```
## ALEGORY CHIP AND ALEGORY AN
```

Introduzione al corso

Informatica (12BHD) – A.A. 2011/2012





Corso di Informatica (12BHD)

- Insegnamento obbligatorio, 8 crediti, 2° Semestre
- Corso n. 7 Studenti con cognomi compresi tra DILB e FIOU
- Docenti:
 - Fulvio Corno (lezioni, esercitazioni in aula)
 - Sandro Cumani (esercitazioni in laboratorio)





Sommario

- Welcome
- 2. Programma del corso e materiale di studio
- 3. Organizzazione didattica e modalità di interazione
- 4. Modalità d'esame
- Contatti e link

Welcome

Introduzione al corso

Benvenuti ad Ingegneria

- Questo è il primo corso di Ingegneria che affronterete
- Ingegneria =
 - Saper progettare
 - Risolvere problemi
 - Trovare soluzioni
 - Soddisfare le specifiche
 - Nel rispetto dei vincoli
 - Con gli strumenti disponibili

La difficoltà maggiore è acquisire la forma mentis adatta all'approccio ingegneristico-progettuale

Benvenuti ad Ingegneria

- Questo è il primo corso di Ingegneria che affronterete
- ▶ Ingegneria =
 - Saper progettare
 - ▶ Risolvere problemi
 - ▶ Trovare soluzioni
 - Soddisfare le specifiche
 - ▶ Nel rispetto dei vincoli
 - Con gli strumenti disponibili
- Ingegneria informatica =
 - Problemi di **ogni genere** (calcolo, gestione dati, interazione, ...)
 - Lo strumento è il calcolatore

La difficoltà maggiore è acquisire la forma mentis adatta all'approccio ingegneristico-progettuale

Programma e materiale

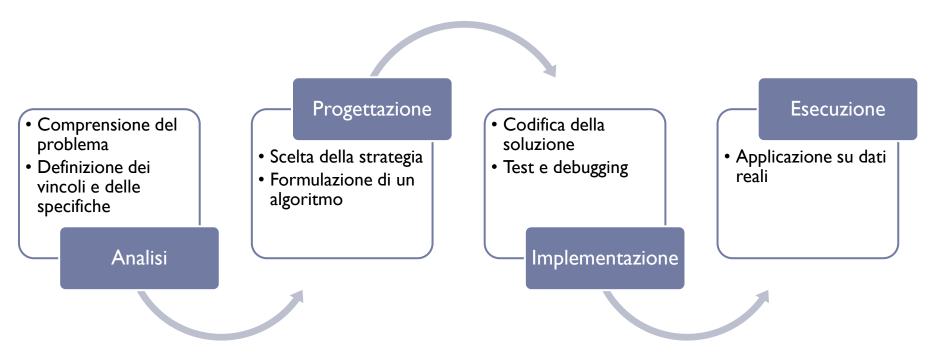
Introduzione al corso

Programma del corso

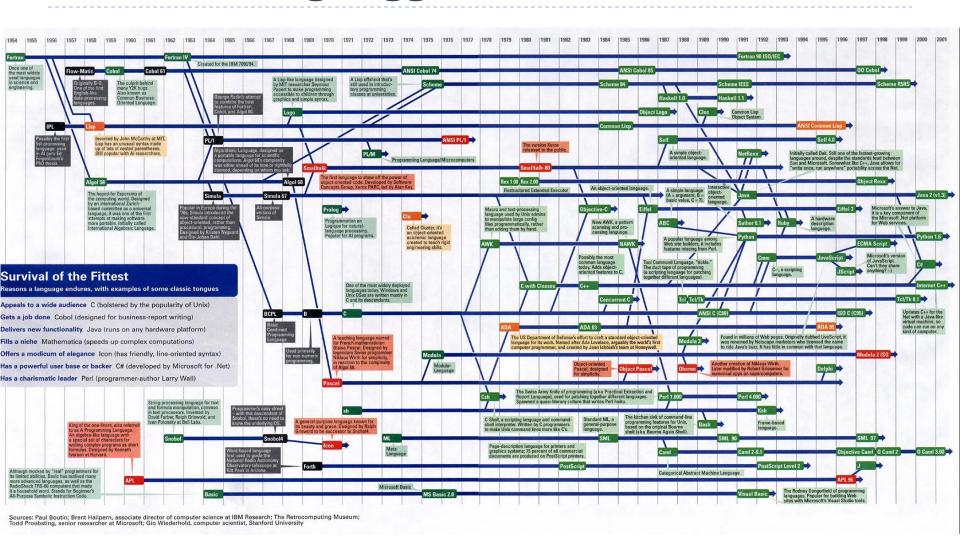
- Principi di funzionamento dell'informatica (bit, algebra booleana, codifica numerica e non numerica)
- Architettura dei sistemi di elaborazione (cenni)
- Problem solving e algoritmi
 - I concetti
- Programmazione in linguaggio C
 - Lo strumento

...e cioè cosa impariamo a fare?

