# Eliseu Egewarth

## Graduando em Engenharia de Software

Gama, Distrito Federal (61) 98142-8599 <u>eliseuegewarth@gmail.com</u> https://www.linkedin.com/in/eliseuegewarth/

### **COMPETÊNCIAS**

As competências técnicas relacionadas à área de programação listadas abaixo podem ser verificadas nas plataformas:

github.com/eliseuegewarth
sourcerer.io/eliseuegewarth

profile.codersrank.io/user/eliseuegewarth codetrace.com/users/eliseuegewarth

#### Linguagens de Programação

Conhecimentos em linguagens como Python, Shell Script, Javascript, Java, PHP, C/C++.

#### Conhecimentos em Engenharia de Software

- Cultura DevOps
- Django Rest Framework
- Programação defensiva, técnicas de alto e baixo nível
- SQL (MySQL, Postgres)
- NoSQL(MongoDB, CouchDB)
- NodeJs
- Git (cli tools, GitHub, GitLab)
- SSH tools, Docker, TravisCl
- BeautifulSoup
- HTML/CSS
- SoapUI
- Modelagem arquitetural e UML

- Gerência de Configuração de Software
- Qualidade e Testes de Software
- Modelagem e manipulação de Banco de Dados Relacionais
- Design de Interface de Usuário (UX)
- Metodologias Ágeis (Scrum, XP e SAFe) e Tradicionais (RUP) de desenvolvimento
- Análise de Requisitos (Ágeis e Tradicionais)
- BPMN e Melhoria de processos (mapeamento, modelagem, diagnóstico)

## **EXPERIÊNCIA**

#### Senado Federal - Estagiário

DEZEMBRO DE 2016 - AGOSTO DE 2018

- Desenvolvimento e manutenção de sistemas SaaS de arquitetura Web e código fonte aberto usando Python, Bash Script, Postgresql, Django, HTML/CSS, Javascript, e Docker, desenvolvidos em plataforma linux, com a apoio de ferramentas como o GIT e SSH.
- Trabalho realizado durante estágio no Programa Interlegis.

#### **Universidade de Brasília** - Aluno-Pesquisador

AGOSTO DE 2013 - SETEMBRO DE 2014

- Projeto de análise de viabilidade tecnológica da adoção do padrão arquitetural SOA (Arquitetura Orientada a Serviços) em sistemas do Exército Brasileiro.
- Atuação principal na automação de testes com a ferramenta SoapUI em APIs RESTful.
   Projeto do Exército Brasileiro em parceria com a Universidade de Brasília (UnB).

#### Basis Tecnologia da Informação S.A - Estagiário

FEVEREIRO DE 2015 - MAIO DE 2015

- Atuação na área de teste e qualidade de software em projetos Java.
- Acompanhamento de: desenvolvimento de novos sistemas da empresa; de erros em sistemas; suporte aos usuários e à área de TI.
- Desenvolvimento de protótipos de interface de usuário, auxílio na avaliação de conformidade de processos e execução de Testes funcionais em sistemas.

#### **PROJETOS DE SOFTWARE**

#### SAPL

#### Desenvolvedor

MAIO DE 2017 - JULHO DE 2018

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo - SAPL, é um software SaaS desenvolvido sob a licença GPL-3.0 que visa facilitar a rotina das Casas Legislativas do Poder Legislativo Brasileiro (Estadual e Municipal) através da informatização do Processo Legislativo.

Disponível em: <a href="https://github.com/interlegis/sapl">https://github.com/interlegis/sapl</a>

#### **Dulce Work Schedule**

#### Gerente de Projetos, DevOps, Desenvolvedor, DBA

MARÇO DE 2018 - AGOSTO DE 2018

Dulce Work Schedule - Dulce, é um software desenvolvido sob a licença MIT e tem como principal objetivo fazer a gestão e o monitoramento de escalas de plantonistas de maneira centralizada e integrada. O sistema Dulce foi desenvolvido em uma arquitetura de microsserviços javascript que são consumidos em um aplicativo móvel desenvolvido em React-Native. O projeto foi desenvolvido utilizando práticas ágeis (Scrum e XP) e utilizando da cultura DevOps.

Disponível em: https://dulce-work-schedule.github.io/

#### Ecom-Merci

#### Arquiteto de Software, Desenvolvedor

AGOSTO DE 2017 - DEZEMBRO DE 2017

Ecom-merci é um software desenvolvido sob a licença MIT com o objetivo de prover uma solução e-commerce adaptável. O sistema foi desenvolvido em Python Django utilizando

padrões de projeto para garantir uma boa solução de software, tanto no quesito manutenção quanto em desempenho.

Disponível em: <a href="https://github.com/eliseuegewarth/Ecom\_merci/wiki">https://github.com/eliseuegewarth/Ecom\_merci/wiki</a>

#### **Seven Keys**

#### Desenvolvedor

**ABRIL DE 2016 - JULHO DE 2016** 

Jogo de ação/estratégia desenvolvido em C++. Foram usadas técnicas de Internacionalização e como resultado disso, o jogo pode ser utilizado em Português (PT-BR), Inglês (EN-US), Espanhol (ES-GT) e Francês (FR-FR).

Disponível em: <a href="https://github.com/eliseuegewarth/seven-keys/">https://github.com/eliseuegewarth/seven-keys/</a>

## **EDUCAÇÃO**

Universidade de Brasília, Brasília - DF - Graduação

DESDE DE MARÇO DE 2012

Graduação no curso de Bacharelado em Engenharia de Software.