Bilim Merkezleri

Kitleye özel hazırlanmış etkileşimli deneyimler: mimarlık, müze &sergi, otomotiv, havacılık&uzay, etkinlik tanıtımı, kurumsal çalışmalar, sağlık hizmetleri, spor&eğlence.

Uygulama alanlarımız:

* Bilim & Araştırma Merkezleri
* Müzeler & Sergiler
* Akıllı Kütüphaneler
* Havalimanları & Tren İstasyonları
* Spor Merkezleri
* Konferanslar & Etkinlikler
* Alışveriş Merkezleri
* Oteller & Restoranlar
* Üniversiteler
* Plazalar
* Açık Alanlar

**AHBAP BİLİM ve SANAT KAMPÜSÜ TEKNOLOJİ, TASARIM ve ÜRETİM ANA PARTNERİ 2023-2027**

**INFINIA**, Avrupa'da gençlere yönelik en büyük Bilim ve Sanat Kampüsü olacak bu devasa Kampüs projesinin teknoloji, tasarım ve üretim ana partneridir.

6 Şubat 2023'de gerçekleşen elim depremin ardından deprem bölgesindeki çocukların bilim ve sanatla buluştuğu mobil deneyim alanları olarak depremden 9 ay sonra sahada hizmet vermeye başlamıştır.

Gezici Bilim ve Sanat Tırları:

* 6 farklı kafile ile toplam 630 metre kare deneyim alanı
* Günlük ~500 ziyaretçi kapasitesi
* Toplamda 15.000'den fazla ziyaretçi
* Farklı teknolojilerle donatılmış 49 deneyim
* 12 saatte kurulum yapılabilen mobil sistem
* Geniş ve deneyimli bilim iletişimcileri kadrosu

**#1 BİRLEŞTİRİLEBİLİR ÇİFT PLATFORM – 120 Metrekare Alan**

**ALAN 1: SİNEVİZYON**: İzle ve Öğren

**ALAN 2: TEKLİ DENEYİMLER**: Kendini test et

**ALAN 3: ZİHİNSEL KOLABORASYON**: Düşün ve birlikte başar

**ALAN 4: FİZİKSEL KOLABORASYON**: Birlikte oynayarak öğren

**ALAN 5: ATÖLYE**: Sentezle ve Üret

Tırlar: Gökyüzü Tırı, Yaşam Döngüsü Tırı, Beyin ve Nöroloji Tırı, Ses ve İletişim Tırı

**#2 GENİŞLEYEBİLEN PLATFORM – 75 Metrekare Alan**

**ALAN 1: SİNEVİZYON**: İzle ve Öğren

**ALAN 2: DENEYİM ALANI**: Kendini test et

**ALAN 3: ATÖLYE**: Sentezle ve Üret

Tırlar: Renk ve Işık Tırı, Ekolojik Zincir Tırı

**GUHEM – GÖKMEN UZAY HAVACILIK EĞİTİM MERKEZİ – 2021**

Avrupa’nın en büyük havacılık ve uzay temalı müzesi GUHEM için 143 farklı deneyim tasarlanmış ve üretilmiştir. Günlük ortalama 3000 ziyaretçisi bulunan GUHEM’de, ziyaretçiler en az 1.5 saat vakit geçirerek interaktif deneyimlerle uzay ve havacılığa dair yepyeni bilgiler öğreniyorlar.

**ANTALYA BİLİM MERKEZİ - 2021**

Antalya Bilim Merkezi, farklı geçmişlere ve yaşlara sahip bireyleri bilimle buluşturmayı, bilim ve teknolojiyi anlaşılır ve erişilebilir kılmayı amaçlıyor. Binlerce öğrenciye ev sahipliği yapacak olan merkez, bilime duyulan merakı, öğrenme tutkusunu, deney ve keşif heyecanını teşvik edecek.

**BATMAN BİLİM ve İNOVASYON MERKEZİ – 2024**

Batman ve çevre bölgelerden genç bireyleri - lise ve üniversite öğrencileri ile yeni mezunları - hedefleyen bu projenin amacı, bu bireylerin global bilinç kazanmalarını teşvik ederek, onlara "Ben de başarılı işler yapabilirim" düşüncesini aşılamaktır. Bu proje, geleneksel bilim merkezlerinin ötesinde, yenilikçi ve cazip bir çekim merkezi oluşturmayı amaçlamaktadır.

Bu merkez, ziyaretçilere çeşitli teknolojileri deneyimleme fırsatı sunan, immersive teknolojiler ve planetaryum gibi unsurları içeren etkileşimli bir ortam vaat etmektedir. Batman'ın sembolik bir tepesi üzerine inşa edilecek olan bu merkez, aynı zamanda farklı ilgi alanlarından bireyler için bir buluşma noktası olma işlevini görecek ve bu alana özgü bir topluluk merkezi niteliğinde olacaktır.

**HATAY IMMERSIVE BİLİM SINIFLARI – 2024**

11 farklı konuda her biri farklı deneyimlerle donatılmış ortaokul ve liselerde uygulanabilir Immersive Bilim Sınıfları, öğrencilerin geleneksel laboratuvar deneyiminden çok daha farklı bir şekilde, yalnızca fen bilimlerinde değil aynı zamanda sosyal bilimler ve matematikte de yeni nesil teknolojilerle dolu deneyimler yaşamaları için tasarlanmıştır.

Konular

1. **Uzay:** Yıldızlar, Gezegenler ve Evrenin Diğer Harikaları
2. **Enerjinin Yolculuğu:** Kaynaklar, Dönüşümler ve Yasalar
3. **Dünya Sakinleri:** Canlılar ve Dünyaları
4. **Mikrokozmos:** Hücreler, Mikroorganizmalar ve Diğer Küçük Devler
5. **Toprakta Yaşayanlar:** Bitkiler ve Mantarlar
6. **Gündelik Matematik:** (Kümeler, Diziler ve İstatistik)
7. **Kodlama ve Diğerleriyle İletişim**
8. **Temel Fizik:** Kuvvetler ve Basit Makineler
9. **Dil Deneyimi:** İngilizce’nin Evreni
10. **Kimya ve Elementlerin Doğası**
11. **Biyoloji ve Genetik**

**GAZİANTEP BİLİM MERKEZİ - 2024**

**Renovasyon Projesi:** 24 deneyimde yapılacak renovasyon ile interaktif teknolojilerle donatılmış yepyeni bir müze.

**Alternatif Tasarım:** 1.Deneyim Otobüsü, 2. Immersive Deneyim Odaları, 3. Cephe Düzenlemeleri, 4. Atölye Geçiş Alanı, 5. Giriş Alanı Düzenlemeleri

**Deneyim Otobüsü:** Deneyim otobüsü, yolculuk sırasında aniden ekrana dönüşen pencerelerden uzay, su altı, ortaçağ, antik yaşamlar gibi birçok konsepti izleme ve deneyimleme şansı sunuyor.

**TMMOB BİLİM KORİDORU – 2023**

Çocuklar bilim koridorunda sıralanan deneyimlerle tanışır: Sinevizyon, Kaldıraç, Basınç Oyunu, Hava Akımı ve Aerodinamik, Praksinoskop, Lazer Oyunu, Elektrik Devresi, Plazma Küre, Uzay Tartısı, Quiz Kioskları, Bilim Koridoru Haritası, Renk Oyunu, Bilgi Panoları, Pisagor, Çevir Uçsun, Bilgiye Işık Tut ve Dişli Çarklar.

Daha detaylı bilgi almak için Proje Yönetimi ekibi ile irtibata geçebilirsiniz.