



# Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo

Desarrollo de sistemas distribuidos

Reporte Tarea 7.
"Desarrollo de un cliente para un servicio web estilo REST"

Grupo: 4CV13

**Integrantes:** 

Elisa Ramos Gomez

#### Desarrollo.

Para esta tarea se tuvo que desarrollar un cliente para un servicio web que es lo que hemos estado haciendo durante estas últimas clases, donde la idea ahora es realizar el front-end, para poder hacer peticiones al servicio web y hacer consultas, modificaciones, dadas de alta, eliminación (requerimientos descritos en la plataforma moodle) a la base de datos. Tenía varios detalles interesantes a resaltar, el primero de todos era la creación de una imagen de la máquina virtual utilizada en la tarea pasada donde vimos la configuración, instalación de tomcat, mysql y mandar a correr el archivo de nombre Servicio.java donde de manera gráfica a través del puerto 8080 y la ip pública que nos provee Azure se pueden realizar las acciones antes mencionadas y ahora era realizarlo nosotros en nuestra computadora de manera local.

Lo primero que se realizó fueron los ejercicios propuestos en clase haciendo uso del código de la plataforma pertenecientes al paquete negocio, donde solo se agregó el archivo Tarea7.java donde tenemos las siguientes funciones.

#### 1. Alta usuario.

Esta función lo que hace es crear una instancia de la clase Gson con el objetivo de pasar la información en este formato para iniciar la petición donde creamos otra instancia de la clase URL y vamos concatenando la ip pública de la imagen creada en Azure con el puerto y la ruta de donde se ubica el Servicio.java dentro de la máquina virtual. Luego creamos una conexión de tipo http indicando que vamos a mandar mensajes, el tipo de petición, que en este caso es post y las propiedades de la petición; los datos serializados los ingresamos al cuerpo de la petición dejándolos listos para ser enviados.

Enviamos la petición y esperamos la respuesta que si nos da 200 significa que todo está correcto y se pudo dar de alta el usuario en la base de datos, en caso contrario recibimos otro código que nos indica una falla en el servicio, en código se vería así:

```
public static void altaUsuario (Usuario usuario) {Gson j = new
GsonBuilder().setDateFormat("yyyy-MM-dd'T'HH:mm:ss.SSS").create();
       String usuarioEnJson = j.toJson(usuario);
            URL url = new URL("http://" + IP + ":"+ puerto
            +"/Servicio/rest/ws/alta usuario");
            HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection)
            url.openConnection();
           conexion.setDoOutput(true);
           conexion.setRequestMethod("POST");
            conexion.setRequestProperty("Content-Type",
            "application/x-www-form-urlencoded");
            String parametros = "usuario=" +
            URLEncoder.encode(usuarioEnJson, "UTF-8");
           OutputStream os = conexion.getOutputStream();
           os.write(parametros.getBytes());
           os.flush();
```

```
if(conexion.getResponseCode() == 200){
            System.out.println("OK");
         BufferedReader br = new
         BufferedReader(newInputStreamReader((conexion.getInputStream()))
            String respuesta;
         while ((respuesta = br.readLine()) != null)
         System.out.println(respuesta);
        } else {
         BufferedReader br = new BufferedReader(new
         InputStreamReader((conexion.getErrorStream())));
            String respuesta;
         while ((respuesta = br.readLine()) != null)
         System.out.println(respuesta);
        conexion.disconnect();
    } catch (Exception e) {
            System.out.println(e.getMessage());
    }
}
```

#### 2. Consultar usuario.

Para está función creamos la petición donde hacemos una instancia de la clase URL como vimos en la función anterior al igual que la parte de la conexión, el cambio aquí es que al momento de obtener respuesta en este caso correcta que sería el 200 del servidor imprimimos los datos del usuario al que se consultó (para esto usamos la función de impresión que describiremos en el punto 5, ya que no se puede imprimir en formato JSON) y ofrecemos una función de modificación donde si el usuario ingresa que sí quiere modificarlo podrá cambiar casi todos los rubros que tiene usuario menos el email.

