

NAMA : ELISIA DWI RAHAYU

NIM : 123190062

KELAS : PRAKTIKUM SISTEM CERDAS DAN PENDUKUNG KEPUTUSAN
(IF-E)

TUGAS MODUL 7 (JARINGAN SYARAF TIRUAN)

Screenshot tampilan hasil akhir :

1. Tampilan GUI



The screenshot shows a window titled "ElisiaDwiRahayu_TugasJST" with standard Windows window controls. The main content area has a light gray background and is titled "LOGIKA 'OR'". It contains the following elements:

- Input angka ke-1 :** A text label followed by an empty text input box. Below the label is the text "(1 = true ; 0 = false)" in red.
- Input angka ke-2 :** A text label followed by an empty text input box. Below the label is the text "(1 = true ; 0 = false)" in red.
- Cek Hasil :** A button with a gray border and the text "Cek Hasil".
- Hasil :** A text label followed by an empty text input box. Below the label is the text "(1 = true ; 0 = false)" in red.
- Bobot :** A text label followed by a text input box with a vertical scrollbar on the right side.
- Bias :** A text label followed by an empty text input box.

2. Hasil dari inputan (1,1)

ElisiaDwiRahayu_TugasJT

LOGIKA "OR"

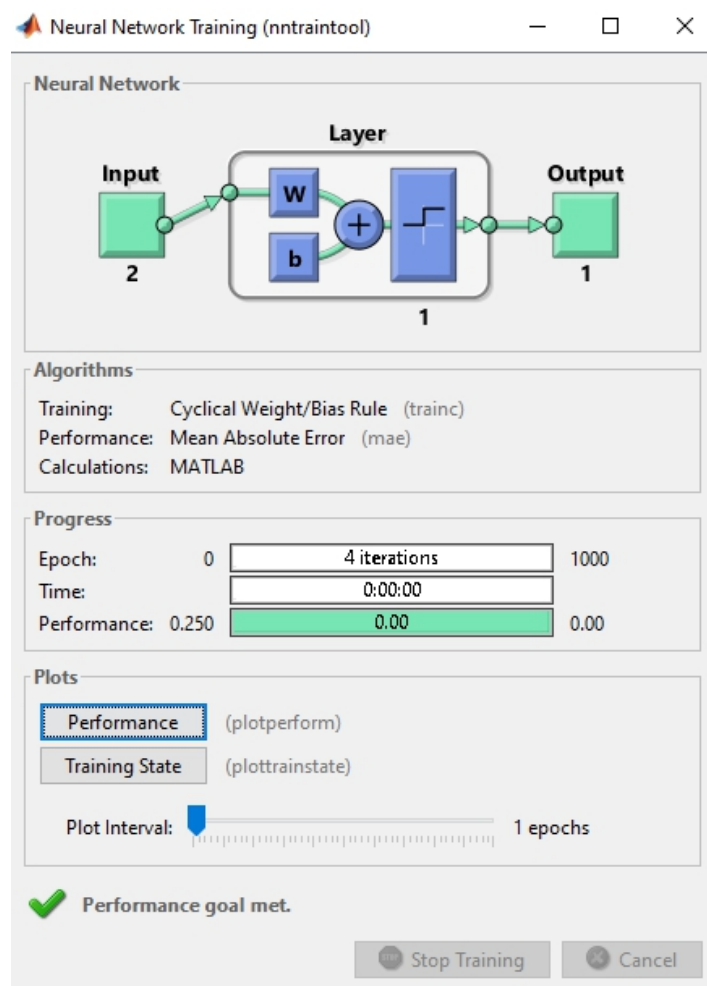
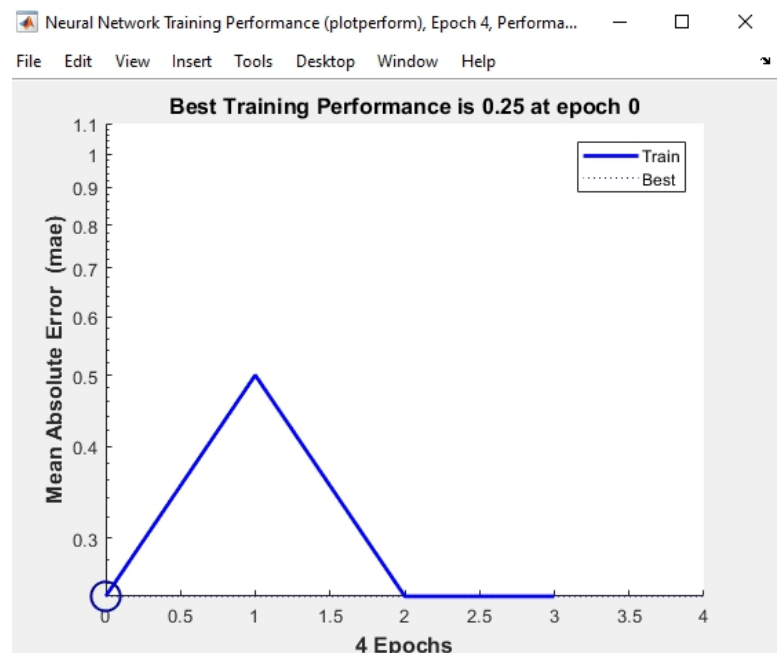
Input angka ke-1 :
(1 = true; 0 = false)

