# Desafio Técnico CWI

# Solução BACK-END para Gerenciar Sessões de Votação em Assembleias

























Data: 18/05/2020



Autor: Eliseu Silveira Brito

GitHub: <a href="https://qithub.com/eliseusbrito/DesafioTecnicoCwiVotacaoAssembleia">https://qithub.com/eliseusbrito/DesafioTecnicoCwiVotacaoAssembleia</a> SpringJPAHibernatePostgreSQL

App Heroku: https://votacao-assembleia.herokuapp.com

# Sumário

Solução	Back-end para Gerenciar Sessões de Votação em Assembleias	4
Utilizaç	ção pelo Usuário	4
Oper	ação	5
>	Pauta	5
•	Cadastro	5
•	Listagem	7
•	• Edição	8
•	• Exclusão	8
>	Sessão de Votação	9
•	Abertura Sessão	9
•	Tempo de Votação	9
•	• Comportamento	10
	Localhost	10
	Heroku	10
>	Votos	12
•	• Cadastro	12
•	Listagem	13
>	Associados	14
•	Cadastro	14
•	Listagem	15
•	• Edição	16
•	• Exclusão	17
Resu	ıltado	17
>	Mensageria e Filas	18
Progra	ma Java	19
Tabe	ela de Dados	19
Conf	iguração	21
Class	se de Configuração	21
Band	co teste H2	22
Band	co Postgre	22
>	Banco Local e Heroku pelo Postgre:	22
>	Dependências adicionadas:	22
>	Obtendo script SQL a partir do PostgreSQL local	22
>	Executando script SQL no servidor remoto - HEROKU	
Depl	oy do sistema no Heroku	26

Trata	amento de Erros e exceções:	27
>	Pesquisa por Id não existente da Classe Associado:	27
>	Cadastrar associado sem informações no nome ou cpf:	27
>	Adicionado mSG personalizada Ao cadastrar associado já existente	29
>	Adicionado Mensagem QUANDO COLOCA LETRA ERRADA no Voto	29
>	Adicionado Mensagem Quando Votação não ESTÁ aberta	29
>	Mensagem quanto cadastra Pauta já existente	30
>	Heroku	30
Instala	ções	30
Rabb	pitMQ	30
Aprend	dizados	30
Tabe	ela de Dados	30
Cond	ceitos:	32
Integ	ração Package Mensageria com Votação	33
Pendê	ncias e Melhorias:	35
Conclu	sões	35
Anexos	S	36
Varia	ação no api GET https://user-info.herokuapp.com/users/{cpf}:	36

# Solução Back-end para Gerenciar Sessões de Votação em Assembleias

No cooperativismo, cada associado possui um voto e as decisões são tomadas em assembleias, por votação. Esta solução back-end foi criada para gerenciar essas sessões de votação.

Sendo executada na nuvem, promove as seguintes funcionalidades através de uma API REST:

- Cadastrar uma nova pauta;
- Abrir uma sessão de votação em uma pauta (a sessão de votação deve ficar aberta por um tempo determinado na chamada de abertura ou 1 minuto por default);
- Receber votos dos associados em pautas (os votos são apenas 'Sim'/'Não'. Cada associado é identificado por um id único e pode votar apenas uma vez por pauta);
  - Contabilizar os votos e dar o resultado da votação na pauta.

As pautas e os votos são persistidos e não são perdidos com o restart da aplicação.

Para fins de exercício, a segurança das interfaces foi abstraída e qualquer chamada para as interfaces é considerada como autorizada. A linguagem escolhida foi Java, e utiliza ferramentas como o Spring, Rest, JPA, Hibernate, H2, PostgreSQL, Heroku, Docker, RabbitMQ,Json e Postman.

A solução também foi integrada com um sistema externo que verifica a partir do CPF do associado, se ele pode votar.

O resultado da votação é informado para o restante da plataforma através de mensageria. A solução possui um Producer que ao sair o resultado da votação este dispara automaticamente uma mensagem para o RabbitMQ. O restante da plataforma pode acessar a fila e consumir esta mensagem. Mensagens também podem ser enviadas via endpoint através de comando POST. Quando a sessão de votação fechar o usuário pode postar uma mensagem complementar ao resultado da votação, por exemplo, via Postman.

# UTILIZAÇÃO PELO USUÁRIO

O responsável pela assembleia deve cadastrar os associados que ficarão aptos a votar.

Este também precisa cadastrar uma pauta de votação.

Após os dois pré-requisitos anteriores estarem atendidos, pode-se abrir uma votação com tempo de votação default de 1 minuto ou pode-se também definir este tempo.

Durante o período de votação, os associados poderão fazer seu voto com as opções de Sim ou Não.

Quando concluído o tempo de votação o sistema informará o resultado.

Caso seja aconteça um empate ou nenhum voto, uma nova pauta deverá ser cadastrada para esta nova votação.

# **OPERAÇÃO**

Todos os comandos foram testados e funcionam utilizando o Postman, tanto no ambiente Heroku ou localhost.

Demais alternativas de envio de requisições, como por exemplo o Navegador Chrome Desktop ou Mobile, foram testadas, tendo comportamento semelhante ao Postman.

No GitHub do projeto tem duas Coleções, uma para testes no Heroku e outra para teste em localhost.

#### PAUTA

#### CADASTRO

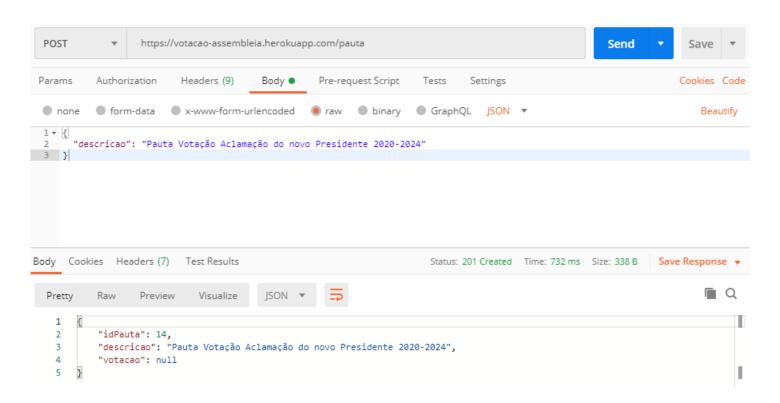
O utilizador pode cadastrar uma pauta utilizando o comando POST:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta ou http://localhost:8080/pauta

No Body deve-se usar o padrão Json conforme a seguir:

```
{
    "descricao":"Título da Pauta"
}
```

# Exemplo no Postman:



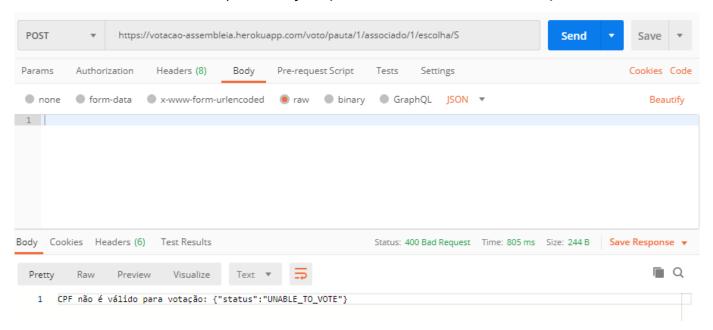
A solução foi integrada com um sistema externo que verifica, a partir do CPF do associado, se ele pode votar.

