Jisho

# A

## Abstração

## Adapter

Classe adapter.

Implementa uma interface de event listener...

Tem uma implementação padrão de uma interface de event listener. Útil quando é preciso manipular apenas alguns dos eventos existentes numa interface desse tipo.

## AOP

Programação Orientada a Aspectos.

A

# C

## CallBack

C

## Classe

Abstração de objetos similares.

Características em comum de um conjunto de objetos.

Tem propriedades (características) e métodos (o que faz).

## Container

Sandbox para processos

Namespace de processos?

# D

## Dependência

D

## Domínio

D

# E

## EJB

Enterprise JavaBeans.

Componente da Java EE.

Es

## Encapsulamento

E

## Estado

Conjunto de valores dos atributos de um objeto.

# I

## Interception (Method Interception)

Pode ser um class interceptor.

Usado para logging também.

A forma preferida de uso no Java é pelo meta-data annotations.

https://www.developer.com/java/understanding-interceptors-for-java-ee.html

# K

## Kernel

K

# M

## Microservice

M

# N

## Namespace

N

# O

## Objeto

Instância de uma classe.

Exemplar de uma classe.

Possui estado. O estado diferencia um objeto de outro da mesma classe.

# P

## Protocolo

## Pseudo-tty

Pseudo-terminal

Não é genuino, mas tem a aparência de um terminal.

Dispositivo que tem a função de um terminal físico, sem ser um terminal físico de fato.

# R

## Recurso