Desafio Técnico CWI

Solução BACK-END para Gerenciar Sessões de Votação em Assembleias

























Data: 15/05/2020



Autor: Eliseu Silveira Brito

 $Git Hub: {\tt https://github.com/eliseusbrito/DesafioTecnicoCwiVotacaoAssembleia_SpringJPAHibernatePostgreSQL}$

App Heroku: https://votacao-assembleia.herokuapp.com

Sumário

Solução	Back-end para Gerenciar Sessões de Votação em Assembleias	3
Utiliz	ação pelo Usuário	3
Oper	ração	4
>	Pauta	4
•	Cadastro	4
•	• Listagem	5
•	• Edição	6
•	• Exclusão	6
>	Sessão de Votação	7
•	Abertura Sessão	7
•	Tempo de Votação	7
•	• Comportamento	8
	Localhost	8
	Heroku	8
>	Votos	10
•	• Cadastro	10
•	Listagem	11
>	Associados	12
•	• Cadastro	12
•	Listagem	13
•	• Edição	14
•	• Exclusão	15
>	Resultado	15
•	Mensageria e Filas	16
Progra	ma Java	17
Tabe	ela de Dados	17
Conf	iguração	19
Class	se de Configuração	19
Band	co teste H2	20
Band	co Postgre	20
>	Banco Local e Heroku pelo Postgre:	20
>	Dependências adicionadas:	20
>	Obtendo script SQL a partir do PostgreSQL local	20
>	327. Executando script SQL no servidor remoto - HEROKU	
>	329. Deploy do sistema no Heroku	24

Trata	amento de Erros e exceções:	25
>	Pesquisa por Id não existente da Classe Associado:	25
>	Cadastrar associado sem informações no nome ou cpf:	25
>	Adicionado mSG personalizada Ao cadastrar associado já existente	27
>	Adicionado Mensagem QUANDO COLOCA LETRA ERRADA no Voto	27
>	Adicionado Mensagem Quando Votação não ESTÁ aberta	27
>	Mensagem quanto cadastra Pauta já existente	28
>	Heroku	28
Aprend	dizados	28
Tabe	ela de Dados	28
Pendê	encias e Melhorias:	31
Conclu	ısões	31

Solução Back-end para Gerenciar Sessões de Votação em Assembleias

No cooperativismo, cada associado possui um voto e as decisões são tomadas em assembleias, por votação. Esta solução back-end foi criada para gerenciar essas sessões de votação.

Sendo executada na nuvem, promove as seguintes funcionalidades através de uma API REST:

- Cadastrar uma nova pauta;
- Abrir uma sessão de votação em uma pauta (a sessão de votação deve ficar aberta por um tempo determinado na chamada de abertura ou 1 minuto por default);
- Receber votos dos associados em pautas (os votos são apenas 'Sim'/'Não'. Cada associado é identificado por um id único e pode votar apenas uma vez por pauta);
 - Contabilizar os votos e dar o resultado da votação na pauta.

As pautas e os votos são persistidos e não são perdidos com o restart da aplicação.

Para fins de exercício, a segurança das interfaces foi abstraída e qualquer chamada para as interfaces é considerada como autorizada. A linguagem escolhida foi Java, e utiliza ferramentas como o Spring, Rest, JPA, Hibernate, H2, PostgreSQL, Heroku, Docker, RabbitMQ,Json e Postman.

O resultado da votação pode ser informado para o restante da plataforma, isto é feito através de mensageria. A solução possui um Producer que pode ser acessado via end point através de comando Get. Quando a sessão de votação fechar o usuário pode postar uma mensagem com o resultado da votação, por exemplo, via Postman.

UTILIZAÇÃO PELO USUÁRIO

O responsável pela assembleia deve cadastrar os associados que ficarão aptos a votar.

Este também precisa cadastrar uma pauta de votação.

Após os dois pré-requisitos anteriores estarem atendidos, pode-se abrir uma votação com tempo de votação default de 1 minuto ou pode-se também definir este tempo.

Durante o período de votação, os associados poderão fazer seu voto com as opções de Sim ou Não.

Quando concluído o tempo de votação o sistema informará o resultado.

Caso seja aconteça um empate ou nenhum voto, uma nova pauta deverá ser cadastrada para esta nova votação.

OPERAÇÃO

Todos os comandos foram testados e funcionam utilizando o Postman, tanto no ambiente Heroku ou localhost.

Demais alternativas de envio de requisições, como por exemplo o Navegador Chrome Desktop ou Mobile, foram testadas, tendo comportamento semelhante ao Postman.

No GitHub do projeto tem duas Coleções, uma para testes no Heroku e outra para teste em localhost.

PAUTA

CADASTRO

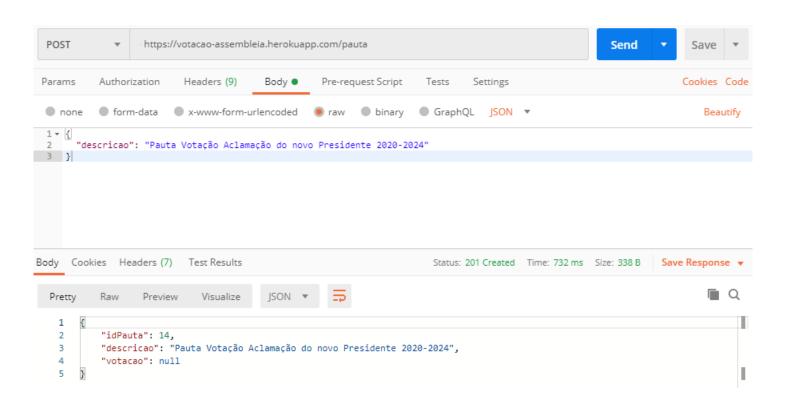
O utilizador pode cadastrar uma pauta utilizando o comando POST:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta ou http://localhost:8080/pauta

No Body deve-se usar o padrão Json conforme a seguir:

```
{
    "descricao":"Título da Pauta"
}
```

Exemplo no Postman:



