

Calculo Vectorial

Integral de Línea

Curvas Paramétricas (Previos)

Definición

Una curva paramétrica es una función de la forma

$$\lambda(t) = (x(t), y(t))$$

donde $t \in I = [a, b] \subseteq \mathbb{R}$. Tanto $x(t)$ como $y(t)$ son funciones continuas y derivables, y son llamadas **ecuaciones paramétricas de la curva**.

Ejemplos

1.- $\lambda(t) = (x(t), y(t)) = (t - 2, t^2)$ definida en el intervalo $[-1, 1]$

Observe que sus ecuaciones paramétricas son

$$x = t - 2 \text{ y } y = t^2$$

Veamos la relación entre x e y . De lo anterior tenemos que

$$t = x + 2$$

Y reemplazando en la definición de y obtenemos:

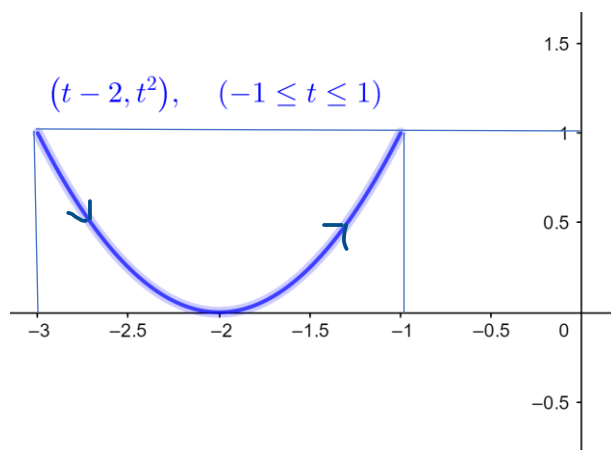
$$y = (x + 2)^2$$

Esto significa que los puntos del plano de la forma $(t - 2, t^2)$ satisfacen la ecuación $y = (x + 2)^2$ y por tanto la gráfica de estos puntos corresponde a una parte de la gráfica de esta ecuación.

Además, para $t \in [-1, 1]$ si $t = -1 \Rightarrow x = -3$ e $y = 1$

Asimismo, si $t = 1 \Rightarrow x = -1$ e $y = 1$

Así, la imagen o gráfico (o trayectoria) de esta curva es:



En la curva, t recorre el intervalo $[-1, 1]$ de izquierda a derecha.

La curva también se dibuja de izquierda a derecha, donde:

$\lambda(-1)$ es el punto inicial y $\lambda(1)$ es el punto final.

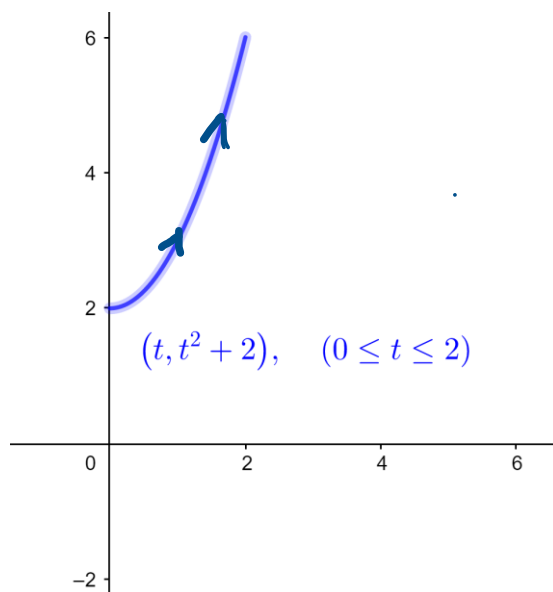
2.- $\lambda(t) = (x(t), y(t)) = (t, t^2 + 2), t \in [0, 2]$

Punto inicial $\lambda(0) = (0, 2)$

Punto final $\lambda(2) = (2, 6)$

Relación entre x e y : $y = x^2 + 2$

Gráfico:



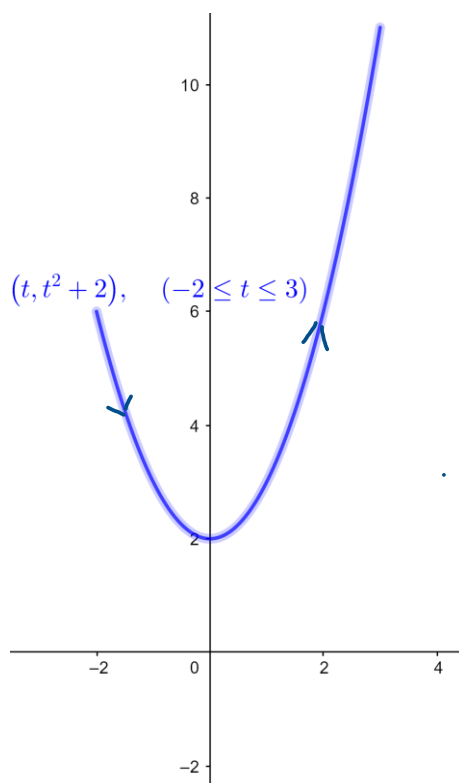
3.- $\lambda(t) = (x(t), y(t)) = (t, t^2 + 2), t \in [-2, 3]$

Punto inicial $\lambda(-2) = (-2, 6)$

Punto final $\lambda(3) = (3, 11)$

Relación entre x e y : $y = x^2 + 2$

Gráfico:



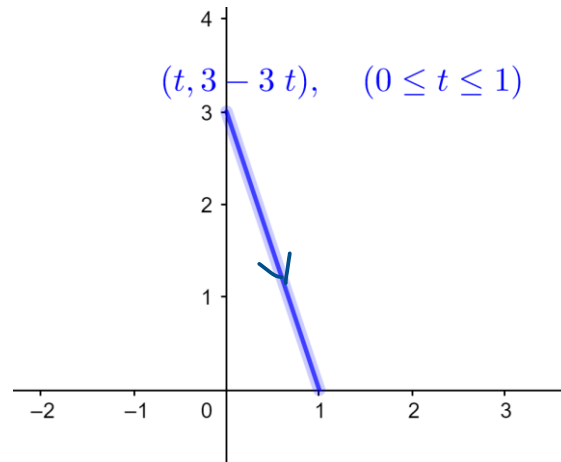
4.- $\lambda(t) = (x(t), y(t)) = (t, 3 - 3t), t \in [0, 1]$

Punto inicial $\lambda(0) = (0, 3)$

Punto final $\lambda(1) = (1, 0)$

Relación entre x e y : $y = 3 - 3x$

Gráfico:



Definición

En general, el gráfico de toda función continua definida sobre un intervalo es una curva paramétrica.