Para este cambio lo que se hace es ir guardando los nuevos datos del usuario y mandar a llamar la función de impresión y de modificar; en caso de que el usuario ingrese que no quiere hacer cambios se le muestra un mensaje de que no se ha modificado nada o también se cubre el caso de que la opción seleccionada sea la incorrecta, el código está de la siguiente forma, también se despliegan mensajes de error cuando el servidor nos da otra respuesta que no es 200

```
OutputStream os = conexion.getOutputStream();
           os.write(parametros.getBytes());
           os.flush();
           if(conexion.getResponseCode() == 200){
               System.out.println("OK");
                  BufferedReader br = new BufferedReader(new
                   InputStreamReader((conexion.getInputStream())));
               System.out.println(respuesta);
               String respuesta = br.readLine();
               Usuario usuarioConsultado = (Usuario)j.fromJson(respuesta,
Usuario.class);
               impresionUsuario(usuarioConsultado);
               System.out.print("¿Desea modificar el usuario (s/n)? ");
               Scanner cin = new Scanner(System.in);
               String opModificar = cin.next();
                   if(opModificar.compareTo("s") == 0 ||
                  opModificar.compareTo("S") == 0){
                   cin.nextLine();
                   System.out.print("Nombre: ");
                   String nombre = cin.nextLine();
                   if(nombre.isEmpty()){
                       nombre = usuarioConsultado.nombre;
                   System.out.print("Apellido Paterno: ");
                   String apellidoP = cin.nextLine();
                   if(apellidoP.isEmpty()){
                       apellidoP = usuarioConsultado.apellido paterno;
                   }
                   System.out.print("Apellido Materno: ");
                   String apellidoM = cin.nextLine();
                   if(apellidoM.isEmpty()){
                       apellidoM = usuarioConsultado.apellido materno;
                   System.out.print("Fecha de nacimiento (YYYY-MM-DD): ");
                   String fecha = cin.nextLine();
                   if(fecha.isEmpty()){
                       fecha = usuarioConsultado.fecha nacimiento;
                   System.out.print("Telefono: ");
                   String telefono = cin.nextLine();
                   if(telefono.isEmpty()){
                       telefono = usuarioConsultado.telefono;
```

```
}
                   System.out.print("Genero (M ó F): ");
                   String genero = cin.nextLine();
                   if(genero.isEmpty()){
                       genero = usuarioConsultado.genero;
                   Usuario usr = new Usuario();
                   usr.email = usuarioConsultado.email;
                   usr.nombre = nombre;
                   usr.apellido paterno = apellidoP;
                   usr.apellido_materno = apellidoM;
                   usr.fecha nacimiento = fecha;
                   usr.telefono = telefono;
                   usr.genero = genero;
                   usr.foto = null;
                   modificaUsuario(usr);
               } else if (opModificar.compareTo("n") == 0){
                   System.out.println("No se realizaron cambios.");
               } else {
                   System.out.println("Opcion incorrecta.");
               }
           } else {
               System.out.println("Otro Codigo");
               BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader((conexion.getErrorStream())));
               String respuesta;
               while ((respuesta = br.readLine()) != null)
System.out.println(respuesta);
           conexion.disconnect();
       } catch (Exception e) {
           System.out.println(e.getMessage());
       }
   }
```

#### 3. Modificar usuario.

Prácticamente sería el mismo funcionamiento de la función alta usuario ya que una vez recibiendo los nuevos datos del usuario lo que hacemos es de nuevo serializar los datos en formato GSON para ser enviados al servidor dentro de la petición que se crea desde el inicio de la función donde seguimos la misma lógica, esperamos la respuesta y se imprimen mensajes de éxito o de errores, entonces la forma en la que se implementó fue así:

```
public static void modificaUsuario(Usuario usuario) {
            URL url = new URL("http://" + IP + ":"+ puerto
            +"/Servicio/rest/ws/modifica usuario");
            HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection)
            url.openConnection();
            conexion.setDoOutput(true);
            conexion.setRequestMethod("POST");
            conexion.setRequestProperty("Content-Type",
            "application/x-www-form-urlencoded");
            Gson j = new
            GsonBuilder().setDateFormat("yyyy-MM-dd'T'HH:mm:ss.SSS").create(
            );
           String usuarioAModificar = j.toJson(usuario);
String parametros = "usuario=" + URLEncoder.encode(usuarioAModificar,
"UTF-8");
           OutputStream os = conexion.getOutputStream();
           os.write(parametros.getBytes());
           os.flush();
           if(conexion.getResponseCode() == 200){
               System.out.println("OK");
           } else {
BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader((conexion.getErrorStream())));
              String respuesta;
while ((respuesta = br.readLine()) != null) System.out.println(respuesta);
           conexion.disconnect();
       } catch (Exception e) {
               System.out.println(e.getMessage());
   }
```