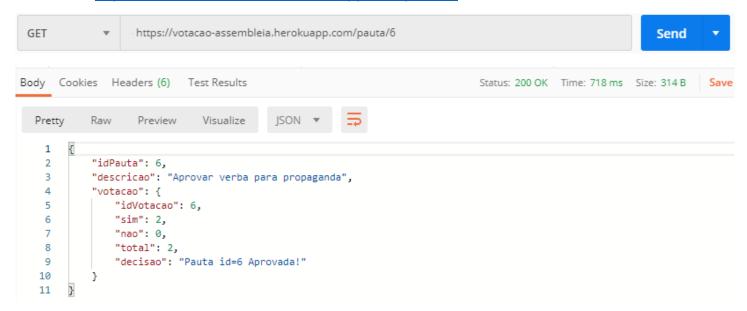
LISTAGEM

Para pesquisar todas as pautas cadastradas usa-se o comando GET https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta ou https://localhost:8080/pauta

```
GET
                    https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta
                                                                                                                   Send
                                            ISON ▼
Pretty
          Raw
                               Visualize
                   Preview
  1
  2
               "idPauta": 1,
  3
  4
               "descricao": "Votacao para aumentar numero de Sócios",
  5
               "votacao": {
                   "idVotacao": 1,
  6
                   "sim": 2,
                   "nao": 1,
  8
                   "total": 3,
  9
                   "decisao": "Pauta id=1 Aprovada!"
 10
 11
 12
           },
 13
          {
 14
               "idPauta": 2,
               "descricao": "Reduzir taxa de juros dos Financiamentos",
 15
               "votacao": {
 16
 17
                   "idVotacao": 2,
                   "sim": 1,
 18
                   "nao": 1,
 19
 20
                   "total": 2,
 21
                   "decisao": "Pauta id=2 precisa nova votação!"
 22
 23
           },
```

Para listar uma pauta especifica usa-se o comando GET / número da pauta desejada https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/{id} ou https://localhost:8080/pauta/{id} {id} = número da pauta que se quer listar

Ex.: https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/6



EDIÇÃO

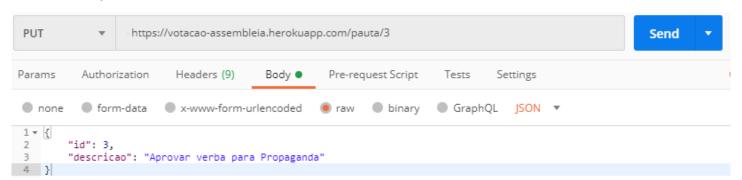
Para editar a pauta desejada usa-se o comando PUT:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/{id} ou http://localhost:8080/pauta/{id}
{id} = número da pauta que se quer editar

No Body deve-se usar o padrão Json conforme a seguir:

```
{
    "descricao":"Alteração do Título da Pauta"
}
```

Exemplo:



EXCLUSÃO

Para excluir a pauta desejada usa-se o comando DELETE:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/pauta/{id} ou http://localhost:8080/pauta/{id}
{id} = número da pauta que se quer excluir

Exemplo:



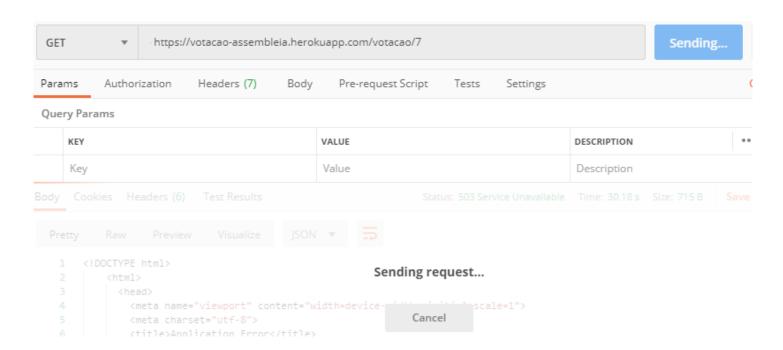
SESSÃO DE VOTAÇÃO

ABERTURA SESSÃO

Para abrir uma sessão de votação, o utilizador usa o comando GET https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/{id} ou https://localhost:8080/votacao/{id}

{id} = Número da Pauta que se quer abrir a sessão de votação.

Exemplo: https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/7



Somente pode ser aberta uma vez a sessão de votação para cada pauta cadastrada.

Caso seja necessária uma nova votação para uma pauta, deve ser cadastrada uma nova pauta.

Exemplo:

Pauta 36 teve o resultado empatado → Deve se cadastrar uma nova pauta

O cadastro desta nova pauta poderia ser como a seguir:

Nova votação da Pauta 36 – Aumentar o valor de contribuição por associado → Esta nova pauta ganhará uma nova numeração.

TEMPO DE VOTAÇÃO

O tempo de votação por padrão é de um minuto.

Para definir tempo de votação diferente do padrão usa-se o comando GET a seguir:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/{id}/tempo/{t} ou http://localhost:8080/votacao/{id}/tempo/{t}

- {id} = número da pauta que se quer abrir a sessão de votação.
- {t} = tempo que a sessão de votação ficará aberta em minutos.

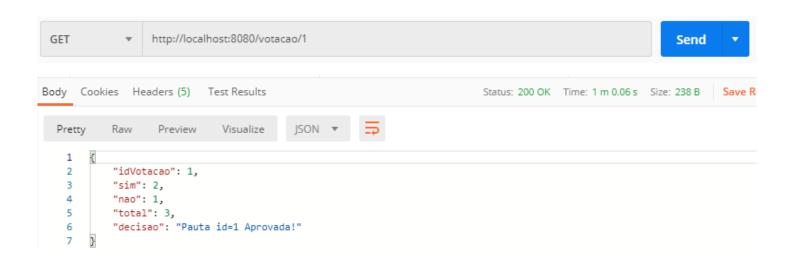
Exemplo: https://votacao-assembleia.herokuapp.com/votacao/1/tempo/2

COMPORTAMENTO

A resposta da requisição get, com tempo de votação dentro do java, tem comportamentos diferentes dentro do localhost e do heroku. No local host responde normalmente. No Heroku responde com mensagens de erro mas os dados são gravados normalmente.

Localhost

Responde conforme imagem abaixo:



Testes mostram que tanto no ambiente de teste(Banco de dados H2) como no desenvolvimento(Banco de Dados Postdegre), tem o mesmo comportamento.

