

# ROTEIRO DE TESTES

My Sweet Collectibles



2022

Powered by My Collectibles

**Projeto:** My Sweet Collectibles

**Autor:** Dayane A.

**Roteiro:** versão 1.0

**Data:** 02/02/2023

<b>Contador</b>	001
<b>Criticidade</b>	Alta
<b>Localização</b>	Login
<b>Objeto de teste</b>	Operações referentes à jornada de criação de conta
<b>Caso de teste</b>	Testar o funcionamento do botão “sign up”
<b>Pré-condição</b>	N/A
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Entrar na tela: Login</li><li>2. Tocar em “sign up”</li><li>3. Preencher os campos “e-mail”, “username”, “password”, “confirm password” e “mobile”</li><li>4. Verificar se o botão “sign up” só fica clicável caso o usuário preencha todos os campos</li><li>5. Validar recebimento do email com o código de verificação</li><li>6. Testar o botão “tap here to send a new one to your e-mail”</li><li>7. Validar o recebimento de um novo email com o código de verificação</li><li>8. Testar o botão “tap here to send a new code by SMS”</li><li>9. Validar o recebimento do SMS com o código de verificação</li><li>10. Inserir o código de verificação na tela e verificar se a aplicação reconhece o mesmo</li><li>11. Tocar no botão “go”</li></ol>
<b>Resultado esperado</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Redirecionar o usuário para a tela de cadastro ao tocar em “sign up”</li><li>2. Garantir que o usuário preencha todos os dados solicitados no cadastro</li><li>3. Garantir o recebimento do e-mail e/ou SMS com código de verificação para criação da conta</li><li>4. Validar o redirecionamento do usuário para a Home da aplicação</li></ol>

<b>Contador</b>	002
<b>Criticidade</b>	Alta
<b>Localização</b>	Login
<b>Objeto de teste</b>	Operações referentes à jornada de login

<b>Caso de teste</b>	Testar o funcionamento do botão “sign in”
<b>Pré-condição</b>	1. Conta criada no My Sweet Collectibles
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na tela: Login 2. Preencher os campos “username”, “password” e “mobile” 3. Verificar se o botão “sign in” só fica clicável com todas as informações preenchidas 4. Verificar se o botão “mostrar/esconder senha” está funcionando 5. Tocar em “sign in” 6. Verificar se o usuário é redirecionado para a tela do código de verificação 7. Validar o recebimento do código de verificação de acordo com as diretrizes do Contador 001 8. Validar se o usuário é redirecionada para a Home após verificar seu login
<b>Resultado esperado</b>	1. Redirecionar o usuário para a tela do código de verificação quando este adicionar informações corretas no login 2. Garantir que o usuário receba um aviso na tela de usuário/senha incorreta 3. Garantir o recebimento do e-mail e/ou SMS com código de verificação para fazer login 4. Validar o redirecionamento do usuário para a Home da aplicação

<b>Contador</b>	003
<b>Criticidade</b>	Alta
<b>Localização</b>	Login > Forgot your password? Tape here
<b>Objeto de teste</b>	Operações referentes à jornada de redefinição de senha
<b>Caso de teste</b>	Testar o funcionamento do botão “Forgot your password? Tape here”
<b>Pré-condição</b>	1. Conta criada no My Sweet Collectibles 2. Ter inserido o e-mail e/ou número de telefone nos campos do login
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na tela: Login 2. Tocar no botão “Forgot your password? Tape here” 3. Verificar se o botão leva para a tela de recebimento do código de verificação e se o usuário recebe o mesmo via e-mail/SMS 4. Verificar se o botão “go” neste caso redireciona para a tela de redefinição de senha com os campos “username”, “email” e “mobile” fixos, e o campo “password” e “confirm password” abertos 6. Validar se o usuário é redirecionada para a Home após clicar em “save changes”
<b>Resultado esperado</b>	1. Redirecionar o usuário para a tela do código de verificação quando este acionar o botão para criar nova senha 2. Garantir o recebimento do e-mail e/ou SMS com código de verificação para

	fazer login 3. Validar o redirecionamento do usuário para a página de redefinição de senha neste fluxo 4. Validar o redirecionamento do usuário para a Home da aplicação após tocar em “save changes” 5. Validar se a nova senha é salva no banco de dados
--	---

<b>Contador</b>	004
<b>Criticidade</b>	Alta
<b>Localização</b>	Login > Sign in > Home
<b>Objeto de teste</b>	Funcionalidades da Home
<b>Caso de teste</b>	Testar se os botões da Home estão redirecionando para o local correto
<b>Pré-condição</b>	1. Usuário logado no My Sweet Collectibles
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na tela: Home 2. Tocar no botão de “menu” e verificar se o mesmo desliza pela direita e permanece na lateral, se sai pela esquerda e se sai com clique fora na área de menu 3. Tocar na barra de pesquisa e verificar se a mesma aciona o teclado 4. Tocar nos banners e verificar se os mesmos redirecionam para o site melopatissserie.com/ 5. Arrastar lateralmente o carrossel na sessão “Collectible delights in the community” e verificar se esse funcionamento está ok 6. Tocar no botão “visit the website” e verificar se o mesmo redireciona para o site melopatissserie.com/ 7. Tocar no botão “chat with us” e verificar se o mesmo redireciona para a página da Comunidade 8. Tocar no botão “profile” e verificar se o mesmo redireciona para o perfil do usuário 9. Tocar no botão “community” e verificar se o mesmo redireciona para a Comunidade 10. Verificar se o botão “home” está preenchido (diferente)
<b>Resultado esperado</b>	1. Navegabilidade da tela home 2. Navegabilidade do menu 3. Redirecionamento adequado entre páginas internas e externas