- GET https://user-info.herokuapp.com/users/{cpf}
- Caso o CPF seja inválido, a API retornará o HTTP Status 404 (Not found).
- Caso o CPF seja válido, a API retornará se o usuário pode (ABLE\_TO\_VOTE) ou não pode (UNABLE\_TO\_VOTE) executar a operação

Estas requisições foram integradas e caso o CPF seja válido a votação se dá normalmente.

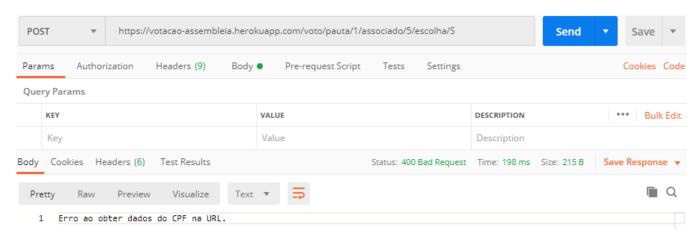
Caso o CPF não seja válido o sistema retorna mensagem:

"CPF não é válido para votação: {"status":"UNABLE\_TO\_VOTE"}"



Caso o número do cpf cadastrado do Associado tenha alguma divergência com a base de dados pesquisada a mensagem é conforme a seguir:

"Erro ao obter dados do CPF na URL"



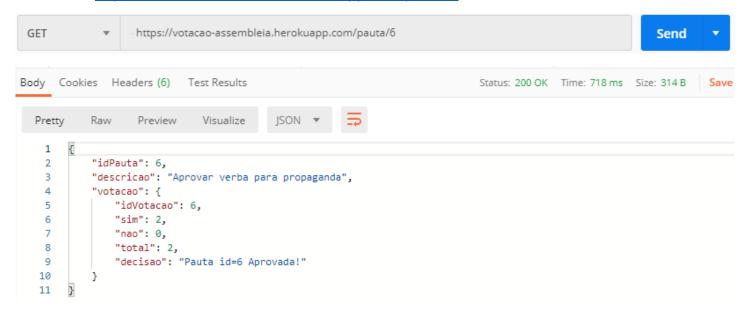
#### LISTAGEM

Para pesquisar todas as pautas cadastradas usa-se o comando GET <a href="https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta">https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta</a> ou <a href="https://localhost:8080/pauta">https://localhost:8080/pauta</a>

```
GET
                   https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta
                                                                                                                   Send
                                            ISON ▼
Pretty
          Raw
                               Visualize
                   Preview
  1
  2
               "idPauta": 1,
  3
  4
               "descricao": "Votacao para aumentar numero de Sócios",
  5
               "votacao": {
                   "idVotacao": 1,
  6
                   "sim": 2,
                   "nao": 1,
  8
                   "total": 3,
  9
                   "decisao": "Pauta id=1 Aprovada!"
 10
 11
 12
           },
 13
          {
               "idPauta": 2,
               "descricao": "Reduzir taxa de juros dos Financiamentos",
 15
               "votacao": {
 16
 17
                   "idVotacao": 2,
                   "sim": 1,
 18
                   "nao": 1,
 19
 20
                   "total": 2,
 21
                   "decisao": "Pauta id=2 precisa nova votação!"
 22
 23
           },
```

Para listar uma pauta especifica usa-se o comando GET / número da pauta desejada <a href="https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/{id}">https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/{id}</a> ou <a href="https://localhost:8080/pauta/{id}">https://localhost:8080/pauta/{id}</a> {id} = número da pauta que se quer listar

#### Ex.: https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/6



# EDIÇÃO

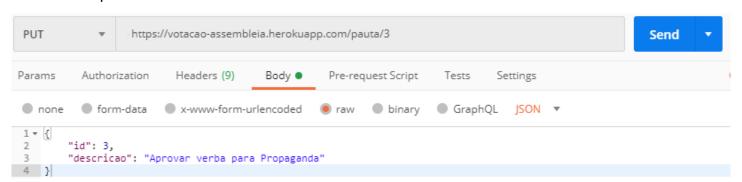
Para editar a pauta desejada usa-se o comando PUT:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/{id} ou http://localhost:8080/pauta/{id}
{id} = número da pauta que se quer editar

No Body deve-se usar o padrão Json conforme a seguir:

```
{
    "descricao":"Alteração do Título da Pauta"
}
```

### Exemplo:



### EXCLUSÃO

Para excluir a pauta desejada usa-se o comando DELETE:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/{id} ou http://localhost:8080/pauta/{id}
{id} = número da pauta que se quer excluir

### Exemplo:



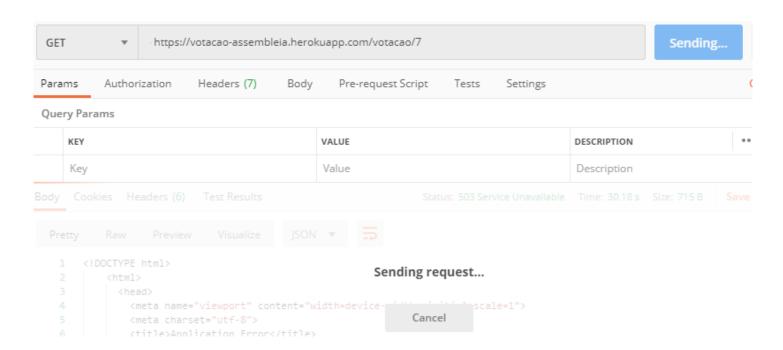
# > SESSÃO DE VOTAÇÃO

### ABERTURA SESSÃO

Para abrir uma sessão de votação, o utilizador usa o comando GET <a href="https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/{id}">https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/{id}</a> ou <a href="https://localhost:8080/votacao/{id}">https://localhost:8080/votacao/{id}</a>

{id} = Número da Pauta que se quer abrir a sessão de votação.

Exemplo: <a href="https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/7">https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/7</a>



Somente pode ser aberta uma vez a sessão de votação para cada pauta cadastrada.

Caso seja necessária uma nova votação para uma pauta, deve ser cadastrada uma nova pauta.

#### Exemplo:

Pauta 36 teve o resultado empatado → Deve se cadastrar uma nova pauta

O cadastro desta nova pauta poderia ser como a seguir:

Nova votação da Pauta 36 – Aumentar o valor de contribuição por associado → Esta nova pauta ganhará uma nova numeração.

# TEMPO DE VOTAÇÃO

O tempo de votação por padrão é de um minuto.

Para definir tempo de votação diferente do padrão usa-se o comando GET a seguir:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/{id}/tempo/{t} ou http://localhost:8080/votacao/{id}/tempo/{t}

- {id} = número da pauta que se quer abrir a sessão de votação.
- {t} = tempo que a sessão de votação ficará aberta em minutos.

