

Fontes:

- https://youtu.be/Pch-dEsAtQo?si=1YjGl_Dc16W0pUlc
 - https://youtube.com/playlist?list=PLbEOwbQR9lqw9MeK83TJgbsUZfxLPLqsN&si=9SYG_CruBukcm2-1C
 - <https://www.roboticaeducacional.art.br/kit-arduino-robo-fura-baloes-com-bluetooth-educacao-maker>
 - <https://www.robotroom.com/SumoCircleMini.html>
 - <https://mostratec.liberato.com.br/wp-content/uploads/2022/09/Regulamento-Desafio-dos-Bal%C3%B5es.pdf>
 - <https://www.usinainfo.com.br/blog/robo-sumo-zumo-robot-arduino-projeto-para-batalhas/#:~:text=O%20Rob%C3%B4%20Sumo%20Zumo%20Robot,proposto%20a%20cada%20desafio%20na>
 - <https://www.usinainfo.com.br/kit-robotica/chassi-em-mdf-para-robo-sumo-zumo-robot-rs100-v2-manual-de-montagem-6022.html>
-

Sugestões – Regras:

- Cada partida terá 2 rounds, com 2 minutos de duração cada.
 - A arena será aberta, e quem jogar o adversário para fora da arena ganhará 1 ponto. No entanto, se estourar o balão do adversário, ganhará a partida.
 - Haverá diversos balões na arena, e quem estourar um balão ganhará 2 pontos.
 - Vencerá a rodada quem atingir 10 pontos ou quem estourar o balão do adversário.
 - Haverá balões especiais que, em vez de dar pontos, alteram o tempo da partida.
 - Em caso de empate, haverá uma partida bônus, onde quem estourar o balão do adversário primeiro vence.
 - Se um jogador estourar mais de um balão em um curto intervalo de tempo (exemplo: 5 segundos), poderia ganhar um ponto extra de bônus.
 - Se um estourar seu próprio balão, perderá 1 ponto.
 - No último minuto da partida, todos os pontos valem o dobro para incentivar jogadas mais agressivas.
 - Se um jogador só fica fugindo sem tentar atacar, pode haver uma penalidade de perda de pontos.
-

Sugestões – Robô

- Um robô um pouco mais rápido do que resistente, uma sugestão seria o Kit Chassi 2WD.
 - Outro que achei interessante seria o Kit Chassi MDF Robô Sumô, por conta desse vídeo [Estoura Balão](#) e esse projeto [Zumo Robot](#).
 - Se quiser um robô mais estável e ágil, um kit com quatro rodas pode oferecer melhor tração e controle (Kit Chassi 4WD).
-

Sugestões – Arena

- Uma parte da arena pode ser feita de material escorregadio, como acrílico liso ou lona, dificultando o controle dos robôs.
- Um balão que não pode ser visto facilmente (pode ser transparente ou camuflado) e vale pontos altos se for estourado.
- Pequenos ventiladores podem ser ativados em certos momentos para empurrar os robôs e balões aleatoriamente.