Heroku

Responde com erro conforme imagens abaixo: Could not get any response ou Status: 503 Service Unavailable

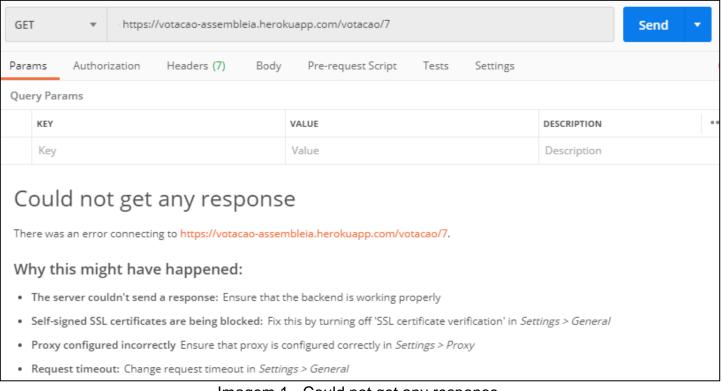


Imagem 1 - Could not get any response

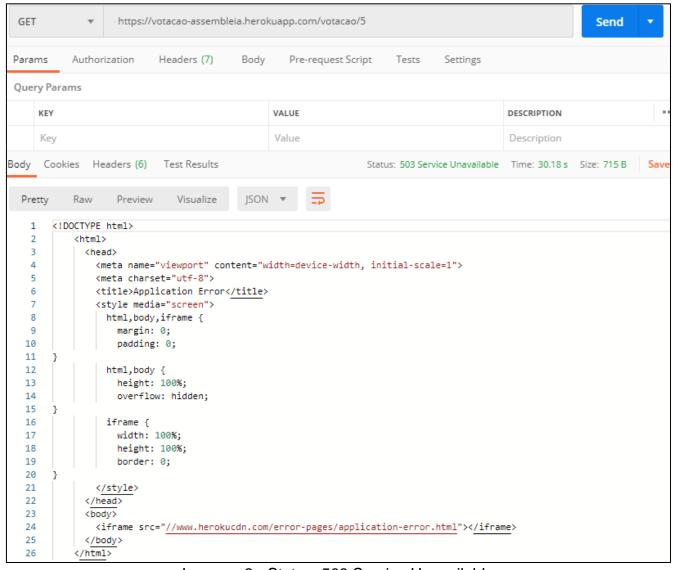
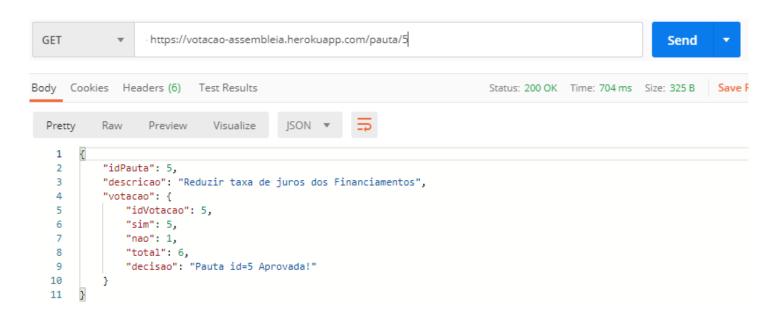


Imagem 2 - Status: 503 Service Unavailable

No entanto, os dados são gravados normalmente e pode-se confirmar listando a pauta que teve a votação.

Exemplo:



Solução para este problema, que acontece somente no ambiente de produção, virá nas próximas atualizações em novos deploy para o heroku.

VOTOS

CADASTRO

Para votar o utilizador usa o comando POST:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto/pauta/{idPauta}/associado/{idAssociado}/escolha/{escolha}

OU <a href="http://localhost:8080/voto/pauta/fidPauta]/associado/fidAssociado]/escolha/fescolha/

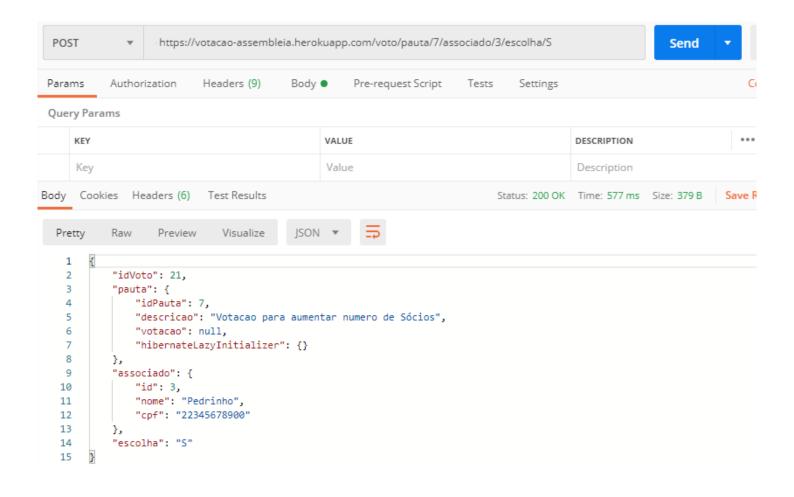
{idPauta} = Número da Pauta que se quer votar;

{idAssociado} = identificação do associado que esta votando.

{escolha} = para votar sim usa-se o S e para votar não se usa o N.

Exemplo:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto/pauta/6/associado/1/escolha/S



LISTAGEM

Para pesquisar deve-se usar o comando GET:

Busca todos os votos

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto ou http://localhost:8080/voto

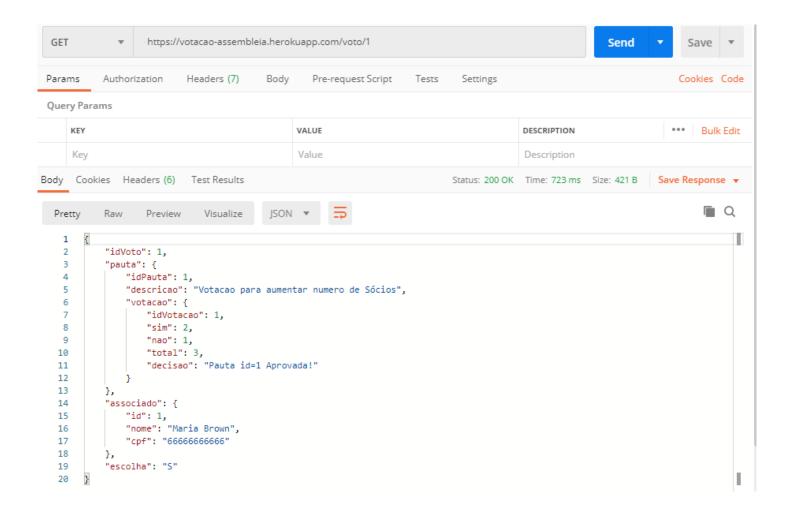
Para buscar um voto especifico:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto{id} ou http://localhost:8080/voto/{id}