<b>Contador</b>	005
<b>Criticidade</b>	Alta

<b>Localização</b>	Login > Sign in > Home > Profile
<b>Objeto de teste</b>	Jornada de aquisição da primeira página de colecionáveis
<b>Caso de teste</b>	Testar se a página de perfil do usuário está funcionando adequadamente no primeiro acesso
<b>Pré-condição</b>	1. Usuário logado no My Sweet Collectibles 2. Não adquiriu nenhuma página ainda
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na tela: Home > Profile 2. Validar se a página redirecionada é a “Profile - novo usuário” 3. Validar se todos os botões comuns a todas as páginas estão funcionando adequadamente (menu com o comportamento esperado no contador 004; pesquisa; destaque no botão “profile”; botões “home” e “community”) 4. Verificar se o nome de usuário aparece corretamente após “Hello, ...” 5. Verificar se o número de Connections do usuário é 1 6. Tocar no botão “Get your first page and start collecting” e validar se o mesmo redireciona para a página de perfil do chef_melo 7. Tocar no botão “get this page” e validar se o mesmo redireciona para o perfil do usuário com a página opaca, nome da coleção adequadamente exibido, número de páginas disponíveis atualizado e número de collections atualizado
<b>Resultado esperado</b>	1. Novo usuário deverá ver uma página de perfil convidativa para que adquira a primeira página de coleção no perfil do chef_melo 2. O botão da página deve redirecionar para o perfil do chef_melo, onde deverá haver ao menos 1 coleção disponível para teste 3. O botão “get this page” no perfil do chef_melo deve redirecionar o usuário para a página de perfil mostrando as informações corretamente acerca do número de coleções que o usuário tem, quantidade de páginas (igual ao número de coleções e clicável) e nome da coleção

<b>Contador</b>	006
<b>Criticidade</b>	Alta
<b>Localização</b>	Login > Home do operador
<b>Objeto de teste</b>	Login do usuário operador
<b>Caso de teste</b>	Testar se o sistema está redirecionando usuários operadores para as páginas corretas, com o permissionamento esperado
<b>Pré-condição</b>	1. Ter uma conta no My Sweet Collectibles 2. Estar autenticado no sistema como usuário operador
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na tela Log in 2. Realizar log in com um usuário com permissão de operador 3. Validar se o usuário operador é redirecionado para a página de envio do

	código de verificação e se o mesmo chega por e-mail/SMS adequadamente 4. Validar se o usuário operador é redirecionado para a página “Home do operador” após verificação
<b>Resultado esperado</b>	1. O sistema deve ser capaz de identificar usuários operadores no log in e redirecioná-los para as páginas corretas, que são única e exclusivamente as do operador

<b>Contador</b>	007
<b>Criticidade</b>	Alta
<b>Localização</b>	Login > Home do operador > Profile do operador > Add collection
<b>Objeto de teste</b>	Jornada de cadastramento e envio de uma nova coleção para consumo
<b>Caso de teste</b>	Implementação de uma nova coleção para consumo dos usuários comuns pelo usuário operador e validação se o usuário comum consegue consumi-la
<b>Pré-condição</b>	1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles 2. Uma conta autenticado no sistema como usuário operador 3. Login verificado
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na tela: Home do operador > Perfil do operador > Add collection 2. Testar se o botão de escolha do tipo de grid (single page, 2x2 grid ou 3x3 grid) está funcionando e se muda o layout de grid na tela para o usuário quando ele escolhe um grid diferente 3. Testar o envio de uma imagem nos três formatos de grid e verificar se nos grids 2x2 e 3x3 o sistema está dividindo a imagem adequadamente em partes 4. Validar se o botão “next” só fica clicável após o usuário operador ter feito upload da imagem no grid escolhido e inserido o nome da coleção 5. Tocar em “next” e verificar se o sistema mostra adequadamente a quantidade de partes que compõem a nova coleção de acordo com os grids testados (testar todos os grids) 6. Fazer upload de uma imagem de miniatura em “miniature” 7. Inserir uma abreviação do nome da coleção no campo indicado 8. Testar o botão “available now” 9. Testar o botão “available at” e verificar se o sistema está entendendo que a coleção só poderá ficar disponível para os usuários após a data e horário estipulados 10. Verificar se cada parte da imagem que compõe a coleção está aparecendo adequadamente embaixo do numeral 11. Testar a edição do nome da parte e da descrição da parte 12. Testar se o botão “save configurations” só fica clicável após todos os campos preenchidos 13. Tocar em “save configurations” e verificar se o usuário operador é redirecionado para a página de envio do vídeo 14. Fazer upload de um vídeo para teste e testar a edição do título e descrição

	<p>do vídeo</p> <p>15. Testar o botão “save collection” com e sem o vídeo</p> <p>16. Verificar se o usuário operador é redirecionado para o perfil do operador e se o número de coleções disponíveis, bem como a coleção em destaque estão compatíveis com as novas alterações feitas</p> <p>17. Entrar na tela: Login &gt; Home (com usuário comum)</p> <p>18. Verificar se as novas coleções enviadas aparecem adequadamente na Home com o nome curto e a miniatura em “Collectible delights in the Community”</p> <p>19. Tocar nestas coleções e verificar se a aplicação redireciona o usuário adequadamente para o perfil do chef_melo na página referente à coleção desejada</p> <p>20. Verificar se o usuário comum consegue escolher a página que quer visualizar no perfil chef_melo arrastando para o lado e/ou clicando em “page x”</p> <p>21. Verificar se o nome da coleção acompanha a mudança da coleção conforme o usuário comum navega pelas coleções disponíveis no perfil chef_melo</p> <p>22. Verificar o comportamento dos indicadores de navegação (abaixo da página da coleção)</p> <p>23. Tocar em “get this page” e verificar se a nova coleção é incluída no perfil do usuário conforme o contador 005</p> <p>24. Entrar na página: Community</p> <p>25. Verificar se o aviso sobre a nova coleção disponível foi disparado pelo sistema no feed da Community</p> <p>26. Testar se o aviso é clicável e se redireciona para o perfil chef_melo</p>
<b>Resultado esperado</b>	<p>1. O usuário operador precisa ser capaz de enviar coleções com máxima personalização, escolhendo tipo de grid, adicionando títulos e descrição em cada parte da coleção, podendo ou não adicionar um vídeo ao final da coleção, escolhendo se a mesma será exibida no momento do salvamento ou em uma data e horários pré-definidos e definindo miniatura e nome curto para exibição na home;</p> <p>2. O sistema precisa ser capaz de cortar a imagem em partes, quando a opção selecionada forem os grid 2x2 ou 3x3</p> <p>3. O sistema precisa enviar as informações corretas para os locais indicados e disponibilizar a coleção para que os usuários comuns consumam</p>