Input angka ke-2 :
(1 = true; 0 = false)

Hasil :
(1 = true; 0 = false)

Bobot :

Bias :



3. Hasil dari inputan (1,0)

LOGIKA "OR"

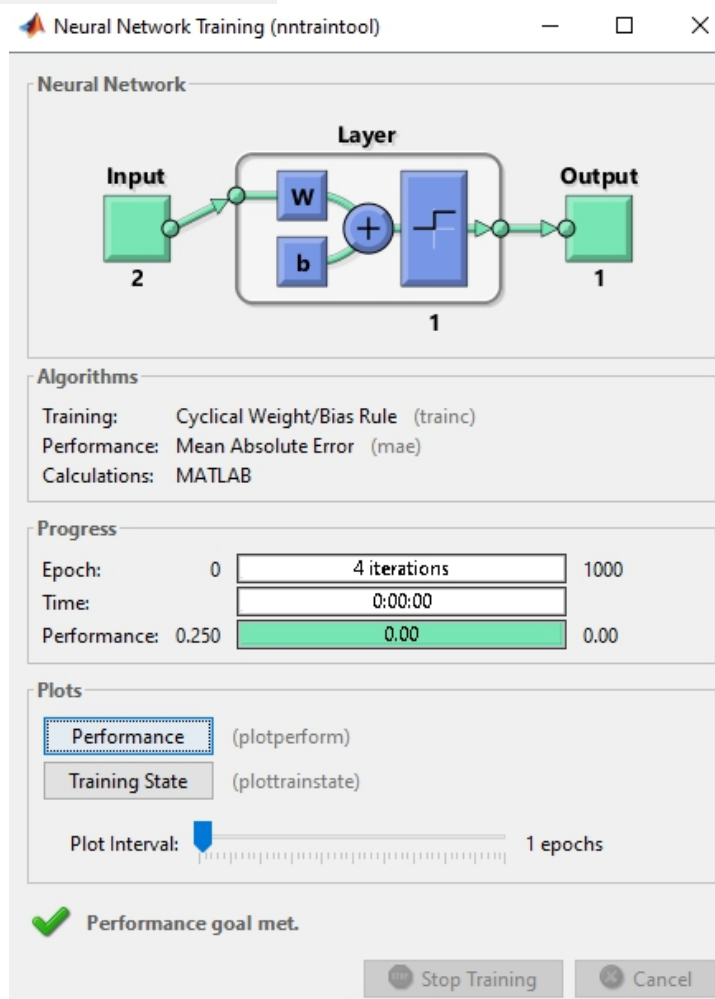
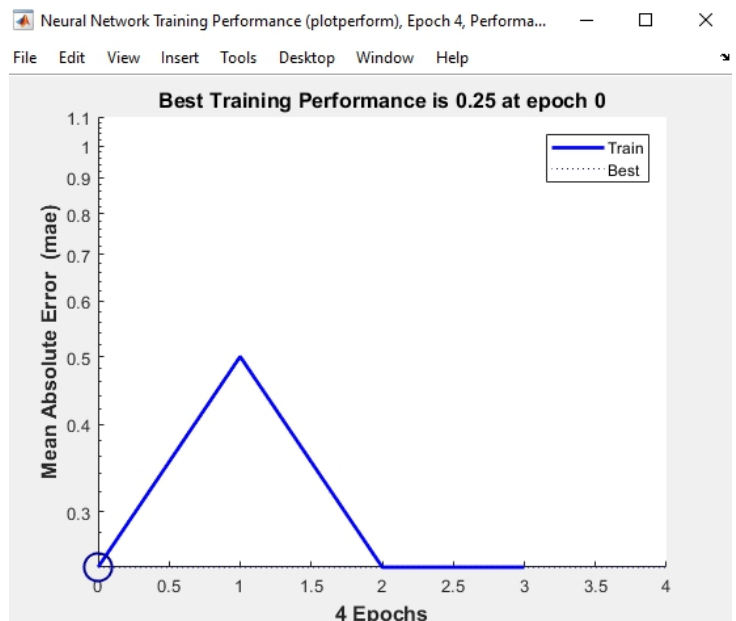
Input angka ke-1 :
(1 = true ; 0 = false)

