

Aula após Unidade 1 – Parte 2.

```
import java.io.*;
```

```
public class U1P2
```

```
{
```

```
    public static void main (String [] args)
```

```
    {
```

```
        try
```

```
        {
```

1 – Inicialize duas Strings, a primeira de forma direta e a segunda utilizando new. Compare seus valores informando se são iguais, se não forem iguais compare ignorando maiúsculas e minúsculas.

2 – Leia um valor do teclado e imprima.

(tratando exceção)

(import java.io.*;)

```
        InputStreamReader ISRin = new InputStreamReader(System.in);
```

```
        BufferedReader in = new BufferedReader(ISRin);
```

```
        String s;
```

```
        do{
```

```
            System.out.print("Informe entrada: ");
```

```
            s = in.readLine();
```

```
            System.out.println(s);
```

```
        } while (! s.equalsIgnoreCase("fim"));
```

```
        }catch(Exception e)
```

```
        {
```

```
            System.out.println(e);
```

```
        }
```

3 – Verifique se uma Strings possui a String "ae" em seu conteúdo.

4 – Crie uma nova String com o valor lido do teclado trocando o carácter 'a' pelo '#'.

5 – Crie uma rotina que receba n parâmetros via linha de comando e imprima cada um deles .

6 – Faça um programa Java que leia do teclado uma opção de (1-4) ou fim:

fim – termina o programa

1 – leia dois numeros e divida um pelo outro (tratando exceção)

2 – some os dois nrs lidos

3 – subtraia 1º do 2º nr lido

4 – multiplique os dois nrs lidos

7 – Crie um programa Java que informe a distância em km entre cidades. O programa deve:

- Ler a quantidade de cidades (n)

- Cadastrar o nome delas em um array de Strings

- Cadastrar as distâncias em um array de inteiros (int) [n][n]. Sem repetir entradas de dados.

Depois que o cadastro for realizado o usuário deve poder recuperar as informações selecionando duas cidades para que o programa devolva a distância entre elas.

```
// 8 - Procure na Internet como invocar o garbage collector  
// explicitamente
```

```
Runtime rt = Runtime.getRuntime();  
long mem = rt.freeMemory();  
System.out.println("Memória Livre:"+mem);  
System.gc();  
mem = rt.freeMemory();  
System.out.println("GC - Memória Livre:"+mem);  
  
}  
}
```