Em alguns cofres elétricos, tem que fazer alguns passos para sua liberação, como a utilização de teclados numérico, podendo também ser liberado por chaves

<https://www.youtube.com/watch?v=zGGvctaHCyw>

Tento isso em mente podemos fazer alguns quebra cabeças com oo objetivo de arranjar o código no final ou de liberar alguma chave para a abertura da caixa

<https://docs.arduino.cc/tutorials/iot-bundle/puzzlebox/>

Algumas ideias de Puzzles

O famoso “Genius” e uma ideia em que uma boa parte já brincou em algum momento, então pode ser interessante colocar no sistema geral

<https://www.youtube.com/watch?v=Ur4i_CWNVo8>

Um desafio de clicar no tempo certo, algo que pode ser tanto digitalmente, tanto físico

<https://www.youtube.com/watch?v=vMZ4hSUh16g>

Um mini labirinto, onde o usuário terá que sair do labirinto com um “pequeno show de luzes”

<https://projecthub.arduino.cc/Dziubym/maze-lock-created-with-max7219-led-matrix-d79e65>

Alguns outros jogos que também poderia usar nos puzzles

<https://www.usinainfo.com.br/blog/jogos-com-arduino-genius-snake-e-jump-boy/?srsltid=AfmBOorkbLvWja50j5oDFS1cJXT4RmotbDIuismWK6ACk_vLtBmT4kbH>