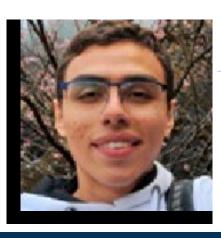
Desenvolvimento Integrado de Produto V



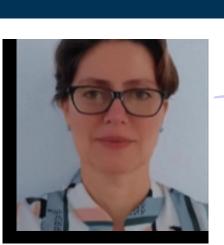
M.S.D Lock

Equipe



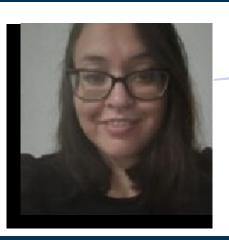
Eric Godoi

Módulo Jogo 1 (eletrônico) Mec., Eletrônica, Programação



Elisângela de Campos

Módulo Jogo 3 (mecânico) Mecânica, Eletr., Prog. e Doc.



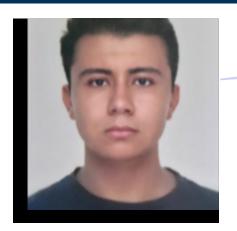
Heloisa Rodrigues

Módulo Caixa/CofreDesign mecânico e estrutura,
Eletr. Prog. - Rev. Docs



José Eduardo Reis

Módulo Jogo 1 (eletrônico) Mec., Eletrônica, Programação Rev. Docs



Kaike dos Anjos

Módulo Jogo 2 (digital) Mec., Eletr., Programação

Introdução

Muitas formações, treinamentos, capacitações são repetitivos e pouco atrativos.

Isso gera:

- Baixa participação
- Dificuldade de aprendizado
- Pouca retenção do conhecimento

Nossa proposta: transformar o processo em algo dinâmico, colaborativo e eficiente, usando a gamificação.

Gamificação e suas áreas

• Indústria e Empresas

- Treinamentos práticos
- Integração
- Team building
- Eventos corporativos e palestras
 - Quebra-gelo
 - Atividade interativa
 - Gamificação de workshops

• Educação

- Aprendizado ativo.
- Projetos interdisciplinares
- Lazer e Entretenimento
 - Feiras
 - Gincanas
 - Escape room portátil

Objetivo do Projeto

Proposta

"Criar uma caixa segura que só abre após vencer 3 desafios independentes"