{id} = Número do voto que se quer pesquisar

Exemplo:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/voto/1



ASSOCIADOS

CADASTRO

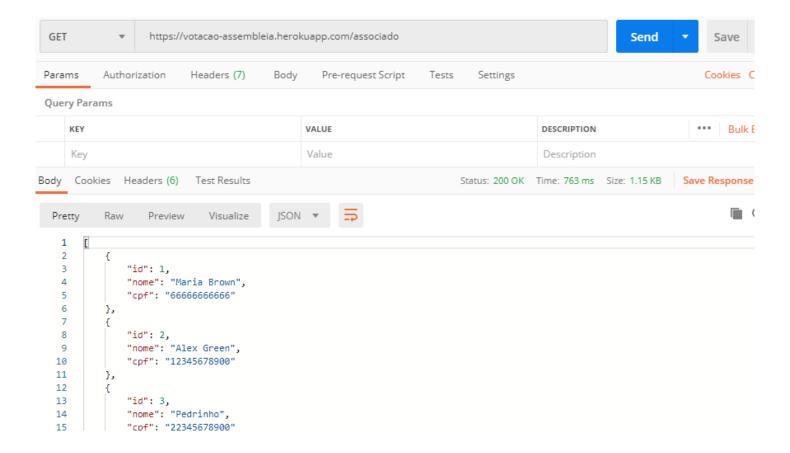
Para cadastrar usuários usa-se o POST

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado ou http://localhost:8080/associado

LISTAGEM

Para pesquisar todos os usuários cadastrados usa-se o comando GET

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado ou http://localhost:8080/associado



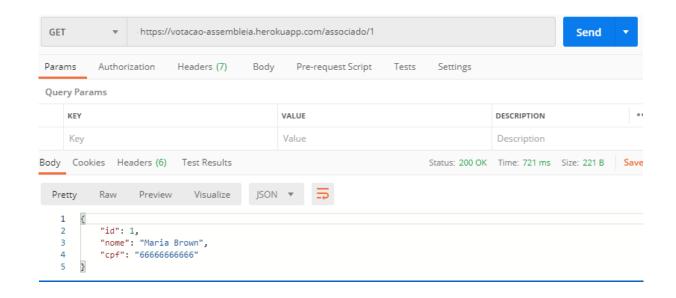
Para listar associado especifico:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado/{id}

ou http://localhost:8080/associado/{id}

{id} = número da identificação do associado

Exemplo: http://localhost:8080/associado/1



EDIÇÃO

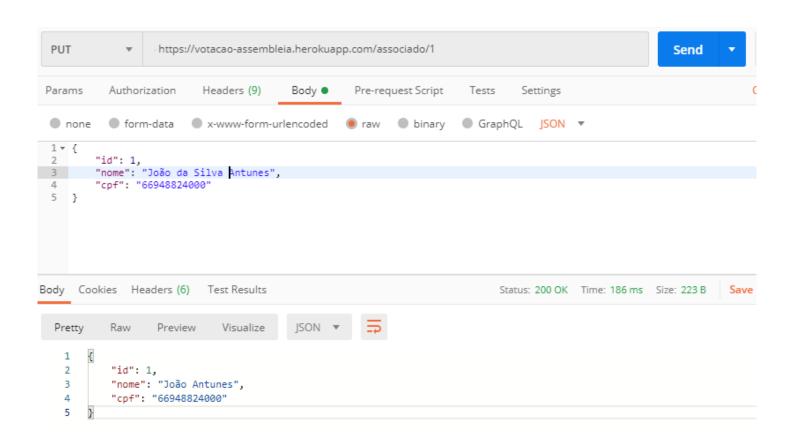
Para editar o associado desejada usa-se o comando PUT:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado/{id}
ou http://localhost:8080/associado/{id}

{id} = número da pauta que se quer editar

No Body deve-se usar o padrão Json conforme a seguir:

Exemplo:



EXCLUSÃO

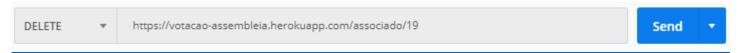
Para excluir o associado desejado usa-se o comando DELETE:

https://votacao-assembleia.herokuapp.com/associado/{id}

ou http://localhost:8080/associado/{id}

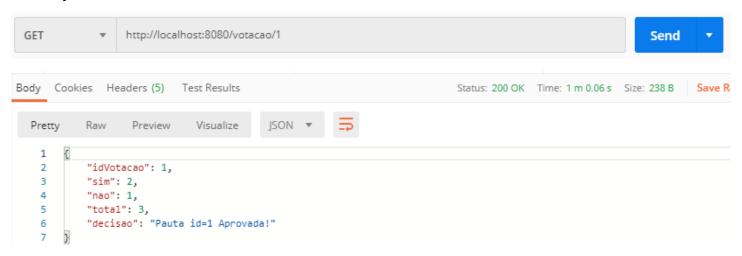
{id} = número da pauta que se quer excluir

Exemplo:

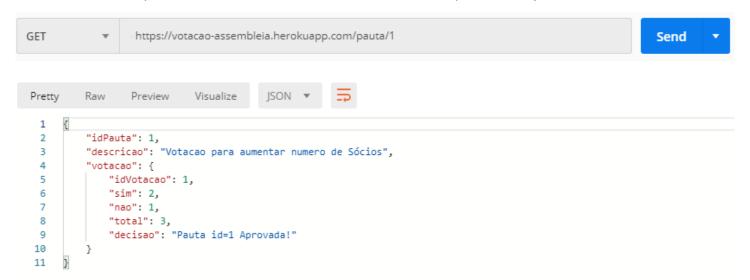


RESULTADO

O resultado da votação é informado ao terminar o tempo de votação como resposta desta solicitação.



Também é possível verificar o resultado consultando a pauta desejada.



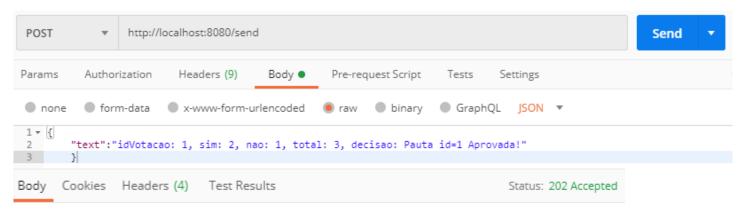
MENSAGERIA E FILAS

Nesta solução o resultado da votação pode ser enviado para um serviço de mensageria. Foi escrito um pacote no Java chamado Producer que produz esta mensagem e envia para o RabbitMQ, ficando na fila para ser consumida conforme disponibilidade de um Consumer. Esta disparada é via um endpoint via Postman utilizando o comando POST.