<b>Contador</b>	008
<b>Criticidade</b>	Alta
<b>Localização</b>	Login > Home do operador > Profile do operador > Send delights
<b>Objeto de teste</b>	Distribuição de partes de coleção
<b>Caso de teste</b>	Envio automático e manual de partes de coleção, bem como recebimento dessas partes

<b>Pré-condição</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles</li> <li>2. Uma conta autenticado no sistema como usuário operador</li> <li>3. Login verificado</li> </ol>
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entrar na tela: Home do operador &gt; Perfil do operador &gt; Send delights</li> <li>2. Tocar no botão “send randomly” e validar se, após o toque, aparece a mensagem “You can send delights randomly once a day.” e se o botão muda para “sent randomly” em cinza</li> <li>3. Verificar se a sessão “Choose by username” mostra adequadamente a quantidade de contas registradas no My Sweet Collectibles, bem como o status de suas coleções (número de partes em cada coleção, coleções adquiridas, etc)</li> <li>4. Selecionar uma parte que o usuário não tem e tocar em “send”</li> <li>5. Selecionar uma parte que o usuário já tem e tocar em “send”</li> <li>6. Verificar se o numeral referente à quantidade que o usuário tem de cada parte mudou</li> <li>7. Entrar na tela: Home (usuário comum)</li> <li>8. Validar se o aviso visual (new treat) de nova parte disponível está aparecendo para o usuário</li> <li>9. Tocar no aviso visual (new treat) e validar se o mesmo redireciona para Profile &gt; na página onde há uma nova parte disponível, com um destaque visual para a nova parte a ser revelada</li> <li>10. Verificar se a mensagem “Tap to reveal your new delight” está disponível</li> <li>11. Tocar na nova parte disponível</li> <li>12. Validar se a nova parte é aberta com zoom em overlay, mostrando o nome da parte e sua descrição, durante alguns segundos, voltando para o grid em seguida</li> <li>13. Validar se, ao fechar o overlay, o usuário vê sua página de coleção com a nova parte sem desfoque e se o ícone de “new treat” desaparece após o usuário abrir todas as partes enviadas</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário operador precisa ser capaz de enviar partes de coleção de forma automatizada 1 vez ao dia, bem como de forma manual, escolhendo a parte de acordo com o usuário</li> <li>2. O usuário comum precisa receber o aviso visual (new treat) na Home e no Profile para saber que recebeu uma nova parte e seguir o fluxo lógico de consumo da nova parte</li> <li>3. O usuário comum precisa ter a experiência de abrir a nova parte, ou seja, tocar na parte, ver com zoom durante alguns segundos, ter um impacto visual com isso</li> <li>4. O aviso de new treat precisa desaparecer quando o usuário não tiver nenhuma nova parte a ser revelada</li> </ol>

<b>Contador</b>	009
<b>Criticidade</b>	Média
<b>Localização</b>	Login > Profile > Coleções



<b>Objeto de teste</b>	Coleções completas
<b>Caso de teste</b>	Comportamento da aplicação com coleções completas de acordo com as diferentes condições de coleções possíveis
<b>Pré-condição</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles</li> <li>2. Uma conta autenticado no sistema como usuário operador</li> <li>4. Usuário comum logado no My Sweet Collectibles</li> <li>5. Coleções de grid único, 2x2 e 3x3 alimentadas no banco de dados da aplicação pelo usuário operador para teste</li> <li>6. Aquisição de páginas de coleções com grid único, 2x2 e 3x3 pelo usuário comum para teste</li> <li>7. Envio das partes referentes às coleções para teste</li> <li>8. Finalizar a coleção no momento do teste</li> </ol>
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entrar na página: Home &gt; Profile</li> <li>2. Tocar no ícone de aviso sobre uma nova parte disponível (new treat)</li> <li>3. Tocar na última parte faltante da coleção</li> <li>4. Validar o comportamento esperado e mapeado no contador 008 (dos itens 10 a 13)</li> <li>5. Observar as seguintes condições: <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1 Quando as coleções forem compostas por grid 2x2 ou 3x3, se a linha que delimita cada parte do grid some, ficando apenas a linha externa do grid, dando a sensação de unificação</li> <li>5.2 Quando as coleções possuírem vídeo ao final, se o mesmo é revelado após a revelação da última parte</li> <li>5.3 Quando as coleções possuírem vídeo ao final, independente do tipo de grid, se o mesmo está disponível caso o usuário toque e segure no meio da coleção</li> <li>5.4 Quando as coleções possuírem vídeo ao final, independente do tipo de grid, se as partes continuam disponíveis para serem vistas em tela grande com título e descrição (conforme descrito no contador 008, dos itens 10 a 13) caso o usuário toque na parte, individualmente</li> </ol> </li> <li>6. Verificar se o nome da coleção é preenchido corretamente na página que cogratula a pessoa usuária por ter concluído a coleção</li> <li>7. Tocar em “post my activity” e verificar se o usuário é redirecionado para a Community</li> <li>8. Verificar se a atualização de conclusão da coleção pelo referido usuário está visível na Community, em “feed”, de acordo com o padronizado no Figma, mostrando a miniatura e nome da coleção adequadamente</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Experiência do usuário mantida no momento de completar a coleção conforme os requisitos da aplicação e do cliente, independentemente do tipo de grid da coleção e se a mesma possui ou não um vídeo ao final</li> </ol>