Exemplo: https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/1/tempo/2

#### COMPORTAMENTO

A resposta da requisição get, com tempo de votação dentro do Java, tem comportamentos diferentes dentro do localhost e do heroku. No local host responde normalmente. No Heroku responde com mensagens de erro mas os dados são gravados normalmente.

#### Localhost

Responde conforme imagem abaixo:



Testes mostram que tanto no ambiente de teste (Banco de dados H2) como no desenvolvimento (Banco de Dados Postdegre), tem o mesmo comportamento.

#### Heroku

Responde com erro conforme imagens abaixo: Could not get any response ou Status: 503 Service Unavailable

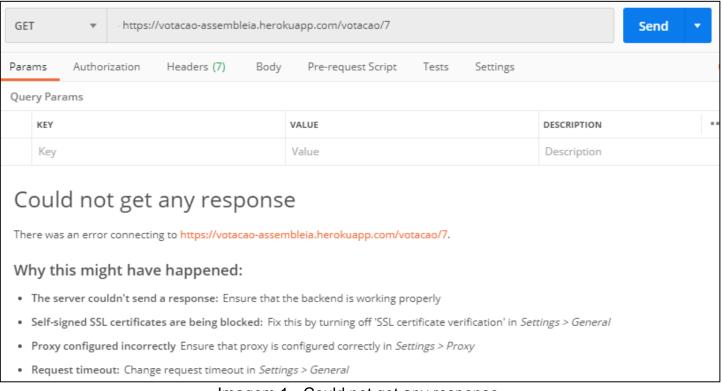


Imagem 1 - Could not get any response

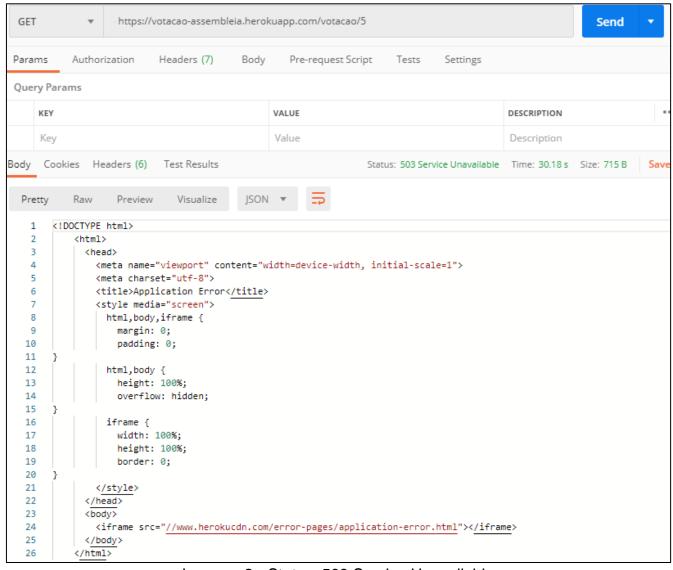
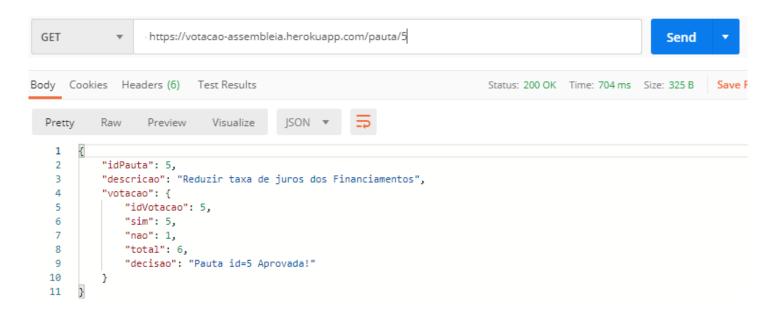


Imagem 2 - Status: 503 Service Unavailable

No entanto, os dados são gravados normalmente e pode-se confirmar listando a pauta que teve a votação.

### Exemplo:



Solução para este problema, que acontece somente no ambiente de produção, virá nas próximas atualizações em novos deploy para o heroku.

#### VOTOS

#### CADASTRO

Para votar o utilizador usa o comando POST:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto/pauta/{idPauta}/associado/{idAssociado}/escolha/{escolha}

OU http://localhost:8080/voto/pauta/{idPauta}/associado/{idAssociado}/escolha/{escolha}

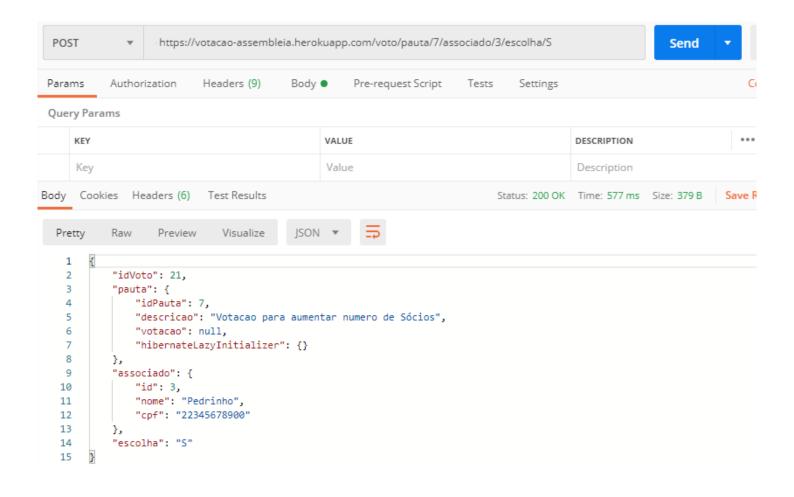
{idPauta} = Número da Pauta que se quer votar;

{idAssociado} = identificação do associado que esta votando.

{escolha} = para votar sim usa-se o S e para votar não se usa o N.

#### Exemplo:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto/pauta/6/associado/1/escolha/S



#### LISTAGEM

Para pesquisar deve-se usar o comando GET:

#### Busca todos os votos

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto ou http://localhost:8080/voto

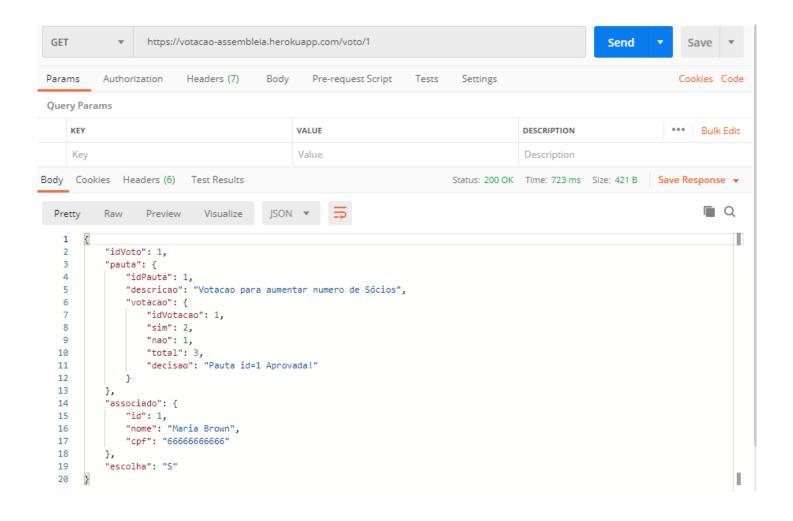
### Para buscar um voto especifico:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto{id} ou http://localhost:8080/voto/{id}