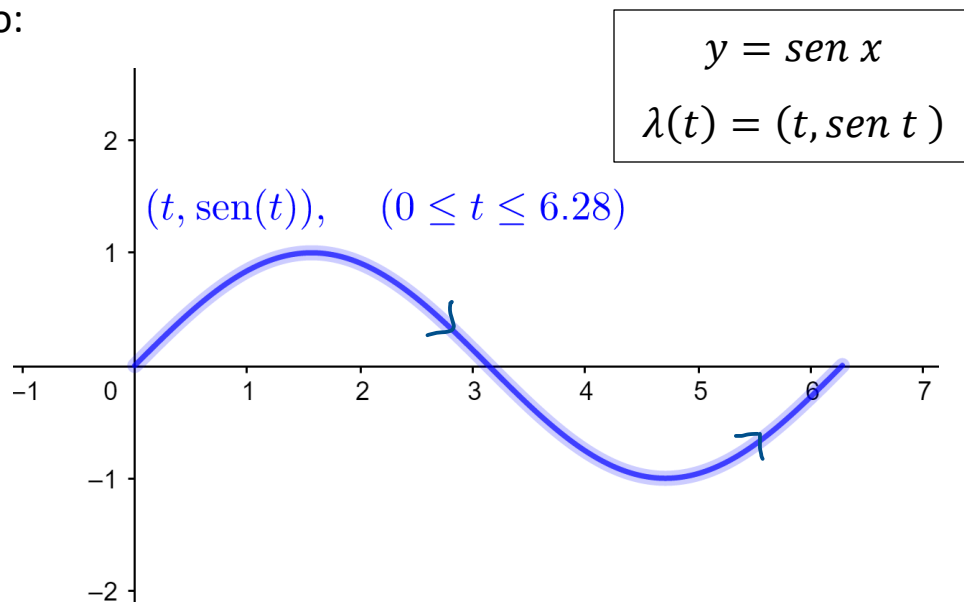
Si $y = f(x)$, la curva correspondiente está dada por:

$$\lambda(t) = (t, f(t)), t \in I$$

Ejemplos

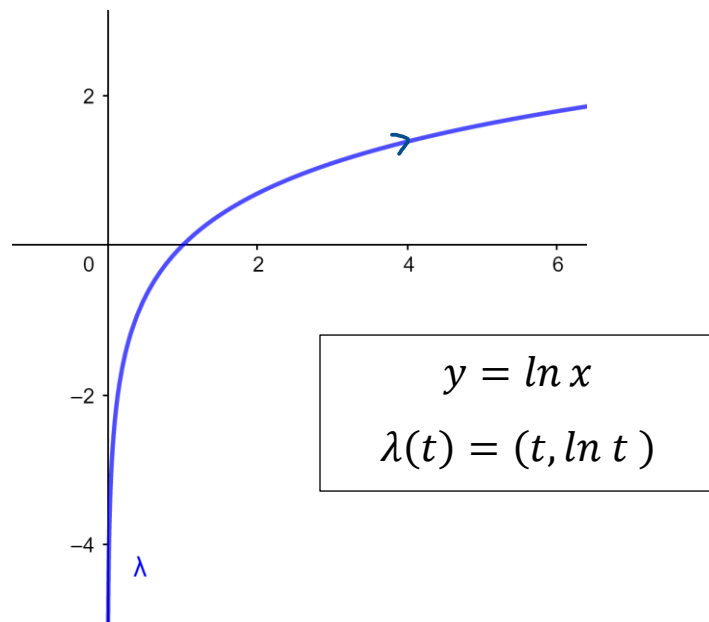
5.- $\lambda(t) = (x(t), y(t)) = (t, \text{sen } t), t \in [0, 2\pi]$

Gráfico:



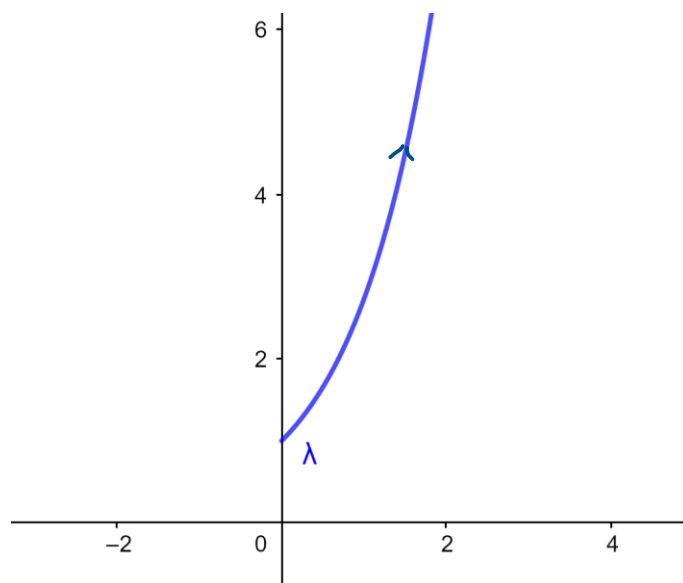
6.- $\lambda(t) = (x(t), y(t)) = (t, \ln t), t \in]0, \infty[$

Gráfico:



7.- $\lambda(t) = (x(t), y(t)) = (t, e^t), t \in]0, \infty[$

Gráfico:



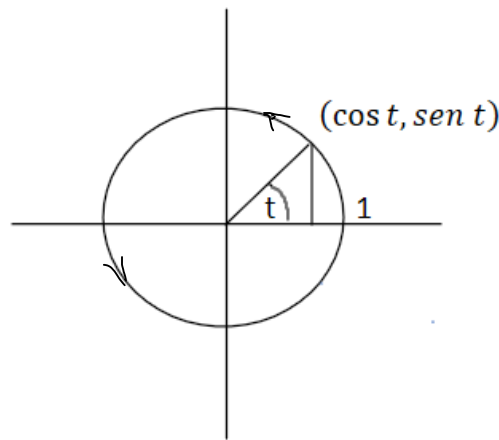
Algunas curvas clásicas vistas como curvas paramétricas

1.- Circunferencia

En el círculo unitario (radio 1 centrado en $(0,0)$) tenemos que la curva

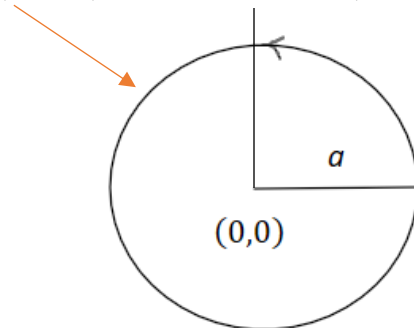
$$\lambda(t) = (\cos t, \sin t), t \in [0, 2\pi]$$

tiene como imagen o trayectoria de la circunferencia unitaria.



En la circunferencia centrado en el origen de radio a correspondiente a la curva siguiente:

$$\lambda(t) = (a \cos t, a \sin t), t \in [0, 2\pi]$$



En general la circunferencia de radio a centrado en el punto (h, k) esta representado por:

$$\lambda(t) = (a \cos t + h, a \sin t + k), t \in [0, 2\pi]$$

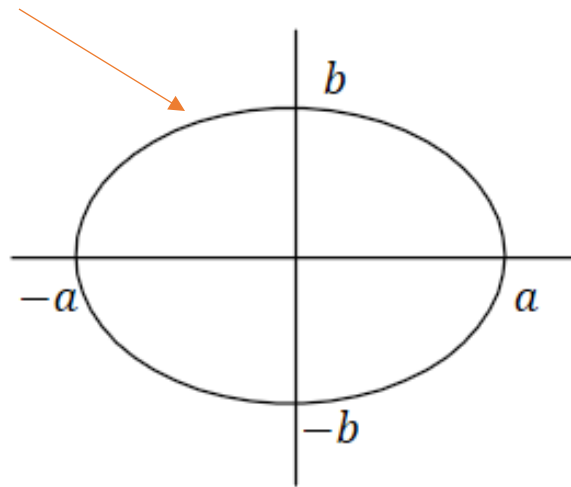
2.- Elipse

La elipse con ecuación cartesiana

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

se puede representar paramétricamente por:

$$\lambda(t) = (a \cos t, b \sin t), t \in [0, 2\pi]$$



En general la elipse centrado en el punto (h, k) esta representado por:

$$\lambda(t) = (h + a \cos t, k + b \sin t), t \in [0, 2\pi]$$

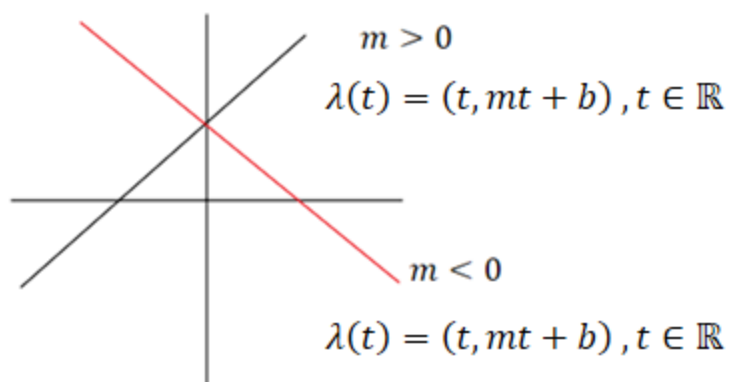
3.- Parametrización de una recta y de un segmento

En una recta no vertical, $y = mx + n$ su parametrización es dado por la trayectoria:

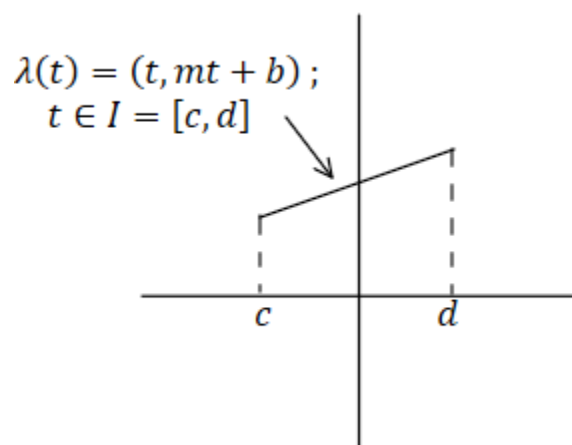
$$\lambda(t) = (t, mt + b), t \in \mathbb{R}$$

Si se quiere parametrizar un segmento de esta recta basta con tomar t en un subintervalo apropiado

Para una recta

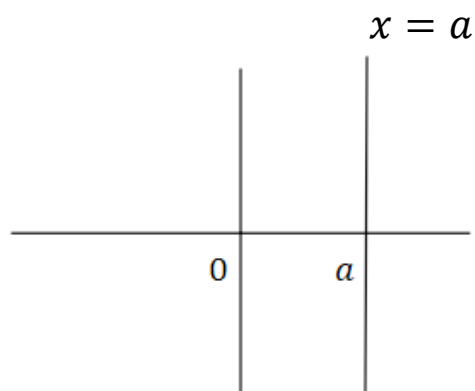


Para un segmento acotamos t en un intervalo $I = [c, d]$



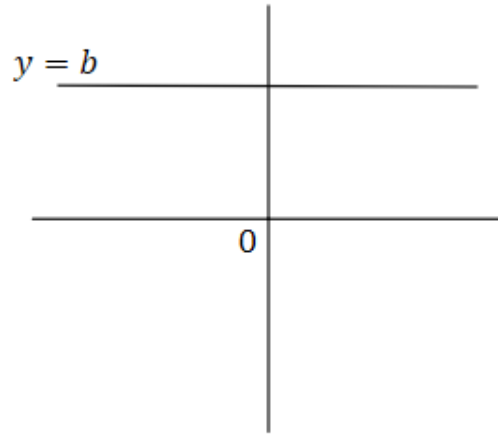
En el caso de que la recta sea vertical, estas tienen como ecuación

$$\lambda(t) = (a, t), t \in \mathbb{R}$$



En el caso de que la recta sea horizontal, estas tienen como ecuación

$$\lambda(t) = (t, b), t \in \mathbb{R}$$



Lo mismo si queremos un segmento horizontal o vertical acotamos t en un intervalo I

Observaciones

- 1.- Las curvas tienen infinitas parametrizaciones
- 2.- Otra manera de parametrizar un segmento (y también una recta) es la siguiente:

Sean A y B dos puntos en el plano, la curva

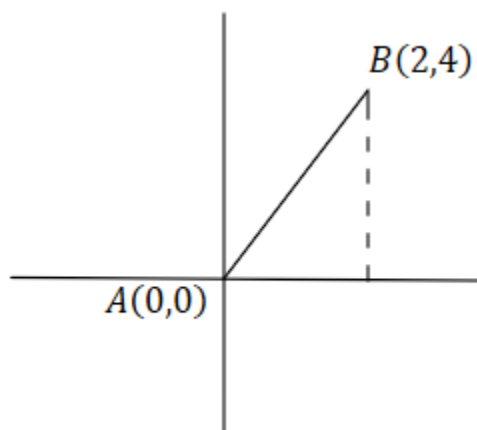
$$\lambda(t) = (1 - t)A + tB = A + t(B - A), t \in [0, 1]$$

$$\lambda(0) = A$$

$$\lambda(1) = B$$

$$\lambda\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{A + B}{2} \text{ punto medio del segmento } \overline{AB}$$

En general podemos decir que el gráfico o trayectoria de $\lambda(t)$ es el segmento entre A y B .

Ejemplo 8

Parametrizar este segmento de dos formas distintas.

Solución

La ecuación para la recta que pasa por los puntos $(0,0)$ y $(2,4)$ es:

$$y = 2x$$

Por tanto, la parametrización del segmento es:

$$\lambda(t) = (t, 2t), t \in [0,2]$$

Otra forma es usando el método de parametrización de cualquier segmento.

Con este método para cualquier segmento con $t \in [0,1]$

$$\lambda(t) = (1 - t)A + tB, t \in [0,1]$$

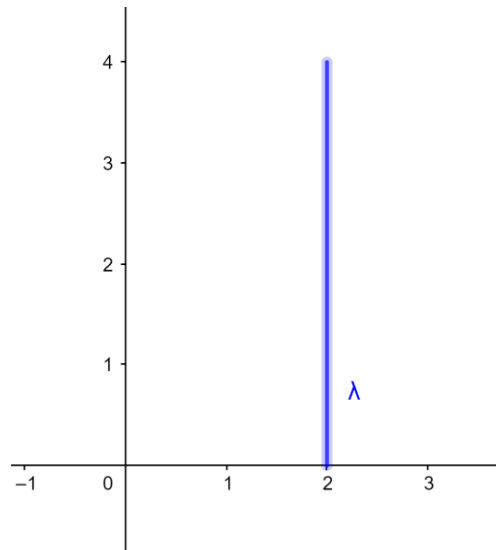
$$\lambda(t) = (1 - t)(0,0) + t(2,4)$$

$$\lambda(t) = (0,0) + (2t, 4t)$$

$$\lambda(t) = (2t, 4t), t \in [0,1]$$

Ejemplo 9

Si queremos conocer la parametrización del segmento $(2,0)$ al $(2,4)$.



