ASSIGNMENT 4 — PROTOTIPAZIONE

CONSEGNA: 5 GIORNI PRIMA DELL'APPELLO D'ESAME SCELTO

PANORAMICA

In questo ultimo passo progettuale, l'obiettivo è progettare ed implementare un prototipo ad alta fedeltà del progetto, tenendo in considerazione il dominio di interesse scelto nella prima esercitazione, i bisogni specifici degli utenti estratti e la soluzione proposta nella seconda esercitazione. A tal proposito, utilizzerete gli strumenti di prototipazione rapida visti a lezione, ed in particolare, Figma.

PREPARAZIONE ED ESECUZIONE

Creare un prototipo interattivo ad alta fedeltà della vostra soluzione, con le funzionalità e/o schermate essenziali. Le funzionalità di base del prototipo non devono necessariamente funzionare completamente (essendo un prototipo Figma, tutti i dati e le informazioni mostrate saranno "fake" e prestabilite). il prototipo ad alta fedeltà deve però avere l'aspetto di un'applicazione reale.

N.B.: <u>I passaggi "banali" per far funzionare la soluzione nella realtà. ad esempio, il login e la registrazione, si possono ignorare.</u>

CONSEGNA

Nella cartella di Google Drive del vostro gruppo, entro la scadenza, caricate un <u>report testuale</u> in pdf (massimo 35 pagine) che includa:

- Le informazioni che avete incluso per i passi progettuali precedenti:
 - Riviste secondo i feedback ricevuti ed eventualmente espanse, tenendo conto che nelle presentazioni lo spazio era limitato.
 - Opportunamente collegate tra di loro.
 - <u>Fate riferimento alla sezione "Conseqna" degli assignment precedenti per l'elenco delle</u> informazioni richieste per ogni passo progettuale!
- L'ultimo passo progettuale, relativo al prototipo ad alta fedeltà, che deve includere:
 - Gli screenshots/foto delle parti principali del prototipo, con la loro spiegazione.
 - Una spiegazione di come il prototipo risolve i bisogni degli utenti estratti in precedenza, e le sue (eventuali) limitazioni
 - Un link pubblico di Figma al prototipo.

PRESENTAZIONE

Preparate una presentazione del vostro lavoro per l'esame (massimo 15 minuti) che includa:

- La descrizione (breve) del percorso che vi ha portato alla realizzazione del prototipo finale. A titolo esemplificativo:
 - Journey map con le relative scelte progettuali (~2 min).

- Processo di needfinding con i bisogni estratti e la definizione della soluzione (~2 min); N.B.: Dati i tempi stretti, focalizzatevi sull'identificare e comunicare solo le cose più importanti emerse durante il semestre.
- Una «demo» del prototipo ad alta fedeltà, attraverso una prova dal vivo che ne racconti le caratteristiche e faccia capire come la vostra soluzione si collega agli argomenti del corso e risolve i bisogni identificati in precedenza (~9 min).

Al termine della presentazione seguiranno **10 minuti** di domande (anche individuali). Oltre a discutere il progetto presentato, verrà valutata la conoscenza dei componenti del gruppo rispetto ai temi trattatati durante le lezioni del corso.