Input angka ke-2 :
(1 = true ; 0 = false)

Hasil :
(1 = true ; 0 = false)

Bobot :

Bias :



4. Hasil dari inputan (0,1)

ElisiaDwiRahayu_TugasJST

LOGIKA "OR"

Input angka ke-1 :

0

(1 = true ; 0 = false)

Input angka ke-2 :

1

(1 = true ; 0 = false)

Cek Hasil

Hasil :

1

(1 = true ; 0 = false)

Bobot :

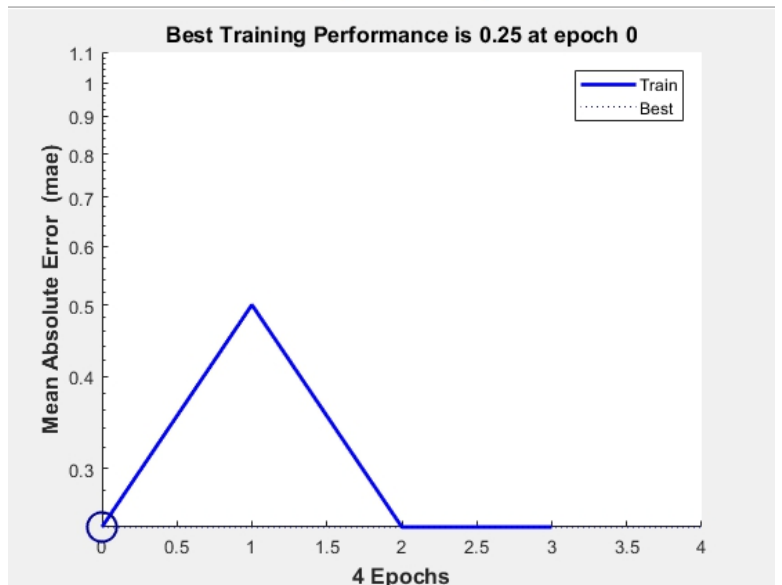
1

1

Bias :

-1

Neural Network Training Performance (plotperform), Epoch 4, Performa...



Neural Network Training (nntraintool)

Neural Network

Algorithms

Training: Cyclical Weight/Bias Rule (trainc)
Performance: Mean Absolute Error (mae)
Calculations: MATLAB

Progress

Epoch: 0 4 iterations 1000
Time: 0:00:00
Performance: 0.250 0.00 0.00

Plots

Performance (plotperform)
Training State (plottrainstate)

Plot Interval: 1 epochs

Performance goal met.

Stop Training Cancel

5. Hasil dari inputan (0,0)

ElisiaDwiRahayu_TugasJST

LOGIKA "OR"

