

---

---

# INFO-F209 : PROJET D'ANNÉE

## SOFTWARE REQUIREMENT DOCUMENT

---

---

18 décembre 2015

Amin Abdelkefi - *matricule*  
Lucie Borremans - *matricule*  
Corentin Candeur - *matricule*  
Jonas Descurieux - *matricule*  
Rémy Detobel - *matricule*  
Maxime Dewit - *matricule*  
Carlos Requena López - *410031*  
Raphaël Slagmolen - *matricule*

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
1.1	But du projet . . . . .	1
1.2	Glossaire . . . . .	1
1.3	Historique du document . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Besoins de l'utilisateur</b>	<b>1</b>
2.1	Exigences fonctionnelles . . . . .	1
2.2	Exigences non fonctionnelles . . . . .	1
2.3	Exigences de domaine . . . . .	1
<b>3</b>	<b>Besoins du systeme</b>	<b>1</b>
3.1	Exigences fonctionnelles . . . . .	1
3.2	Exigences non fonctionnelles . . . . .	1
3.3	Design et fonctionnement du systeme . . . . .	1
<b>A</b>	<b>Index des termes utilisés</b>	<b>1</b>

# 1 Introduction

## 1.1 But du projet

## 1.2 Glossaire

## 1.3 Historique du document

Version	Auteur	Date modification	Description des changements
NEXT			
NEXT			
v0.0	Carlos Requena	26/11/15 22 :30	Mis en place. Diagrammes réalisés en groupe le 25/11/15 ajoutés

