

Consignas

1. Abre los archivos modelos con formato .jpg para que veas que debes codificar y maquetar lo más parecido posible
2. Conjuntamente con los modelos, en un directorio también se te entregaran las imágenes. Con este material debes:
 - a. Programar utilizando el Bloc de notas o notepad ++ (no utilizar herramientas auxiliares como editores web)
 - b. Puedes maquetar a gusto utilizando divs –HTML 5, css3 (no utilizar ningún frameworks)
 - c. Debes implementar hoja de estilo externa (el desarrollo de los estilos es a elección del alumno)
 - d. Una vez terminado el trabajo comprime todo en una *carpeta con tu nombre y apellido*.
 - e. No utilizar elementos auxiliares como editores webs, editores fotográficos, modulo, internet, Etc.