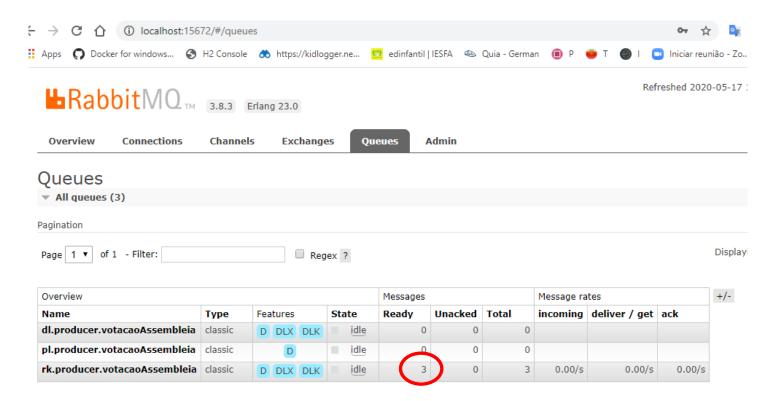
http://localhost:8080/send

No Body deve-se usar o padrão Json conforme a seguir:

Exemplo:



Esta mensagem fica armazenada na fila do RabbitMQ, conforme assinalada na imagem abaixo:



Pode-se verificar o conteúdo da mensagem conforme abaixo:



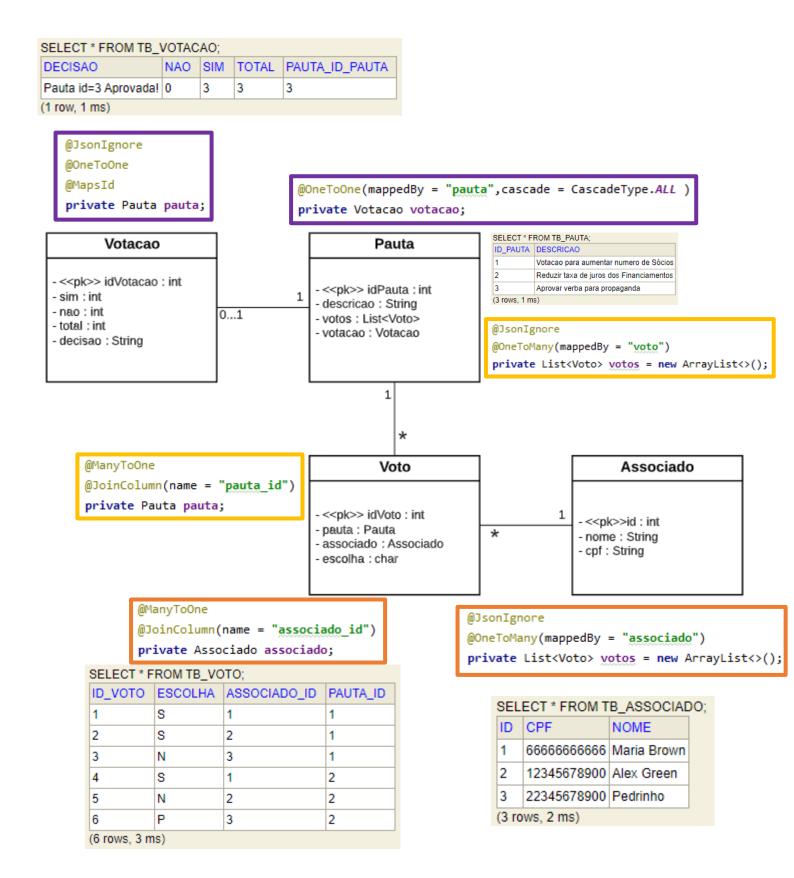
Uma opção de ativar o endpoint automaticamente ao termino de cada votação é possível e deverá estar disponível em versão futura desta solução.

PROGRAMA JAVA

A seguir, descreve-se pontos importantes durante o desenvolvimento

TABELA DE DADOS

A solução tem a estrutura de tabelas conforme abaixo. A imagem mostra a relação de tabelas juntamente com a programação JPA-Hibernate e resultado no banco de dados do H2-console.

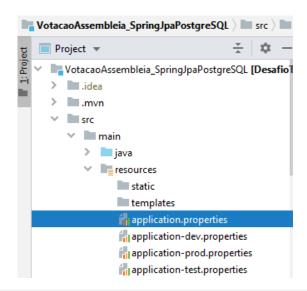


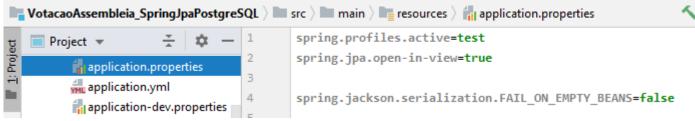
Desenhado em Lucidchart: https://www.lucidchart.com/documents/edit/47b72a3f-6a36-4c11-bed0-0d635f7db075/0 0?beaconFlowId=48421A8D3D6A0B09#?folder id=home&browser=icon

CONFIGURAÇÃO

O desenvolvedor tem três possibilidades de configuração de ambientes:

- application-test.properties: ambiente para testes utilizando o banco de dados H2;
- application-dev.properties: ambiente para desenvolvimento utilizando o bando de dados
 Postgres na máquina local;
- application-prod.properties: ambiente de produção usando bando de dados Postgres na nuvem utilizando o Heroku.





CLASSE DE CONFIGURAÇÃO

Classe auxiliar para salvar dados iniciais que carregam no inicio do programa no bando de teste.



BANCO TESTE H2

Um banco teste H2 console foi configurado para testes. A cada vez que o programa reinicia o banco zera todos os seus dados. É necessário acrescentar no arquivo pom.xml as dependências para este banco funcionar.



http://localhost:8080/h2-console

http://localhost:8080/h2-console/login.do?jsessionid=2046bb4921a409a56a1848b8e008774c

BANCO POSTGRE

O Postgre foi escolhido para armazenar os dados para o ambiente de desenvolvimento e para o de Produção.

