Play with Docker for Developers

# Intro

Este arquivo leva em consideração que já visto o conteúdo do arquivo Play-with-Docker-for-Its.

# Docker for Beginners - Linux

Existem diferentes maneiras de utilizar um container. Alguns são:

* Executar uma tarefa única: pode ser shell script ou um app customizado
* Interativamente: conecta-se ao container de forma similar ao SSH
* Em segundo plano: para serviços como websites e databases

## Pré requisitos

* Possuir Docker ID
* Clonar o repositório no git:

git clone https://github.com/dockersamples/linux\_tweet\_app

## Tarefa única com Alpine

Comando de exemplo:

docker container run alpine hostname

O Docker mantém um container executando enquanto o processo que foi iniciado dentro deste container estiver executando.

O “hostname” encerra assim que imprime o texto. Portanto o container é parado. No entanto, o Docker não exclui os recursos por padrão. O container continua a existir no estado Encerrado (Exited).

Listando todos os containers:

docker container ls --all

Containers que executam uma única tarefa podem ser úteis para criar images que executam scripts para fazer configurações de algo. Qualquer pessoa poderá configurar o ambiente sem necessitar do próprio script ou informações de configuração, ela precisa apenas executar a image num container.

## Executar um container interativo do ubuntu