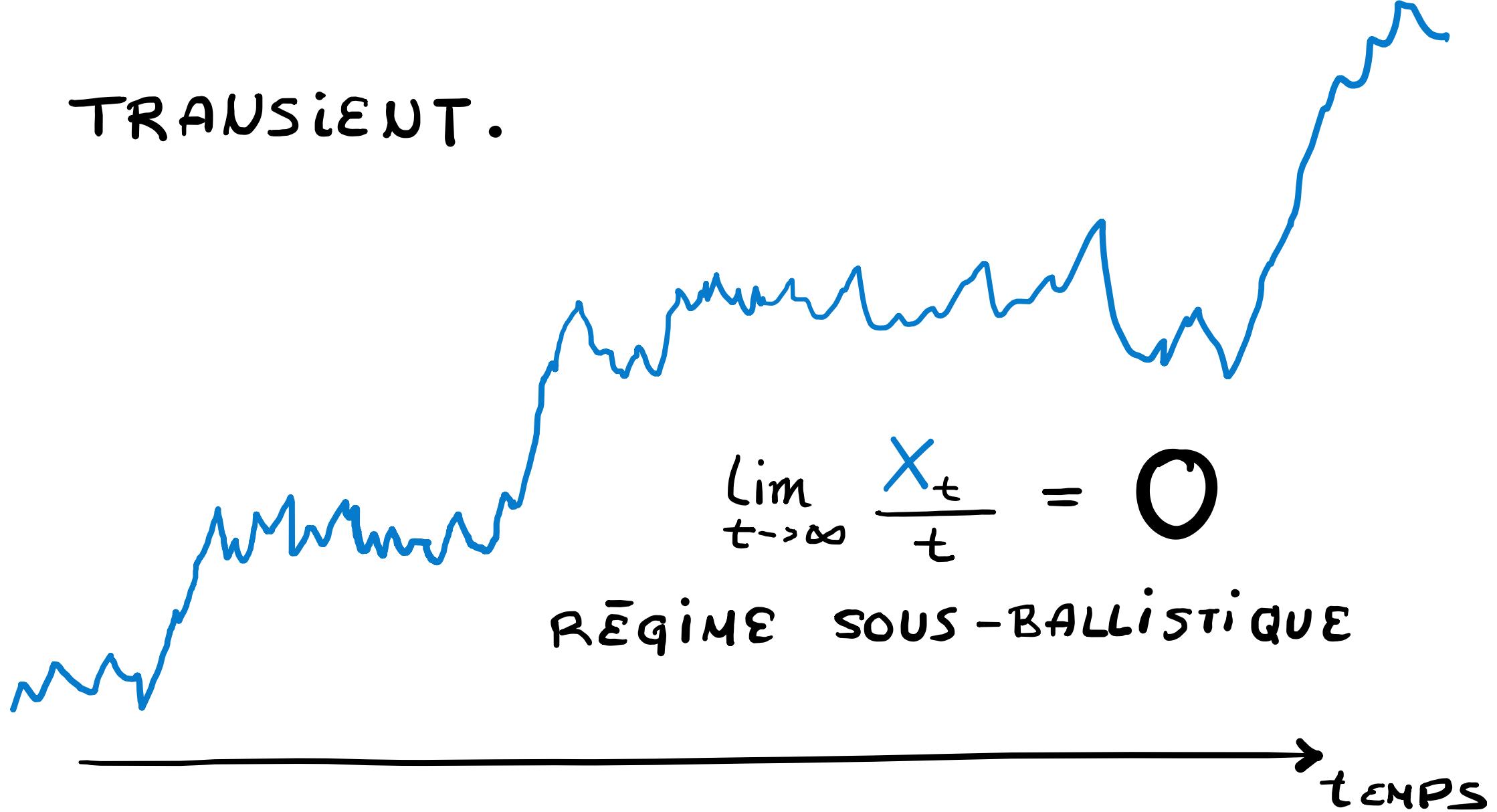
Si $E[\Delta V] < 0$, $E[e^{\Delta V}] < 1$