> BANCO LOCAL E HEROKU PELO POSTGRE:



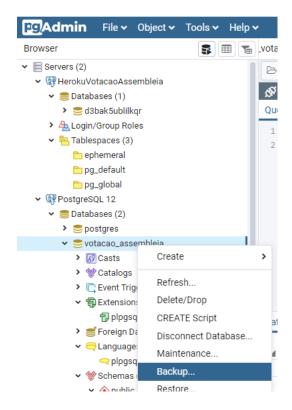
> DEPENDÊNCIAS ADICIONADAS:



OBTENDO SCRIPT SQL A PARTIR DO POSTGRESQL LOCAL

Fonte: Udemy

→ 326. https://www.udemy.com/course/java-curso-completo/learn/lecture/17057402#bookmarks



o ₹Tools -> Backup

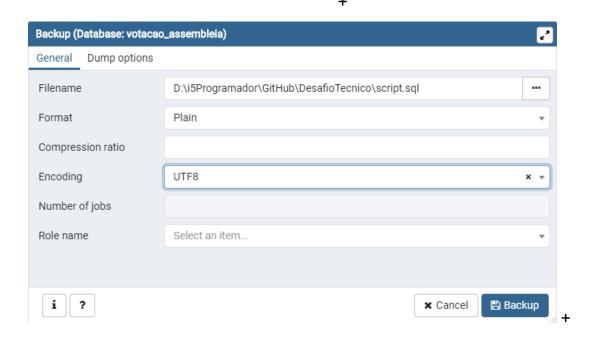
Format: PlainEncoding: UTF8Dump options:

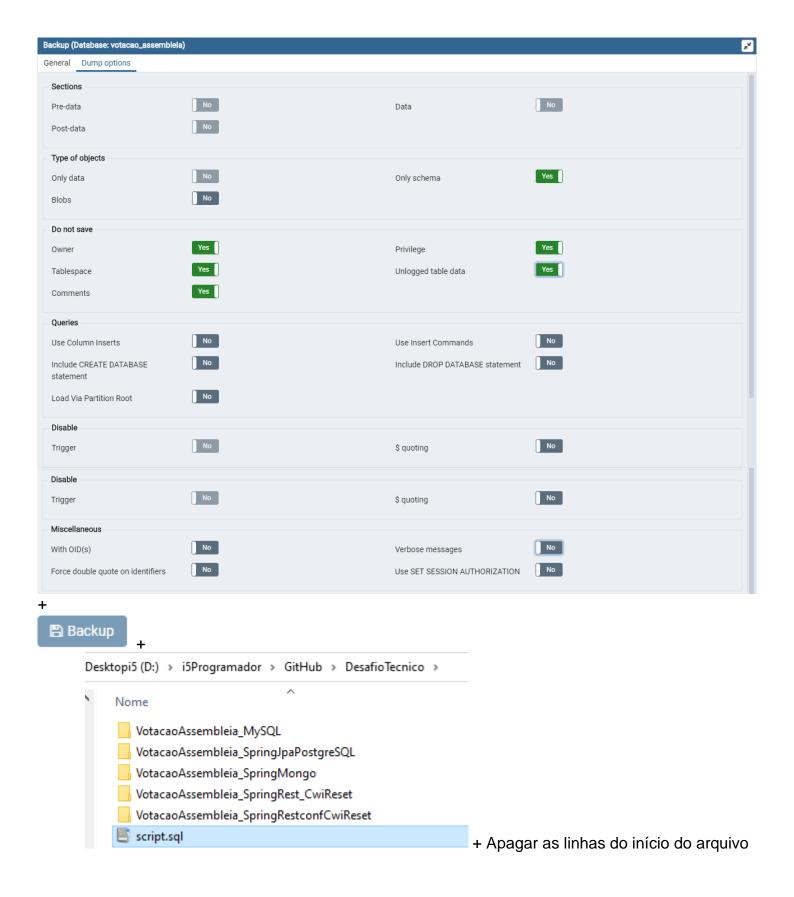
Only schema: YES

Blobs: NO

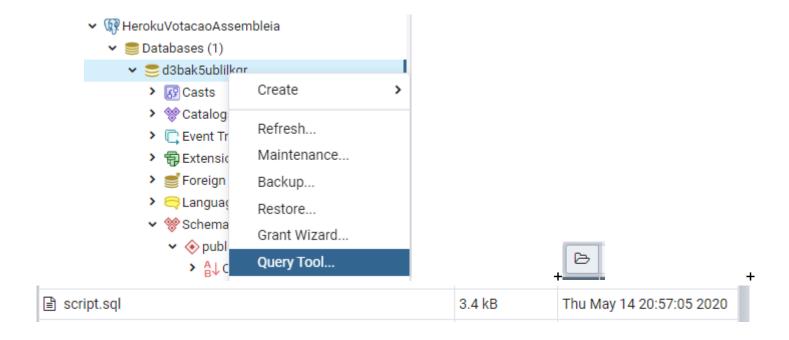
Do not save: (ALL)

Verbose messages: NO

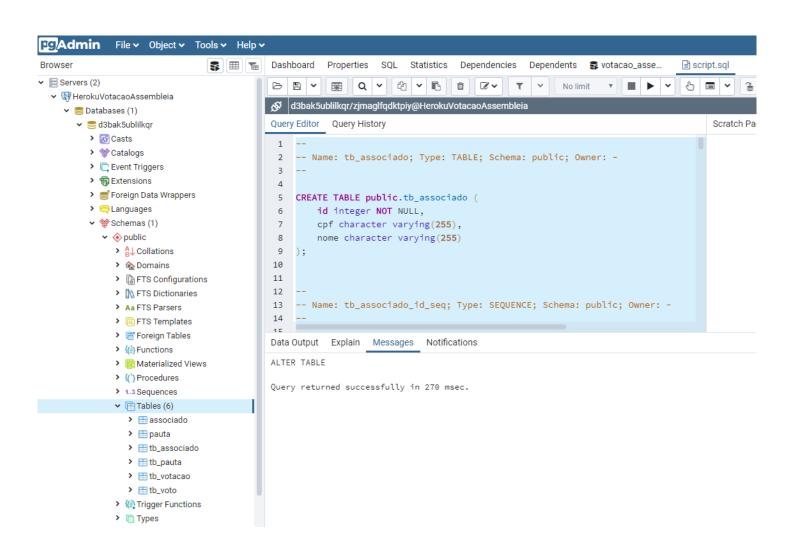




> 327. EXECUTANDO SCRIPT SQL NO SERVIDOR REMOTO - HEROKU



+ Ctrl A +





329. DEPLOY DO SISTEMA NO HEROKU

1º)Faz este procedimento na primeira vez para sincronizar pasta local com app criado no heroku

heroku git:remote -a votacao-assembleia
D:\i5Programador\GitHub\DesafioTecnico\VotacaoAssembleia_SpringJpaPostgreSQL>heroku git:remote -a votacao-assembleia
heroku: Press any key to open up the browser to login or q to exit:
Opening browser to https://cli-auth.heroku.com/auth/cli/browser/38c19f9e-8689-437c-b10d-f6467b4b8924
Logging in... done
set git remote heroku to https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git