<b>Contador</b>	010
<b>Criticidade</b>	Média

<b>Localização</b>	Login > Profile do operador > Delete collection
<b>Objeto de teste</b>	Botão delete collection
<b>Caso de teste</b>	Jornada de descadastramento (exclusão) de uma coleção na aplicação pelo usuário operador
<b>Pré-condição</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles</li> <li>2. Uma conta autenticado no sistema como usuário operador</li> <li>3. Login verificado</li> </ol>
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entrar na página: Home do operador &gt; Profile do operador</li> <li>2. Tocar no botão “delete collection”</li> <li>3. Verificar se o mesmo redireciona para a página que permite deletar coleções</li> <li>4. Verificar se as coleções aparecem corretamente na tela, mostrando a miniatura no quadro maior e as partes nos quadros menores (quando se tratar de grids 2x2 ou 3x3)</li> <li>5. Selecionar uma coleção e verificar se o botão “delete selected” só se torna clicável após a seleção</li> <li>6. Tocar no botão “delete selected” e validar se o modal de confirmação da ação abre na tela em sobreposição</li> <li>7. Testar ambas as opções do modal e verificar se elas levam para o resultado esperado</li> <li>8. Entrar na página: Home (usuário comum)</li> <li>9. Verificar, no carrossel “collectible delights in the community” se a coleção deletada também sumiu do carrossel</li> <li>10. Entrar na página: Profile (usuário comum)</li> <li>11. Validar se o mesmo ainda possui acesso à coleção que foi excluída (a exclusão não deve afetar usuários que adquiriram as páginas, apenas usuários que ainda não adquiriram a página em questão)</li> <li>12. Entrar na página: Community (usuário comum)</li> <li>13. Verificar, no carrossel “collectible delights in the community” se a coleção deletada também sumiu do carrossel</li> <li>14. Entrar na página: Community (usuário comum) &gt; see all your connection &gt; chef_melo</li> <li>15. Verificar se a página referente à coleção excluída ficou indisponível para nova aquisição (após a exclusão de uma coleção, os usuários não poderão adquirir a página caso não tenham feito isso antes)</li> <li>16. Entrar na página: Home do operador</li> <li>17. Verificar, no carrossel “collectible delights in the community” se a coleção deletada também sumiu do carrossel</li> <li>18. Entrar na página: Community do operador</li> <li>19. Verificar, no carrossel “collectible delights in the community” se a coleção deletada também sumiu do carrossel</li> <li>20. Entrar na página: Profile do operador</li> <li>21. Verificar se o número de coleções disponíveis condiz com as novas alterações</li> <li>22. Verificar se o número de páginas condiz com as novas alterações</li> </ol>

	<p>23. Verificar se a página referente à coleção excluída sumiu</p> <p>24. Verificar o comportamento do sinal visual de movimentação entre páginas (circulares abaixo da página)</p>
<b>Resultado esperado</b>	<p>1. O sistema deve ser capaz de ler a informação enviada pelo operador, que vai selecionar a coleção que deseja descadastrar</p> <p>2. Visualmente, isso precisa ficar refletido para os usuários nas Homes, nos Profiles e nas Communitys (tanto as do usuário comum quanto as do operador, uma vez que esta deve ser totalmente compatível com a do usuário comum para maior controle do usuário operador sobre a aplicação)</p> <p>3. O usuário comum que já adquiriu anteriormente a página referente à coleção que será excluída, porém, não deverá ter sua página afetada por esta ação</p> <p>4. Não deverá ser possível adquirir a página referente à coleção excluída posteriormente à sua exclusão</p> <p>5. É necessário abrir um modal confirmando a exclusão da coleção para o usuário operador, e que o mesmo cancele a ação quando esta for a opção selecionada, ou confirme a ação, quando esta for a opção selecionada</p>

<b>Contador</b>	011
<b>Criticidade</b>	Média
<b>Localização</b>	Login > Profile do operador > Share message
<b>Objeto de teste</b>	Botão share message
<b>Caso de teste</b>	Funcionalidade de envio de mensagens para a comunidade, para todos, seccionada manualmente ou através de listas
<b>Pré-condição</b>	<p>1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles</p> <p>2. Uma conta autenticado no sistema como usuário operador</p> <p>3. Login verificado</p>
<b>Procedimento</b>	<p>1. Entrar na página: Home do operador &gt; Profile do operador</p> <p>2. Tocar no botão “share message”</p> <p>3. Verificar se o mesmo redireciona para a página que permite enviar mensagens privadas para a comunidade</p> <p>4. Verificar se a caixa de texto está respeitando as margens padronizadas no Figma, se o botão “next” permanece não-clicável enquanto não há texto escrito, se o toque na tela aciona o teclado e se o botão de emoji abre o teclado de emojis</p> <p>5. Digitar uma mensagem de teste e tocar em “next”</p> <p>6. Verificar se o balão de mensagem na tela de preview é condizente com o tamanho da mensagem digitada</p> <p>7. Tocar em “edit message” e validar se volta para a tela anterior</p> <p>8. Tocar em “next” novamente e, na tela de preview, tocar em “next”</p> <p>9. Testar todas as variáveis de envio:</p>