TABLE 1 – Changements document

# 2 Besoins de l'utilisateur

## 2.1 Exigences fonctionnelles

## 2.2 Exigences non fonctionnelles

## 2.3 Exigences de domaine

# 3 Besoins du systeme

## 3.1 Exigences fonctionnelles

## 3.2 Exigences non fonctionnelles

## 3.3 Design et fonctionnement du systeme

# A Index des termes utilisés

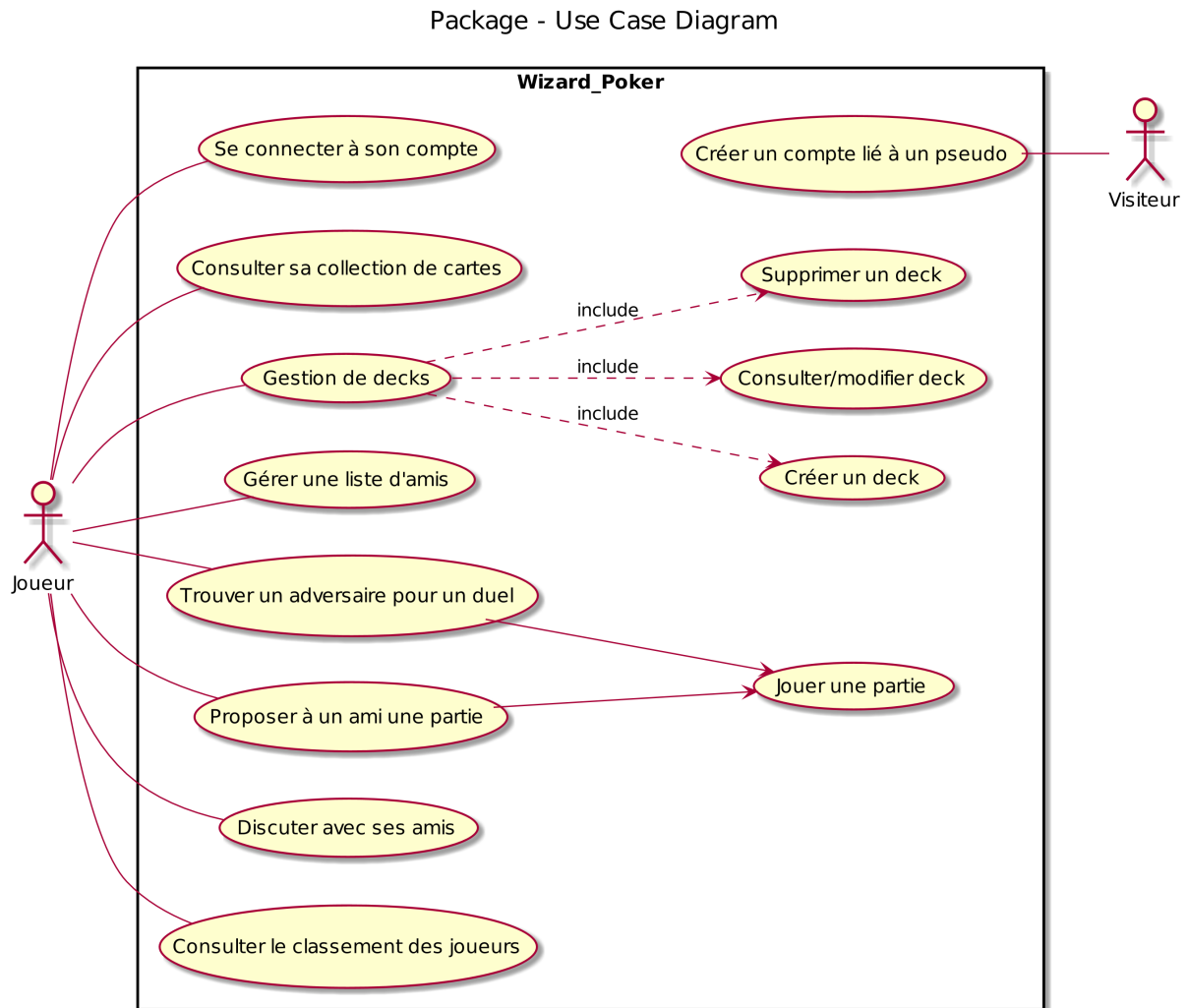


FIGURE 1 – Use Case Diagram du jeu en question

## Wizard - Class Diagram

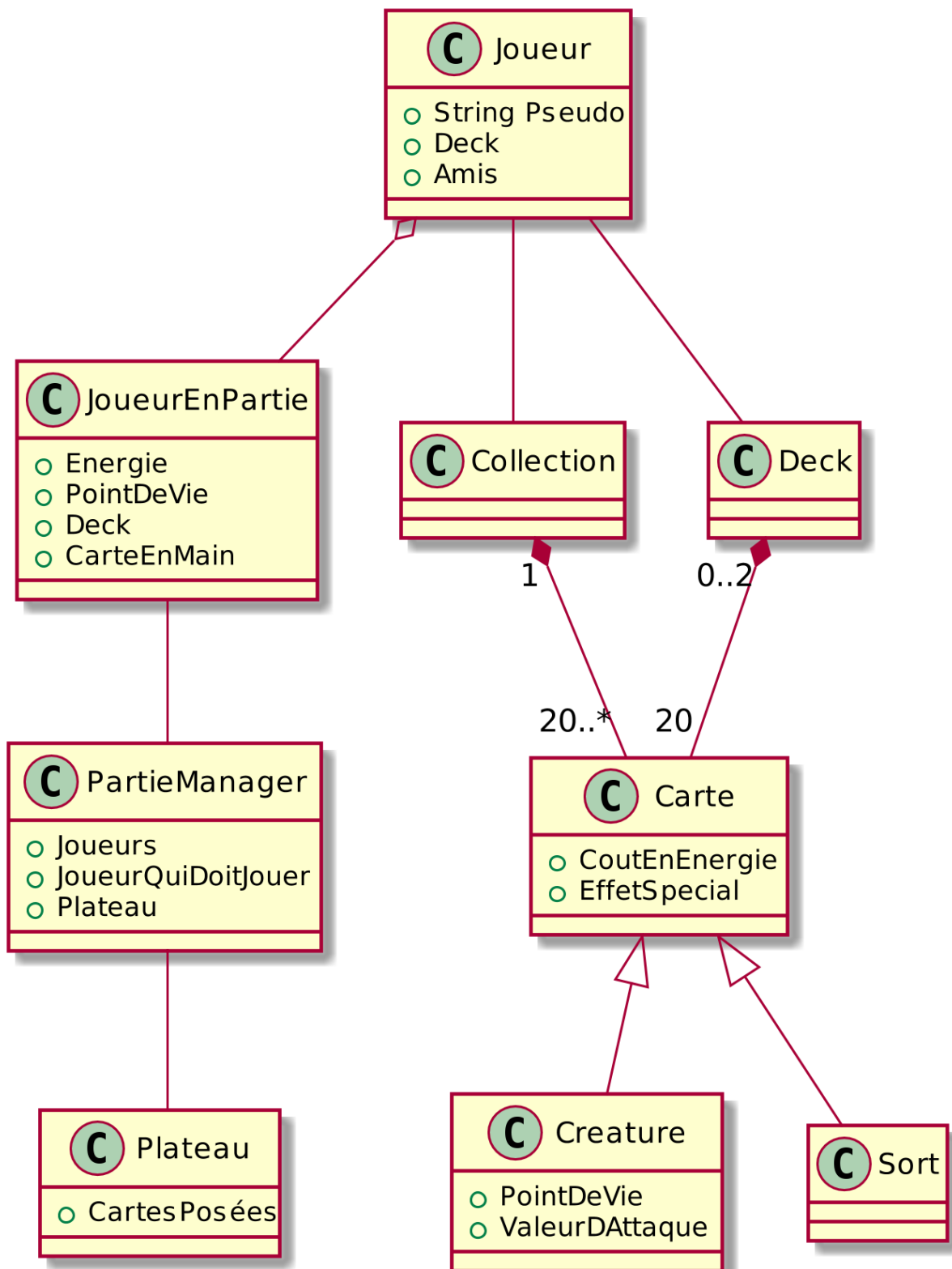


FIGURE 2 – Diagramme des classes