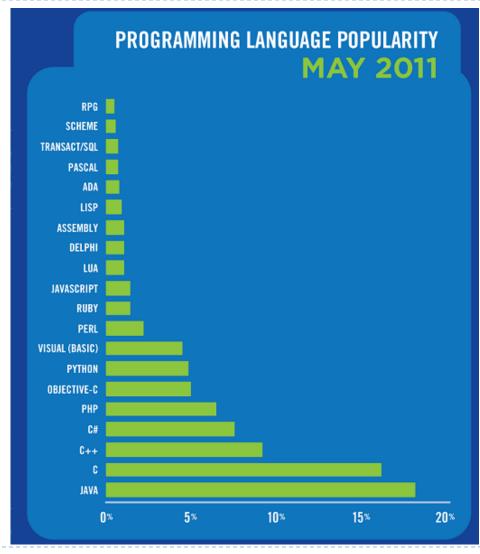
Quali sono i nomi di battesimo più frequenti in quest'aula?



Perchè il linguaggio C?



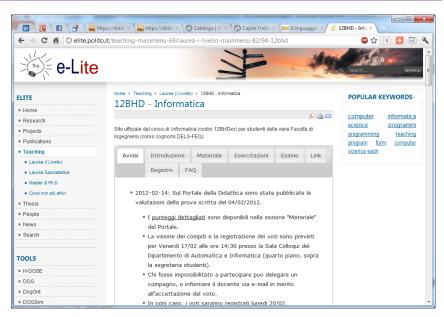
Perchè il linguaggio C?



http://www.readwriteweb.com/hack/20 I I/07/the-history-of-programminglanguages-infographic.php

Materiale didattico (sito del corso)

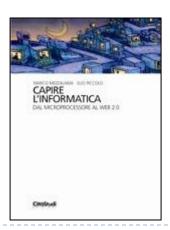
- ▶ Tutto il materiale utilizzato in aula è disponibile on-line
- Indirizzo breve:
 - http://bit.ly/informatica-corno
- ▶ Indirizzo completo: http://elite.polito.it/teaching-mainmenu-69/laurea-i-livello-mainmenu-82/94-12bhd



Materiale didattico (Libri)

- Paul Deitel, Harvey Deitel, «C Corso completo di programmazione», 4a edizione, Apogeo,
- Marco Mezzalama, Elio Piccolo, «Capire l'informatica. Dal microprocessore al Web 2.0», CittàStudi,
- Kernighan Brian W.; Ritchie Dennis M, «Il linguaggio C. Principi di programmazione e manuale di riferimento», Pearson







Materiale didattico (Lezioni on-line)

- Lezioni registrate dal prof. Marco Mezzalama
- Saranno pubblicate gradualmente sul Portale della Didattica
- Già disponibili le lezioni dell'intero anno accademico 2010/2011



Materiale didattico (DVD)

- Video-corso completo di Programmazione in C
 - S. Quer, F. Corno, G. Cabodi
- Visionabile on-line all'indirizzo
 - http://corsiadistanza.polito.it/ on-line/Prog_in_C

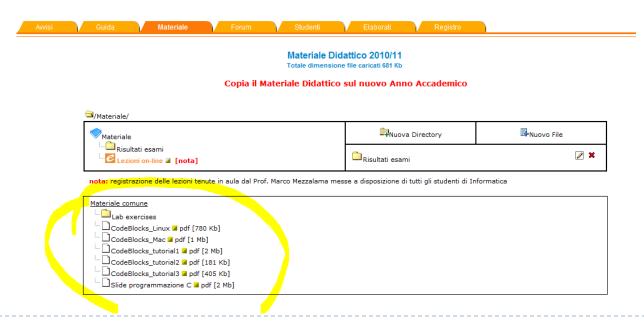


- Scaricabile (ISO da masterizzare) dall'indirizzo
 - http://corsiadistanza.polito.it/online/download/corso Prog in C Corno.iso

Materiale didattico (Portale della Didattica)

Troverete:

- Lucidi delle lezioni
- Dispense di esercizi proposti
- ▶ Testi delle esercitazioni in Laboratorio
- Soluzioni delle esercitazioni in Laboratorio



Materiale didattico (dispense)

- Principali dispense presenti sul sito del corso
 - Lucidi utilizzati durante il corso
 - Esercizi di teoria
 - Esercizi di programmazione in C
 - Lucidi delle video lezioni in DVD
- Link a siti di documentazione ed approfondimento

Materiale didattico (software)

- Ambiente di sviluppo per la programmazione in C
 - Open source, gratuito
- Code::Blocks (vers. 10.05)
 - http://www.codeblocks.org/
 - Disponibile per Windows / Linux / Mac OS X
 - Per windows: scaricare la versione
 - codeblocks-10.05mingw-setup.exe
- Versione personalizzata di Code::Blocks (suggerita)
 - Con le impostazioni predefinite per i corsi del Politecnico
 - Integrazione di documentazione e help
 - Disponibile solo per Windows
 - Scaricare dal sito del corso