Objetivo

- Desafios progressivos → lógica, colaboração e estratégia

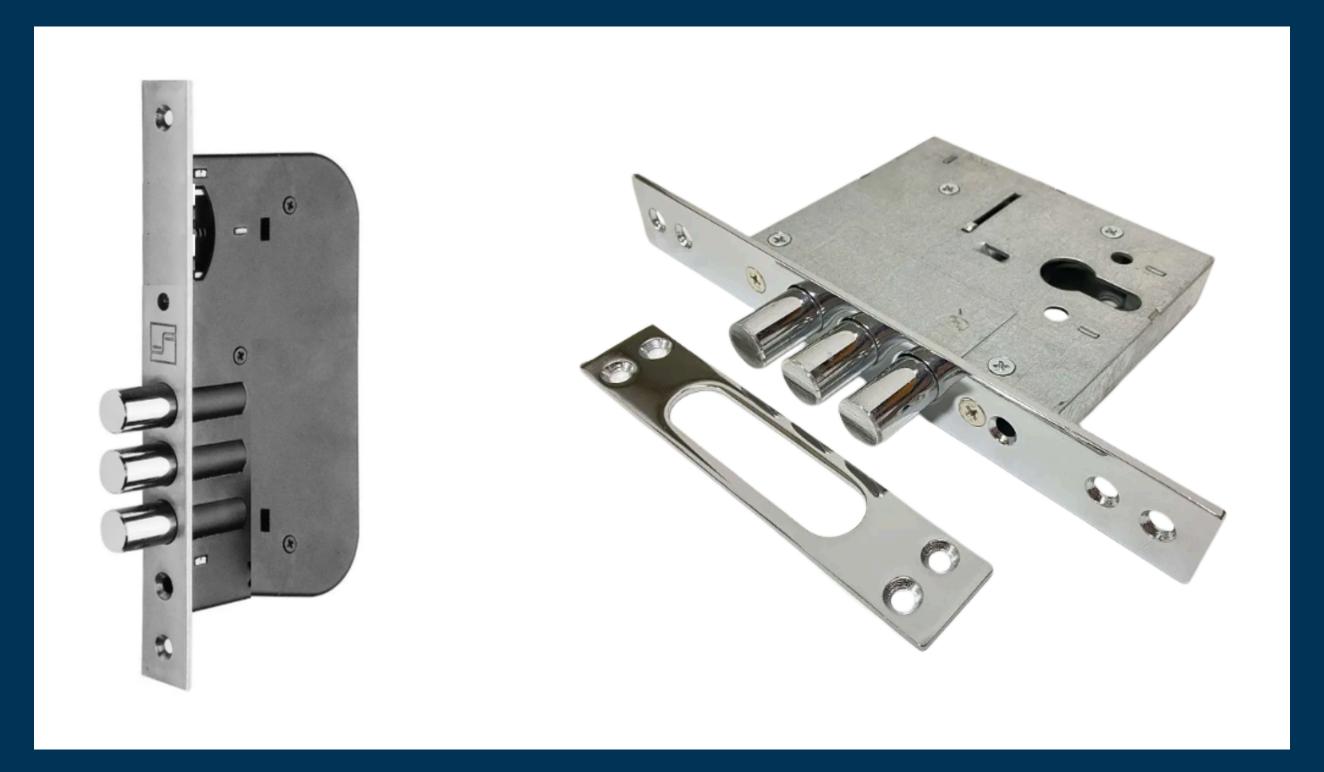
Desafio

Cada desafio desbloqueará uma nova etapa de segurança, ao final, abre-se a caixa.

