```
┌─────────────────────┐   ┌─────────────────┐   ┌──────────────────────────────────────┐
│   vector< Pixel >   │   │  unsigned int   │   │  pair< unsigned int, unsigned int >  │
├─────────────────────┤   ├─────────────────┤   ├──────────────────────────────────────┤
│                     │   │                 │   │                                      │
├─────────────────────┤   ├─────────────────┤   ├──────────────────────────────────────┤
│                     │   │                 │   │                                      │
└─────────────────────┘   └─────────────────┘   └──────────────────────────────────────┘
```

pixels_   height_   leftPixel_
     size_   rightPixel_
     width_   bottomPixel_
     topPixel_

```
┌─────────────────────┐
│        Shape        │
├─────────────────────┤
│  – width_           │
│  – height_          │
│  – pixels_          │
│  – size_            │
│  – leftPixel_       │
│  – rightPixel_      │
│  – topPixel_        │
│  – bottomPixel_     │
├─────────────────────┤
│  + Shape()          │
│  + operator()()     │
│  + operator()()     │
│  + operator+()      │
│  + operator<()      │
│  + width()          │
│  + height()         │
│  + size()           │
│  + leftPixel()      │
│  + rightPixel()     │
│  + topPixel()       │
│  + bottomPixel()    │
│  + barycenter()     │
│  + addPixel()       │
└─────────────────────┘
```