Servizio Poli@Home

- Per chi ritiene necessario un supporto aggiuntivo nello studio e nella preparazione all'esame, il Politecnico offre il servizio di tutorato on-line (Servizio Poli@Home)
 - Servizio a pagamento
 - Valido per tutti gli insegnamenti del proprio carico didattico
- Tutte le informazioni sul sito https://didattica.polito.it/athome/



```
#inchude <alcilia.ho
#inchude Alaxifa #inchude #
```

Organizzazione didattica

Introduzione al corso

Orario lezioni e laboratori

	LUN	MAR	MER	GIO	VEN
08:30-10:00					
10:00-11:30	I2A				
11:30-13:00					
13:00-14:30				LAIB / sq I	
14:30-16:00		I2A		LAIB / sq2	
16:00-17:30		I2A		LAIB / sq3	

Dal 22/03/2012

Lezioni / Esercitazioni

- Non vi è distinzione formale tra lezioni ed esercitazioni
 - Gli esercizi saranno svolti contestualmente alla presentazione di nuovi argomenti
 - Gli argomenti di «teoria» saranno presentati nei punti in cui essi hanno maggior attinenza con la parte di «programmazione»
- Tutti i programmi svolti in aula saranno pubblicati sul sito
 - Ma si consiglia di provare a risolverli autonomamente
 - La soluzione fatta da «un altro» non è utile ad apprendere come risolverla autonomamente

Laboratorio

- Parte integrante ed importante del corso
- Esercizi di programmazione da svolgere in laboratorio informatico
 - Con il supporto dell'esercitatore + studenti coadiutori
- Testo pubblicato sul sito del corso all'inizio della settimana
- Soluzioni pubblicate dopo 1-2 settimane
- Nessuna firma di frequenza, nessuna relazione da consegnare. L'importante è (provare a) svolgere gli esercizi! Davvero!
- Per motivi di capienza, attenersi alle squadre assegnate

Esame

Introduzione al corso

Esame

- Prova scritta (durata: 2 ore)
 - Scrittura di un programma in linguaggio C
 - > 3 domande sulla parte di Teoria
 - Vedi temi d'esame sul sito del corso

Per il superamento dell'esame entrambe le parti devono superare la soglia di sufficienza

Modalità di esame

Estratto del regolamento

- L'esame consiste di una prova scritta della durata di 2 ore
- È obbligatoria la prenotazione all'esame. Chi non si prenota non può sostenere la prova scritta.
- Durante lo svolgimento della prova scritta non è ammesso l'utilizzo di libri, appunti, calcolatrici o altro materiale
- Chi non è in possesso del documento di identità non può sostenere l'esame.
- Durante lo svolgimento della prova scritta non è ammesso l'utilizzo dei telefoni cellulari.
- Chi fa richiesta, a qualsiasi titolo, di uscire dall'aula prima del termine della prova scritta, non può più rientrare.

Regolamento completo sul sito del corso

Cosa serve per passare [bene] l'esame?

- Capacità logico-razionali di analisi e di sintesi
 - Comprendere i propri processi risolutivi e saperli formalizzare
- Svolgere tutti gli esercizi proposti
 - Davvero
 - Anche quelli [che sembrano] facili
 - Da soli
 - Su Personal Computer
 - Verificarli con dati diversi
 - Cercare di metterli in crisi
- Inventarsi nuovi problemi, o varianti di quelli proposti
 - ▶ E poi risolverli

Contatti e Link

Introduzione al corso

Docenti

Fulvio Corno

- Dipartimento di Automatica e Informatica (3° piano)
- fulvio.corno@polito.it
- ▶ Tel. 011 090 7053 (interno: 7053)
- ▶ Ricevimento: martedì 10:30-12:30 (inviare e-mail per avvisare)

Sandro Cumani

- Dipartimento di Automatica e Informatica (2° piano)
- sandro.cumani@polito.it

Link utili

- Sito del corso (ufficiale):
 - http://elite.polito.it/ → Teaching → Laurea (I Livello) → I2BHD - Informatica
 - http://bit.ly/informatica-corno
- Pagina Facebook:
 - «Informatica Polito»
 - https://www.facebook.com/pages/Informatica-PoliTo/129392160445934
 - Pagina non ufficiale, per facilitare la collaborazione tra studenti, anche di corsi diversi



Licenza d'uso



 Queste diapositive sono distribuite con licenza Creative Commons "Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 2.5 Italia (CC BY-NC-SA 2.5)"

Sei libero:

- di riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire e recitare quest'opera

di modificare quest'opera

Alle seguenti condizioni:

▶ Attribuzione — Devi attribuire la paternità dell'opera agli autori originali e in modo tale da non suggerire che essi avallino te o il modo i cui tu usi l'opera.



Non commerciale — Non puoi usare quest'opera per fini commerciali.



- Condividi allo stesso modo Se alteri o trasformi quest'opera, o se la usi per crearne un'altra, puoi distribuire l'opera risultante solo con un licenza identica o equivalente a questa.
- http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/it/