

# Projet d'année

25 novembre 2015

## 1 Question

### 1.1 Général

1. Discussion en partie
2. Discussion : channel public, avec l'adversaire, que avec ses amis
3. Pouvoir bloquer une personne (que conséquences)
4. Spectateur à la partie (et que peut il voir)
5. Indiquer qu'en fonction du niveau d'énergie il peut encore joué ou non
6. classement peut être affiché par quelqu'un qui n'est pas (connecté)
7. authentification du compte (mot de passe)
8. Tri des cartes lorsqu'on les consultes (si oui, comment : alpha, niveau d'énergie, ... ?)
9. mettre un nom à un deck (numéro par défaut ?)
10. (fichier qui enregistre en général doivent ils être exportable)
11. choisir qui on veut avoir en duel (et non passer par le choix automatique)
12. consulter la collection/deck de carte que quelqu'un d'autre (amis, n'importe qui)
13. comment on choisit l'adversaire ? N'importe qui ou en fonction du classement, du niveau, ... pour que des joueurs du même niveau se battent

## **1.2 Concernant le jeu**

1. maximum de cartes que l'on peut avoir en main
2. carte joué sont elles défaussées (pourraient être récupérée) ou retiré du jeu
3. avoir des cartes autrement que avec une victoire ?
4. en cas de victoire quel carte gagne-t-on ? Comment est elle choisie ?
5. 20 cartes du début tirée aux hasard ou paquet par défaut
6. lorsque l'on a 20 cartes est-ce que on a un deck automatique
7. niveau pour les joueurs (en fonction de point qu'il gagnerait avec ses matches) et bonus si il change de niveau
8. peut-on perdre des cartes (dans quel contexte/situation) et si oui peut-on descendre en dessous de 20 cartes.
9. nombre maximum de créature sur le plateau
10. attaque possible dès que la carte est posée ?
11. ordre de priorité sur les attaques (choisir qui on attaque, dépendant des effets ?)

## **1.3 En plus**

1. échange de carte avec ses amis ou autre