{id} = Número do voto que se quer pesquisar

### Exemplo:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto/1

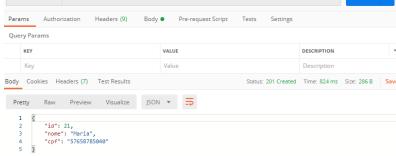


#### ASSOCIADOS

CADASTRO

Para cadastrar usuários usa-se o POST

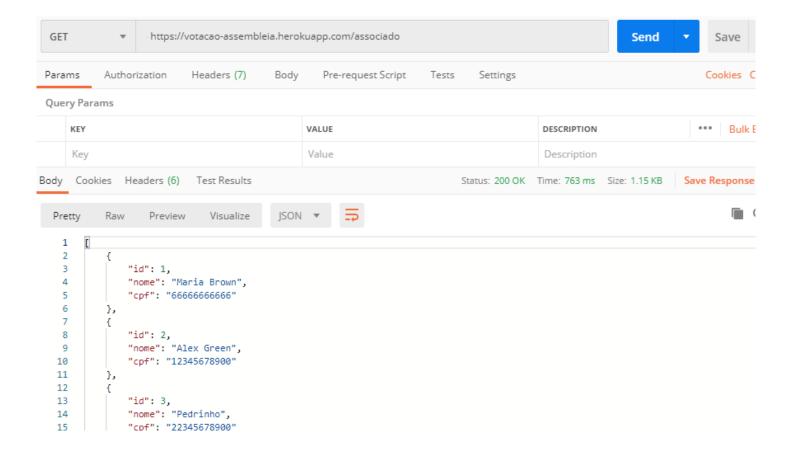
https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado ou http://localhost:8080/associado



#### LISTAGEM

Para pesquisar todos os usuários cadastrados usa-se o comando GET

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado ou http://localhost:8080/associado



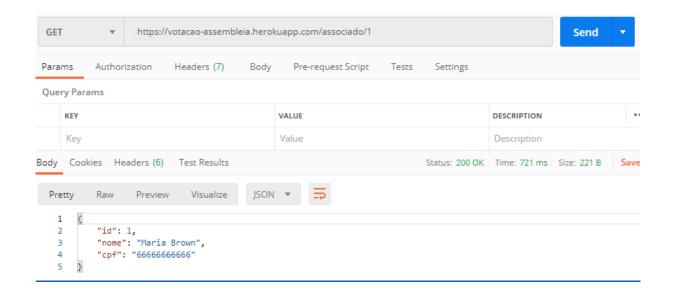
Para listar associado especifico:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado/{id}

ou http://localhost:8080/associado/{id}

{id} = número da identificação do associado

Exemplo: http://localhost:8080/associado/1



# EDIÇÃO

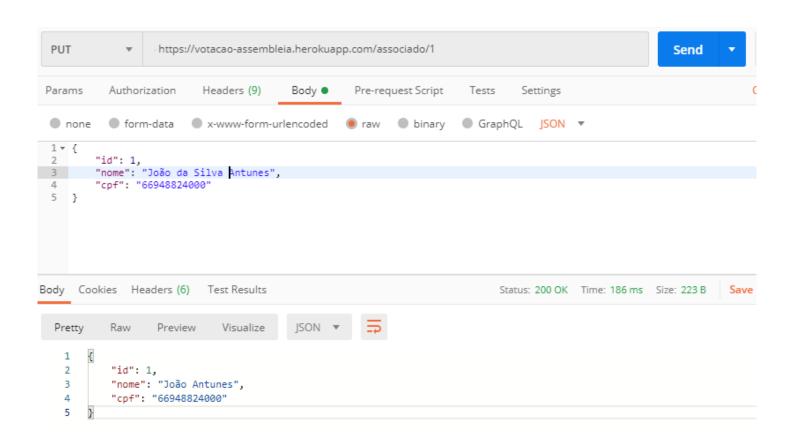
Para editar o associado desejada usa-se o comando PUT:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado/{id}
ou http://localhost:8080/associado/{id}

{id} = número da pauta que se quer editar

No Body deve-se usar o padrão Json conforme a seguir:

### Exemplo:



# EXCLUSÃO

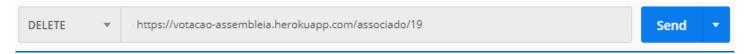
Para excluir o associado desejado usa-se o comando DELETE:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado/{id}

ou <a href="http://localhost:8080/associado/{id}">http://localhost:8080/associado/{id}</a>

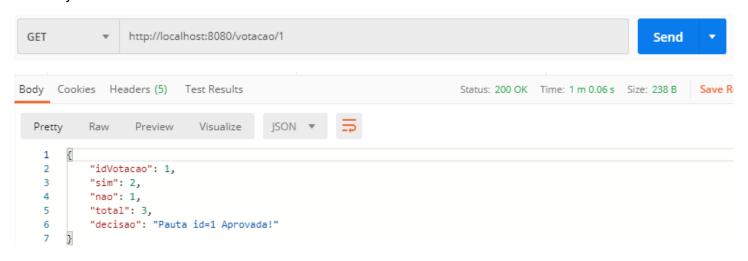
{id} = número da pauta que se quer excluir

### Exemplo:



### **RESULTADO**

O resultado da votação é informado ao terminar o tempo de votação como resposta desta solicitação.



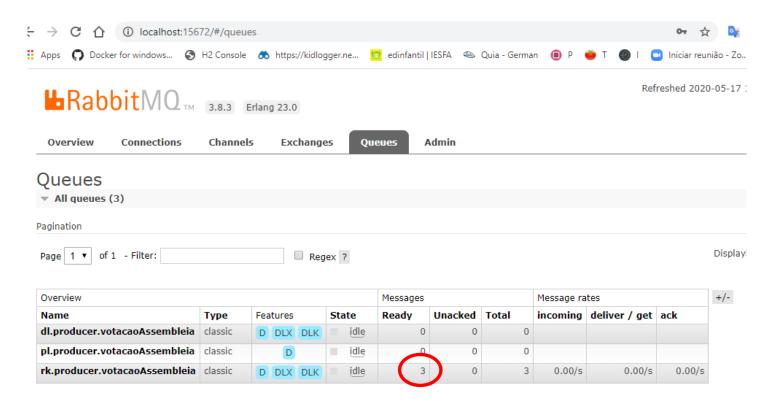
Também é possível verificar o resultado consultando a pauta desejada.



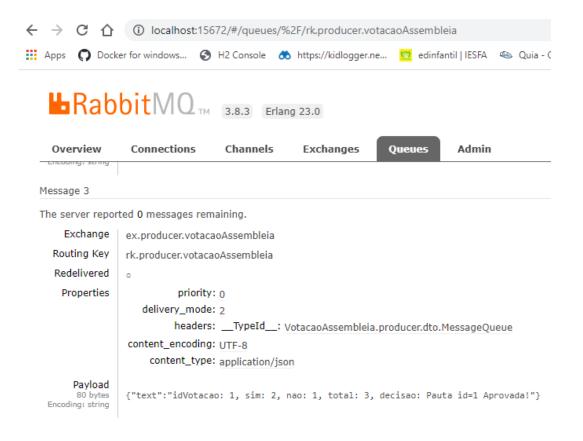
#### MENSAGERIA E FILAS

Nesta solução o resultado da votação é enviado automaticamente para um serviço de mensageria. Foi escrito um pacote no Java chamado Producer que produz esta mensagem e envia para o RabbitMQ, ficando na fila para ser consumida conforme disponibilidade de um Consumer.

