

---

# Eliseu Egewarth

## Graduando em Engenharia de Software

Gama, Distrito Federal

(61) 98142-8599

[eliseuegewart@gmail.com](mailto:eliseuegewart@gmail.com)

<https://www.linkedin.com/in/eliseuegewart/>

## COMPETÊNCIAS

As competências técnicas relacionadas à área de programação listadas abaixo podem ser verificadas nas plataformas:

[github.com/eliseuegewart](https://github.com/eliseuegewart)

[profile.codersrank.io/user/eliseuegewart](https://profile.codersrank.io/user/eliseuegewart)

[sourcerer.io/eliseuegewart](https://sourcerer.io/eliseuegewart)

[codetrace.com/users/eliseuegewart](https://codetrace.com/users/eliseuegewart)

### Linguagens de Programação

Conhecimentos em linguagens como Python, Shell Script, Javascript, Java, PHP, C/C++ e ProLog.

### Conhecimentos em Engenharia de Software

- Cultura DevOps
- Django Rest Framework
- Programação defensiva, técnicas de alto e baixo nível
- SQL (MySQL, Postgres)
- NoSQL (MongoDB, CouchDB)
- NodeJs
- Git (cli tools, GitHub, GitLab)
- SSH tools, Docker, TravisCI
- BeautifulSoup
- HTML/CSS
- SoapUI
- Modelagem arquitetural e UML
- Gerência de Configuração de Software
- Qualidade e Testes de Software
- Modelagem e manipulação de Banco de Dados Relacionais
- Design de Interface de Usuário (UX)
- Metodologias Ágeis (Scrum, XP e SAFe) e Tradicionais (RUP) de desenvolvimento
- Análise de Requisitos (Ágeis e Tradicionais)
- BPMN e Melhoria de processos (mapeamento, modelagem, diagnóstico)

## EXPERIÊNCIA

### Senado Federal - Estagiário

DEZEMBRO DE 2016 - AGOSTO DE 2018

- Desenvolvimento e manutenção de sistemas SaaS de arquitetura Web e código fonte aberto usando Python, Bash Script, Postgresql, Django, HTML/CSS, Javascript, e Docker, desenvolvidos em plataforma linux, com o apoio de ferramentas como o GIT e SSH.
- Trabalho realizado durante estágio no Programa Interlegis.

---

## **Universidade de Brasília - Aluno-Pesquisador**

AGOSTO DE 2013 - SETEMBRO DE 2014

- Projeto de análise de viabilidade tecnológica da adoção do padrão arquitetural SOA (Arquitetura Orientada a Serviços) em sistemas do Exército Brasileiro.
- Atuação principal na automação de testes com a ferramenta SoapUI em APIs RESTful. Projeto do Exército Brasileiro em parceria com a Universidade de Brasília (UnB).

## **Basis Tecnologia da Informação S.A - Estagiário**

FEVEREIRO DE 2015 - MAIO DE 2015

- Atuação na área de teste e qualidade de software em projetos Java.
- Acompanhamento de: desenvolvimento de novos sistemas da empresa; de erros em sistemas; suporte aos usuários e à área de TI.
- Desenvolvimento de protótipos de interface de usuário, auxílio na avaliação de conformidade de processos e execução de Testes funcionais em sistemas.

## **PROJETOS DE SOFTWARE**

### **SAPL**

#### ***Desenvolvedor***

MAIO DE 2017 - JULHO DE 2018

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo - SAPL, é um software SaaS desenvolvido sob a licença GPL-3.0 que visa facilitar a rotina das Casas Legislativas do Poder Legislativo Brasileiro (Estadual e Municipal) através da informatização do Processo Legislativo.

Disponível em: <https://github.com/interlegis/sapl>

### **Dulce Work Schedule**

#### ***Gerente de Projetos, DevOps, Desenvolvedor, DBA***

MARÇO DE 2018 - AGOSTO DE 2018

Dulce Work Schedule - Dulce, é um software desenvolvido sob a licença MIT e tem como principal objetivo fazer a gestão e o monitoramento de escalas de plantonistas de maneira centralizada e integrada. O sistema Dulce foi desenvolvido em uma arquitetura de microsserviços javascript que são consumidos em um aplicativo móvel desenvolvido em React-Native. O projeto foi desenvolvido utilizando práticas ágeis (Scrum e XP) e utilizando da cultura DevOps.

Disponível em: <https://dulce-work-schedule.github.io/>

### **Ecom-Merci**

#### ***Arquiteto de Software, Desenvolvedor***

AGOSTO DE 2017 - DEZEMBRO DE 2017

Ecom-merci é um software desenvolvido sob a licença MIT com o objetivo de prover uma solução e-commerce adaptável. O sistema foi desenvolvido em Python Django utilizando

---

padrões de projeto para garantir uma boa solução de software, tanto no quesito manutenção quanto em desempenho.

Disponível em: [https://github.com/eliseuegewarth/Ecom\\_merci/wiki](https://github.com/eliseuegewarth/Ecom_merci/wiki)

## **Seven Keys**

### ***Desenvolvedor***

ABRIL DE 2016 - JULHO DE 2016

Jogo de ação/estratégia desenvolvido em C++. Foram usadas técnicas de Internacionalização e como resultado disso, o jogo pode ser utilizado em Português (PT-BR), Inglês (EN-US), Espanhol (ES-GT) e Francês (FR-FR).

Disponível em: <https://github.com/eliseuegewarth/seven-keys/>

## **EDUCAÇÃO**

### **Universidade de Brasília, Brasília - DF - *Graduação***

DESDE DE MARÇO DE 2012

Graduação no curso de Bacharelado em Engenharia de Software.