

AYUDANTÍA FÍSICA COMPUTACIONAL II

Ayudante: Nicolás Gatica

Correo: nicolas.gatica@alumnos.uv.cl



INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL

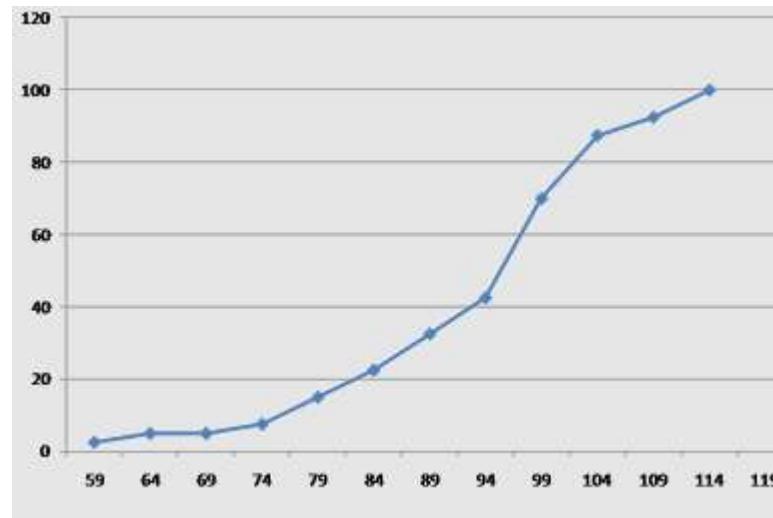


- ✓ Errores y límites computacionales
- ✓ Integración por método de Trapezoidal
- ✓ Integración por método de Simpson
- ✓ Integración por método de Romberg y cuadratura Gaussiana

INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



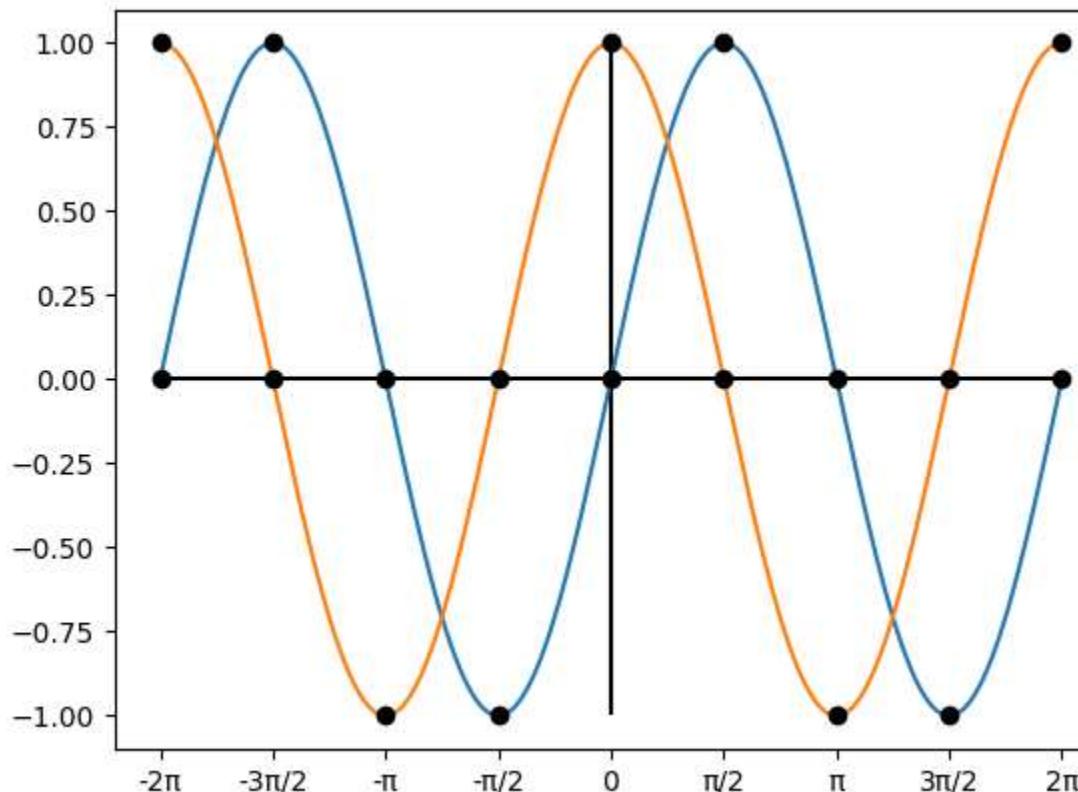
El método por Trapezoidal y Simpson es útil al querer integrar datos discretos en el que no conocemos la función.



INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



Por otra parte, el método de Romberg y cuadratura Gaussiana son útiles para integrar funciones definidas.



INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



La dificultad reside en saber llevar las expresiones matemáticas al código.

$$\text{Trapezoidal: } I = h \left[\frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} f(a + h * i) \right]$$

$$\text{Simpson: } I = \frac{h}{3} \left[f(a) + 4 \sum_{1,3,5}^{n-1} f(a + hi) + 2 \sum_{2,4,6}^{n-2} f(a + hi) + f(b) \right]$$

INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



Aunque puede resultar útil saber programar este tipo de integrales a mano, ya hay funciones en Python que hacen esto mismo y mejor.

Dentro del paquete `scipy` se encuentra la librería `integrate`:

```
>>>from scipy import integrate #import scipy.integrate as sc
>>>lista_y = [1, 1.5, 3, ... , n]
>>>lista_x = [-4, 52, 0.075, ... , n]
>>>I_trapz = integrate.trapz(lista_y, lista_x) #Entrega resultado numérico
>>>I_Simp = integrate.simps(lista_y, lista_x) #Entrega resultado numérico
```

INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



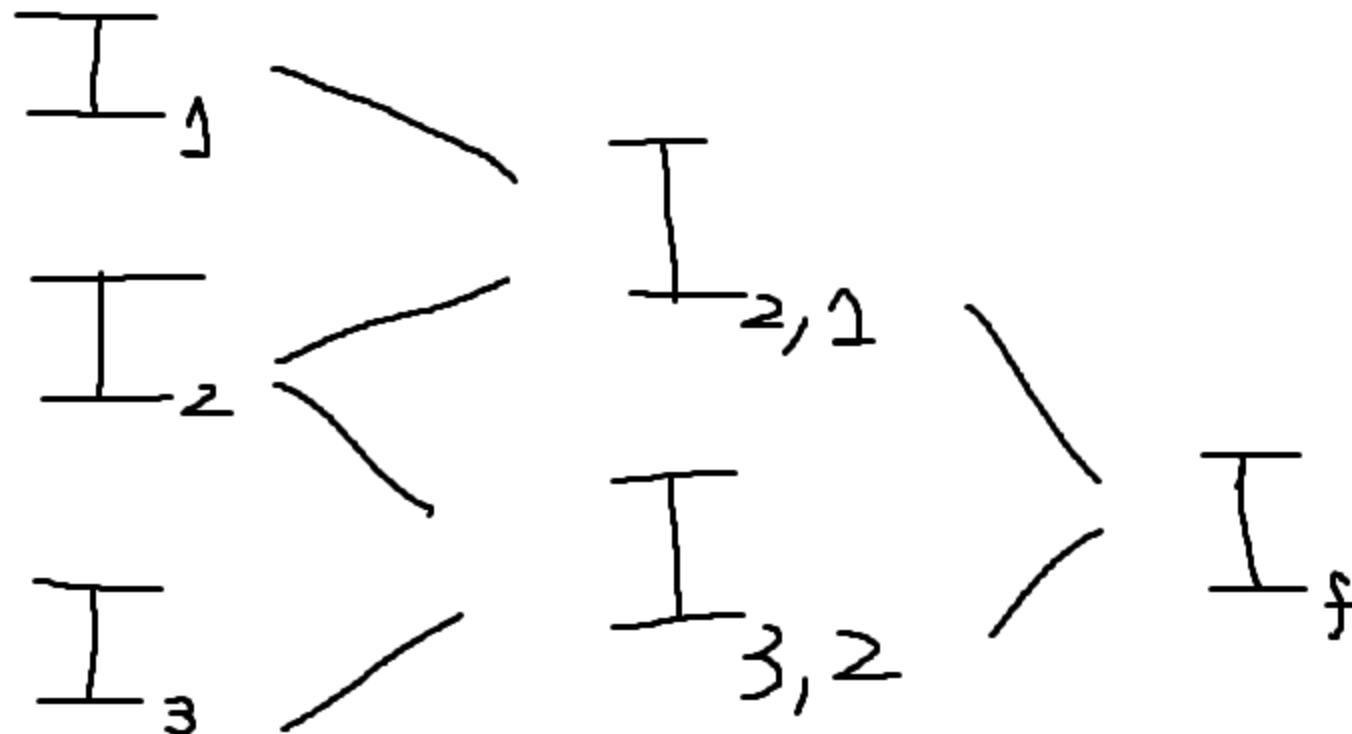
✓ Ejercicio 1:

1. Dentro del archivo **datos.txt** se encuentran dos columnas de datos. La primera corresponde a mediciones del eje X, y la segunda corresponde a mediciones del eje Y. Utilizando dichos datos:
 - a) Graficar los datos como puntos discretos
 - b) Integrar los datos discretos por método Trapezoidal
 - c) Integrar los datos discretos por método de Simpson.

INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



Método de Romberg permite que a partir de los resultados de integrales, pueden obtener más resultados sin hacer la integral.



INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



Al igual que con Trapezoidal y Simpson, ya hay funciones en python que calculan esto sin necesidad de hacerlo a mano.

Dentro del paquete scipy se encuentra la librería integrate:

```
>>>integrate.Romberg(f, a, b, show=True/False)
```

f: función

a,b: Límites de integración

show: Muestra el triangulo de Romberg

INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



Por ultimo, el método de Cuadratura Gaussiana es más exacto que Romberg. La teoría matemática detrás de este método es algo engorroso.

```
>>>integrate.quadrature(f, a, b)
```

f: función

a,b: Límites de integración

→Entrega un array con dos elementos.

```
>>>print(integrate.quadrature(f, a, b))
```

```
>>>[resultado, error]
```

✓ Ejercicio 2:

Sea la función $f(x) = (2 + 3 \sin(2x))^3$, integrada desde $x = 0$ a $x = \frac{\pi}{2}$

- Calcular valor de la integral por método de Romberg
- Calcular el valor de la integral por método de Cuadratura Gaussiana. Además, explicitar cuál es el error estimado del resultado encontrado.

INTEGRACIÓN COMPUTACIONAL



En física, es común que los problemas sean multivariable. Esto quiere decir al integrar funciones multivariable, tendrémos integrales dobles, triples o hasta cuadruples.

Afortunadamente, también hay funciones ya hechas en python para estos casos.

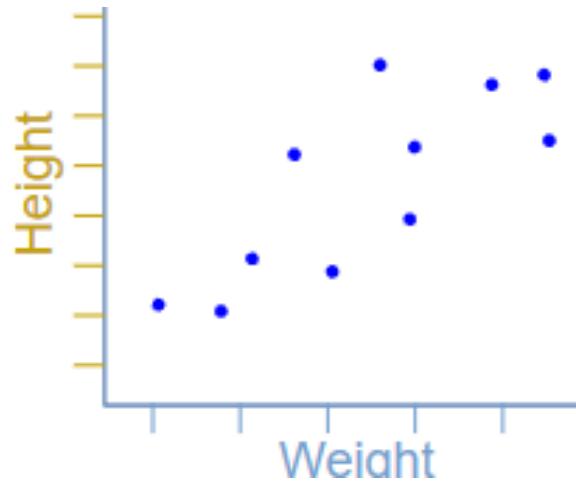
$$\int_0^2 \int_0^1 xy^2 dy dx$$

```
>>>import scipy.integrate as sc  
>>>def f(y,x):  
    return x * y**2  
>>>l_2d = sc.nquad(f, [[0, 1], [0, 2]])
```

Entrega un array con el valor de la integral y el error.