TRANSIENTE

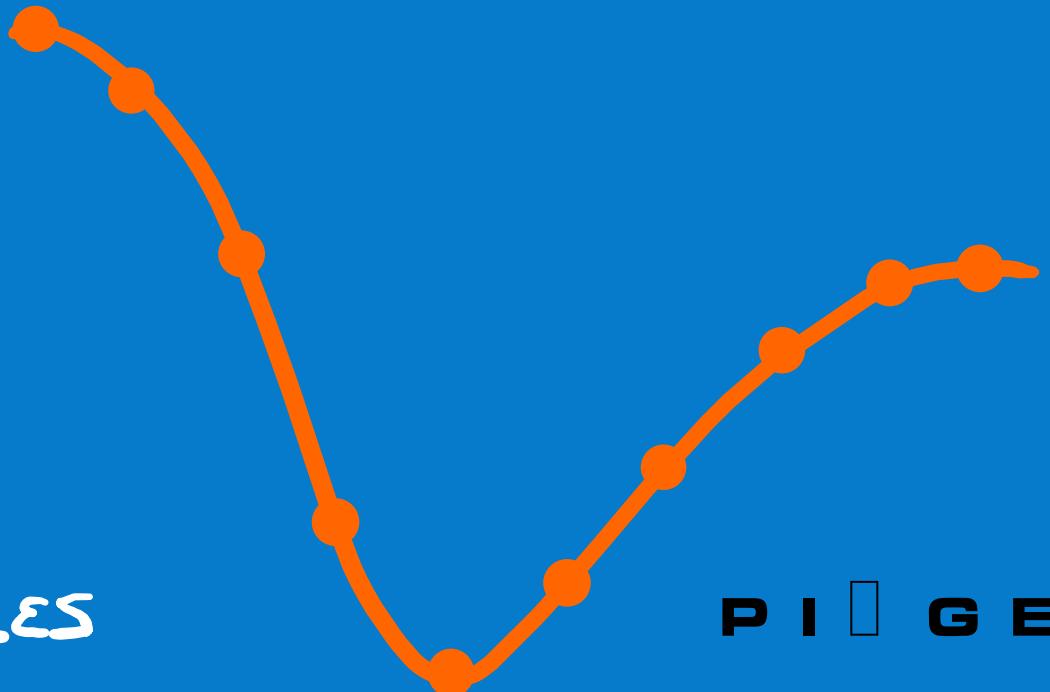


Si $E[\Delta V] < 