	<p>9.1 Selecionar “all community” e “send now”</p> <p>9.1.1 Entrar como usuário comum e validar o recebimento da mensagem em Profile &gt; Chats</p> <p>9.2 Selecionar “all community” e “send at” programando a mensagem em um espaço de tempo de 2 minutos do horário do teste</p> <p>9.2.1 Entrar como usuário comum e validar o recebimento da mensagem em Profile &gt; Chats</p> <p>9.3 Selecionar “choose manually”</p> <p>9.3.1 Digitar o nome de um usuário existente na aplicação e verificar se o mesmo é exibido no menu</p> <p>9.3.2 Tocar no nome do usuário, tocar em “+ select” e verificar se o nome do usuário aparece abaixo da barra de pesquisa dentro do quadrado cinza, indicando que o mesmo foi selecionado</p> <p>9.3.3 Adicionar um nome para a lista</p> <p>9.3.4 Selecionar “send now” e tocar em “done”</p> <p>9.3.5 Entrar como usuário comum e validar o recebimento da mensagem em Profile &gt; Chats</p> <p>9.3.6 Repetir os procedimentos até a seleção do momento de envio da mensagem e selecionar “send at”, programando a mesma para 2 minutos após o momento de realização do teste</p> <p>9.3.7 Entrar como usuário comum e validar o recebimento da mensagem em Profile &gt; Chats</p> <p>9.4 Selecionar “select a list”</p> <p>9.4.1 Procurar pelo nome da lista criada anteriormente e validar se o sistema a salvou</p> <p>9.4.2 Selecionar o nome da lista e tocar em “+ select”</p> <p>9.4.3 Selecionar “send now” e tocar em “done”</p> <p>9.4.5 Entrar como usuário comum e validar o recebimento da mensagem em Profile &gt; Chats</p> <p>9.4.6 Repetir os procedimentos até a seleção do momento de envio da mensagem e selecionar “send at”, programando a mesma para 2 minutos após o momento de realização do teste</p> <p>9.4.7 Entrar como usuário comum e validar o recebimento da mensagem em Profile &gt; Chats</p> <p>10. Verificar se o botão “done” só fica clicável após tudo selecionado</p>
<b>Resultado esperado</b>	<p>1. O sistema deve ser capaz de ler a informação enviada pelo operador, que vai selecionar a coleção que deseja descadastrar</p> <p>2. Visualmente, isso precisa ficar refletido para os usuários nas Homes, nos Profiles e nas Communitys (tanto as do usuário comum quanto as do operador, uma vez que esta deve ser totalmente compatível com a do usuário comum para maior controle do usuário operador sobre a aplicação)</p> <p>3. O usuário comum que já adquiriu anteriormente a página referente à coleção que será excluída, porém, não deverá ter sua página afetada por esta ação</p> <p>4. Não deverá ser possível adquirir a página referente à coleção excluída posteriormente à sua exclusão</p> <p>5. É necessário abrir um modal confirmando a exclusão da coleção para o usuário operador, e que o mesmo cancele a ação quando esta for a opção</p>

	selecionada, ou confirme a ação, quando esta for a opção selecionada
--	--

<b>Contador</b>	012
<b>Criticidade</b>	Média
<b>Localização</b>	Home > Search
<b>Objeto de teste</b>	Add friend
<b>Caso de teste</b>	Funcionalidade de adicionar usuários como amigos
<b>Pré-condição</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles para validação dos testes</li> <li>2. Usuários logados e verificados</li> <li>3. Ambas as contas alimentadas com coleções para validação dos testes</li> </ol>
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entrar na página: Home (usuário comum)</li> <li>2. Na barra de pesquisa, digitar o username de outro usuário e validar se a mesma devolve uma resposta para a solicitação</li> <li>3. Tocar no resultado referente ao perfil do usuário e verificar se o sistema redireciona adequadamente para a página de perfil do usuário</li> <li>4. Validar se o nome do usuário aparece adequadamente no perfil</li> <li>5. Identificar se a data de criação da conta informada na tela está condizente com a data de criação da conta para teste</li> <li>6. Validar se as informações de “número de coleções completas” e “número de conexões” estão apresentando dados condizentes com a realidade do perfil que está sendo visitado</li> <li>7. Visitar dois perfis diferentes: <ol style="list-style-type: none"> <li>7.1 Um que não tenha feito nenhuma publicação na comunidade ainda, para validar se o campo de “última notificação postada na comunidade” aparece vazio</li> <li>7.2 Um que já tenha feito publicações na comunidade, para validar se o campo de “última notificação postada na comunidade” exibe a última postagem</li> </ol> </li> <li>8. Verificar se o número de páginas ao lado de “Their collectible delights” é condizente com a realidade do perfil que está sendo visitado, bem como se a navegação lateral das páginas está funcionando e se há responsividade com o marcador visual abaixo da página</li> <li>9. Tocar no botão “adicionar” (+)</li> <li>10. Verificar se o modal de confirmação aparece em overlay e se leva para a ação desejada (cancelar caso clique em cancelar ou continuar caso clique em continuar)</li> <li>11. Validar que não há interação quando o usuário toca em coleções ou partes de coleções em perfis de outros usuários</li> <li>12. Validar que a opacidade das coleções e partes de coleções que o perfil do usuário que está sendo visitado já revelou aparece normalmente</li> </ol>

<b>Resultado esperado</b>	1. A barra de pesquisas precisa trazer o perfil dos usuários como resultado caso se faça uma pesquisa por nome de usuário 2. O perfil de usuário quando visto por outro perfil tem uma visualização específica e deve carregar informações disponíveis no banco de dados da aplicação para funcionamento 3. Usuários podem se adicionar, porém é preciso que o sistema mostre um modal de confirmação da ação antes de prosseguir com a ação
---------------------------	--

<b>Contador</b>	013
<b>Criticidade</b>	Média
<b>Localização</b>	Login > Profile > Parte de coleção
<b>Objeto de teste</b>	Botão “Share this delight with someone.”
<b>Caso de teste</b>	Funcionalidade de compartilhamento de partes repetidas com amigos
<b>Pré-condição</b>	1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles 2. Uma conta autenticado no sistema como usuário operador 3. Login verificado
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na página: Login > Profile 2. Tocar em uma parte de coleção que o usuário possui repetida (pelo menos 2 iguais) 3. Verificar se a referida parte, quando exibida em tela grande, mostra a corretamente o número de repetições que o usuário possui e qual foi o usuário que enviou a parte para ele, de acordo com as regras estabelecidas no Figma e no Manual 4. Verificar se o botão “Share this delight with someone.” está disponível 5. Tocar no botão “Share this delight with someone.” e validar se o mesmo muda a overlay para a que possui a barra de pesquisas onde o usuário poderá pesquisar o nome do usuário que receberá a parte 6. Tocar em “ Try adding them to your Community” e verificar se abre o overlay de enviar convite para novos usuários 7. Na barra de pesquisas, pesquisar pelo nome de um usuário não adicionado como amigo na comunidade do usuário que está enviando a parte e validar que este usuário não apareça para o pesquisador 8. Na barra de pesquisas, pesquisar pelo nome de um usuário já adicionado como amigo na comunidade do usuário que está enviando a parte e validar que este usuário, sim, apareça para o pesquisador; depois, tocar no resultado de pesquisa 9. Verificar se o botão “share” aparece após a seleção do usuário para quem será enviada a parte de coleção 10. Tocar em “share” e verificar se o botão muda a overlay para a que permite escrever uma mensagem privada para o usuário que receberá a parte 11. Escrever uma mensagem de teste 12. Tocar em “next” e verificar se o botão muda a overlay para a de