$$\lambda(t) = (1-t)(2,0) + t(2,4)$$

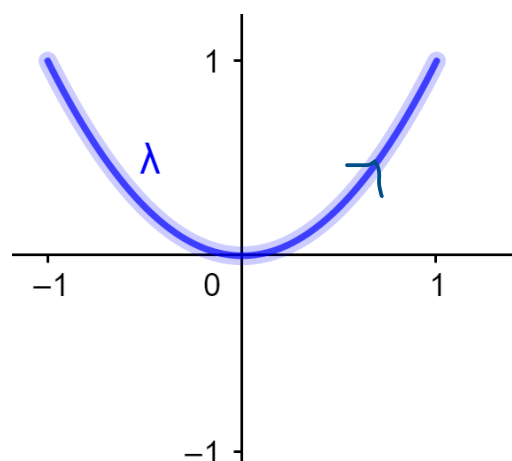
$$\lambda(t) = (2-2t, 0) + (2t, 4t)$$

$$\lambda(t) = (2, 4t), t \in [0,1]$$

Ejemplo 10

Consideremos el trozo de la parábola

$$y = x^2, -1 \leq x \leq 1$$



Su parametrización natural es:

$$\lambda(t) = (t, t^2), t \in [-1,1]$$

Para λ tenemos que

Punto inicial de λ : $\lambda(-1) = (-1,1)$

Punto final de λ : $\lambda(1) = (1,1)$

Consideremos ahora las siguientes curvas paramétricas.

$$\beta(t) = (1 - t, (1 - t)^2); t \in [-1,1] \dots (1)$$

$$\gamma(t) = (t^3, t^6); t \in [-1,1] \dots (2)$$

De (1),

$$x = 1 - t \text{ e } y = (1 - t)^2$$

Luego, $y = (1 - t)^2 = x^2$.

De (2),

$$x = t^3 \text{ e } y = t^6$$

Luego, $y = t^6 = (t^3)^2 = x^2$.

Observe que tanto β como γ cumplen con la condición de que la segunda componente es el cuadrado de la primera, por lo tanto, el gráfico de ambas curvas está sobre la parábola (esto es, coincide con la parábola $y = x^2$)

Observe que:

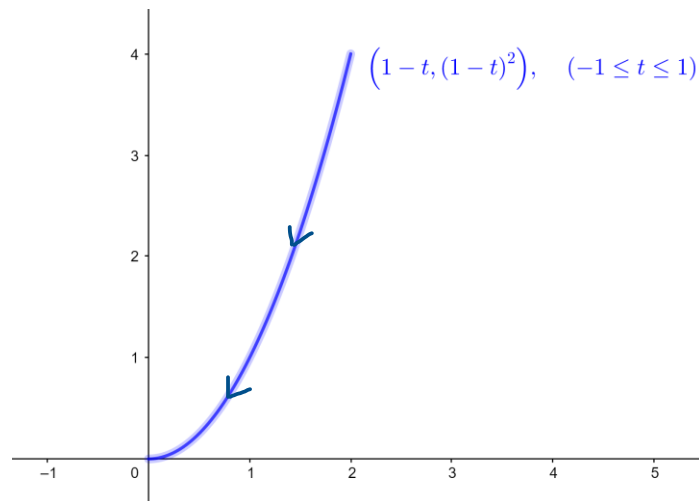
Punto inicial de β : $\beta(-1) = (2,4)$

Punto final de β : $\beta(1) = (0,0)$

Por tanto, si consideramos

$$\beta(t) = (1 - t, (1 - t)^2); t \in [-1,1]$$

su gráfica será



Luego β es una parte de la curva λ , con trayectoria de izquierda a derecha.

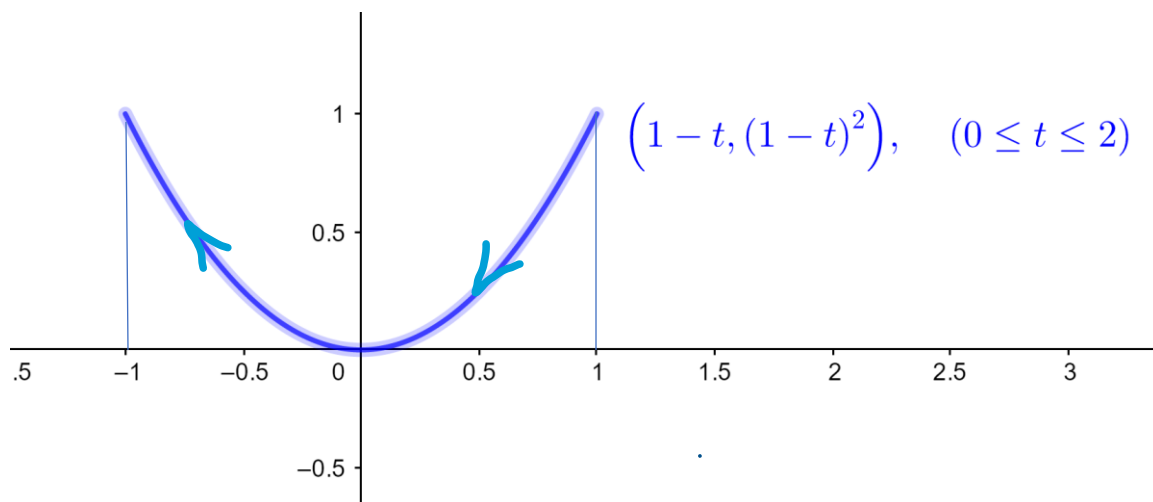
Ahora si consideramos

$$\beta(t) = (1 - t, (1 - t)^2) ; t \in [0,2]$$

Punto inicial de β : $\beta(0) = (1,1)$

Punto final de β : $\beta(1) = (-1,1)$

Su gráfica será la misma que λ pero con trayectoria opuesta (de derecha a izquierda) a la de λ .

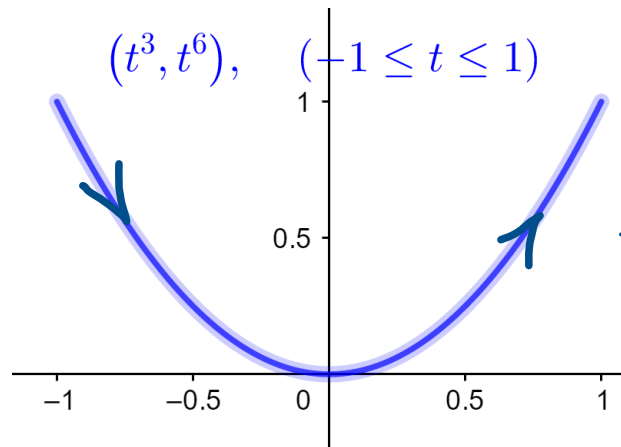


En el caso de γ

Punto inicial de γ : $\gamma(-1) = (-1,1)$

Punto final de γ : $\gamma(1) = (1,1)$

Su gráfica es la misma que la de λ , esta es otra parametrización de λ y con igual trayectoria de izquierda a derecha.