0, E[e^{\Delta V}] \geq 1$

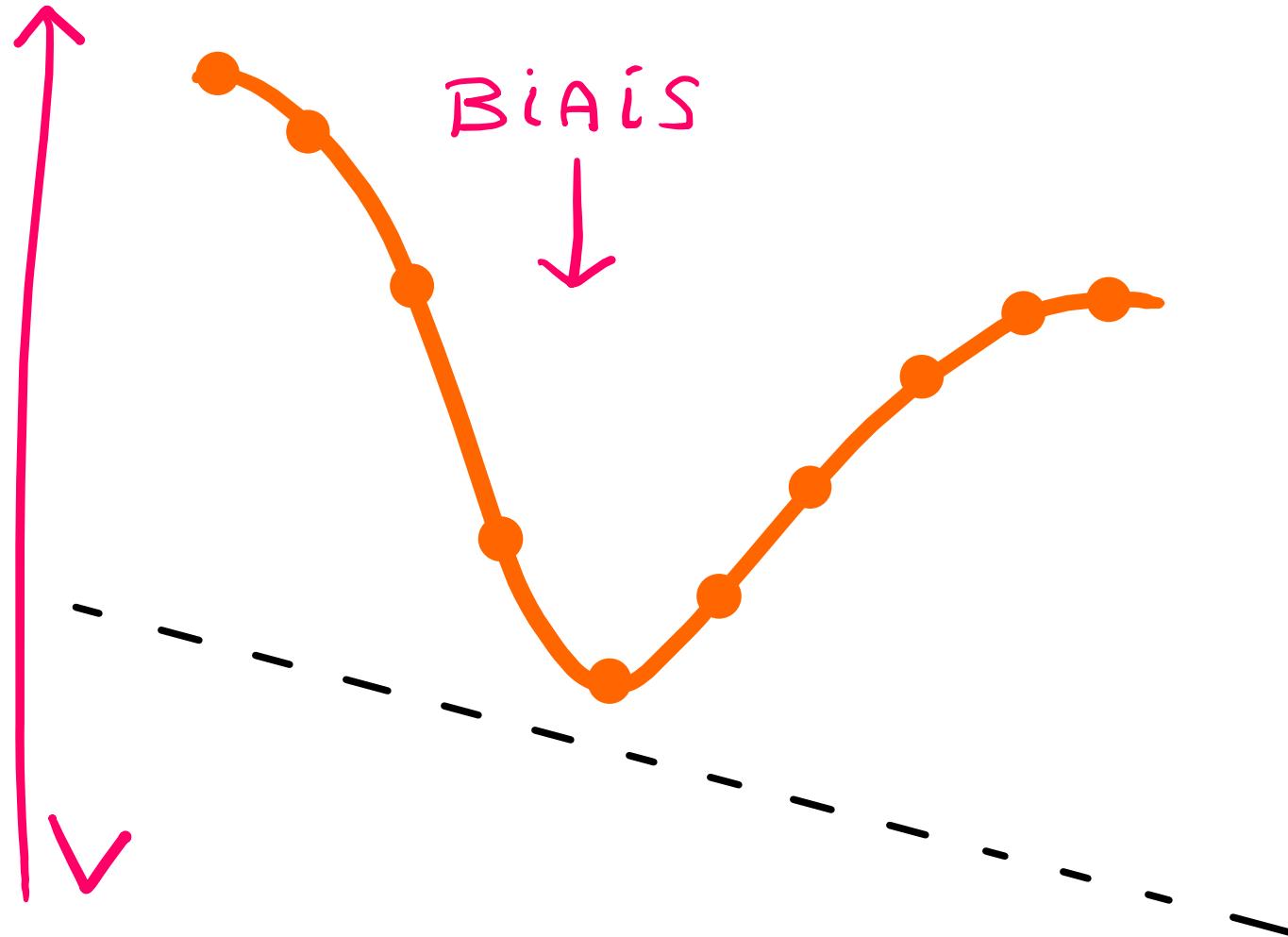
TRANSIENT.



