

Opgave 02.03.04

Elise Hove

Indhold

[Link til færdig fortælling](#)

En kort beskrivelse af historien

Flowchart

Sekvensdiagram

En kort beskrivelse af historien

Den ualmindeligt stærke bodybuilder

En bodybuilder står på gaden og løfter andre folks biler. En tyk politimand kommer hen til ham. Brugeren får et valg: Skal politimanden skyde bodybuilderen? Eller skal han gå hen og snakke med ham og forklare ham at han skal stoppe med at løfte biler?

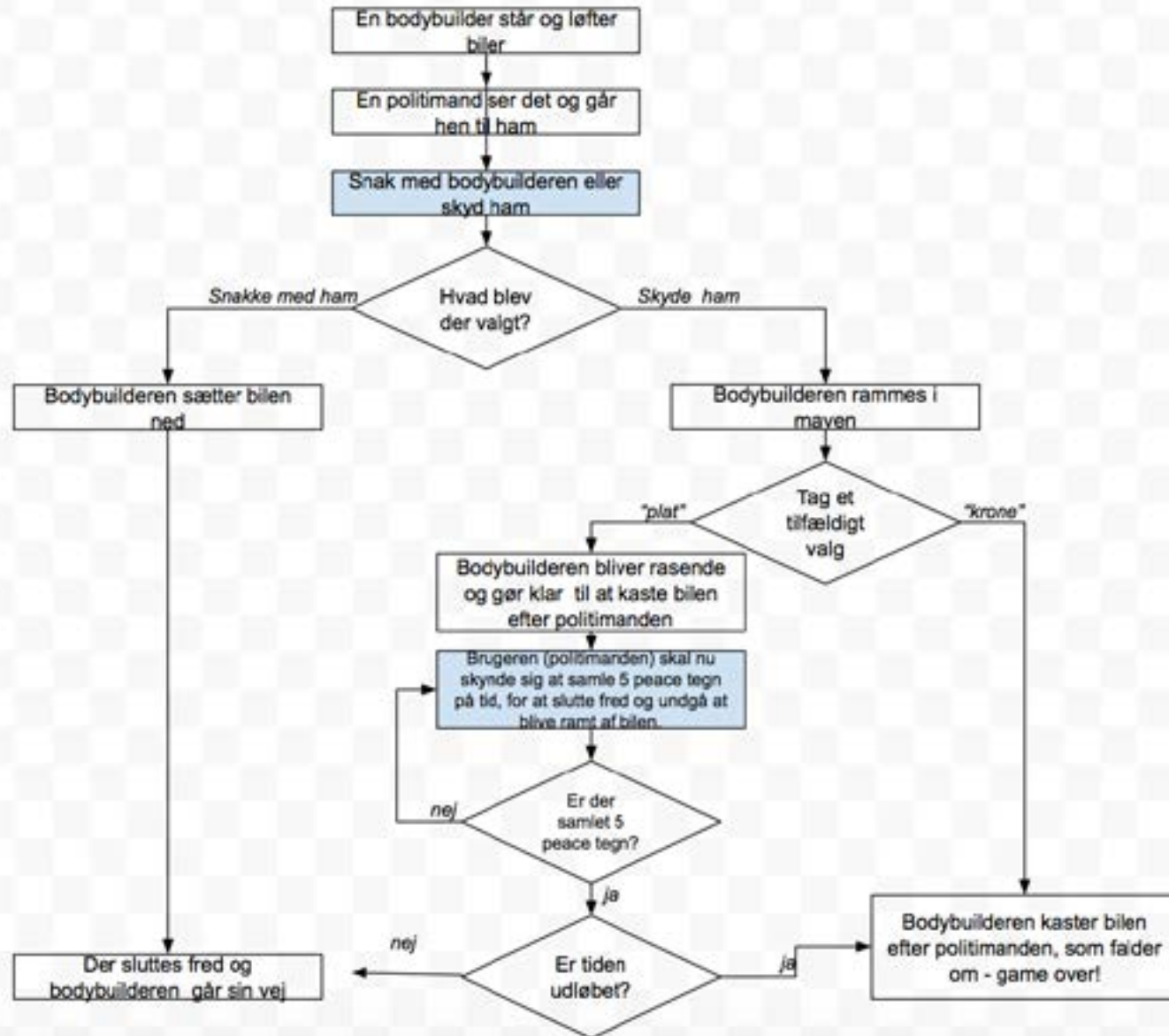
Hvis brugeren vælger at politimanden skal snakke med bodybuilderen sætter han bilen ned og forsvinder ud af billedet.

Hvis brugeren vælger at skyde bodybuilderen bliver han sur og kaster bilen fra sig. Dette kan enten ende med at bodybuilderen kaster bilen efter politimanden og spilet er tabt, eller at der startes en timer og brugeren skal nå at samle 5 peacetegn på 7 sekunder.

Hvis brugeren når at samle 5 peacetegn før tiden er gået, går bodybuilderen sin vej. Hvis brugeren derimod ikke når det, kaster bodybuilderen bilen efter politimanden og spilet er tabt.

Flowchart

Generisk historie-struktur



Sekvensdiagram

En politimand skal samle 5 peacetegn inden for 7 sekunder ...

