```
┌─────────────────────┐   ┌─────────────────┐   ┌───────────────────────────────────────┐
│  vector< Pixel >    │   │  unsigned int   │   │  pair< unsigned int, unsigned int >   │
├─────────────────────┤   ├─────────────────┤   ├───────────────────────────────────────┤
│                     │   │                 │   │                                       │
├─────────────────────┤   ├─────────────────┤   ├───────────────────────────────────────┤
│                     │   │                 │   │                                       │
└─────────────────────┘   └─────────────────┘   └───────────────────────────────────────┘
```

pixels_

height_
size_
width_

leftPixel_
rightPixel_
bottomPixel_
topPixel_

```
┌──────────────────────────┐
│          Shape           │
├──────────────────────────┤
│  – width_                │
│  – height_               │
│  – pixels_               │
│  – size_                 │
│  – leftPixel_            │
│  – rightPixel_           │
│  – topPixel_             │
│  – bottomPixel_          │
├──────────────────────────┤
│  + Shape()               │
│  + operator()()          │
│  + operator()()          │
│  + operator+()           │
│  + operator<()           │
│  + width()               │
│  + height()              │
│  + size()                │
│  + leftPixel()           │
│  + rightPixel()          │
│  + topPixel()            │
│  + bottomPixel()         │
│  + barycenter()          │
│  + addPixel()            │
│  + split()               │
└──────────────────────────┘
```