Esta mensagem fica armazenada na fila do RabbitMQ, conforme assinalada na imagem abaixo:



Pode-se verificar o conteúdo da mensagem conforme abaixo:

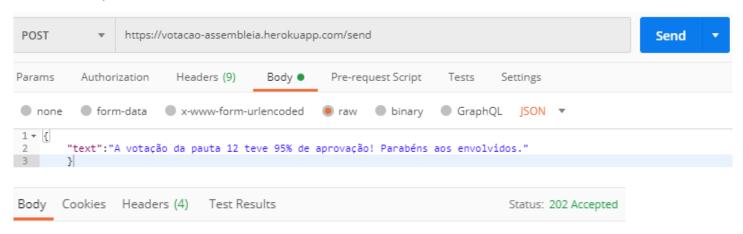


O utilizador também pode enviar uma mensagem complementar ao resultado da votação, disparando via comando POST.

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/send\_ou\_http://localhost:8080/send\_

No Body deve-se usar o padrão Json conforme a seguir:

## Exemplo:



#### Referencia:

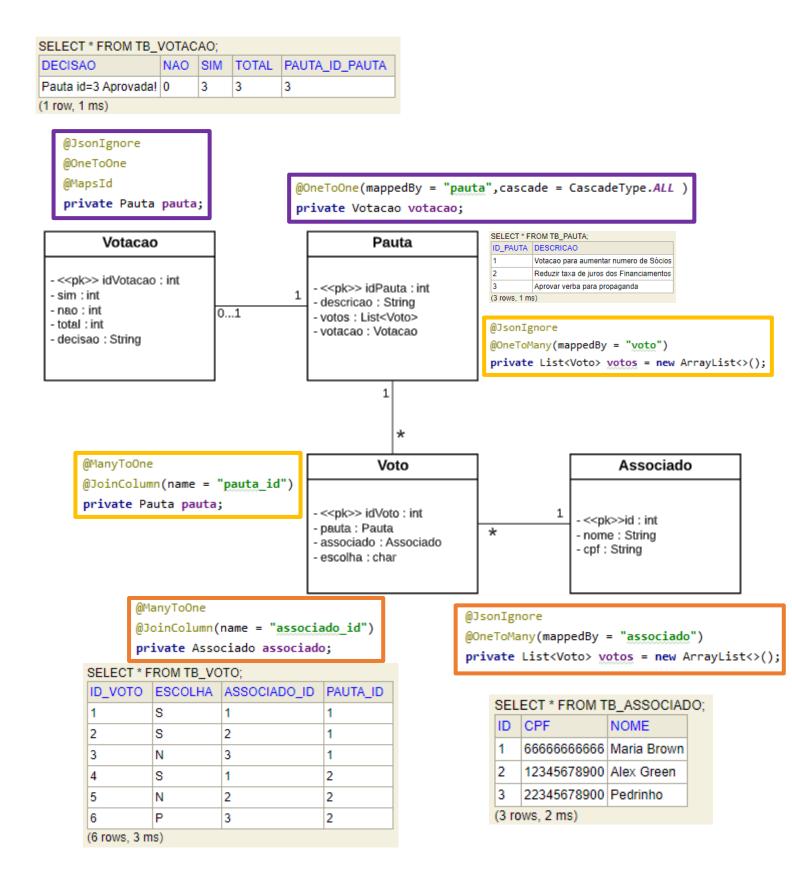
https://www.udemy.com/course/rabbitmq-com-springboot-e-docker/learn/lecture/17405674#overview

#### **PROGRAMA JAVA**

A seguir, descreve-se pontos importantes durante o desenvolvimento

### TABELA DE DADOS

A solução tem a estrutura de tabelas conforme abaixo. A imagem mostra a relação de tabelas juntamente com a programação JPA-Hibernate e resultado no banco de dados do H2-console.

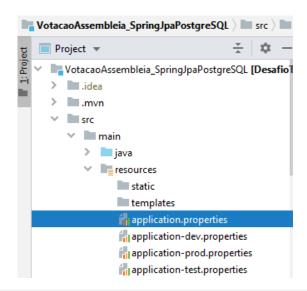


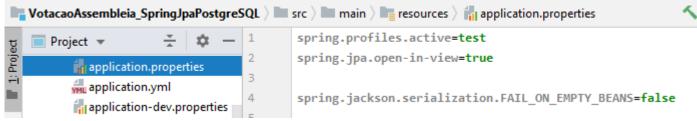
Desenhado em Lucidchart: <a href="https://www.lucidchart.com/documents/edit/47b72a3f-6a36-4c11-bed0-0d635f7db075/0">https://www.lucidchart.com/documents/edit/47b72a3f-6a36-4c11-bed0-0d635f7db075/0</a> 0?beaconFlowId=48421A8D3D6A0B09#?folder\_id=home&browser=icon

# CONFIGURAÇÃO

O desenvolvedor tem três possibilidades de configuração de ambientes:

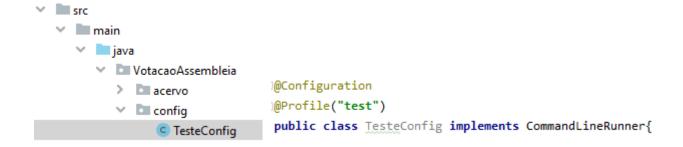
- application-test.properties: ambiente para testes utilizando o banco de dados H2;
- application-dev.properties: ambiente para desenvolvimento utilizando o bando de dados Postgres na máquina local;
- application-prod.properties: ambiente de produção usando bando de dados Postgres na nuvem utilizando o Heroku.





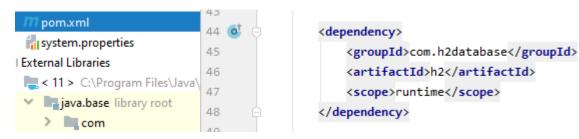
# CLASSE DE CONFIGURAÇÃO

Classe auxiliar para salvar dados iniciais que carregam no inicio do programa no bando de teste.



#### **BANCO TESTE H2**

Um banco teste H2 console foi configurado para testes. A cada vez que o programa reinicia o banco zera todos os seus dados. É necessário acrescentar no arquivo pom.xml as dependências para este banco funcionar.



http://localhost:8080/h2-console

http://localhost:8080/h2-console/login.do?jsessionid=2046bb4921a409a56a1848b8e008774c

### **BANCO POSTGRE**

O Postgre foi escolhido para armazenar os dados para o ambiente de desenvolvimento e para o de Produção.

