

Cronograma	Jogo eletrônico
Integrantes	Eric Godoi; José Eduardo

Semana	período	O que será desenvolvido
2	11/08 a 16/08	Kick Off e Definição inicial do projeto
3	25/08 a 29/08	Formalização da equipe e escolha do tema
4 a 5	04/09 a 10/09	Pesquisas sobre jogos Eletrônicos
		Pesquisa sobre tipos de linguagem utilizaveis
5	8/9	Início da pesquisa sobre integração dos jogos
5	11/9	Sprint 01 - Pré projeto
6	16/09 a 18/09	Início da prototipagem teste do jogo 1
		Início da programação teste
6 a 7	18/09 a 25/09	Primeiros testes
8	29/09 a 03/10	Orçamento de materiais eletrônicos que vão ser
9	06/10 a 10/10	Desenvolvimento do diagrama elétrico
		Desenvolvimento do Croqui da caixa do jogo
9	9/10	Sprint 02 - Minuta
10 a 11	13/10 a 20/10	Desenvolvimento do CATIA da caixa do jogo 1
10 a 13	13/10 a 07/11	Protótipo do projeto eletrônico funcional
11 a 13	20/10 a 07/11	Escolha do material da caixa
		início da montagem da caixa
14	10/11 a 14/11	Início da integração dos sistemas
14	13/nov	Sprint 03 - Projeto executivo
15 a 16	17/11 a 28/11	Testes finais do jogo
		Teste da integração
16	27/11	Sprint 04 - Final
17	4/12	Feira de soluções