LES



P I G E S

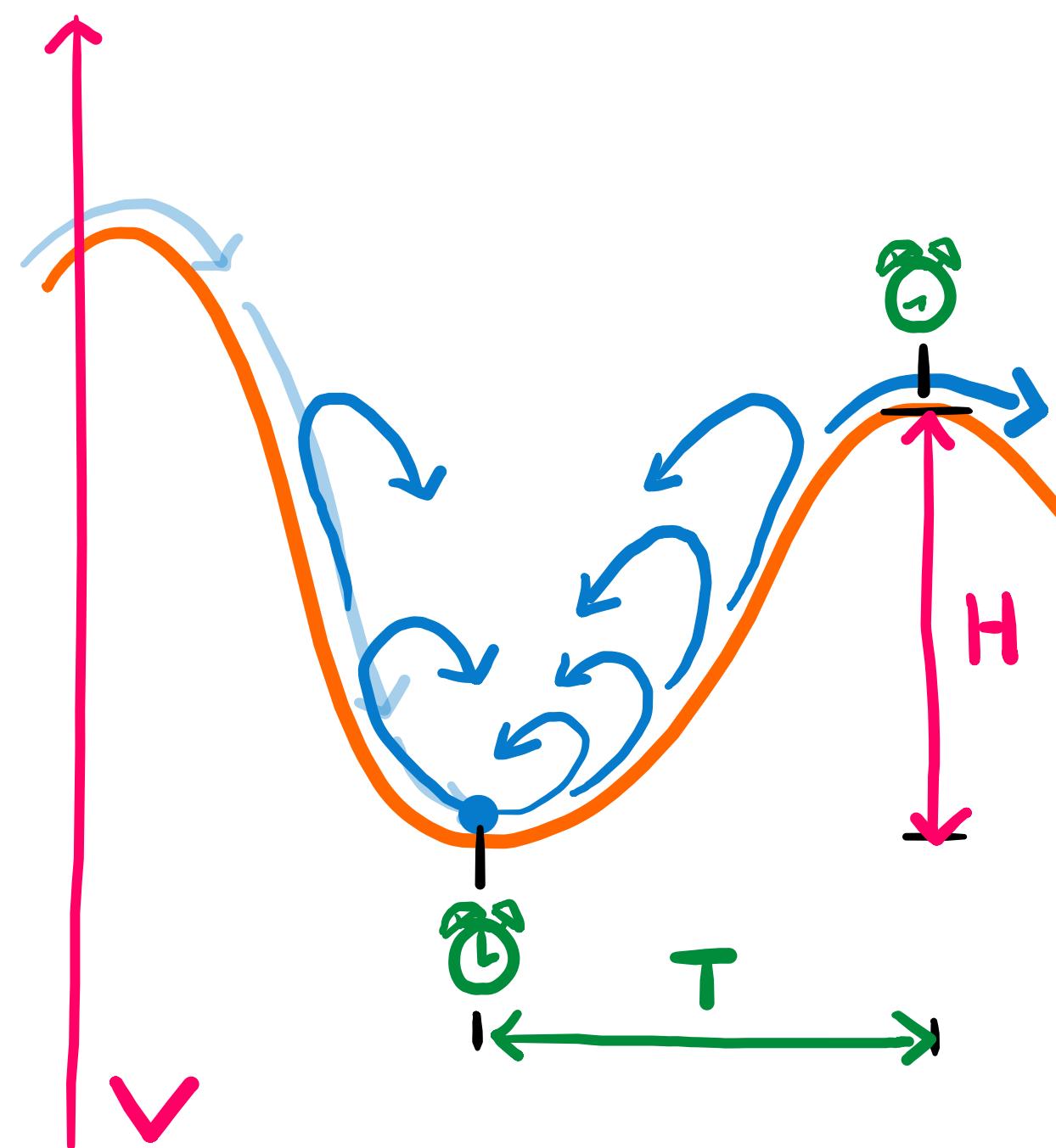


PIÈGES DANS LE RÉGIME SOUS-BALLISTIQUE.

LES FLUCTUATIONS DU
POTENTIEL AUTOUR DE SON
ESPÉRANCE CRÉENT DES
«PUITS» DANS L'ENVIRONNEMENT.



LA MARCHE RESTE PIÉGÉE DANS
UN PUITS JUSQU'À CE QU'ELLE
PARVienne À SURMONTER LA PROCHAINE
BARRIÈRE.