BANCO LOCAL E HEROKU PELO POSTGRE:



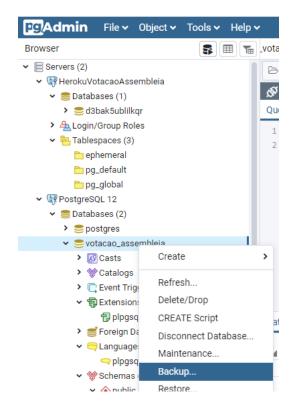
> DEPENDÊNCIAS ADICIONADAS:



OBTENDO SCRIPT SQL A PARTIR DO POSTGRESQL LOCAL

Fonte: Udemy

→ 326. https://www.udemy.com/course/java-curso-completo/learn/lecture/17057402#bookmarks



### o ₹Tools -> Backup

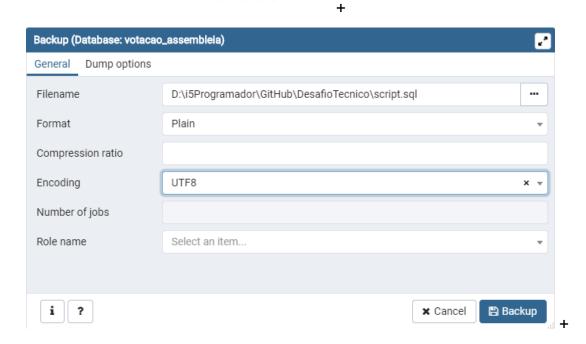
Format: PlainEncoding: UTF8Dump options:

Only schema: YES

Blobs: NO

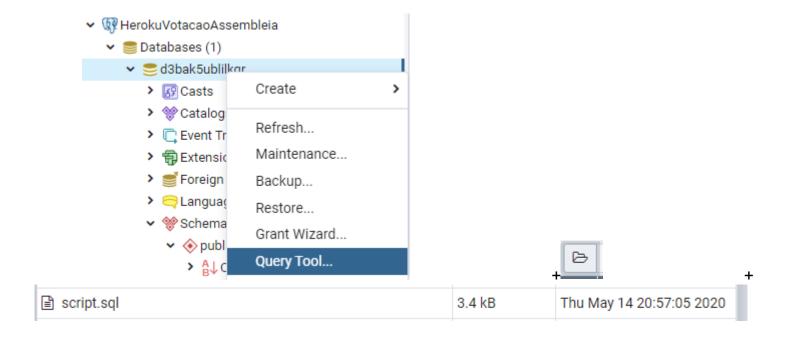
Do not save: (ALL)

Verbose messages: NO

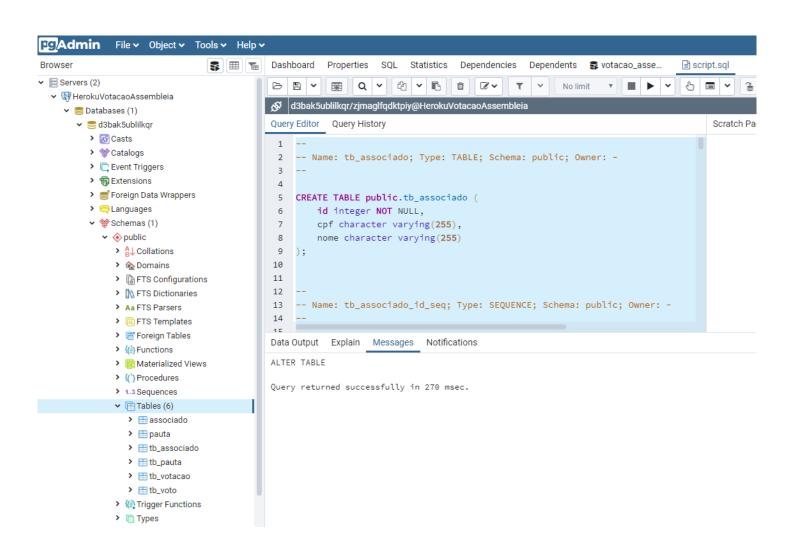




## > EXECUTANDO SCRIPT SQL NO SERVIDOR REMOTO - HEROKU



### + Ctrl A +





#### DEPLOY DO SISTEMA NO HEROKU

1º)Faz este procedimento na primeira vez para sincronizar pasta local com app criado no heroku

heroku git:remote -a votacao-assembleia

```
D:\i5Programador\GitHub\DesafioTecnico\VotacaoAssembleia_SpringJpaPostgreSQL>heroku git:remote -a votacao-assembleia
heroku: Press any key to open up the browser to login or q to exit:
Opening browser to https://cli-auth.heroku.com/auth/cli/browser/38c19f9e-8689-437c-b10d-f6467b4b8924
Logging in... done
set git remote heroku to https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git
```

Gerou o endereço no heroku

https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git

Para verificar ser ficou ok:

git remote -v

```
D:\i5Programador\GitHub\DesafioTecnico\VotacaoAssembleia_SpringJpaPostgreSQL>git remote -v
heroku https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git (fetch)
heroku https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git (push)
origin https://github.com/eliseusbrito/DesafioTecnicoCwiVotacaoAssembleia_SpringJPAHibernatePostgreSQL.git (fetch)
origin https://github.com/eliseusbrito/DesafioTecnicoCwiVotacaoAssembleia_SpringJPAHibernatePostgreSQL.git (push)
```

#### Enviar para o Heroku

Send to Heroku:

```
git add .
git commit -m "Deploy app to Heroku"
git push heroku master
```

git add.

git commit -m "Deploy app to Heroku"

git push heroku master

```
emote:
emote:
                    INFO
                            BUILD SUCCESS
                   [INFO]
emote:
emote:
                   [INFO]
                            Total time:
                                             20.290 s
                   [INFO]
[INFO]
                            Finished at: 2020-05-13T20:43:08Z
emote:
emote:
            ---> Discovering process types
Procfile declares types -> (no
Default types for buildpack -> web
emote:
emote:
emote:
emote:
emote: ----> Compressing...
                  Done: 93.3M
               -> Launching...
Released v5
emote:
emote:
                  https://votacao-assembleia.herokuapp.com/ deployed to Heroku
emote:
emote:
remote: Verifying deploy... done.
To https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git
   [new branch]
                          master -> master
```

https://votacao-assembleia.herokuapp.com

# TRATAMENTO DE ERROS E EXCEÇÕES:

> PESQUISA POR ID NÃO EXISTENTE DA CLASSE ASSOCIADO:

Mensagens foram personalizadas para a aplicação nos casos onde o usuário pesquisa por um id não existente:

### Erro era Status 500 e agora 404

#### Mensagem padrão:

```
Status: 500 Internal Server Error
        "timestamp": "2020-05-13T19:54:53.062+0000",
2
3
        "status": 500,
        "error": "Internal Server Error",
4
5
        "message": "No value present",
6
        "path": "/associado/10"
7
     public Associado findById(Integer id){
          Optional<Associado> obj=associadoRepository.findById(id);
          return obj.get();
           return obj.orElseThrow(() -> new ResourceNotFoundException(id));
```

#### Mensagem Customizada:

```
status: 404 Not Found

"timestamp": "2020-05-13T19:57:00Z",
    "status": 404,
    "error": "Associado não encontrado.",
    "message": "Associado id=10 não encontrado no cadastro.",
    "path": "/associado/10"

public Associado findById(Integer id){
    Optional<Associado> obj=associadoRepository.findById(id);
    return obj.get();
    return obj.orElseThrow(() -> new ResourceNotFoundException(id));
}
```