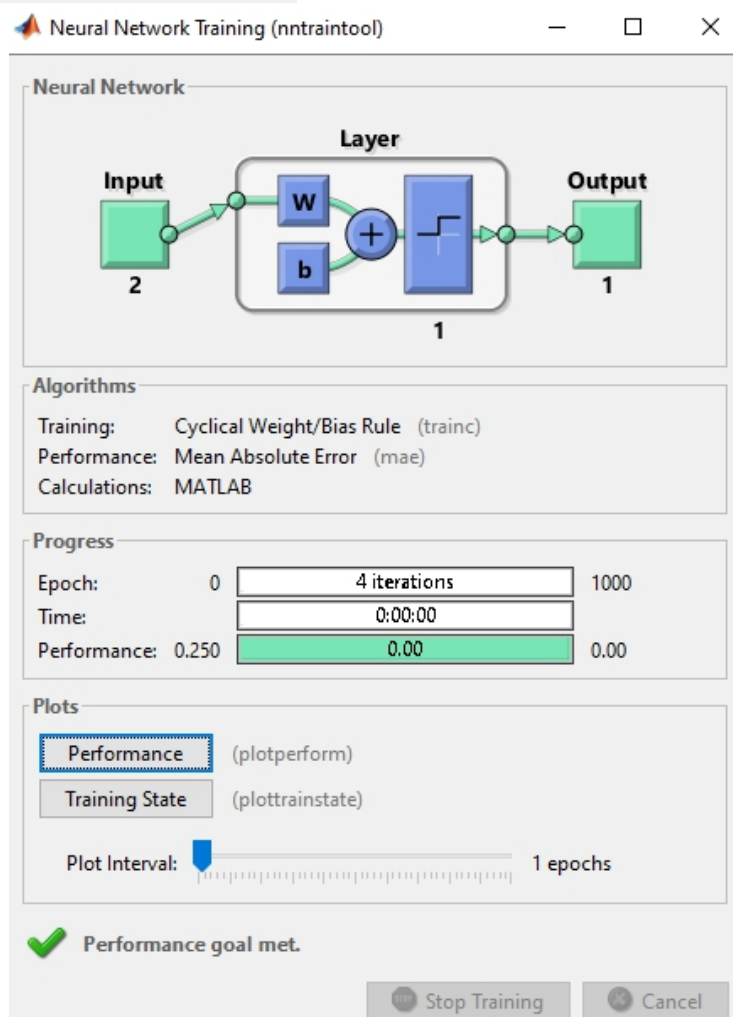
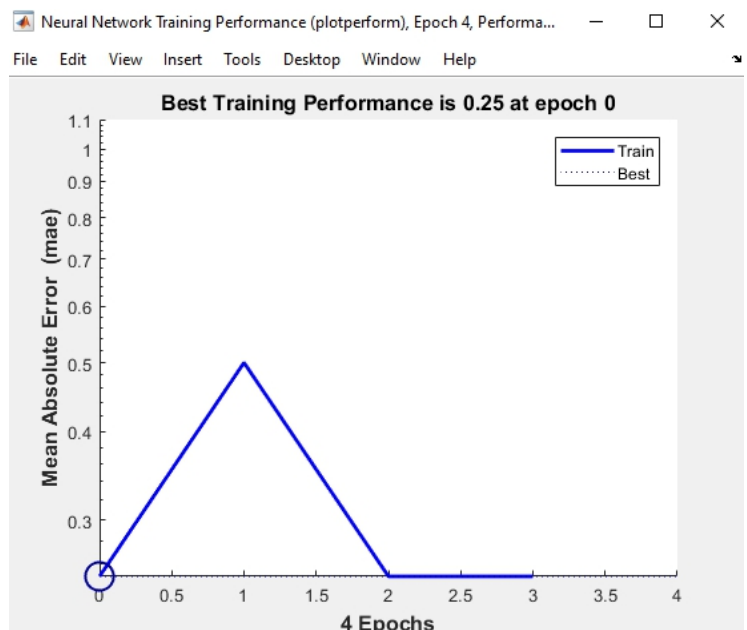
Input angka ke-1 :
(1 = true ; 0 = false)

Input angka ke-2 :
(1 = true ; 0 = false)

Hasil :
(1 = true ; 0 = false)

Bobot :

Bias :



Penjelasan :

Dengan memanfaatkan GUI untuk membuat tampilan seperti ini, user yang merupakan orang awam sekalipun dapat mengetahui dengan mudah hasil dari logika “OR”, serta bobot dan bias optimalnya. User diminta untuk menginput angka ke-1 dan angka ke-2 berupa angka 1 atau 0, yang di dalam keterangan tertulis 1 = true dan 0 = false. Setelah itu, user dapat meng-klik tombol “Cek Hasil” untuk mengetahui hasil dari logika “OR” tersebut serta bobot dan bias optimalnya. Namun jika user salah menginputkan angka, yaitu angka selain 1 dan 0, maka akan muncul tulisan “Inputan salah!” pada hasil, bobot, dan bias optimalnya, seperti pada gambar berikut :



The screenshot shows a window titled "ElisiaDwiRahayu_TugasJST" with a close button. The main content area is titled "LOGIKA "OR"". It contains two input fields: "Input angka ke-1 :" with value "2" and "Input angka ke-2 :" with value "3". Below each input field is a red text label "(1 = true ; 0 = false)". A button labeled "Cek Hasil" is centered below the inputs. Below the button, there are three output fields: "Hasil :", "Bobot :", and "Bias :". Each of these fields contains the text "Inputan salah!" and a red text label "(1 = true ; 0 = false)". The "Bobot :" field is a dropdown menu.

Ini berarti user harus menginput angka ke-1 dan angka ke-2 lagi dengan inputan yang sesuai, yaitu angka 1 atau 0.