#### 4. Borrar usuario.

Esta función lo único que realiza es una petición post de tipo borrar y ya el servicio se encarga de borrarlo de la base de datos como en todas las funciones, para esto seguimos los mismos pasos, la instancia de la clase URL más la conexión de tipo http, mandamos petición y esperamos respuesta del servidor ya sea para confirmarnos que se realizó con éxito la petición o no, el código quedaría de la siguiente manera:

```
public static void borrarUsuario(String email) {
       try {
           // URL url = new
URL("http://20.25.73.107:8080/Servicio/rest/ws/borra usuario");
           URL url = new URL("http://" + IP + ":"+ puerto
+"/Servicio/rest/ws/borra usuario");
           HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection)
url.openConnection();
           conexion.setDoOutput(true);
           conexion.setRequestMethod("POST");
           conexion.setRequestProperty("Content-Type",
"application/x-www-form-urlencoded");
           String parametros = "email=" + URLEncoder.encode(email, "UTF-8");
           OutputStream os = conexion.getOutputStream();
           os.write(parametros.getBytes());
           os.flush();
           if(conexion.getResponseCode() == 200){
               System.out.println("OK");
           } else { //Si la peticion de la consulta no es exitosa
               BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader((conexion.getErrorStream())));
               Gson j = new
GsonBuilder().setDateFormat("yyyy-MM-dd'T'HH:mm:ss.SSS").create();
              String respuesta = br.readLine();
               Error error = (Error) j.fromJson(respuesta, Error.class);
               System.out.println(error.message);
           conexion.disconnect();
       } catch (Exception e) { //Catch de la peticion de consulta
        System.out.println(e.getMessage());
       }
   }
```

## 5. Impresión del usuario.

Función que recibe una instancia de la clase Usuario e imprime los parámetros correspondientes a la información que se solicita que es el email, nombre, apellido paterno, apellido materno, fecha de nacimiento, teléfono, género; la implementación quedó así:

```
public static void impresionUsuario(Usuario usuario){
         System.out.println("Email: " + usuario.email);
         System.out.println("Nombre: " + usuario.nombre);
         System.out.println("Apellido Paterno: " + usuario.apellido_paterno);
         System.out.println("Apellido Materno: " + usuario.apellido_materno);
         System.out.println("Fecha: " + usuario.fecha nacimiento);
```

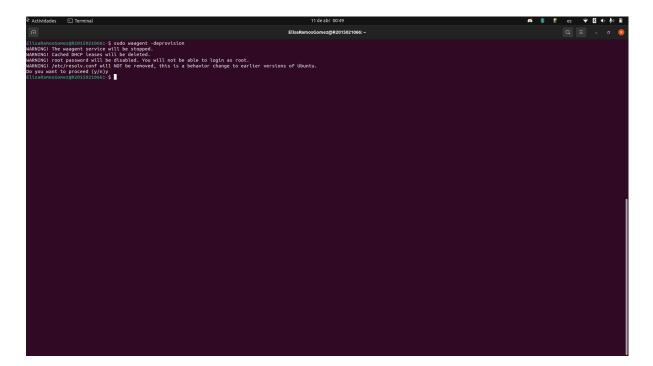
```
System.out.println("Telefono: " + usuario.telefono);
System.out.println("Genero: " + usuario.genero);
}
```

Como función adicional, se especificó en asesoría que teníamos que manejar el error que nos da el servidor entonces a todas las funciones anteriormente descritas en la sección donde se manda a imprimir "otro código" que nos indica ya sea un error (400 o 500), se cambió por lo siguiente:

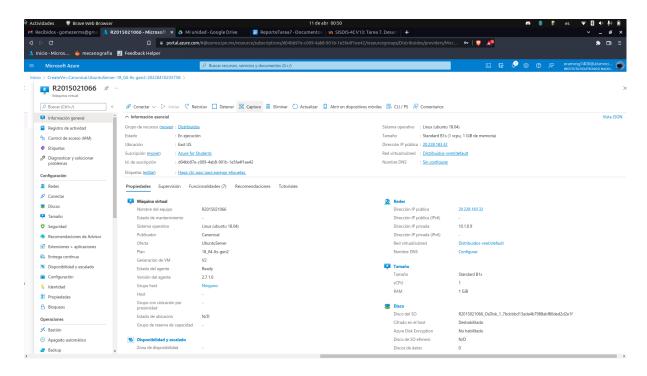
```
BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader((conexion.getErrorStream())));
String respuesta = br.readLine();
Error error = (Error)j.fromJson(respuesta, Error.class);
System.out.println(error.message);
```

Esta tarea también tenía el requerimiento de creación de la imagen de la máquina virtual utilizada en la Tarea 6, realizamos lo siguiente:

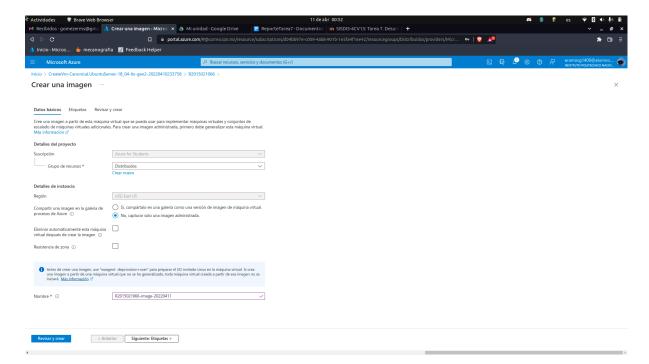
Ingresamos a nuestra máquina virtual (de la Tarea 6) a través de ssh y escribimos el comando necesario para crear la imagen que es sudo waagent -deprovision, para esto debemos iniciar la máquina virtual.



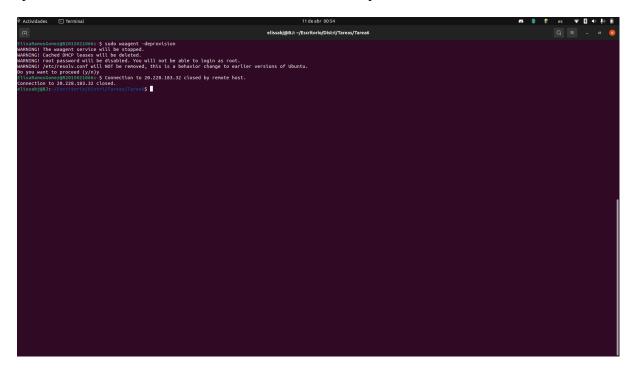
Como se muestra en la imagen posterior ya tenemos la máquina virtual de la tarea pasada donde se tiene cargado todos los archivos y las configuraciones realizadas previamente entonces se necesita seleccionar el botón de capturar.



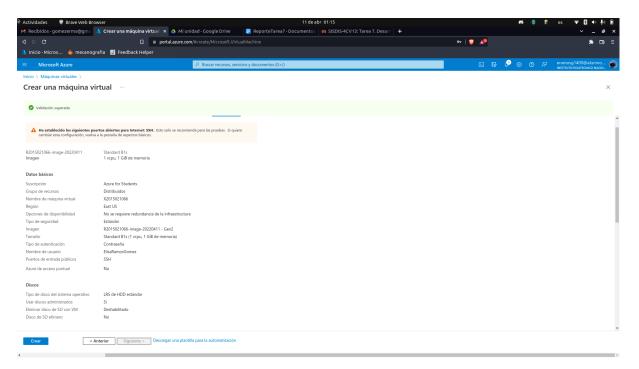
Ahora seleccionamos el grupo donde está la máquina que creamos previamente y le ponemos nombre a la imagen, en este caso se optó por dejarla como se muestra por default y seleccionamos el botón de seleccionar y crear.



Para comprobar que se realizó correctamente aparte de las notificaciones en Azure podemos apreciar en consola como se cierra la conexión a la máquina a la cual teníamos acceso.



Hacemos una nueva máquina virtual como de costumbre con la diferencia de que la imagen a seleccionar será la que hemos creado previamente, como se muestra a continuación podemos ver el nombre por default que le dejamos a la imagen de la máquina, para dar clic en Crear.