Gerou o endereço no heroku

https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git

Para verificar ser ficou ok:

git remote -v

```
D:\i5Programador\GitHub\DesafioTecnico\VotacaoAssembleia_SpringJpaPostgreSQL>git remote -v
heroku https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git (fetch)
heroku https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git (push)
origin https://github.com/eliseusbrito/DesafioTecnicoCwiVotacaoAssembleia_SpringJPAHibernatePostgreSQL.git (fetch
origin https://github.com/eliseusbrito/DesafioTecnicoCwiVotacaoAssembleia_SpringJPAHibernatePostgreSQL.git (push)
```

Enviar para o Heroku

Send to Heroku:

```
git add .
git commit -m "Deploy app to Heroku"
git push heroku master
```

git add.

git commit -m "Deploy app to Heroku"

git push heroku master

```
emote:
                            BUILD SUCCESS
emote:
                    INFO]
                   [INFO
emote:
                   [INFO]
emote:
                            Total time:
                                             20.290 s
                            Finished at: 2020-05-13T20:43:08Z
                   [INFO]
emote:
                   [INFO]
                  Discovering process types
Procfile declares types
emote:
emote:
                                                       -> (none)
                  Default types for buildpack -> web
emote:
emote:
             --> Compressing.
emote:
                  Done: 93.3M
emote:
                  Launching...
Released v5
emote:
emote:
                  https://votacao-assembleia.herokuapp.com/ deployed to Heroku
emote:
emote:
remote: Verifying deploy... done.
To https://git.heroku.com/votacao-assembleia.git
* [new branch] master -> master
```

https://votacao-assembleia.herokuapp.com

TRATAMENTO DE ERROS E EXCEÇÕES:

> PESQUISA POR ID NÃO EXISTENTE DA CLASSE ASSOCIADO:

Mensagens foram personalizadas para a aplicação nos casos onde o usuário pesquisa por um id não existente:

Erro era Status 500 e agora 404

Mensagem padrão:

```
Status: 500 Internal Server Error
        "timestamp": "2020-05-13T19:54:53.062+0000",
2
3
        "status": 500,
        "error": "Internal Server Error",
4
5
        "message": "No value present",
6
       "path": "/associado/10"
7
     public Associado findById(Integer id){
          Optional<Associado> obj=associadoRepository.findById(id);
          return obj.get();
           return obj.orElseThrow(() -> new ResourceNotFoundException(id));
```

Mensagem Customizada:

> CADASTRAR ASSOCIADO SEM INFORMAÇÕES NO NOME OU CPF:

Situação Inicial: Erro e código

Status: 500 Internal Server Error

```
1
          2
                    "timestamp": "2020-05-14T11:11:37.702+0000",
                    "status": 500,
          3
          4
                     "error": "Internal Server Error",
          5
                    "message": "No message available",
          6
                    "path": "/associado"
          7
           @Id
           @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
            private int id;
            private String nome;
           private String cpf;
                                                                                     Classe Entities(Camada de Domínio)
          @PostMapping
          public ResponseEntity<Associado> insert(@RequestBody Associado obj){
                                                                                                            Classe Rest (Camada
de Controller):
         Corrigido mensagem
          Status: 400 Bad Request
         Código adicionado Annotation JPA @NotBlank e @Valid
          @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
          private int id;
          @NotBlank
          private String nome;
          @NotBlank
          private String cpf;
         Código adicionado @Valid
          @PostMapping
          public ResponseEntity<Associado> insert(@RequestBody @Valid Associado obj){
       "timestamp": "2020-05-14T11:17:47.537+0000",
      "status": 400,
"error": "Bad Request",
"errors": [
           "codes": [
"NotBlank.associado.cpf",
              "NotBlank.cpf",
               "NotBlank.java.lang.String",
"NotBlank"
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
            ],
"arguments": [
                 "codes": [
                 "associado.cpf",
"cpf"
                  "arguments": null,
                 "defaultMessage":
"code": "cpf"
             defaultMessage": "não pode estar em branco",
            "objectName": "associado",
"field": "cpf",
"rejectedValue": "",
"bindingFailure": false,
            "code": "NotBlank"
                                                             "defaultMessage": "não pode estar em branco",
       message": "Validation failed for object='associado'. Error count: 1",
                                                             "objectName": "associado",
33
34
       "path": "/associado"
                                                             medatam, makem
```

Referencia: https://www.udemy.com/course/fundamentos-de-programacao-com-

ADICIONADO MSG PERSONALIZADA AO CADASTRAR ASSOCIADO JÁ EXISTENTE

Mensagem original : Retornava o usuário já cadastrado Status: 200 OK

Mensagem Atualizada: Mensagem Status 400 Bad Request personalizada

```
@PostMapping
       public ResponseEntity<?> insert(@RequestBody @Valid Associado obj){
            obj = associadoGerenciador.insert(obj);
            if(cadastroExistente==1){
                cadastroExistente=0;
                return ResponseEntity.badRequest().body( t: "CPF já existente. O associado não foi cadastrado.");
            };
            URI uri = ServletUriComponentsBuilder.fromCurrentRequest().path("/{id}")
                     .buildAndExpand(obj.getId()).toUri();
            return ResponseEntity.created(uri).body(obj);
     Cookies Headers (4)
                        Test Results
                                                            Status: 400 Bad Request Time: 19 ms Size: 195 B
Body
                                                                                                   Save Response
                                                                                                           Pretty
                 Preview
                          Visualize
       CPF já existente. O associado não foi cadastrado.
```

ADICIONADO MENSAGEM QUANDO COLOCA LETRA ERRADA NO VOTO



> ADICIONADO MENSAGEM QUANDO VOTAÇÃO NÃO ESTÁ ABERTA

Se uma votação não esta aberta (ainda não foi realizada ou já foi realizada) o programa não deve permitir votos. Também deve dar mensagem que não é possível votar antes de contar o tempo default ou definido pelo usuário para votação.