INTERPOLACIÓN

La interpolación corresponde a encontrar una función $f(x)$ que se ajuste a todos los puntos.



INTERPOLACIÓN

El proceso de encontrar una función que no conocemos se llama ecuación diferencial ordinaria, parcial o estocástica. Sin embargo, solemos trabajar mayormente con las dos primeras.

Ejemplos:

$$\frac{dy}{dx} = x^3 - 6$$

$$y'' + y' + 5y = e^x$$

$$y' - 2\frac{y}{x} = 0$$

INTERPOLACIÓN



Gracias a la computación, podemos encontrar funciones que se ajusten a las curvas sin necesidad de recurrir a métodos de ecuaciones diferenciales o parciales.

Dentro del paquete numpy se encuentra polyfit:

```
>>>from numpy import polyfit, poly1d  
>>>lista_y = [1, 1.5, 3, ... , n]  
>>>lista_x = [-4, 52, 0.075, ... , n]  
>>>a = polyfit(lista_x, lista_y, grado)  
>>>#Polyfit entrega un array de coeficientes
```

INTERPOLACIÓN



Dado a que la función anterior sólo nos entrega coeficientes, pareciera que quedamos donde mismo. Sin embargo, hay otra función que complementa a la anterior dentro de numpy, la cuál es poly1d.

```
>>>from numpy import polyfit, poly1d  
>>>lista_x = [-4, 52, 0.075, ... , n]  
>>>lista_y = [1, 1.5, 3, ... , n]  
>>>grado = len(lista_x)  
>>>Coef = polyfit(lista_x, lista_y, grado - 1)  
>>>p = poly1d(Coef)  
>>>#poly1d define una función polinómica cuyos coeficientes.
```

INTERPOLACIÓN



✓ Ejercicio 3:

Dentro del archivo mediciones.txt se encuentran dos columnas de datos. La primera corresponde a mediciones del eje X, y la segunda corresponde a mediciones del eje Y. Utilizando dichos datos:

- a) Grafique los datos como puntos discretos
- b) Interpolarlos para obtener una función polinómica $p(x)$ que atraviese todos los puntos
- c) Graficar la función polinómica $p(x)$ sobre los datos discretos

AJUSTE DE CURVAS



La interpolación puede resultar muy útil, sin embargo, asumimos que nuestros datos son exactos, los cuales en general no lo son. Sin embargo, esto puede ser rápidamente solucionado al ajustar una curva que más o menos describa como se comportan estos datos discretos.

```
>>>from numpy import polyfit, poly1d  
>>>lista_x = [-4, 52, 0.075, ... , n]  
>>>lista_y = [1, 1.5, 3, ... , n]  
>>>Coef = polyfit(lista_x, lista_y, grado_que_uno_quiera)  
>>>p = poly1d(Coef)
```

AJUSTE DE CURVAS



✓ Ejercicio 4:

Dentro del archivo mediciones.txt se encuentran dos columnas de datos. La primera corresponde a mediciones del eje X, y la segunda corresponde a mediciones del eje Y. Utilizando dichos datos:

- a) Grafique los datos como puntos discretos
- b) Ajustar a los datos una curva polinómica de **primer grado** y graficarla sobre los puntos discretos
- c) Ajustar a los datos una curva polinómica de **segundo grado** y graficarla sobre los puntos discretos
- d) Ajustar a los datos una curva polinómica de **tercer grado** y graficarla sobre los puntos discretos