Una vez finalizada toda la configuración, se procedió a realizar la conexión con la máquina virtual, donde se creó el usuario ElisaRamosGomez, con nombre X2015021066 a la nueva máquina, una vez realizado se puede apreciar que al momento de dar el comando ls aparecerán todos los archivos que cargamos previamente quedando como paso final iniciar el tomcat (que ya está configurado).

```
Blishamordomer@PG015021666: 5 usdo wasgent -deprovision

MARNING I The wasgent service will be stopped.

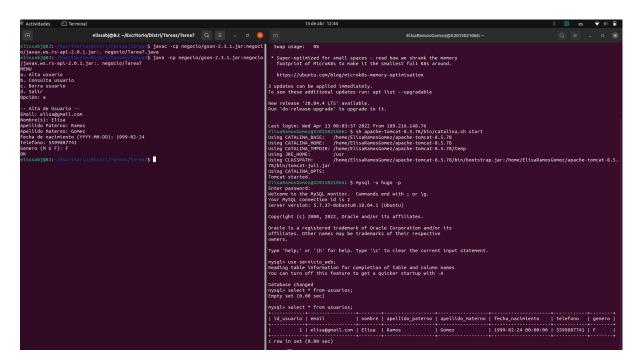
**Commercial The Wasgent Service will be stopped.

**C
```

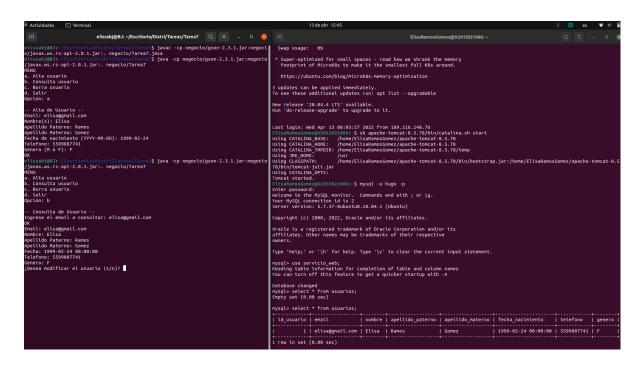
### Pruebas

Para las pruebas se compiló y ejecutó el archivo Tarea7.java que como ya se explicó forma parte del paquete negocio, una vez hecho esto está listo para usarse y hacer las pruebas que a continuación se muestran:

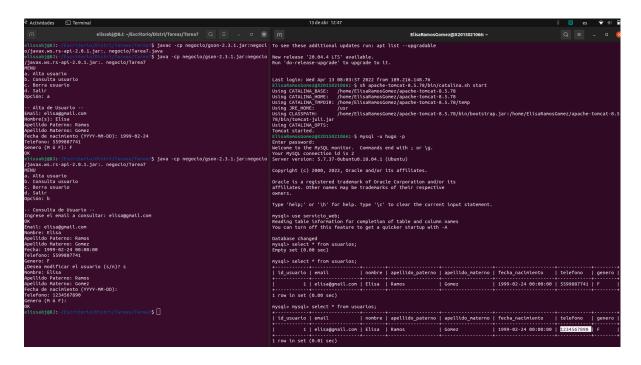
1. Dar de alta un nuevo usuario.



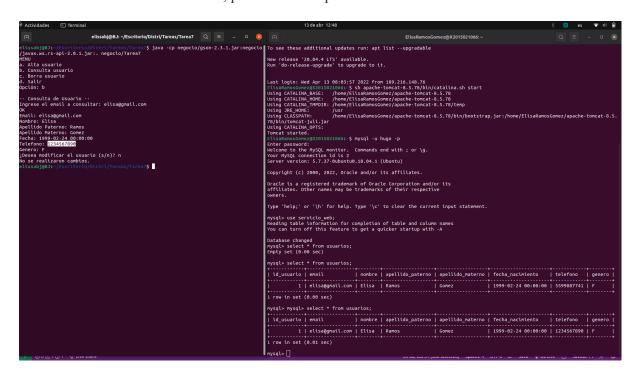
2. Consultar el usuario dado de alta anteriormente.