Si $E[e^{\Delta V \cdot \alpha}] = 1$
POUR $0 < \alpha < 1$,

$$P\{H > u\} \propto e^{-\alpha u}$$

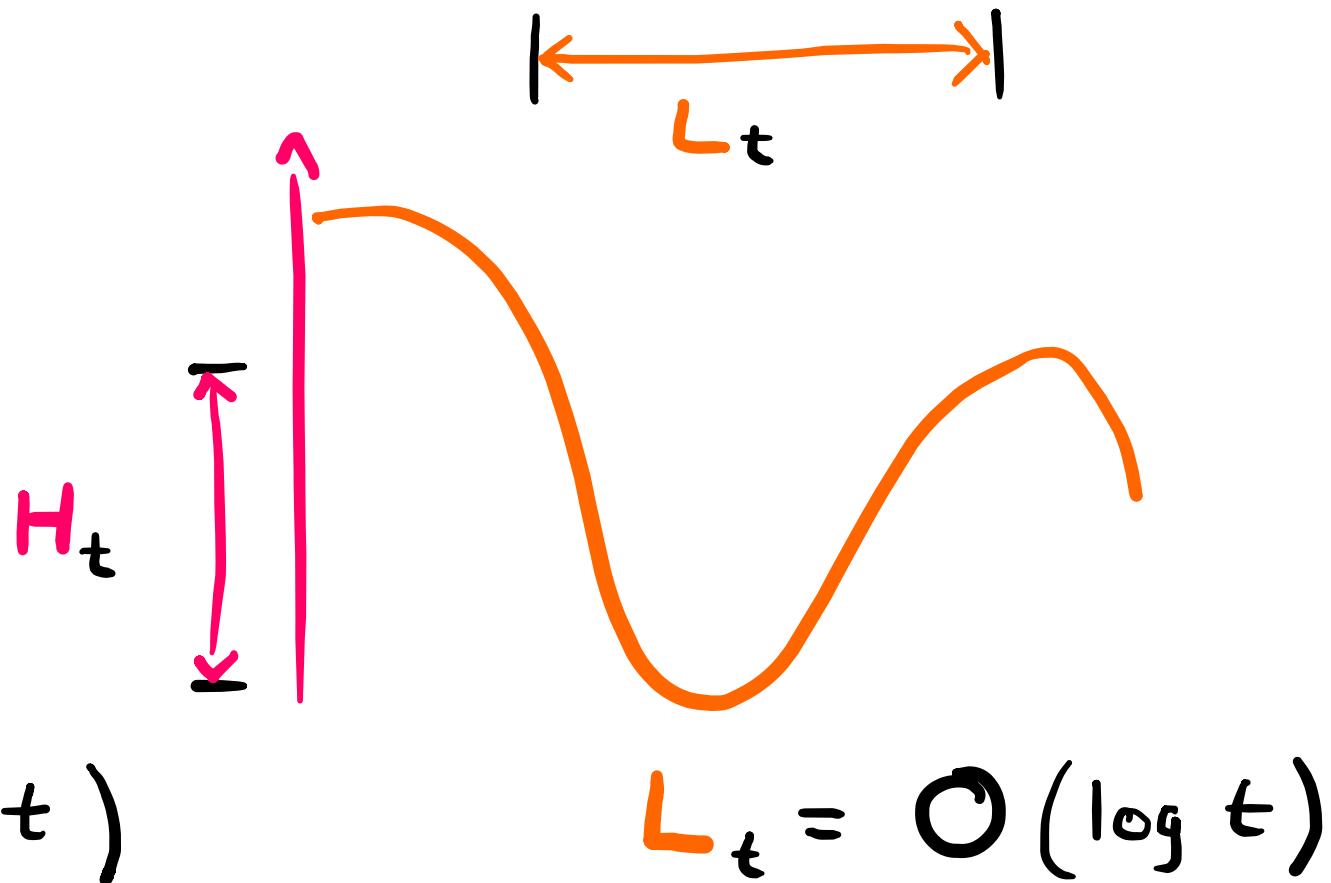
$$\propto e^H$$

$$\Rightarrow P\{T > u\} \propto u^{-\alpha}$$

$$\Rightarrow E[T] = +\infty$$

ViEILLISSEMENT EN RÉGIME SOUS-BALLISTIQUE

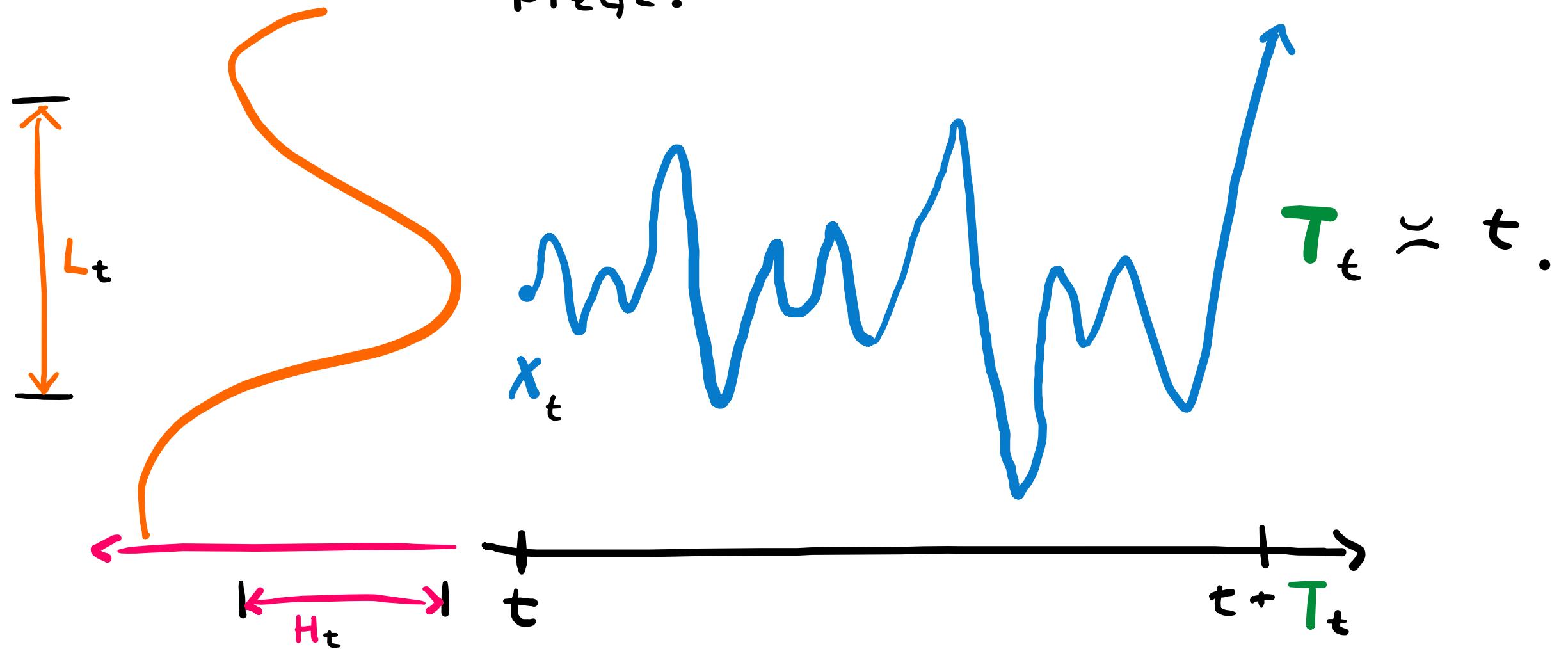
SUPPOSONS QU'AU
TEMPS t ON
SE TROUVE DANS
CE PIÈGE.



$$H_t = O(\log t)$$

$$L_t = O(\log t)$$

ON DÉNOTE PAR T_t LE TEMPS
REQUIS POUR SORTIR DU
PIÈGE.



VIÉILLISSEMENT EN RÉGIME SOUS-BALLISTIQUE