Resumiendo

Métodos básicos de parametrización de curvas en el plano

Una curva en el plano viene expresada habitualmente en una de las formas siguientes:

Explícita $y = f(x)$

Implícita $f(x, y) = 0$

Paramétrica, para $t \in I$: $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$

1.- Para parametrizar una curva en forma explícita basta hacer

$$\begin{cases} x = t \\ y = f(t) \end{cases}$$

2.- La parametrización de curvas expresadas en forma implícita requiere de métodos particulares según cada tipo . Los más frecuentes son:

Segmentos de extremos $A = (a_1, a_2)$ y $B = (b_1, b_2)$

$$(x, y) = (1 - t)(a_1, a_2) + t(b_1, b_2) ; t \in [0, 1]$$

Circunferencia de centro (x_0, y_0) y radio r

$$\text{Implícita: } (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$$

$$\text{Paramétrica: } \begin{cases} x = x_0 + r \cos t \\ y = y_0 + r \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

Elipse de centro (x_0, y_0) y semiejes a, b

$$\text{Implícita: } \frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$

$$\text{Paramétrica: } \begin{cases} x = x_0 + a \cos t \\ y = y_0 + b \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

Métodos básicos de parametrización de curvas en el espacio

En el caso frecuente en que la curva venga dada como intersección de dos superficies en forma implícita:

$$c: \begin{cases} f(x, y, z) = 0 \\ g(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

Los pasos por seguir para su parametrización pueden resumirse así:

- Se despeja, si es posible una variable de una ecuación y se sustituye en la otra (por ejemplo, $z = f(x, y)$)
- Se parametriza la variable despejada.

En el supuesto que pueda despejar z , la parametrización de c resultaría:

$$c: \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = f(x, y) \end{cases}$$

Ejemplo

Sea en \mathbb{R}^3

$$c: \begin{cases} f(x, y, z) = 0 \\ g(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

donde $f(x, y, z) = 3x - y - z - 1$ y $g(x, y, z) = x + y - 2$

c es una recta en \mathbb{R}^3 , que resulta de la intersección de los planos

$$\pi_1: 3x - y - z - 1 = 0 \quad \text{y} \quad \pi_2: x + y - 2 = 0$$

En efecto, despejamos y de la ecuación π_2 $y = 2 - x$ y lo sustituimos en la ecuación π_1 , luego

$$3x - (2 - x) - z = 1$$

$$3x - 2 + x - z = 1$$

$$4x - z = 3$$

De aquí obtenemos que

$$z = 4x - 3$$

Luego, los puntos de c son los (x, y, z) tales que

$$y = 2 - x$$

$$z = 4x - 3$$

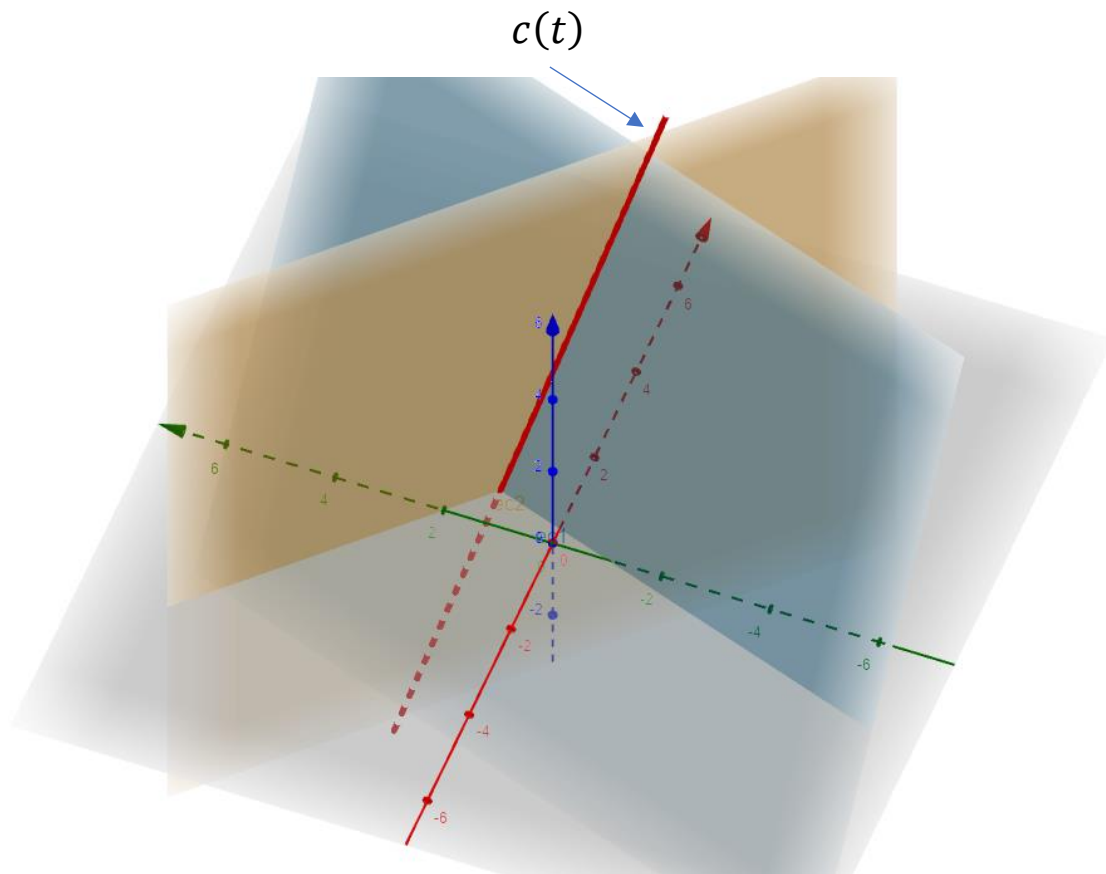
Con lo cual

$$\begin{aligned}(x, y, z) &= (x, 2 - x, 4x - 3) \\ &= (0, 2, -3) + (x, -x, 4x) \\ &= (0, 2, -3) + x(1, -1, 4)\end{aligned}$$

Es decir c es la recta dirigida por el vector $(1, -1, 4)$ que pasa por el punto $(0, 2, -3)$.

Una parametrización de c es entonces

$$\begin{aligned}c: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ t &\rightarrow c(t) = (t, 2 - t, 4t - 3)\end{aligned}$$

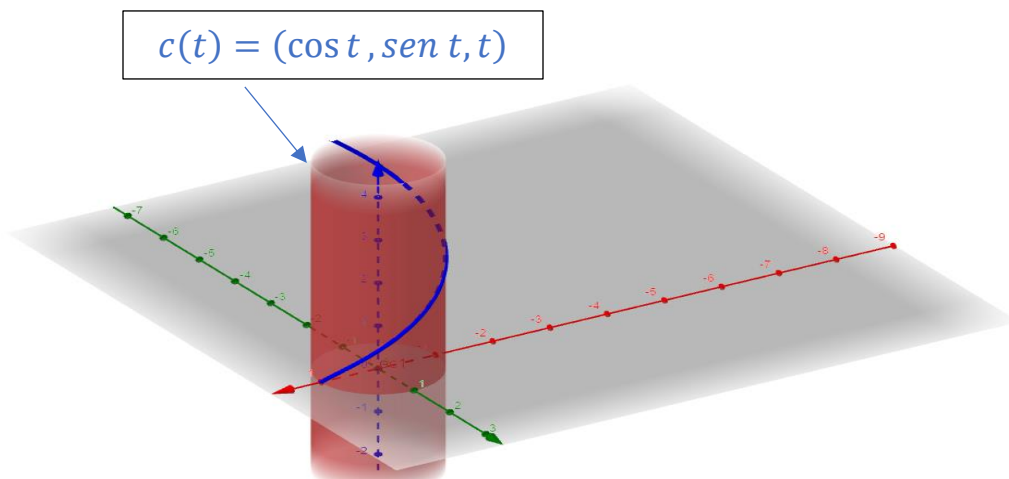


Curva intersección entre dos planos

La hélice circular viene dada por la parametrización

$$c(t) = (\cos t, \sin t, t) ; t \in \mathbb{R}$$

La curva crece cuando la componente $z = t$ crece cada vez que el parámetro t recorre un intervalo de amplitud 2π , la curva completa da una vuelta sobre el cilindro de ecuación $x^2 + y^2 = 1$, observe que la distancia vertical entre la espiral es 2π . Esta cantidad se llama paso de la hélice.