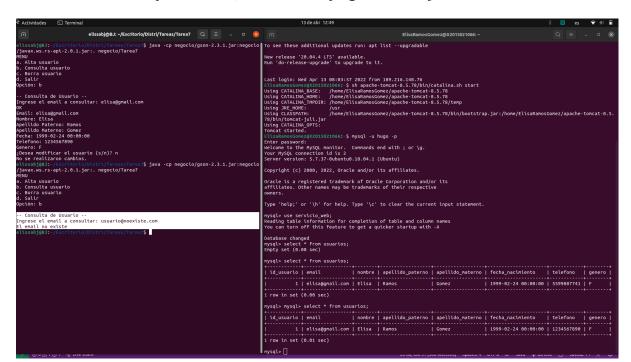
3. Modificar el teléfono del usuario.



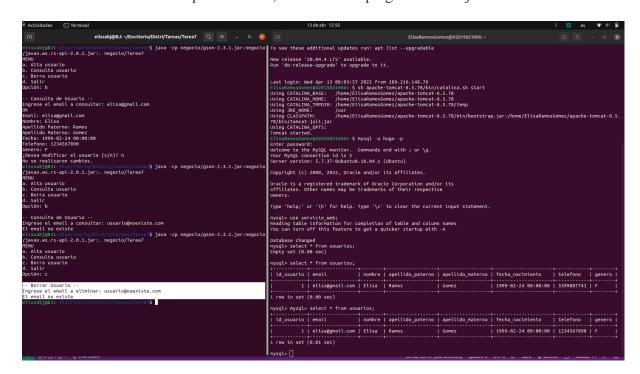
4. Consultar el usuario modificado, para verificar que la modificación se realizó.



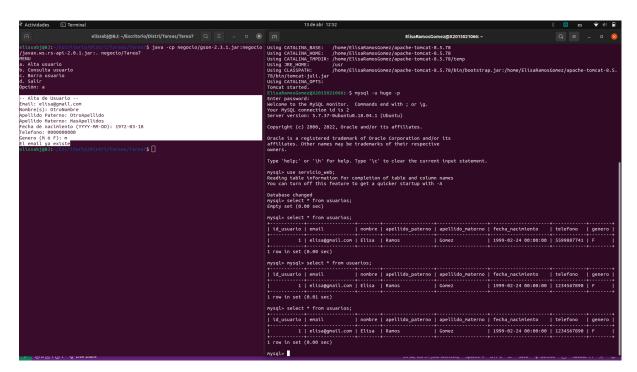
5. Consultar un usuario que no existe, se deberá desplegar el mensaje de error.



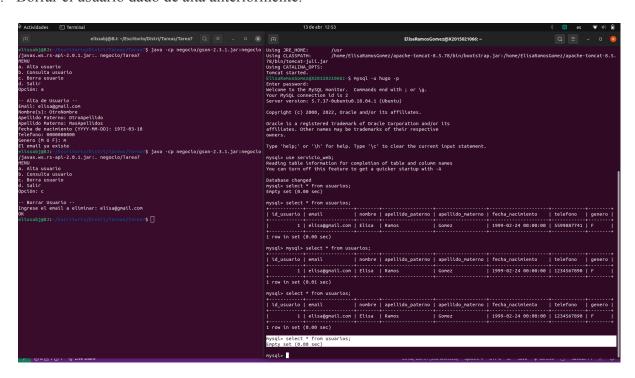
6. Intentar borrar un usuario que no existe, se deberá desplegar el mensaje de error.



7. Intentar dar de alta un usuario con un email que ya existe, se deberá desplegar el mensaje de error.



8. Borrar el usuario dado de alta anteriormente.



## Conclusiones.

Elisa Ramos Gomez: La tarea estuvo muy retadora porque en lo personal no tenía muchos conocimientos en web, entonces sorpresivamente en mi nuevo trabajo nos están capacitando para ser full-stack y gracias a ello, pude entender y realizar la tarea, de igual manera fueron muchas pruebas para detalles tan pequeños como simular un flush o realizar el formato de la fecha porque si no se envía como se pide recibimos respuestas incorrectas y no se puede dar de alta tan siquiera a un usuario, ahora valoro la simplicidad de otros lenguajes como JavaScript o TypeScript de hacer el front de manera más fácil, pero me gustó el reto de la tarea, creo que pude profundizar más en el entendimiento de que pasa por detrás de los servicios en web; de igual forma el poder tener acercamientos a realizar imágenes me ayudó a comprender cómo es que funcionan las nuevas tendencias de la virtualización de los sistemas operativos y todas sus ventajas, fue una tarea que al menos a mi, me dio mucho alcance de comprensión que antes no me quedaba claro.