	<p>confirmação de ação</p> <p>13. Verificar se o nome do usuário que receberá a parte está identificado corretamente na overlay de confirmação</p> <p>14. Verificar se o número de partes disponíveis no contador da página de verificação está condizente com a realidade do perfil que está enviando a parte (por exemplo, se haviam 3 partes, o contador deve mostrar 2)</p> <p>15. Tocar em “yes, share delight” e verificar se o botão muda a overlay de agradecimento</p> <p>16. Verificar se o nome do usuário que recebeu a parte está identificado corretamente na overlay de agradecimento</p> <p>17. Tocar em “post my activity” e verificar se o botão redireciona para a Community</p> <p>18. Verificar se é feito um post no feed da Community e se o mesmo está disponível para todos os usuários envolvidos, bem como conexões entre usuários, mostrando nome da coleção, nome dos usuários e informações gerais conforme mapeado no Figma</p> <p>19. Verificar se a coleção é clicável no feed da Community de acordo com o Figma e se redireciona para a página da coleção no perfil chef_melo quando a mesma está disponível</p> <p>20. Verificar se a mensagem enviada junto com a parte é enviada para o chat do usuário que recebeu a parte</p> <p>21. Verificar se a Home do usuário que recebeu a parte está mostrando o sinal visual de “new treat”</p> <p>22. Verificar se o usuário que recebeu a parte recebe a notificação de novo chat no Profile (numeral ao lado de chats)</p>
<b>Resultado esperado</b>	<p>1. O sistema precisa permitir que usuários identifiquem quantas repetições possuem de cada parte e que compartilhem com usuários adicionados como amigo as partes repetidas</p> <p>2. Apenas usuários que são conexão entre si podem trocar partes de coleção</p> <p>3. Os usuários podem escolher postar essa atividade na comunidade e a aplicação foi desenhada para que eles façam essa escolha, incentivando, assim, que mais pessoas troquem partes de coleção entre si</p> <p>4. O post na comunidade é padronizado com variáveis e possui partes clicáveis</p> <p>5. O usuário que recebe uma parte precisa ser notificado visualmente disto</p>

<b>Contador</b>	014
<b>Criticidade</b>	Média
<b>Localização</b>	Home do operador > Menu do operador > Manage banners
<b>Objeto de teste</b>	Manage banners
<b>Caso de teste</b>	Testar a funcionalidade de personalização dos banners, imagens promocionais e links disponíveis no app pelo usuário operador
<b>Pré-condição</b>	1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles

	2. Uma conta autenticado no sistema como usuário operador 3. Login verificado
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na página: Home do operador > Menu > Manage Banners 2. Verificar se a mesma está se apresentando de acordo com o layout definido no Figma 3. Tocar no indicador do tamanho do banner e verificar se o banner indicado muda de acordo com o selecionado; testar todos os banners (Home 375x70, Home 355x200 e Community 375x70) 4. Testar o upload de um novo banner em todos os tamanhos (em formatos png e gif) 5. Testar a mudança de link em todos os banners 6. Verificar se o botão “save changes” só fica clicável após confirmação da senha do usuário operador 7. Entrar com o perfil de usuário comum e verificar se as alterações nos banners foram aplicadas na Home e na Community 8. Verificar se os links funcionam quando o usuário operador faz alterações nos links 9. Verificar se essas alterações também são refletidas na Home e Community do operador para fins de controle da operação
<b>Resultado esperado</b>	1. O sistema precisa permitir que o usuário operador faça alterações nos banners que são exibidos na Home e na Community, bem como nos links 2. Também precisa permitir que os banners não levem a link algum 3. Podem ser feitos uploads de banners nos formatos png e gif 4. No caso de gif, espera-se que os mesmos sejam exibidos em looping para os usuários 5. As alterações realizadas precisam refletir nas Homes e Communitys dos usuários comuns e do usuário operador

<b>Contador</b>	015
<b>Criticidade</b>	Média
<b>Localização</b>	Home > Menu > Configurations
<b>Objeto de teste</b>	Configurações da conta do usuário comum
<b>Caso de teste</b>	Testar as funcionalidades de configuração da conta do usuário
<b>Pré-condição</b>	1. Ter pelo menos duas contas no My Sweet Collectibles 2. Uma conta autenticado no sistema como usuário operador 3. Login verificado
<b>Procedimento</b>	1. Entrar na página: Home (usuário comum) > Menu > Configurations 2. Verificar se a mesma está se apresentando de acordo com o layout definido no Figma 3. Tocar no botão de edição do email e validar se os campos “email” e “confirm



	<p>password” tornam-se editáveis, bem como se o botão save changes só se torna clicável após a inserção destes dados</p> <p>4. Tocar no botão de edição do username e validar se os campos “username” e “confirm password” tornam-se editáveis, bem como se o botão save changes só se torna clicável após a inserção destes dados</p> <p>5. Tocar no botão de edição do telefone e validar se os campos “mobile” e “confirm password” tornam-se editáveis, bem como se o botão save changes só se torna clicável após a inserção destes dados</p> <p>6. Tocar em mais de um botão de edição no mesmo teste para garantir que o sistema permite a edição de múltiplos dados em uma mesma sessão</p> <p>7. Tocar em “save changes” e validar no banco de dados da aplicação se as informações alteradas foram sobrescritas</p> <p>8. Validar se o usuário foi redirecionado para a Home</p>
<b>Resultado esperado</b>	1. O sistema precisa permitir que usuários editem email, username e número de telefone, mas apenas mediante confirmação da senha