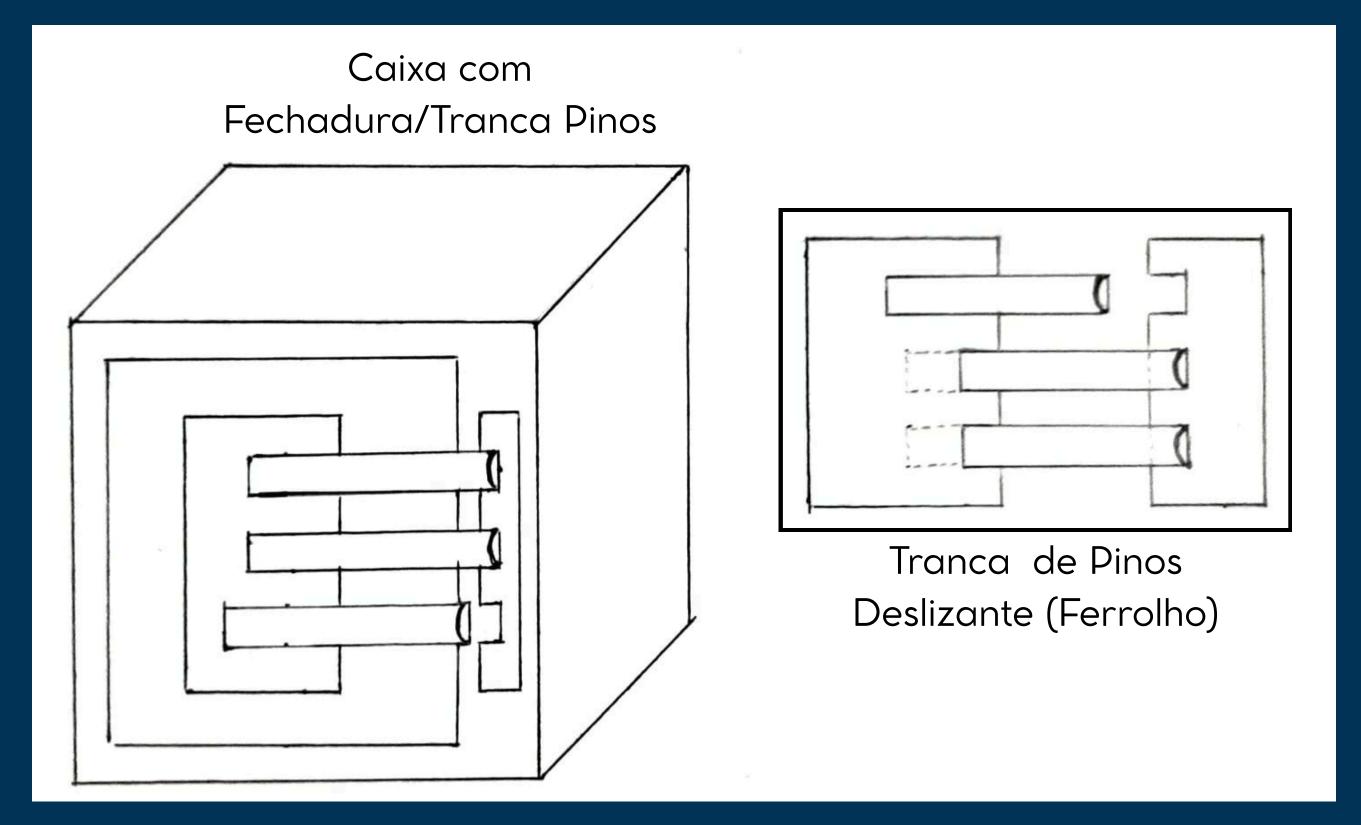
Croqui



Modelos de caixas de inspiração para o projeto

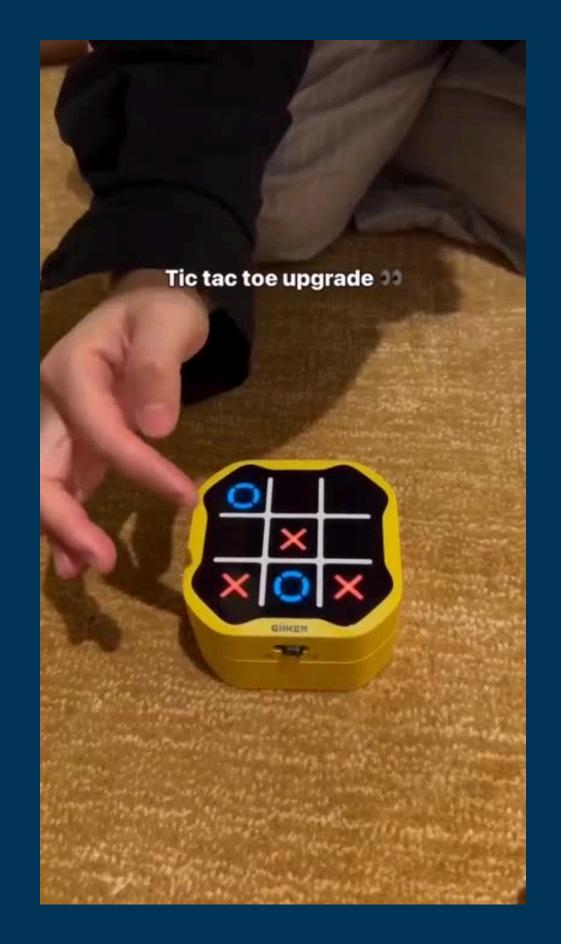


Modelos de Fechadura/Tranca deslizante (Ferrolho)