Ejemplo

Parametrizar la curva intersección entre :

$$x^2 + y^2 = 9 \text{ Cilindro recto}$$

$$x - y + z = 4 \text{ Plano}$$

La 1^{era} ecuación es una curva en dos variables, su parametrización es:

Si $x^2 + y^2 = 9$, tenemos para $\theta \in [0, 2\pi]$

$$x = 3 \cos \theta$$

$$y = 3 \sin \theta$$

$$z = 4 + y - x = 4 + 3 \operatorname{sen} \theta - 3 \cos \theta$$

Luego

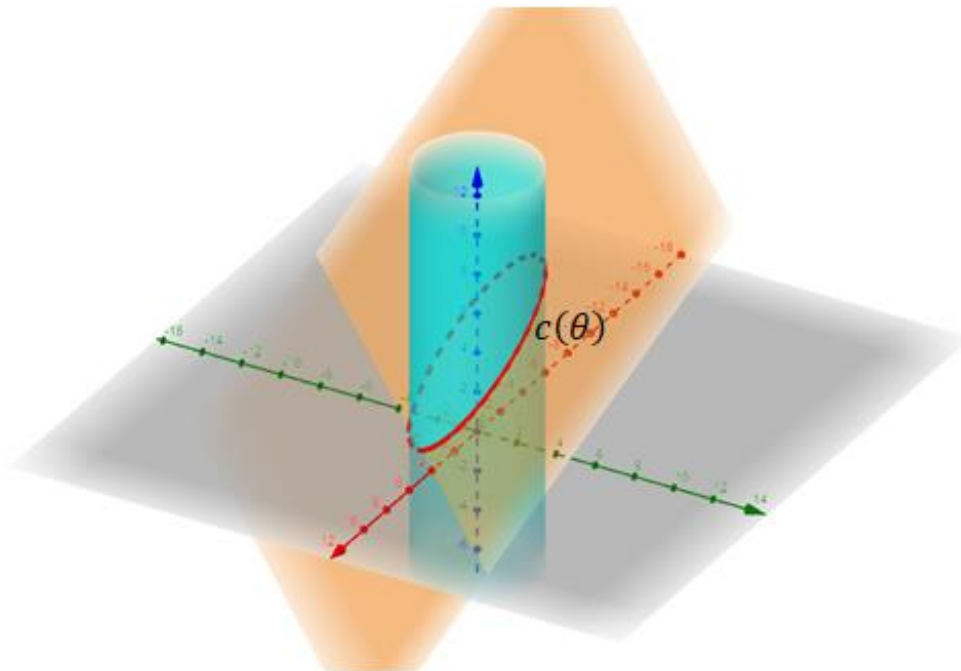
$$x = 3 \cos \theta$$

$$y = 3 \operatorname{sen} \theta$$

$$z = 4 + 3 \operatorname{sen} \theta - 3 \cos \theta, \theta \in [0, 2\pi]$$

Así que la curva intersección es:

$$c(\theta) = (x, y, z) = (3 \cos \theta, 3 \operatorname{sen} \theta, 4 + 3 \operatorname{sen} \theta - 3 \cos \theta)$$



Ejemplo 11

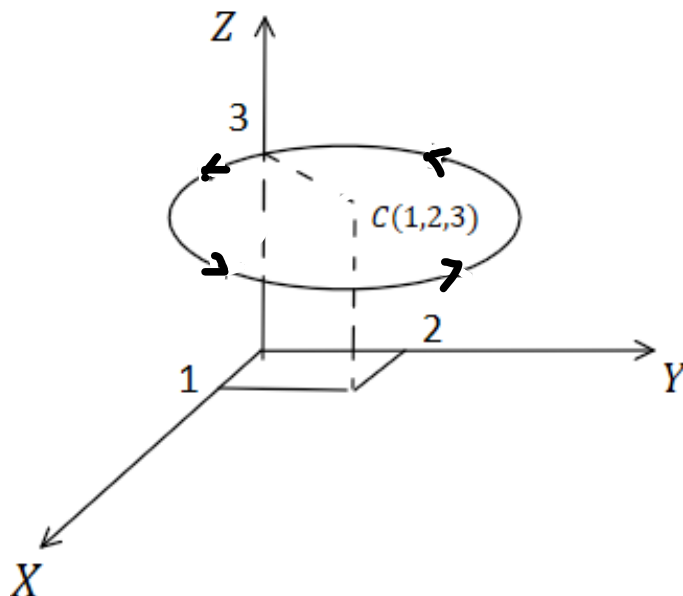
Sea r la circunferencia en el espacio:

$$(x - 1)^2 + (y - 2)^2 = 16, z = 3$$

Una parametrización (ver página 15) es:

$$r(t) = (1 + 4 \cos t, 2 + 4 \operatorname{sen} t, 3); t \in [0, 2\pi]$$

Gráficamente



Parametrización de Superficies.

Una parametrización de una superficie S en \mathbb{R}^3 es una aplicación

$$\Phi: [a, b] \times [c, d] \rightarrow \mathbb{R}^3$$

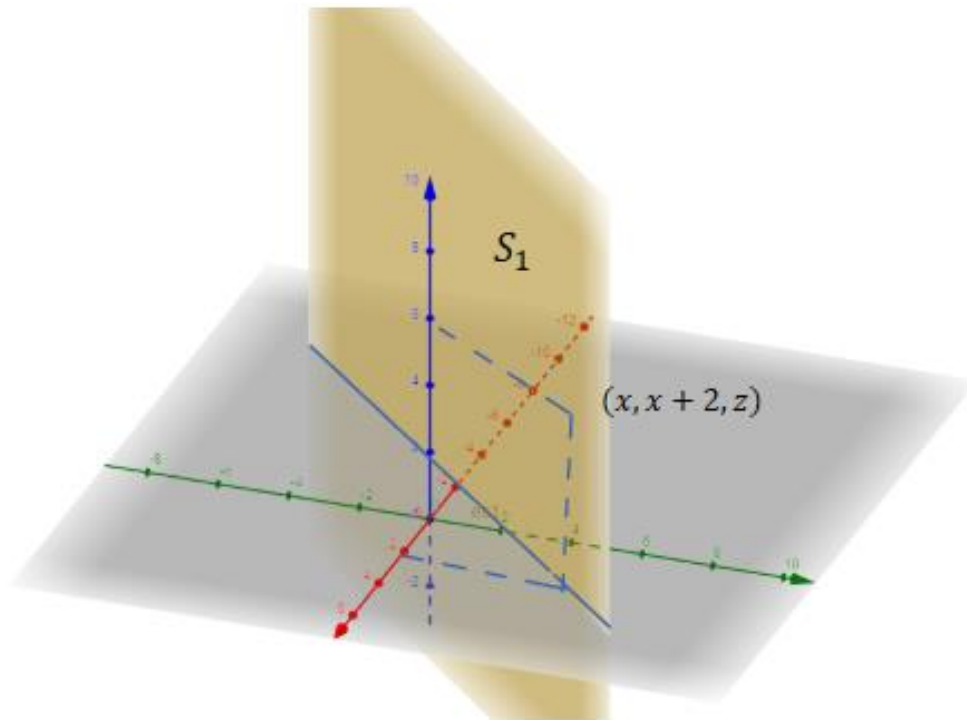
tal que al variar los parámetros $s \in [a, b]$ y $t \in [c, d]$ su imagen $\Phi(s, t)$ va describiendo los puntos de la superficie S .