> CADASTRAR ASSOCIADO SEM INFORMAÇÕES NO NOME OU CPF:

#### Situação Inicial: Erro e código

Status: 500 Internal Server Error

```
1
          2
                     "timestamp": "2020-05-14T11:11:37.702+0000",
                    "status": 500,
          3
          4
                     "error": "Internal Server Error",
          5
                    "message": "No message available",
          6
                    "path": "/associado"
            @Id
            @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
            private int id;
            private String nome;
            private String cpf;
                                                                                     Classe Entities(Camada de Domínio)
          @PostMapping
          public ResponseEntity<Associado> insert(@RequestBody Associado obj){
                                                                                                            Classe Rest (Camada
de Controller):
         Corrigido mensagem
          Status: 400 Bad Request
         Código adicionado Annotation JPA @NotBlank e @Valid
          @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
          private int id;
          @NotBlank
          private String nome;
          @NotBlank
          private String cpf;
         Código adicionado @Valid
          @PostMapping
          public ResponseEntity<Associado> insert(@RequestBody @Valid Associado obj){
       "timestamp": "2020-05-14T11:17:47.537+0000",
      "status": 400,
"error": "Bad Request",
"errors": [
           "codes": [
"NotBlank.associado.cpf",
              "NotBlank.cpf",
               "NotBlank.java.lang.String",
"NotBlank"
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
            ],
"arguments": [
                 "codes": [
                  "associado.cpf",
"cpf"
                  "arguments": null,
                 "defaultMessage": "cpf",
"code": "cpf"
             defaultMessage": "não pode estar em branco",
            "objectName": "associado",
"field": "cpf",
"rejectedValue": "",
"bindingFailure": false,
            "code": "NotBlank"
                                                             "defaultMessage": "não pode estar em branco",
       message": "Validation failed for object='associado'. Error count: 1",
                                                             "objectName": "associado",
33
34
       "path": "/associado
                                                             metalam, makem
```

Referencia: <a href="https://www.udemy.com/course/fundamentos-de-programacao-com-">https://www.udemy.com/course/fundamentos-de-programacao-com-</a>

# ADICIONADO MSG PERSONALIZADA AO CADASTRAR ASSOCIADO JÁ EXISTENTE

Mensagem original : Retornava o usuário já cadastrado Status: 200 OK

Mensagem Atualizada: Mensagem Status 400 Bad Request personalizada

```
@PostMapping
       public ResponseEntity<?> insert(@RequestBody @Valid Associado obj){
            obj = associadoGerenciador.insert(obj);
            if(cadastroExistente==1){
                cadastroExistente=0;
                return ResponseEntity.badRequest().body( t: "CPF já existente. O associado não foi cadastrado.");
            };
            URI uri = ServletUriComponentsBuilder.fromCurrentRequest().path("/{id}")
                     .buildAndExpand(obj.getId()).toUri();
            return ResponseEntity.created(uri).body(obj);
     Cookies Headers (4)
                        Test Results
                                                             Status: 400 Bad Request Time: 19 ms Size: 195 B
                                                                                                    Save Response
Body
                                                                                                              Q
  Pretty
                 Preview
                          Visualize
       CPF já existente. O associado não foi cadastrado.
```

ADICIONADO MENSAGEM QUANDO COLOCA LETRA ERRADA NO VOTO

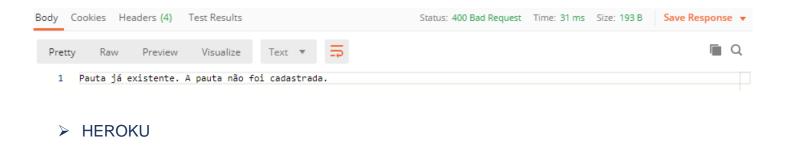


# > ADICIONADO MENSAGEM QUANDO VOTAÇÃO NÃO ESTÁ ABERTA

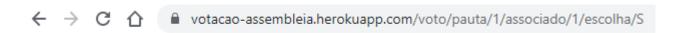
Se uma votação não esta aberta (ainda não foi realizada ou já foi realizada) o programa não deve permitir votos. Também deve dar mensagem que não é possível votar antes de contar o tempo default ou definido pelo usuário para votação.



# MENSAGEM QUANTO CADASTRA PAUTA JÁ EXISTENTE



Exceções vinda do Heroku ainda não foram tratadas nesta solução.



# Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Sun May 17 14:53:00 UTC 2020
There was an unexpected error (type=Method Not Allowed, status=405).
Request method 'GET' not supported

# **INSTALAÇÕES**

#### **RABBITMQ**

#### Referência:

https://dev.senior.com.br/documentacao/instalacao-simplificada/2-instalando-o-rabbitmq/

https://www.youtube.com/watch?v=3sEPqKrFQf8

https://www.erlang.org/downloads/23.0

https://www.rabbitmq.com/install-windows.html

O RabbitMQ pode ser utilizado via Docker ou diretamente na máquina local.

#### **APRENDIZADOS**

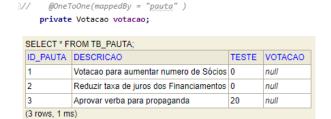
#### TABELA DE DADOS

Testes para verificar comportamento dos comandos JPA para definição de relacionamento entre as Classes Pauta e Votação. Para cada Estudo tem uma configuração e um resultado de comportamento das tabelas de dados.

#### Classe Pauta:

### Classe Votação

#### Estudo 1:



@OneToOne(mappedBy = "pauta",cascade = CascadeType.ALL )

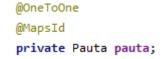


SELECT * FROM TB_VOTACAO;					
ID_VOTACAO	DECISAO	NAO	PAUTA	SIM	TOTAL
(no rows, 1 ms)					,

#### Estudo 2:



SELECT * FROM TB_PAUTA;				
ID_PAUTA DESCRICAO			VOTACAO	
1	Votacao para aumentar numero de Sócios	0	null	
2	Reduzir taxa de juros dos Financiamentos	0	null	
3	Aprovar verba para propaganda	20	null	
(3 rows, 1 ms)				



```
SELECT * FROM TB_VOTACAO;

DECISAO NAO SIM TOTAL PAUTA_ID_PAUTA
(no rows, 3 ms)
```

#### Estudo 3:

: Application run failed

#### Estudo 4:

```
// @OneToOne(mappedBy = "pauta" )
@OneToOne(mappedBy = "pauta",cascade = CascadeType.ALL )
private Votacao votacao;
```

```
SELECT * FROM TB_PAUTA;

ID_PAUTA DESCRICAO TESTE

1 Votacao para aumentar numero de Sócios 0

2 Reduzir taxa de juros dos Financiamentos 0

3 Aprovar verba para propaganda 20
```

```
@OneToOne
@MapsId
private Pauta pauta;
```

SELECT \* FROM TB\_VOTACAO;

DECISAO NAO SIM TOTAL PAUTA\_ID\_PAUTA
(no rows, 1 ms)

#### Estudo 5:

(3 rows, 3 ms)

