Eliseu Egewarth

Graduando em Engenharia de Software

Gama, Distrito Federal (61) 98142-8599 <u>eliseuegewarth@gmail.com</u> https://www.linkedin.com/in/eliseuegewarth/

SOBRE MIM

Olá, me chamo Eliseu. Sou aluno de Engenharia de Software da <u>UnB</u>, tenho grande interesse na área de desenvolvimento de software, automação de processos e Data Science.

Almejo trabalhar na área com arquitetura de software, qualidade de software e *Data Science*.

COMPETÊNCIAS

As competências técnicas relacionadas à área de programação listadas abaixo podem ser verificadas nas plataformas:

github.com/eliseuegewarth sourcerer.io/eliseuegewarth

Linguagens de Programação

Conhecimentos em linguagens como Python, Shell Script, Javascript, Java, PHP, C/C++.

Conhecimentos em Engenharia de Software

- Cultura DevOps
- Django Rest Framework
- Programação defensiva, técnicas de alto e baixo nível
- NodeJs
- Git (cli tools, GitHub, GitLab)
- SSH tools, Docker, TravisCl
- Modelagem arquitetural e UML
- Gerência de Configuração de Software
- Qualidade e Testes de Software

- Modelagem e manipulação de Banco de Dados Relacionais
- Metodologias Ágeis (Scrum, XP e SAFe) e Tradicionais (RUP) de desenvolvimento
- Análise de Requisitos (Ágeis e Tradicionais)
- BPMN e Melhoria de processos (mapeamento, modelagem, diagnóstico)

EXPERIÊNCIA

Tribunal de Contas da União - Estagiário

OUTUBRO DE 2019 - O MOMENTO

 Atuação na área de administração de dados utilizando PowerDesigner e Oracle database. Desenvolvimento e manutenção de tecnologias de monitoramento de erros em acórdãos do TCU utilizando Python3 em infraestrutura dockerizada.

Senado Federal - Estagiário

DEZEMBRO DE 2016 - AGOSTO DE 2018

- Desenvolvimento e manutenção de sistemas SaaS de arquitetura Web e código fonte aberto usando Python em infraestrutura dockerizada.
- Migração de dados usando rotinas SQL, web scraping e python.

Universidade de Brasília - Aluno-Pesquisador

AGOSTO DE 2013 - SETEMBRO DE 2014

- Projeto de análise de viabilidade tecnológica da adoção do padrão arquitetural SOA (Arquitetura Orientada a Serviços) em sistemas do Exército Brasileiro.
- Atuação principal na automação de testes com a ferramenta SoapUI em APIs RESTful.
 Projeto do Exército Brasileiro em parceria com a Universidade de Brasília (UnB).

PROJETOS DE SOFTWARE

SAPL

Desenvolvedor

MAIO DE 2017 - JULHO DE 2018

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo - SAPL, é um software SaaS desenvolvido sob a licença GPL-3.0 que visa facilitar a rotina das Casas Legislativas do Poder Legislativo Brasileiro (Estadual e Municipal) através da informatização do Processo Legislativo.

Disponível em: https://github.com/interlegis/sapl

Dulce Work Schedule

Gerente de Projetos, DevOps, Desenvolvedor, DBA

MARÇO DE 2018 - AGOSTO DE 2018

Dulce Work Schedule - Dulce, é um software desenvolvido sob a licença MIT e tem como principal objetivo fazer a gestão e o monitoramento de escalas de plantonistas de maneira centralizada e integrada. O sistema Dulce foi desenvolvido em uma arquitetura de microsserviços javascript que são consumidos em um aplicativo móvel desenvolvido em React-Native. O projeto foi desenvolvido utilizando práticas ágeis (Scrum e XP) e utilizando da cultura DevOps.

Disponível em: https://dulce-work-schedule.github.io/

EDUCAÇÃO

Universidade de Brasília, Brasília - DF - Graduação

Graduação no curso de Bacharelado em Engenharia de Software.