```
┌─────────────────┐                    ┌─────────────────┐
│ double          │                    │ unsigned char   │
├─────────────────┤                    ├─────────────────┤
│                 │                    │                 │
├─────────────────┤                    ├─────────────────┤
│                 │                    │                 │
└─────────────────┘                    └─────────────────┘
```

noiseRemovalTime_
optimalThresholdComputingTime_
backgroundReferenceGrayLevelFindingTime_

optimalThreshold_
backgroundReferenceGrayLevel_

```
┌──────────────────────────────────────────────────────────┐
│                     Preprocessor                         │
├──────────────────────────────────────────────────────────┤
│ – optimalThreshold_                                      │
│ – backgroundReferenceGrayLevel_                          │
│ – noiseRemovalTime_                                      │
│ – optimalThresholdComputingTime_                        │
│ – backgroundReferenceGrayLevelFindingTime_              │
├──────────────────────────────────────────────────────────┤
│ + Preprocessor()                                        │
│ + optimalThreshold()                                    │
│ + optimalThreshold()                                    │
│ + backgroundReferenceGrayLevel()                        │
│ + noiseRemovalTime()                                    │
│ + optimalThresholdComputingTime()                       │
│ + backgroundReferenceGrayLevelFindingTime()             │
│ + computeOptimalThreshold()                             │
│ + findBackgroundReferenceGrayLevel()                    │
│ + removeIsolatedNoise()                                 │
│ – computeSonkaOptimalThreshold()                        │
│ – computeOtsuOptimalThreshold()                         │
└──────────────────────────────────────────────────────────┘
```