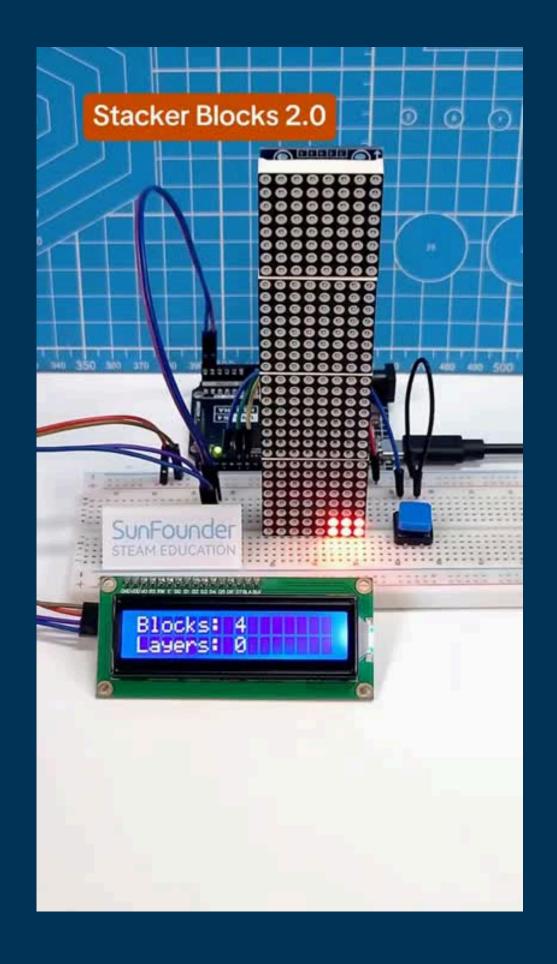


Modelos de Fechadura/Tranca de Pinos deslizante (Ferrolho)