SELECT * FROM TB_PAUTA;				
ID_PAUTA	TESTE			
1	Votacao para aumentar numero de Sócios	0		
2	Reduzir taxa de juros dos Financiamentos	0		
3	20			
(3 rows, 3 ms)				

SELECT * FROM TB_VOTACAO;					
DECISAO	NAO	SIM	TOTAL	PAUTA_ID_PAUTA	
(no rows, 2 ms)					

#### Estudo 6:

#### : Application run failed

//

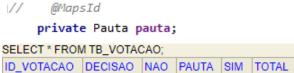
@OneToOne

#### Estudo 7:

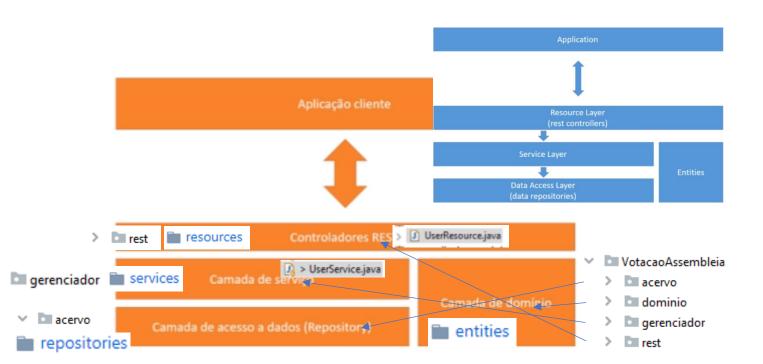
(3 rows, 3 ms)



// @OneToOne(mappedBy = "pauta",cascade = CascadeType.ALL )



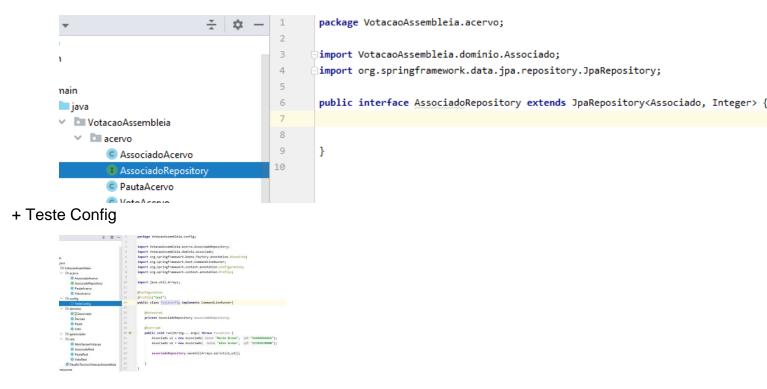
### **CONCEITOS:**



#### 1)Classe domínio @Entity 8 acao Assembleia 9 public class Associado { acervo 10 dominio 11 2 Associado 12 @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY) Decisao 13 private int id; Pauta 14 private String nome; Voto 15 private String cpf; gerenciador 16 rest

# 2)Classe Repository(começa por baixo)

#### Criado uma interface



# INTEGRAÇÃO PACKAGE MENSAGERIA COM VOTAÇÃO

#### No Postman enviei:

"text":"idVotacao: 1, sim: 2, nao: 1, total: 3, decisao: Pauta id=1 Aprovada3!"

### Em java recebi:

message dentro de postMapping: VotacaoAssembleia.producer.dto.MessageQueue@26bb0b39

Após colocar toString na classe recebi o texto convertido para string. Ao invés de imprimir o endereço de memória passou a imprimir o conteúdo:

```
C MessageQueue

17 
□ public String toString() {

return "MessageQueue{" +

implementation
RabbitMQServicel
AmqpService

18

return "MessageQueue{" +

"text='" + text + '\'' +

'}';
```

message dentro de postMapping: MessageQueue{text='idVotacao: 1, sim: 2, nao: 1, total: 3, decisao: Pauta id=1 Aprovada3!'}

### Ao enviar a mensagem no Postman:



Ele recebe no java:

message dentro de postMapping: MessageQueue{text='null'}

Usando o java para enviar a mensagem Classe VotacaoGerenciador:

```
msg.setText("teste");
```



message dentro de postMapping: MessageQueue{text='teste'}

Alterado o código conforme abaixo foi possível receber a mensagem corretamente:

```
exceptions
                                          votacaoRepository.save(decisao);
                         65

    AssociadoGerenciador

                                          System.out.println(decisao);

    PautaGerenciador

                         67
                                          MessageQueue msg = new MessageQueue();
  VotacaoGerenciador
                                          System.out.println("decisao.getClass(): "+decisao.getClass());
                         68
VotoGerenciador
                                          msg.setText(decisao.toString());
                         69
producer
                                          System.out.println("msg: "+msg);
                         70
                         71
                                          service.sendToConsumer(msg);
Desafio Tecnico Votaca o Assem
                                          return decisao;
```

```
Payload

86 bytes
Encoding: string

86 bytes

87 text": "Votacao{idVotacao=1, sim=2, nao=0, total=2, decisao='Pauta id=1 Aprovada!'}"}
```

msg: MessageQueue{text='Votacao{idVotacao=1, sim=2, nao=0, total=2, decisao='Pauta id=1 Aprovada!'}'}

# **PENDÊNCIAS E MELHORIAS:**

Criar explicit mapping for /error para exceções vinda do Heroku;

Talvez seja possível tirar equals e hashCode em alguns dos códigos;

Verificar necessidade de Colocar @NotBlank e @Valid nas outras classes;

Como usar o navegador para dar Comandos POST, PUT e DELETE;

Alterar programação para não utilizar variáveis de controle para mensagens REST de erros.

# **CONCLUSÕES**

Este desafio foi de extrema importância para colocar em prática os conhecimentos adquiridos no CWI Reset e pesquisar sobre novos conceitos e conhecimentos. Ter a capacidade de pesquisar e adequar ao seu projeto tecnologias ainda não conhecidas, acredito que pode diferenciar um futuro profissional de TI.

Neste desafio foi necessário pesquisar sobre Banco de Dados, converter dados entre bancos relacionais e linguagem orientada a objeto através de JPA(Java Persistence API) e Hibernate. Também foi necessário aprender sobre como colocar os dados e o aplicativo na nuvem. A solução encontrada para esta aplicação foi utilizar o Heroku e o PostgreSQL.

Já em relação a mensageria a melhor alternativa encontrada nas pesquisas foi utilizar o RabbitMQ, em função do material disponível e por ser um dos softwares mais utilizados para esta função.

Estes assuntos todos são novidades para mim, mas me sinto feliz e realizado por entregar o trabalho no nível que consegui. Sei que tenho muito a melhorar no desafio realizado e tarefas futuras, mas com certeza, já evoluí muito.

### **ANEXOS**

# VARIAÇÃO NO API GET <u>HTTPS://USER-INFO.HEROKUAPP.COM/USERS/{CPF}</u>:

Conforme o momento da pesquisa um mesmo CPF pode ter seu Status alterado:

### https://user-info.herokuapp.com/users/57658785040

# https://user-info.herokuapp.com/users/62289608068

### CPF 62289608068 Inválido

status: "ABLE\_TO\_VOTE"

}