<b>Contador</b>	016
<b>Criticidade</b>	Baixa
<b>Localização</b>	Home > Menu > Terms and conditions
<b>Objeto de teste</b>	Terms and conditions
<b>Caso de teste</b>	Texto e navegabilidade da página Terms and conditions
<b>Pré-condição</b>	1. Usuário logado no My Sweet Collectibles
<b>Procedimento</b>	<p>1. Entrar na página: Home (usuário comum) &gt; Menu &gt; Terms and conditions</p> <p>2. Verificar se a mesma está se apresentando de acordo com o layout definido no Figma</p> <p>3. Verificar se o texto aparece integral e se a rolagem funciona adequadamente</p> <p>4. Verificar se a seta para “subir ao topo” aparece ao lado direito inferior após 1 scroll e se a mesma leva ao topo ao ser tocada</p>
<b>Resultado esperado</b>	1. Os usuários devem ter acesso ao texto integral de Terms and conditions com boa experiência de navegabilidade e leitura

<b>Contador</b>	017
<b>Criticidade</b>	Baixa
<b>Localização</b>	Community > Chats
<b>Objeto de teste</b>	Chats

<b>Caso de teste</b>	Funcionalidades dos chats, envio de mensagens e notificações
<b>Pré-condição</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ter ao menos duas contas para teste</li> <li>2. Usuários logados no My Sweet Collectibles</li> </ol>
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entrar na página: Community (usuário comum) &gt; See all your connections</li> <li>2. Verificar se a mesma manda para a página de Connections de acordo com o layout estabelecido no Figma</li> <li>3. Tocar no nome de um usuário adicionado como amigo (que não seja chef_melo)</li> <li>4. Tocar em “chat with them” e verificar se o botão redireciona para a tela de chat</li> <li>5. Tocar em “Tap here to write your message...” e validar se o teclado abre</li> <li>6. Digitar uma mensagem de teste</li> <li>7. Tocar no botão de smile e verificar se os emojis abrem</li> <li>8. Inserir um emoji para teste</li> <li>9. Enviar a mensagem de teste e validar se a exibição da mesma para o remetente está de acordo com o desenhado no Figma</li> <li>10. Entrar na página: Community (usuário comum) com o usuário que recebeu a mensagem</li> <li>11. Verificar se o número do contador de chats não lidos está correspondendo à realidade do usuário</li> <li>12. Tocar em “go to your unread chats”</li> <li>13. Validar que o botão redireciona para a página de chats, já na aba de “unread”</li> <li>14. Tocar em “all chats” e verificar se há uma notificação de chat não lido ao lado do chat em questão</li> <li>15. Validar se a preview da mensagem de teste está aparecendo adequadamente e respeitando a margem da caixa de texto, de acordo com o Figma</li> <li>16. Tocar no chat em questão e validar a exibição da mensagem de teste para o destinatário de acordo com o Figma</li> <li>17. Validar se o nome do usuário que enviou a mensagem, a data da mensagem e demais informações estão corretas</li> <li>18. Tocar no botão de denúncia (!) e verificar se o mesmo abre o modal de confirmação da ação</li> <li>19. Verificar se a opção escolhida no modal leva para a conclusão desejada</li> <li>20. Verificar se o sistema recebe uma notificação de que houve uma denúncia de chat, com as informações das mensagens trocadas entre os usuários, para avaliação</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Os usuários podem trocar mensagens entre si, desde que sejam amigos (conexões) na aplicação</li> <li>2. É possível enviar texto e emojis</li> <li>3. Na Community, o usuário que recebeu uma mensagem deve ver um contador com o número de chats não lidos</li> <li>4. Os usuários devem ser capazes de denunciar chats para o operador</li> </ol>

<b>Contador</b>	018
<b>Criticidade</b>	Baixa
<b>Localização</b>	Community > Connections
<b>Objeto de teste</b>	Connections
<b>Caso de teste</b>	Funcionalidades da página de Connections
<b>Pré-condição</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ter ao menos duas contas para teste</li> <li>2. Usuários logados no My Sweet Collectibles</li> </ol>
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entrar na página: Community (usuário comum) &gt; See all your connections</li> <li>2. Verificar se a página mostra as conexões de acordo com o desenhado no Figma</li> <li>3. Verificar se o número de coleções completas dos usuários que são conexão aparece corretamente no contador da página</li> <li>4. Validar se os nomes são clicáveis e redirecionam para o perfil</li> <li>5. Testar se os botões “excluir” e “bloquear” abrem o modal de confirmação quando são tocados</li> <li>6. Testar se o modal de confirmação escreve a informação correta a respeito da exclusão ou bloqueio de um usuário quando selecionada esta opção</li> <li>7. Tocar em “connections request”</li> <li>8. Validar todos os itens anteriores em “connections request”</li> <li>9. Tocar em “check your invitations status”</li> <li>10. Tocar no botão “send a new invitation”</li> <li>11. Validar se o mesmo abre a overlay de envio de convite para novos usuários do My Sweet Collectibles</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Os usuários podem adicionar outros usuários como conexões em sua comunidade para trocar partes de colecionáveis, mensagens e ver atualizações sobre suas jornadas no feed da comunidade</li> <li>2. É preciso que a página de conexões mostre a quantidade de coleções completadas por cada usuário</li> <li>3. O usuário pode escolher entre aceitar uma solicitação de conexão, excluir ou bloquear um perfil</li> <li>4. O usuário pode escolher entre excluir uma conexão ou bloquear um perfil que atualmente é uma conexão</li> </ol>