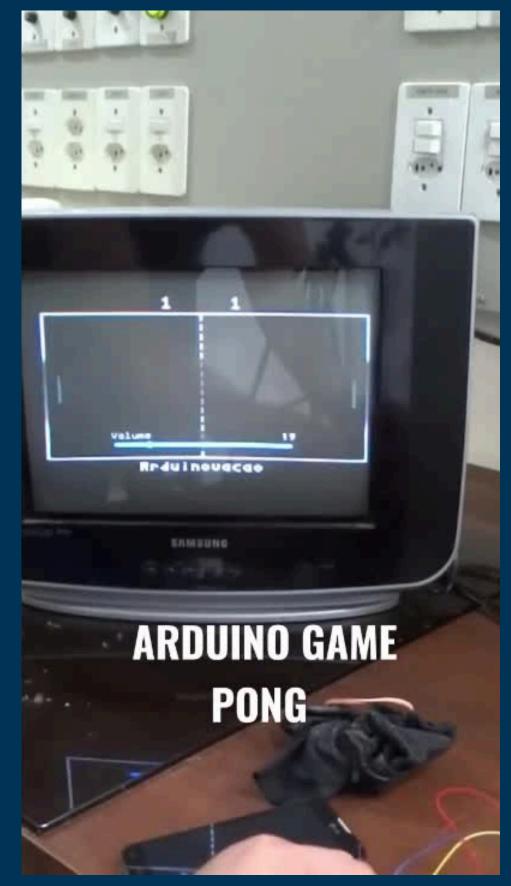
Jogo 1

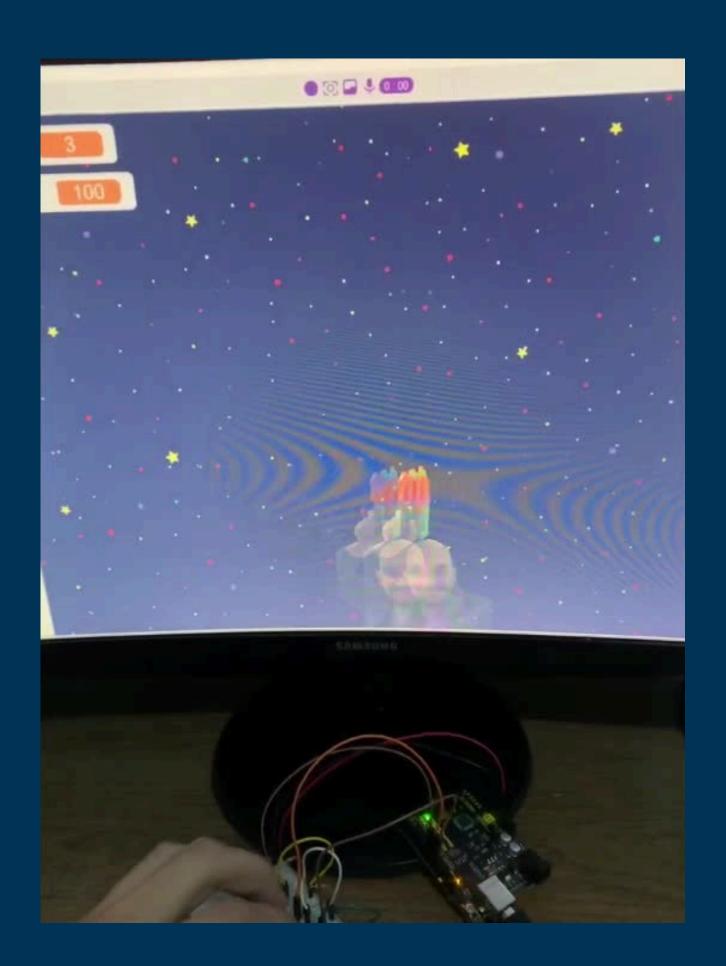






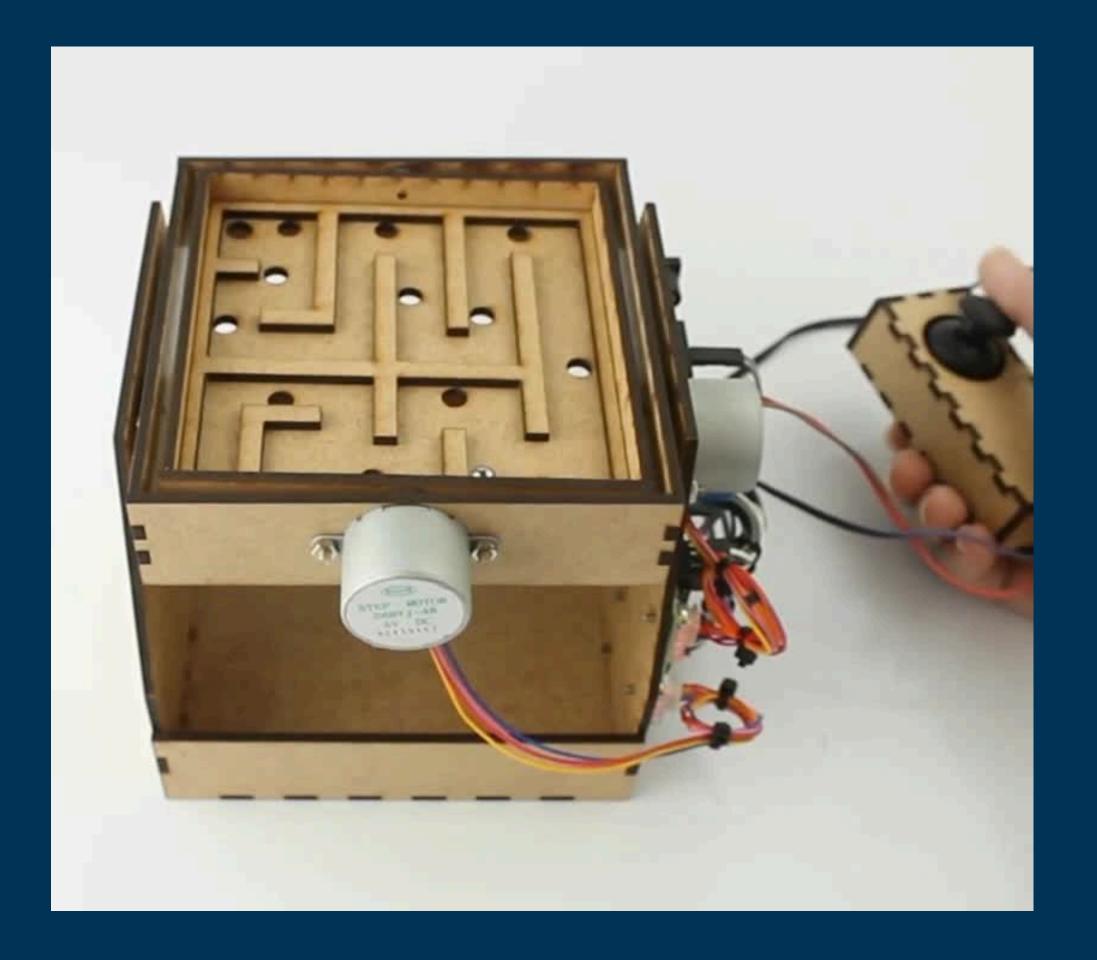
Jogo 2





Jogo 3





Cronograma

Setembro/2025:

- Definição de escopo
- Testes iniciais com Python
- Protótipos conceituais

Outubro-Novembro/2025:

- Desenvolvimento dos módulos
- Integração wireless
- Testes de funcionalidade

Dezembro/2025:

- Ajustes finais
- Apresentação na Feira de Soluções (04/12)



GitHub

Agradecemos a Atenção!