

Project Methodology

Course Assignment: Project planning, process documenting and collaboration

I denne oppgaven skulle vi øve på å planlegge og dokumentere prosjekter og utviklingsprosesser. Vi skulle bruke noen av de vanligste planleggingsverktøyene og samarbeidsmetodene.

Det første jeg startet med var å få oversikt over hvem jeg måtte ha med i teamet mitt for å kunne fordele de ulike oppgavene. Alle prosjekter må ha en prosjektleder så det første jeg startet med var å skrive ned var en project manager på prosjekt planleggeren. En Project manager skal alltid ha oversikt over prosjektet og lede de andre for å kunne komme i mål.

Den andre personen jeg trenger i teamet mitt er en Content Developer. Denne personen skal ha ansvar for å utvikle innholdsstrategi. Deres ansvar omfatter også det tekniske aspektet av innholdsskaping, for eksempel grunnleggende HTML-formatering og søkemotoroptimalisering.

Den siste personen i teamet mitt er designer. En designer har forskjellige felt de jobber innenfor som feks fashion, arkitektur, grafisk design til webdesign. Denne personen skal ha ansvaret for hvordan nettsiden skal bli se ut i form av moodboard, sketches, mockups og style tiles.

De fem første dagene er veldig viktig for da danner man fundamentet til selve prosjektet. Om man ikke planlegger skikkelig fra første stund kan ting begynne å rakne.. Det første vi starter med på dag en var å ha det første møtet der vi forklarer og snakker om prosjektet kunden har gitt oss. I løpet av de neste fire dagene går alt ut på å planlegge med å legge opp en strategisk plan for prosjektet og gjøre alt av research.

Den andre uken kan vi begynne på selve designet. På dag seks og sju må teamet lage en strategisk plan for designet til nettsiden. Deretter må designeren lage moodboard, sketches, mockups og style tiles som vi kan vise kunden og de andre i teamet som skal utvikle nettsiden. Vi har også en fotograf som har ansvar for å finne bilder til nettsiden som han/hun tar og redigerer de ferdig som vi kan bruke til nettsiden. Det siste vi må få gjort på andre uke er at Content Developer og en Writer jobber sammen og tar seg av å finne tekst, innhold og alt av informasjon som skal være på selve nettsiden.

Nå er vi på den nest siste uken der det å bygge nettsiden er i fokus. Der må Content Developer, Designer og Developer jobbe tett sammen for UX/UI planlegging og koding som skal bygge nettsiden til kunden.

Den siste uken skal vi lansere det vi har laget for kunden. Da er det viktig for Developer og Content Developer å finpusse alt vi har laget. Det må gjøre forskjellige tester som UX/UI og platform/browser testing før vi kan sende det vi har laget til kunden.

Når det gjelder selve kommunikasjonen er det veldig viktig at Project manager tar ansvaret for det og passer på gjennom hele prosessen at alle vet hva deres oppgaver går ut på og at alle kommuniserer bra med hverandre som et team. Det viktigste kommunikasjonsverktøyet teamet mitt brukte gjennom hele prosjektet var Github. Github lar hele teamet jobbe sammen på samme prosjekt hvor som helst. På slutten av hver dag ville jeg som Project Manager ha inn en dagsrapport på hva som har blitt gjort og ha et lite møte der vi tar en liten oppsummering av hva som har blitt gjort og at resten av teamet kan komme med innslag om det er noe som må endres eller gjøres og så videre.