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \mathbb{P} \left\{ |X_t - X_{at}| < \eta \log t \right\} = F(a)$$

APRÈS UN TEMPS
 t

LE TEMPS QU'IL FAUT
POUR S'ÉCARTER D'UNE
DISTANCE

$\log t$
EST D'ORDRE
 t .

où $F(a) = \frac{\sin \pi a}{\pi} \int_{1/a}^1 y^{\alpha-1} (1-y)^{-\alpha} dy$

POUR $a > 1$.

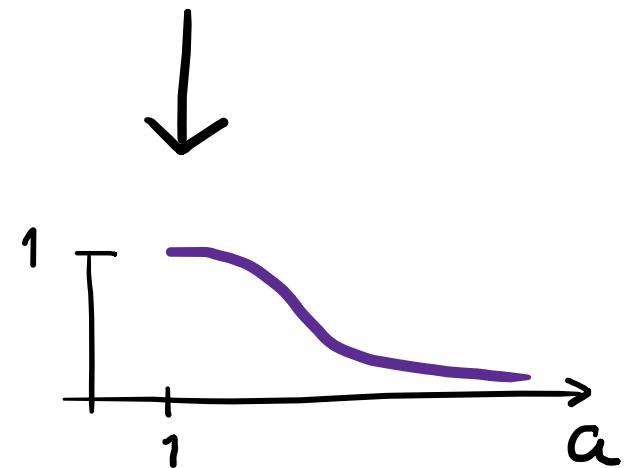
ViEILLISSEMENT EN RÉGIME SOUS-BALLISTIQUE

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \mathbb{P} \left\{ |X_t - X_{at}| < \eta \log t \right\} = F(a)$$

PARCE QUE

$$L_t = O(\log t)$$

DANS LE MÊME PUITS
AUX TEMPS t
ET at



MERCİ DE M'AVOIR ÉCOUTÉE !

QUESTIONS ?