MENSAGEM QUANTO CADASTRA PAUTA JÁ EXISTENTE



Exceções vinda do Heroku ainda não foram tratadas nesta solução.



Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Sun May 17 14:53:00 UTC 2020
There was an unexpected error (type=Method Not Allowed, status=405).
Request method 'GET' not supported

APRENDIZADOS

TABELA DE DADOS

Testes para verifica comportamento dos comandos JPA para definição de relacionamento entre as Classes Pauta e Votação. Para cada Estudo tem uma configuração e um resultado de comportamento das tabelas de dados.



@MapsId						
private Pauta pauta;						
SELECT * FROM TB_VOTACAO;						
DECISAO	NAO	SIM	TOTAL	PAUTA_ID_PAUTA		
(no rows, 3 ms)						

@OneToOne

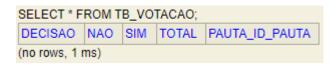
Estudo 3:

(3 rows, 1 ms)

Estudo 4:

```
// @OneToOne(mappedBy = "pauta" )
@OneToOne(mappedBy = "pauta", cascade = CascadeType.ALL )
private Votacao votacao;
@MapsId
private Pauta pauta;
```

SELECT * FROM TB_PAUTA;			
ID_PAUTA	DESCRICAO	TESTE	
1	Votacao para aumentar numero de Sócios	0	
2	Reduzir taxa de juros dos Financiamentos	0	
3	Aprovar verba para propaganda	20	
(3 rows, 3 ms)			



Estudo 5:

```
// @OneToOne(mappedBy = "pauta", cascade = CascadeType.ALL ) @OneToOne
@OneToOne(mappedBy = "pauta" )
    private Votacao votacao;

SELECT * FROM TB_PAUTA;

ID_PAUTA DESCRICAO TESTE

1 Votacao para aumentar numero de Sócios 0

OneToOne
@MapsId
private Pauta pauta;

SELECT * FROM TB_VOTACAO;
DECISAO NAO SIM TOTAL PAUTA_ID_PAUTA
(no rows, 2 ms)
```

ID_PAUTA	DESCRICAO	TESTE	
1	Votacao para aumentar numero de Sócios	0	
2	Reduzir taxa de juros dos Financiamentos	0	
3	Aprovar verba para propaganda	20	
(3 rows, 3 ms)			

Estudo 6:

```
// @OneToOne(mappedBy = "pauta", cascade = CascadeType.ALL |// @OneToOne
@OneToOne(mappedBy = "pauta" )
private Votacao votacao;

private Pauta pauta;
```

: Application run failed

Estudo 7:

```
@OneToOne(mappedBy = "pauta", cascade = CascadeType.ALL )

// @OneToOne(mappedBy = "pauta")

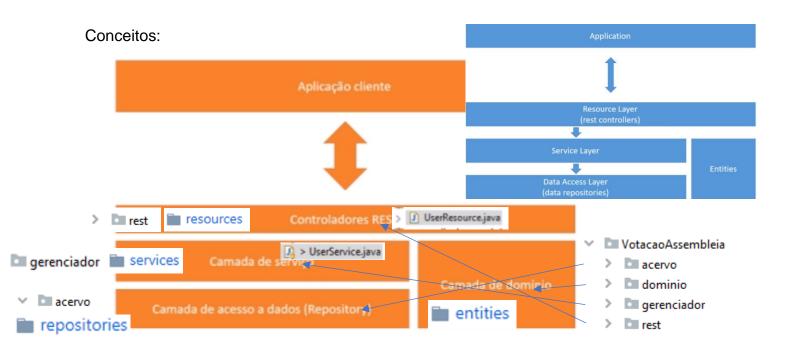
// @MapsId

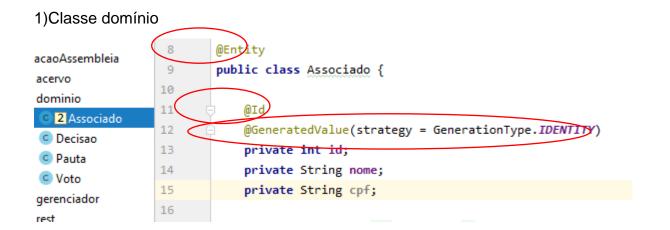
private Votacao votacao;

private Pauta pauta;
```

SELECT * FROM TB_PAUTA;			
ID_PAUTA	DESCRICAO	TESTE	VOTACAO
1	Votacao para aumentar numero de Sócios	0	null
2	Reduzir taxa de juros dos Financiamentos	0	null
3	Aprovar verba para propaganda	20	null
(3 rows, 3 ms)			

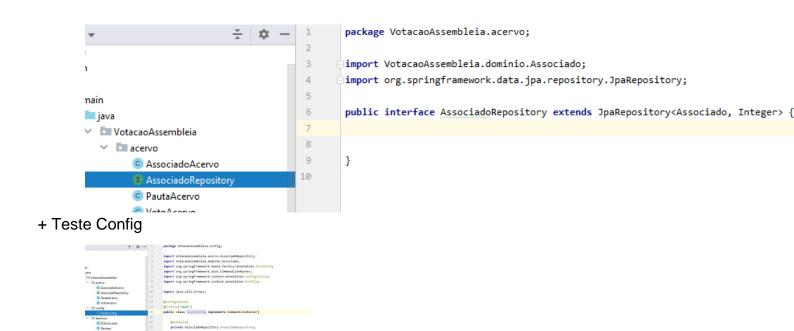
SELECT * FROM TB_VOTACAO;					
ISAO NAO	PAUTA	SIM	TOTAL		
		- '	DISAO NAO PAUTA SIM		





2)Classe Repository(começa por baixo)

Criado uma interface



PENDÊNCIAS E MELHORIAS:

Talvez seja possível tirar equals e hashCode em alguns dos códigos Verificar necessidade de Colocar @NotBlank e @Valid nas outras classes Como usar o navegador para dar Comandos POST, PUT e DELETE

CONCLUSÕES

Este desafio foi de extrema importância para colocar em prática os conhecimentos adquiridos no CWI Reset e pesquisar sobre novos conceitos e conhecimentos. Ter a capacidade de pesquisar e adequar ao seu projeto tecnologias ainda não conhecidas, acredito que pode diferenciar um futuro profissional de TI.