

Sisteme Specializate cu Microprocesoare Temă proiect

Resurse

- Reference Manual
- Pinouts
- Schematics
- Toolkit

Structură generală a proiectului

Aceste cerințe vor fi respectate de către toți studenții

• Notarea

- -40% documentația proiectului, care trebuie să fie concisă și pe baza căreia un cititor să înțeleagă scopul și rezultatele proiectului;
- **60**% prezentarea practică.

• Documentatia

- Puneți în documentație imagini/gif-uri care să reflecte rezultatele obținute/printscreen-uri ce conțin terminalul (va afișa mesaje referitoare la starea curentă a proiectului, pe baza comenzilor date din interfața grafică), fereastra destinată controller-ului de Python și o fereastră cu captura video a plăcii pe parcursul execuției (e.g. *DroidCam*);
- Secvențe de cod explicate, formatate cu ajutorul plugin-ului Easy Code Formatter fără printscreen-uri de cod;
- Documentația trebuie să conțină neapărat o schemă bloc și o diagramă de stări cu comentarii
 Exemplu: Pentru o aplicație în care selectez prin intermediul GUI un anumit LED din LED-ul RGB prezent pe platforma de dezvoltare și îi controlez intensitatea luminoasă, Figurile 1 și 2 exemplifică realizarea acestor diagrame;
- Arhitectură full-scale, specificații, proiectare preliminară, proiectare detaliată, proceduri de testare, identificarea limitărilor, lecții învățate și recomandări pentru viitorii colegi care vor implementa proiecte similare;
- Documentația de proiect va fi în format .docx, cu următoarele secțiuni
 - * Scopul proiectului descriere a contextului practic în care ar putea fi folosit;
 - * Configurare enumerarea perifericelor care au fost utilizate și modul lor de configurare (la nivel de regiștrii), mod de conectare al senzorilor și motivarea acestuia prin schematics;

- * Reprezentare grafică a modului de conectare al senzorilor și componentelor electronice pe un breadboard virtual folosind platforma web **Tinkercad**;
- * **Setup** înșiruirea pașilor care trebuie urmăriți pentru rularea proiectului însoțiți de printscreen-uri;
- * **Probleme întâmpinate** modul de rezolvare al problemelor întâmpinate și sugestii de îmbunătățire a proiectului rezultat.

• Senzori

- Preluarea datelor de la senzorii asignați temei de proiect, fie prin intermediul perifericului
 ADC în cazul senzorilor analogici, fie prin intermediul perifericului
 GPIO în cazul senzorilor digitali;
- Utilizarea unui senzor nou în cadrul proiectului reprezintă un BONUS. Proiectarea unei componente utile în proiect pentru noul senzor;
- Transmiterea datelor obținute de senzori de la platforma de dezvoltare, pe portul serial către PC, cu ajutorul perifericului **UART**.

• Aplicația host

Realizarea unei interfețe grafice cu ajutorul limbajului Python, pornind de la scheletul furnizat pe repository-ul laboratorului (MCULabs - Schelet GUI), care să prezinte un grafic (barplot) în timp real pentru fiecare senzor de input asociat temei de proiect. Un grafic va afișa valorile în 3 zone de culori, verde pentru valori mici, galben pentru valori medii și roșu pentru valori mari. Cele două praguri, i.e., valori mici-medii, valori medii-mari, vor fi stabilite dinamic interpolând în 3 zone spectrul de valori generate de senzorul respectiv.

• Versionare

- Crearea unui repository pe platforma Github unde va fi salvat codul proiectului (headere și fișiere sursă) împreună cu un fișier README.md care să descrie pașii de inițializare și setup;
- Un singur branch final, mesaje de commit-uri care cuprind esența modificărilor aduse, structurarea proiectului (folder src pentru implementarea în Keil, folder doc pentru documentație și imaginile folosite, folder gui pentru codul interfeței grafice, README-ul contine numele coechipierilor și descrierea succintă a proiectului, fără arhive, fara numere de versiuni la documentele de tip .docx).

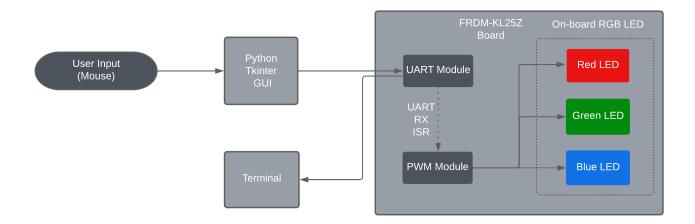


Figure 1: Schema bloc a sistemului

```
Deadline implementare proiect = 22.12.2023, 22:00 Deadline specificație proiect = 12.01.2024, 22:00
```

Structura proiectului

Fiecare echipă va avea de implementat un proiect pornind de la un schelet comun, urmând a fi particularizate configurațiile necesare a fi efectuate și va presupune inițializarea următoarelor module periferice:

- UART comunicatie serială asincronă;
- GPIO general purpose input/output, lucrând cu LED-ul RGB on-board;
- **PIT** întreruperi la perioade specifice de timp;
- ADC achizitia datelor de la un senzor analogic;
- PWM controlul motoarelor electrice, managament eficient al energiei.

De asemenea, prin intermediul unui buton din interfața grafică, va fi controlată direcția secvenței de aprindere a culorilor cu ajutorul LED-ului RGB de pe FRDM-KL25Z.

TODO: Adăugare poză pentru a exemplifica înregistrarea ecranului.

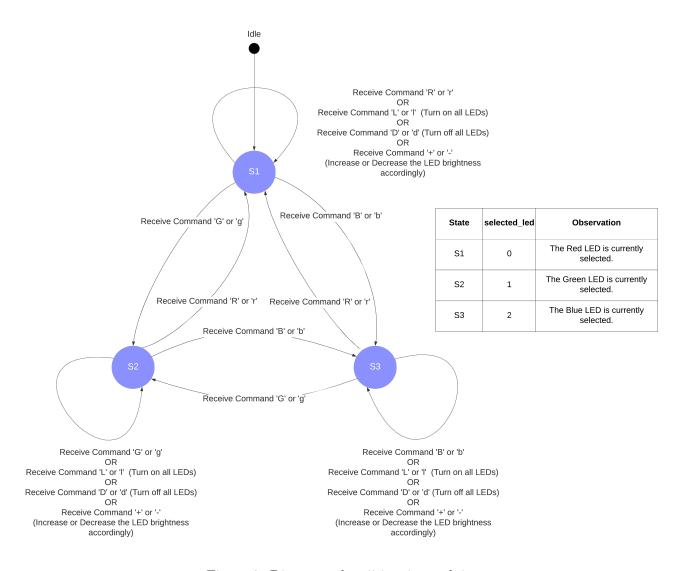


Figure 2: Diagrama de stări a sistemului