Presentaremos como ejemplos parametrizaciones de algunas cuádricas.

Ejemplos

1.- En \mathbb{R}^3 , $S_1 : y - x = 2$ corresponde a un plano vertical. En efecto, los puntos de S_1 se caracterizan por tener vinculadas sus dos primeras coordenadas por la relación $y = x + 2$. Mientras que la última coordenada le corresponde cualquier valor real.

Su gráfica



Luego la aplicación:

$$\Phi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

dada por

$$\Phi(x, z) = (x, x + 2, z)$$

es una parametrización del plano S_1

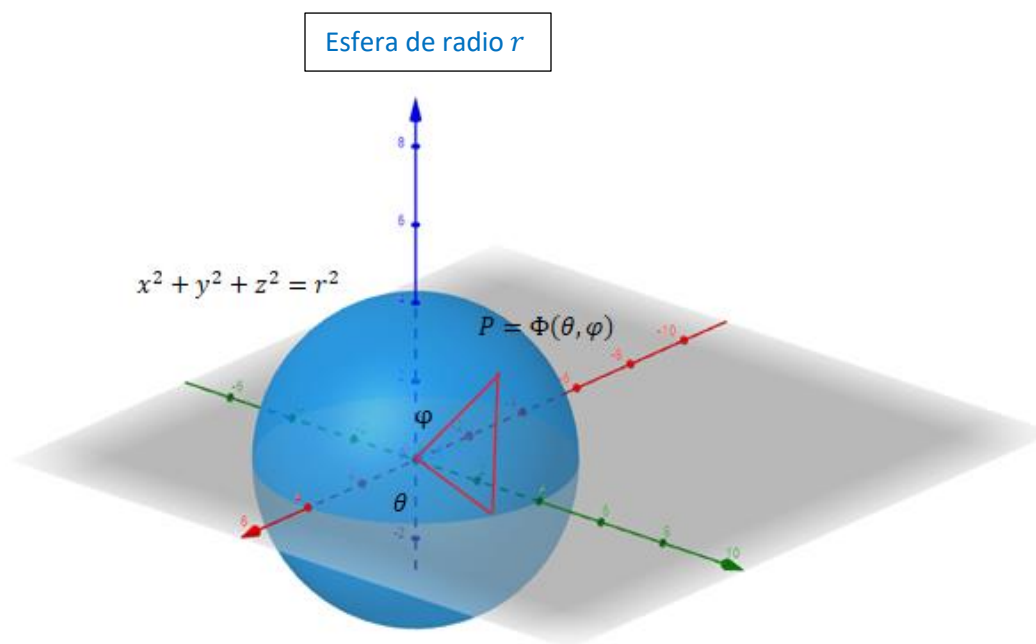
2.- Para una esfera de radio r ,

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

Recordando la definición de las coordenadas esféricas, un punto

$$(x, y, z) \in S \Leftrightarrow (x, y, z) = (r \cos \theta \operatorname{sen} \varphi, r \operatorname{sen} \theta \operatorname{sen} \varphi, r \cos \varphi)$$

donde $0 \leq \theta \leq 2\pi$ y $0 \leq \varphi \leq \pi$



Luego la aplicación

$\Phi: [0, 2\pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}$ dada por

$$\Phi(\theta, \varphi) = (r \cos \theta \operatorname{sen} \varphi, r \operatorname{sen} \theta \operatorname{sen} \varphi, r \cos \varphi)$$

Es una parametrización de la esfera de radio r .

3.- Para parametrizar una elipsoide

$$S: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$

Podemos seguir un procedimiento similar al ejemplo anterior utilizaremos, en efecto, para encontrar una parametrización de la elipsoide a partir de la esfera, escribimos la ecuación de S en la forma:

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 + \left(\frac{z}{c}\right)^2 = 1$$

De modo que

$$(x, y, z) \in S \Leftrightarrow \left(\frac{x}{a}, \frac{y}{b}, \frac{z}{c}\right) \in \text{esfera de radio } 1$$

por lo cual

$$\left(\frac{x}{a}, \frac{y}{b}, \frac{z}{c}\right) = (a \cos \theta \operatorname{sen} \varphi, b \operatorname{sen} \theta \operatorname{sen} \varphi, c \cos \varphi)$$

Podemos afirmar entonces que la función

$$\Phi: [0, 2\pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}$$

dada por

$$\Phi(\theta, \varphi) = (a \cos \theta \operatorname{sen} \varphi, b \operatorname{sen} \theta \operatorname{sen} \varphi, c \cos \varphi)$$

es una parametrización de la elipsoide de semiejes a, b y c .

4.- $S: x^2 + y^2 = r^2$ (*cilindro circular*)

Los puntos de S tienen la particularidad que sus dos primeras coordenadas están vinculadas por la ecuación que define a S mientras que la última puede tomar cualquier valor totalmente independiente de las primeras. Además, según lo visto en una clase pasada el par (x, y) pertenece a la circunferencia centrada en $(0, 0)$ y de radio r , por lo cual sabemos que existe $t \in [0, 2\pi]$ tal que

$$(x, y) = (r \cos t, r \operatorname{sen} t)$$

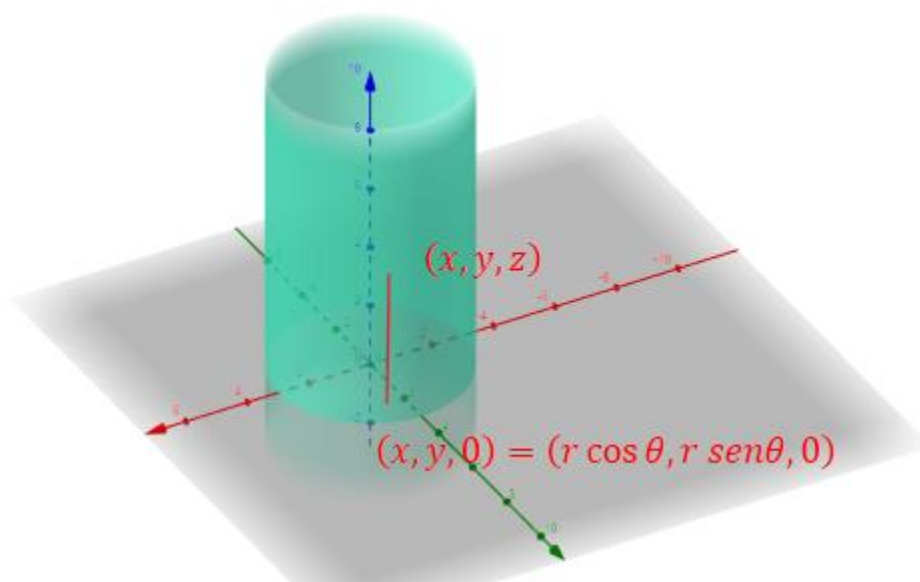
Concluimos entonces que la aplicación

$$\Phi: [0, 2\pi] \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ dada por}$$

$$\Phi(t, z) = (r \cos t, r \operatorname{sen} t, z)$$

es una parametrización del cilindro circular

$$S: x^2 + y^2 = r^2$$



Curva cerrada y simple

Definición

Consideremos la función vectorial continua,

$$r: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$$

con $r(t) = (x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t))$. La imagen generada por r se dice que es una curva parametrizada determinada por r y que une los puntos $A = r(a)$ y $B = r(b)$.

