

Programming Foundations

Module Assignment 2

Level 1 Process

1. What is the difference between high level and low-level languages?

Et språk på høyt nivå (high level) er et programmeringsspråk som C, FORTRAN eller Pascal som gjør det mulig for en programmerer å skrive programmer som er mer eller mindre uavhengige av en bestemt type datamaskin. Slike språk anses høyt på grunn av at de er nærmere menneskelige språk og videre fra maskinspråk.

2. What is the difference with JavaScript and Java

Viktige forskjeller mellom Java og JavaScript: Java er et OOP programmeringsspråk mens JavaScript er et OOP-skriptspråk. Java lager programmer som kjører i en virtuell maskin eller nettleser, mens JavaScript-kode kjøres bare i en nettleser. Java-koden må kompileres mens JavaScript-koden er i tekst.

3. What is pseudo code?

Pseudokode er en detaljert, men lettest beskrivelse av hva et dataprogram eller en algoritme må gjøre, uttrykt i et formelt stilfritt språk, ikke i et programmeringsspråk. Pseudokode brukes noen ganger som et detaljert trinn i prosessen med å utvikle et program. Det gjør det mulig for designere eller ledere å programmere å gi uttrykk for designen i detalj og gir programmører en detaljert mal for det neste trinnet med å skrive kode i et bestemt programmeringsspråk.

4. Write code that display a block comment in JavaScript.

```
/*  
Close all remaining open windows  
*/
```

5. Write code that logs the words "hello world" to a console.

```
function halloVerden () {  
  console.log ("Hello world!");  
}  
halloVerden();
```

6. Write code that adds a pop up to the browser with your name inside it.

```
alert ("Elise");
```

7. Use pseudo code to plan an application that gives a user a set of instructions on how to book accommodation on a website. The user should be able to see how many rooms are available at a hotel. Each time a user books a room it should be removed from the available rooms. Check to see if the user prefers a smoking or a non-smoking room. Check to see if the user would like to have breakfast included with their room.

variabel availableRooms as a List of rooms

variable wantsBreakfast as a Boolean

display number of availableRooms

ask user if they prefer smoking, non smoking or don't care

IF user prefers smoking

 display all available Smoking Rooms

ELSE IF user prefers non smoking

```
        display all available non-Smoking Rooms
Else
    display all available Rooms
Let user choose room from list
ask user if they want breakfast
IF user wants breakfast
    set wantsBreakfast to True
ELSE
    set wantsBreakfast to False

On confirm
    remove chosen Room from list of available rooms
```

8. Write a function that will allow Gus to either make "Hot Chocolate", "Coffee" or "Tea". Remember to use variables. Each step should log the output to your console.

```
selectDrink(2);
function selectDrink (n){
    var client="Gus";
    var beverage;
    if (n == 1) {
        beverage = "Hot Chocolate"
    } else if (n==2){
        beverage ="Tea"
    } else if (n==3){
        beverage = "Coffee"
    } else {
        beverage = "undefind"
    }

    console.log(client + " makes " + beverage);
}
```

9. Write comments for the function that you have just created above.

```
// a function to allow Gus to make Tea.
```