<b>Contador</b>	019
<b>Criticidade</b>	Baixa
<b>Localização</b>	Menu
<b>Objeto de teste</b>	Menu do usuário comum
<b>Caso de teste</b>	Comportamento e funcionalidades do menu do usuário comum

<b>Pré-condição</b>	1. Usuário logado no My Sweet Collectibles
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tocar no botão de menu</li> <li>2. Validar o movimento, modo de exibição, layout conforme o Figma e saída do menu tocando fora dele</li> <li>3. Tocar nos ícones das redes sociais e validar se os mesmos redirecionam corretamente para as redes sociais da Melo Patisserie</li> <li>4. Tocar em “my collectibles” e validar que o usuário é redirecionado para o seu próprio perfil</li> <li>5. Tocar em “my connections” e validar que o usuário é redirecionado para a página de conexões</li> <li>6. Tocar em “chats” e validar que o usuário é redirecionado para a página de chats</li> <li>7. Tocar em “configurations” e validar que o usuário é redirecionado para a página de configurações da conta</li> <li>8. Tocar em “my invitations” e validar que o usuário é redirecionado para a página de convites enviados, dentro da sessão de conexões</li> <li>9. Tocar em “support” e validar que o usuário é redirecionado para a página de contato no site da Melo Patisserie</li> <li>10. Tocar em “terms and conditions” e validar que o usuário é redirecionado para a página de termos</li> <li>11. Tocar no “x” e validar que o menu fecha</li> <li>12. Tocar na logo da Melo Patisserie e validar que o usuário é redirecionado para o site da Melo Patisserie</li> </ol> <p>Estes procedimentos devem ser repetidos em todas as páginas do usuário comum que possuem menu e apresentar os mesmos resultados, independentemente da página. Elas são:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Home</li> <li>• Profile</li> <li>• Community</li> <li>• Perfil do chef_melo</li> <li>• Perfis de outros usuários</li> <li>• Connections</li> <li>• Chats</li> <li>• Invitations</li> </ul>
<b>Resultado esperado</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O menu precisa apresentar comportamento consistente ao longo de toda a aplicação</li> <li>2. Precisa ser responsivo, amigável e estar com os links configurados corretamente para evitar frustração do usuário</li> </ol>

<b>Contador</b>	020
<b>Criticidade</b>	Baixa
<b>Localização</b>	Menu

<b>Objeto de teste</b>	Menu do usuário operador
<b>Caso de teste</b>	Comportamento e funcionalidades do menu do usuário operador
<b>Pré-condição</b>	1. Usuário operador logado no My Sweet Collectibles
<b>Procedimento</b>	<p>1. Tocar no botão de menu</p> <p>2. Validar o movimento, modo de exibição, layout conforme o Figma e saída do menu tocando fora dele</p> <p>3. Validar a presença do aviso visual “admin console”</p> <p>4. Tocar nos ícones das redes sociais e validar se os mesmos redirecionam corretamente para as redes sociais da Melo Patisserie</p> <p>5. Tocar em “manage collections” e validar que o usuário é redirecionado para o perfil do usuário operador</p> <p>6. Tocar em “send delights” e validar que o usuário é redirecionado para a página de envio de partes de coleções</p> <p>7. Tocar em “manage banners” e validar que o usuário é redirecionado para a página de edição dos banners</p> <p>8. Tocar em “configurations” e validar que o usuário é redirecionado para a página de configurações da conta</p> <p>9. Tocar em “permissions” e validar que o usuário é redirecionado para a página de editar as permissões dos usuários operadores</p> <p>10. Tocar em “support” e validar que o usuário é redirecionado para a página de contato no site da Melo Patisserie</p> <p>10. Tocar no “x” e validar que o menu fecha</p> <p>11. Tocar na logo da Melo Patisserie e validar que o usuário é redirecionado para o site da Melo Patisserie</p> <p>Estes procedimentos devem ser repetidos em todas as páginas do usuário comum que possuem menu e apresentar os mesmos resultados, independentemente da página. Elas são:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Home</li> <li>● Profile</li> <li>● Community</li> <li>● Manage banners</li> <li>● Add collection</li> <li>● Delete collection</li> <li>● Share message</li> <li>● Send delight</li> </ul>
<b>Resultado esperado</b>	<p>1. O menu precisa apresentar comportamento consistente ao longo de toda a aplicação</p> <p>2. Precisa ser responsivo, amigável e estar com os links configurados corretamente para evitar frustração do usuário</p>

<b>Contador</b>	021
-----------------	-----

<b>Criticidade</b>	Baixa
<b>Localização</b>	Home do operador > Menu do operador > Permissions
<b>Objeto de teste</b>	Permissões
<b>Caso de teste</b>	Adicionar e remover usuários operadores
<b>Pré-condição</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuário operador logado no My Sweet Collectibles</li> <li>2. Outro usuário cadastrado no My Sweet Collectibles para teste</li> </ol>
<b>Procedimento</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entrar em: Home do operador &gt; Menu &gt; Permissions</li> <li>2. Preencher as informações para adicionar o outro usuário de teste como administrador/operador da aplicação</li> <li>3. Verificar se o botão “add a new admin” só se torna clicável após todas as informações preenchidas</li> <li>4. Tocar em “add a new admin”</li> <li>5. Verificar se o novo email de usuário operador é adicionado na lista da sessão “Admins”, no topo</li> <li>6. Verificar se o email do usuário admin que está logado e executando as ações está aparecendo na lista, sem lixeira ao lado</li> <li>7. Tocar na lixeira ao lado do e-mail do novo usuário adicionado como operador</li> <li>8. Validar que o modal de confirmação de ação abriu em overlay após esta ação</li> <li>9. Validar que a aplicação redirecionou para a escolha desejada conforme o escolhido no modal</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Um usuário operador tem permissão para adicionar outros usuários como operador, confirmando seu email e senha</li> <li>2. Um usuário operador pode excluir outros usuários operadores</li> <li>3. O usuário operador não pode se excluir</li> </ol>