Una curva parametrizada se llama cerrada si el punto inicial coincide con el punto final, esto es $r(a) = r(b)$

Una curva parametrizada se llama simple si no tiene auto intersecciones, es decir

$$r(x_1) \neq r(x_2) \text{ si } x_1 \neq x_2 \text{ y con } x_1, x_2 \in]a, b[$$

O bien r es inyectiva (1: 1) en el intervalo $]a, b[$.

Ejemplos

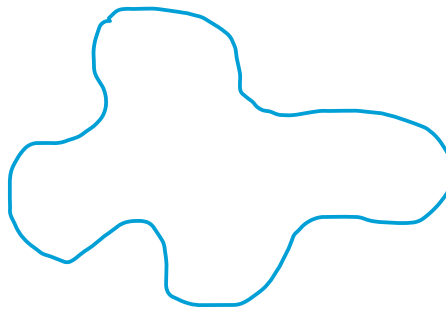


*Curva
Simple*

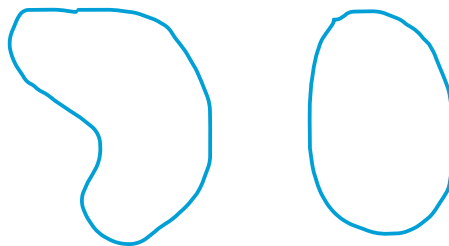
*curva
cerrada*

*curva
cerrada simple*

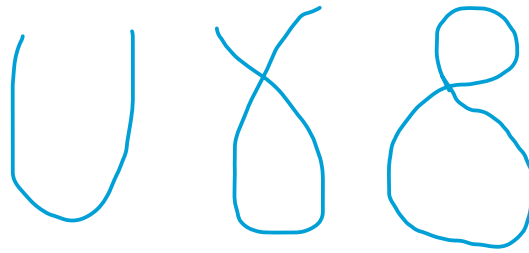
Una curva parametrizada se llama curva de Jordán si se puede deformar (sin romper) hasta convertirla en una circunferencia (es decir, si es cerrado y simple).



Curva de Jordán



Curvas de Jordán



Curvas que no son de Jordán

Ejemplo

Estudiar la curva parametrizada: $\lambda(t) = (\sin t, \sin^2 t)$, $t \in [0, \pi]$

Solución

$$\lambda(0) = (0, 0)$$

$$\lambda(\pi/6) = (1/2, 1/4)$$

$$\lambda(\pi/4) = (0.7, 0.49)$$

$$\lambda(\pi/3) = (0.86, 0.75)$$

$$\lambda(\pi/2) = (1, 1)$$

$$\lambda(2\pi/3) = (0.86, 0.75)$$

$$\lambda(3\pi/4) = (0.7, 0.49)$$

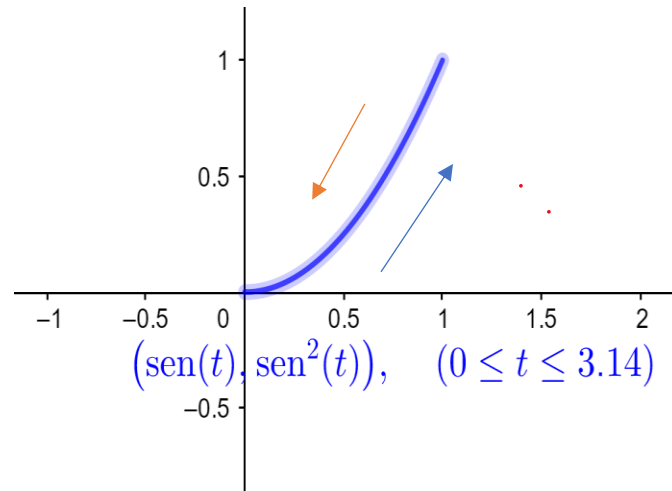
$$\lambda(5\pi/6) = (1/2, 1/4)$$

$$\lambda(\pi) = (0, 0)$$

De los valores obtenidos podemos concluir que

$$\lambda(t) = (\sin t, \sin^2 t)$$

es una curva cerrada, no es simple (y que no es una función inyectiva y por tanto no es un curva de Jordan) . Su gráfico es:



Ejemplo

Estudiar la curva parametrizada:

$$\lambda(t) = (t^3 - 4t, t^2 - 4), t \in [-2, 2]$$

Solución

$$\lambda(-2) = (0, 0)$$

$$\lambda(2) = (0, 0); \text{ (tenemos curva cerrada)}$$

$$\lambda(a) = (a^3 - 4a, a^2 - 4); \text{ con } a \in]-2, 2[$$

$$\lambda(b) = (b^3 - 4b, b^2 - 4); \text{ con } b \in]-2, 2[$$

Entonces $\lambda(a) = \lambda(b) \Leftrightarrow$

$$a^3 - 4a = b^3 - 4b \dots (1)$$

$$a^2 - 4 = b^2 - 4 \dots (2)$$

entonces de (2) $a^2 = b^2 \Rightarrow a = b \vee a = -b$

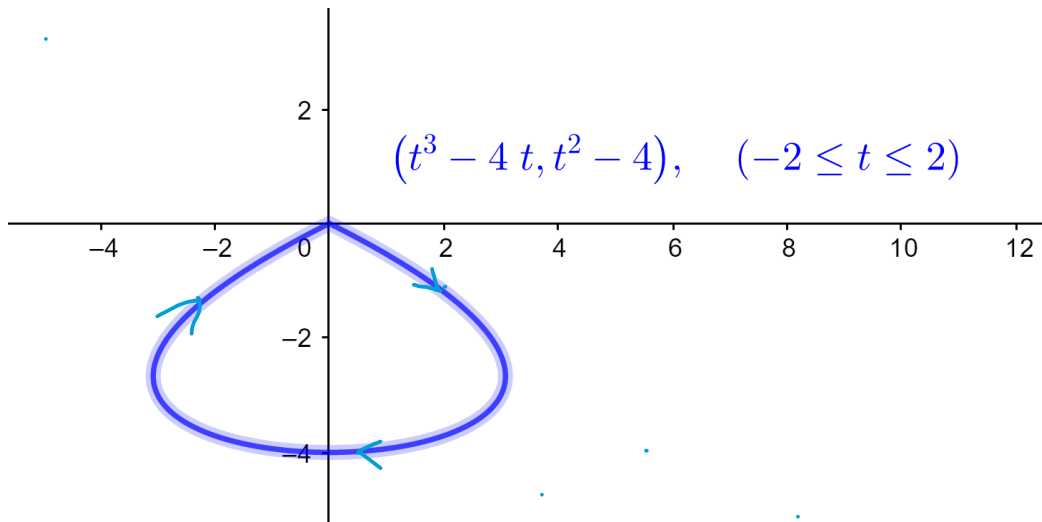
Si $a = -b$ y lo reemplazamos en (1), tenemos

$$-b^3 + 4b = b^3 - 4b$$

$$4b = b^3 \text{ si } b \neq 0$$

$$4 = b^2 \Rightarrow b = \pm 2$$

Lo que no puede ser, luego se cumple $a = b$. Entonces la curva es inyectiva en $] -2, 2[$ y, por lo tanto, es simple.



Ejemplo

Estudiar la curva parametrizada:

$$\lambda(t) = (t^3 - 4t, t^2 - 4), t \in [-10, 10]$$

Solución

