Eliseu Egewarth

Graduando em Engenharia de Software

Gama, Distrito Federal (61) 98142-8599 <u>eliseuegewarth@gmail.com</u> https://www.linkedin.com/in/eliseuegewarth/

COMPETÊNCIAS

As competências técnicas relacionadas à área de programação listadas abaixo podem ser verificadas nas plataformas

https://github.com/eliseuegewarth/, https://sourcerer.io/eliseuegewarth/ e https://codetrace.com/users/eliseuegewarth.

Linguagens de Programação

Conhecimentos em linguagens como Python, Bash Script, Javascript, Java, PHP, C/C++ e ProLog.

Conhecimentos em Engenharia de Software

- Cultura DevOps
- Django Framework (e Django Rest Framework)
- Boas práticas de programação (programação defensiva, técnicas de alto e baixo nível)
- SQL (MySQL, Postgres)
- NoSQL(MongoDB, CouchDB)
- NodeJs
- Git (cli tools, GitHub, GitLab)
- SSH tools, Docker, TravisCl
- BeautifulSoup (Python Web Scraping Framework)
- HTML/CSS
- SoapUI
- UML/BPMN
- Gerência de Configuração de Software
- Qualidade de Software (Testes unitários, Testes de integração, etc)
- Modelagem e manipulação de Banco de Dados Relacionais
- Design de Interface de Usuário (UX)
- Metodologias Ágeis (Scrum, XP e SAFe) e Tradicionais (RUP) de desenvolvimento
- Análise de Requisitos (Ágeis e Tradicionais)
- Melhoria de processos (mapeamento, modelagem, diagnóstico)

EXPERIÊNCIA

Senado Federal - Estagiário

DEZEMBRO DE 2016 - AGOSTO DE 2018

- Desenvolvimento e manutenção de sistemas SaaS de arquitetura Web e código fonte aberto usando Python, Bash Script, Postgresql, Django, HTML/CSS, Javascript, e Docker, desenvolvidos em plataforma linux, com a apoio de ferramentas como o GIT e SSH.
- Trabalho realizado durante estágio na Coordenação de Tecnologia da Informação no Programa Interlegis.

Universidade de Brasília - *Aluno-Pesquisador*

AGOSTO DE 2013 - SETEMBRO DE 2014

- Projeto de análise de viabilidade tecnológica da adoção do padrão arquitetural SOA (Arquitetura Orientada a Serviços) em sistemas do Exército Brasileiro.
- Atuação principal na automação de testes com a ferramenta SoapUI em APIs RESTful. Projeto do Exército Brasileiro em parceria com a Universidade de Brasília (UnB).

Basis Tecnologia da Informação S.A - Estagiário

FEVEREIRO DE 2015 - MAIO DE 2015

- Atuação na área de teste e qualidade de software em projetos Java.
- Acompanhamento do desenvolvimento de novos sistemas da empresa, acompanhamento de erros em sistemas, acompanhamento e suporte aos usuários e à área de TI.
- Desenvolvimento de protótipos de interface de usuário, auxílio na avaliação de conformidade de processos e execução de Testes funcionais em sistemas.

Kankanguru - Desenvolvedor Freelancer

AGOSTO DE 2017 - MARÇO DE 2018

- Desenvolvedor Web frontend e backend usando PHP
- Planejamento de projetos na Startup Kankanguru.

PROJETOS DE SOFTWARE

SAPL

Desenvolvedor

MAIO DE 2017 - JULHO DE 2018

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo - SAPL, é um software desenvolvido sob a licença GPL-3.0 que visa facilitar a rotina das Casas Legislativas do

Poder Legislativo Brasileiro (Estadual e Municipal) através da informatização do Processo Legislativo.

Disponível em: https://github.com/interlegis/sapl

Dulce Work Schedule

Gerente de Projetos, DevOps, Desenvolvedor, DBA

MARÇO DE 2018 - AGOSTO DE 2018

Dulce Work Schedule - Dulce, é um software desenvolvido sob a licença MIT e tem como principal objetivo fazer a gestão e o monitoramento de escalas de plantonistas de maneira centralizada e integrada. O sistema Dulce foi desenvolvido em uma arquitetura de microsserviços javascript que são consumidos em um aplicativo móvel desenvolvido em React-Native. O projeto foi desenvolvido utilizando práticas ágeis (Scrum e XP) e utilizando da cultura DevOps.

Disponível em: https://dulce-work-schedule.github.io/

Ecom-Merci

Arquiteto de Software, Desenvolvedor

AGOSTO DE 2017 - DEZEMBRO DE 2017

Ecom-merci é um software desenvolvido sob a licença MIT com o objetivo de prover uma solução e-commerce adaptável para suprir a necessidade de pequenas lojas que buscam informatizar a venda de seus produtos de maneira rápida e descomplicada. O sistema foi desenvolvido em Python Django utilizando padrões de projeto para garantir uma boa solução de software, tanto no quesito manutenção quanto em desempenho.

Disponível em: https://github.com/eliseuegewarth/Ecom_merci/wiki

Radar Criminal

Desenvolvedor, Analista de Processos

OUTUBRO DE 2013 - DEZEMBRO DE 2013

Radar Criminal é um software com o objetivo de mapear os crimes ocorridos no Distrito Federal através de um Painel de Controle Interativo, mostrando as áreas com maior número de ocorrências e teor das ocorrências, fazendo a separação das RAs (Regiões Administrativas) de acordo com a quantidade e gravidade dos crimes cometidos.

Disponível em: https://github.com/eliseuegewarth/RadarCriminal

Seven Keys

Desenvolvedor

ABRIL DE 2016 - JULHO DE 2016

Jogo de ação/estratégia desenvolvido em C++. Foram usadas técnicas de Internacionalização e como resultado disso, o jogo pode ser utilizado em Português (PT-BR), Inglês (EN-US), Espanhol (ES-GT) e Francês (FR-FR).

Disponível em: https://github.com/eliseuegewarth/seven-keys/

Git Tag Generator

Desenvolvedor

ABRIL DE 2018 - SETEMBRO DE 2018

Git Tag Generator é um software desenvolvido sob a licença MIT com o objetivo de automatizar o empacotamento de softwares (git tags) gerenciados em ambientes git. O software oferece atualmente compatibilidade com ambientes de Integração Contínua Travis (http://travis-ci.org) e faz parte de um conjunto de ferramentas de *Continuous Deploy Pipeline*.

Disponível em: https://github.com/eliseuegewarth/GitTagGenerator

EJTools

Desenvolvedor

SETEMBRO DE 2016 - OUTUBRO DE 2016

EJTools é um software desenvolvido sob a licença GPL-2.0 para a automação de provas e competições de programação dividido em 7 módulos, sendo 6 destes ferramentas de software.

Disponível em: https://gitlab.com/ejudge/ejtools

EDUCAÇÃO

Universidade de Brasília, Brasília - DF - Graduação

DESDE DE MARÇO DE 2012

Graduação no curso de Bacharelado em Engenharia de Software.